UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS

Apellidos: Baquero Castro

Nombres: Mateo Jhosue

NRC: 2355

***Programación Orientada a Objetos***

Para mí la programación orientada a objetos se refiere a la creación ya sea de páginas web así como también diferentes aplicaciones que sean solicitadas, dentro de esta programación se tiene que tomar en cuanta todo lo que el programa necesita para poder funcionar y dar satisfacción a los usuarios que la utilizan.

También tenemos que notar que cada objeto y elemento tiene una función propia a desempañar, así mismo ninguno de los atributos son iguales cada uno tiene una funcionalidad.