



# THE HIDDEN DUNGEON

Jouer au jeu



ZQSD / FLÈCHES => DÉPLACEMENT

ESPACE => LANCÉ DE DAGUES

A => LANCÉ DE BOMBES

R => UTILISER POTION DE VITESSE

E => INTERAGIR

P => PAUSE / INVENTAIRE

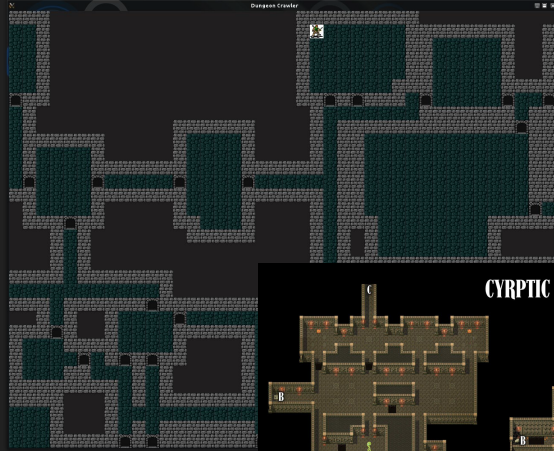
T => UTILISER POTION D'INVISIBILITÉ



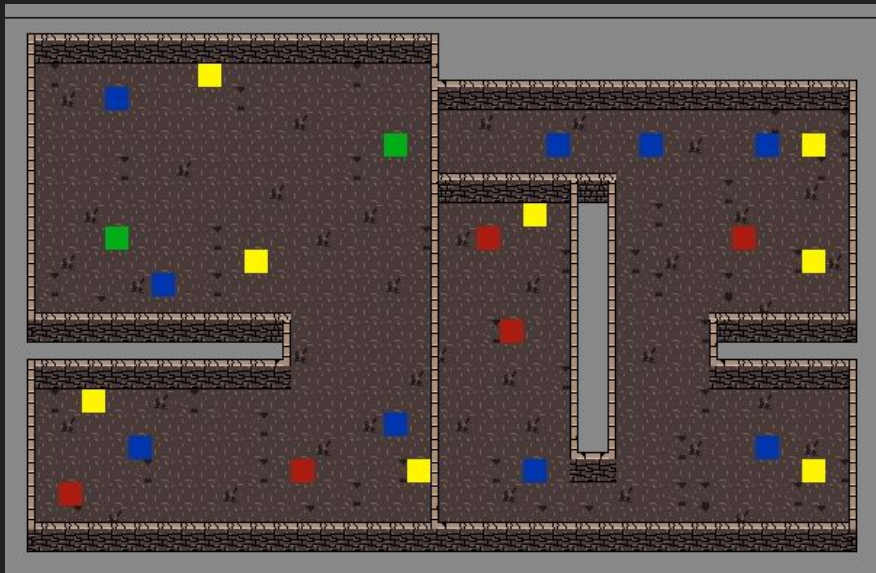
## Intention du projet :

*L'objectif original du jeu était de créer un jeu de type Zelda, où l'exploration et le combat sont les mécaniques principales. L'objectif du jeu étant tout simplement de survivre, cela vous permettra d'explorer les sales, les étages, et les différents endroits de la map. Des ennemis vous suivront, ou même exploseront, vous infligeant des dégâts, avec comme objectif de vous éliminer*

## Moodboard :







Création du niveau sur Tiled

