Práctica Profesionalizante III - ISFT N° 151 Tecnicatura Superior en Análisis de Sistemas

Plantilla de propuestas proyectos (2025)

| Título | Code Accelerator | | | |
|---|--|--|--|--|
| Propósito | Crear usando la api de Gemini una aplicación en la cual, por medio de formularios que funcionen a modo de maquetas, se pueda solicitar codigo evitando la interpretación del lenguaje natural de los LLMs, dando asi como resultado codigo mas acotado a las necesidades del programador. El código resultante no sería obvamente la solución final, pero si aproximaciones mucho mas cercanas a una implementacion final, optimizando asi tiempo de desarrollo de lógica y preocupandose mas por conceptos del desarrollo de software y arquitecturas | | | |
| Descripción breve | Herramienta para la aceleración del desarrollo de implementaciones para software | | | |
| PON | Problema : Siempre se tiene claro que necesita uno en determinada situación pero muchas veces la implementacion deseada es muy extensa, sumado a que la lógica es compleja o hace falta buscarla. | | | |
| | Oportunidad: La oportunidad radica en generar una suerte de panel de trabajo en el cual uno cuente con plantilas de piezas de software que mediante formularios interactivos uno pueda armar una suerte de pseudo código y pasarselo al Ilm para poder generar una plantilla del software deseado y optimizar tiempo y trabajo. | | | |
| | Necesidad : La necesidad esta en la optimización y simplificación de los procesos de desarrollo, en donde se aliviana la carga del desarrollador a la hora de escribir código, recibiendo una maqueta muy acotada a sus ideas de implementación, dando lugar a la generación de codigo mas limpio, optimo y en menos tiempo | | | |
| Público destino | El publico destino de este proyecto serían desarrolladores, no asi estudiantes, ya que la idea del proyecto en parte atentaría contra los procesos de aprendizaje. | | | |
| Proyectos relacionados y/o existentes | - LLM's,generalmente por medio de la interpretacion del lenguaje natural generan codigo - herramientas de refactorización / autocompetado de código | | | |
| Viabilidad técnica | El proyecto es viable técnicamente ya que se basa en el consumo de una api externa y la creación de otra para el uso interno de la aplicación, dado que va a ser usada Gemini para la implementación de la aplicación, según su documentación la mejor herramienta para su consumo es python debido a la simplicidad de configuración y extensión del back end de la aplicación, el front end será obviamente en javascript vanilla | | | |
| Viabilidad comercial | De llegar a ser una herramienta con una interfaz dinámica y entendible, tiene la posibilidad de ser una herramienta para desarrollar en profundidad, generalmente las herramientas de area interpretan el lenguaje natural y dan una respuesta, la aplicación busca saltear esta capa y dar instrucciones específicas de como se quiere el código, es para quienes ya tienen un conocimiento en el campo y buscan acelerar el proceso ahorrandose horas de tipeo de codigo. | | | |
| Casos de uso | Uso diario, herramienta de uso genérico para la creación de funciones, métodos, clases o componentes en los cuales tenemos clara la estructura de la implementación pero no la lógica correspondiente, obviamente a mas conocimiento de conceptos y arquitectura, mejor sería el resultado | | | |
| Expectativas | Poder generar con este método una forma de aceleración en la escritura del código que sea utilizable a modo de plantilla, que la misma cuente con un nivel de calidad, además de que represente una ventaja real, que ahorre un gran porcentaje del trabajo y solo sea necesario realizar ajustes intermedios/menores al código brindado | | | |