Practico N1

Sebastian Lichtenstein Becerra

Mateo Lopez Sirvas

Henry Alexander Lopez

Weisong Li Li

Paulo Andres Mayta

Samuel Inojosa

Logotipo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

# Parte A-Analisis

## Describa dos productos y un sistema en los que el software, y no el hardware, sea el elemento diferenciador.

## Producto(1) SmartPhone

Iphone,Samsung

En donde Podemos ver uno de los ejemplos mas claros donde de verdad el factor de software hace una gran diferencia es en los Smartphones.

¿Por qué? Como un ejemplo vamos a comparar a los Iphones Creados por Apple que llevan el sistema operativo de **IOS** y una variedad extensa de diferentes dispositivos móviles que llevan como sistema operativo **ANDROID,** aqui viendo el mercado y a los diferentes consumidores podemos ver que hay un factor diferencial

En las preferencias de los consumidores muchos de ellos toman la decisión basado en el sistema operativo.

Hay muchos usuarios que prefieren IOS por las siguientes razones:

Muchos de los que prefieren iOS lo hacen porque sienten que el sistema es más rápido y estable, incluso en modelos viejos. También destacan que es más seguro, ya que Apple controla mucho las aplicaciones y manda actualizaciones seguido. Otro punto importante es que un iPhone se conecta de manera muy fácil con otros productos de Apple, como la Mac o el Apple Watch, y eso a la gente le gusta bastante porque todo funciona junto sin complicarse. Además, la forma en la que está diseñado iOS es bastante simple e intuitiva, no necesitas ser un experto para usarlo. Otra razón es que Apple suele dar soporte y actualizaciones por varios años, lo que hace que el celular dure más. Y finalmente, está el tema de la marca y el prestigio: para muchos, tener un iPhone no es solo un celular, también es un símbolo de estilo.

En su contraparte los que prefieren Android lo hacen por las siguientes razones:

los que prefieren Android lo hacen porque tienen muchas más opciones para elegir. No es solo un celular de una marca, sino que hay Samsung, Xiaomi, Motorola, Huawei y un montón más, con precios que van desde muy baratos hasta modelos de gama alta. También a la gente le gusta que Android se pueda personalizar mucho más, desde cambiar fondos y temas hasta poner widgets en la pantalla o ajustar cosas a su gusto, algo que en iPhone no se puede tanto. Otra ventaja es que muchos teléfonos Android traen baterías más grandes y carga rápida, además de cámaras con varias funciones que a veces superan a las del iPhone. Y por último, muchos usuarios sienten que con Android tienen más libertad, porque pueden instalar apps fuera de la Play Store, usar tarjetas de memoria o cambiar de celular sin problema, sin estar amarrados a un solo ecosistema como pasa con Apple.

# ¿El precio es un factor de elección?

Las propuestas que hay en el mercado de los dispositivos que llevan como software IOS(Iphones) podemos ver que tienen precios muy elevados hasta podrian considerarse un lujo para las personas de Latino America por esa misma razón muchas personas optan por elegir un dispositivo con IOS(Iphone) para demostrar estatus, en su contraparte muchas otras personas optan por los dispositivos que llevan Android por que son mas económicos.

## Producto(2) Consolas de Video Juegos

PlayStation, Xbox y Nintendo Switch

En otro ámbito donde podemos observar preferencias claras que los consumoderes optan por una opcion basados en el software es en las consolas de video juegos

En donde podemos ver otro de los ejemplos más claros donde de verdad el factor de software hace una gran diferencia es en las consolas de videojuegos.  
¿Por qué?

Como ejemplo vamos a comparar a la PlayStation de Sony, la Xbox de Microsoft y la Nintendo Switch. A simple vista, todas son consolas con hardware similar: procesadores potentes, controles modernos y buena calidad de gráficos. Pero al mirar el mercado y los diferentes consumidores podemos ver que el factor diferencial está en el software y en los servicios que cada una ofrece.

En las preferencias de los jugadores, muchos toman la decisión basada en los juegos exclusivos o en las plataformas digitales que tiene cada consola.

Hay muchos usuarios que prefieren PlayStation por las siguientes razones:  
Muchos la eligen porque tiene juegos exclusivos muy reconocidos, como *God of War*, *The Last of Us* o *Spider-Man*, que no están disponibles en ninguna otra consola. También destacan que la PlayStation ofrece una experiencia muy completa en gráficos y jugabilidad, lo que la hace muy atractiva. Otro punto importante es la comunidad de jugadores, ya que es una de las consolas más populares y siempre hay con quién jugar en línea. Además, Sony suele dar mucho soporte y actualizaciones constantes, lo que hace que la consola se mantenga vigente por varios años. Finalmente, también está el tema de la marca, ya que para muchos tener una PlayStation representa confianza y prestigio en el mundo gamer.

En su contraparte, los que prefieren Xbox lo hacen por las siguientes razones:  
Los usuarios valoran que Xbox tenga una propuesta muy fuerte con su servicio de Game Pass, que permite acceder a cientos de juegos pagando una suscripción mensual, algo que cambia mucho la manera de jugar. Además, Xbox suele ofrecer consolas con precios un poco más competitivos, lo que las hace más accesibles. Otro punto importante es que se integra muy bien con PC con Windows, lo que atrae a los jugadores que usan ambas plataformas. Y finalmente, muchos eligen Xbox porque les gusta que la empresa invierta en nuevas tecnologías y servicios en línea.

Por otro lado, muchos jugadores se inclinan por la Nintendo Switch porque ofrece algo diferente: una experiencia híbrida, que permite jugar en la tele o de manera portátil. Además, tiene juegos exclusivos muy queridos como *Super Mario*, *Zelda* o *Pokémon*, que marcan la diferencia y que no se encuentran en ninguna otra consola. A la gente también le gusta que Nintendo apueste por un estilo de juegos más familiar y divertido, lo que la hace única frente a sus competidores.

¿El precio es un factor de elección?  
En el caso de las consolas, también influye mucho. Las propuestas como la PlayStation 5 suelen tener precios más elevados, lo que las convierte en una opción más difícil de acceder para muchos jugadores de Latinoamérica, y en algunos casos incluso puede considerarse un lujo. Por esa misma razón, algunos optan por elegir una PlayStation para demostrar que tienen “lo último” en videojuegos. En cambio, muchos otros prefieren una Xbox, porque ofrece planes más económicos como Game Pass o incluso modelos de consola más accesibles. Y finalmente, hay quienes eligen la Nintendo Switch porque, aunque no es la más potente en hardware, es más asequible y da un valor diferente con sus juegos exclusivos y su estilo portátil.

**Caracteristicas del Software**

**Implacto dle Software en la Sociedad**

El software se ha convertido en un pilar fundamental de la sociedad moderna, transformando la forma en la que vivimos, trabajamos, nos comunicamos y resolvemos nuestros problemas. Su influencia es permanente en todos nuestros aspectos de vida,d esde la educación, salud hasta la economía y el entretenimiento.

Este trabajo va a analizar el impacto multifacetico del software en la sociedad actual, proporcionando ejemplos concretos basados en las tendencias tecnológicas mas relavantes de 2025.

1. Impacto en la Economía y Productividad

* Crecimiento Económico y Eficiencia Operativa

El software impulsa significativamente la economía global, con proyecciones que indican que la inteligencia artificial por sí sola podría añadir entre $2.6 y $4.4 billones anuales a la economía global hasta 2040. Las empresas han adoptado masivamente herramientas de software para optimizar sus operaciones:

Automatización de procesos: Plataformas como Zapier permiten conectar aplicaciones y automatizar flujos de trabajo sin necesidad de código, reduciendo tareas repetitivas y aumentando la productividad.

Gestión integral: Soluciones como Salesforce y SAP centralizan la gestión de clientes, finanzas y operaciones, permitiendo una toma de decisiones más informada y eficiente .

* La Paradoja de la Rentabilidad

A pesar de la alta adopción (78% de las organizaciones usan IA en 2025), más del 80% de las empresas no ven aún un impacto tangible en sus beneficios . Esto revela que la mera implementación no basta; se requiere una reestructuración profunda de los flujos de trabajo y procesos empresariales para aprovechar todo el potencial.

2. Transformación de la Educación y el Aprendizaje

* Personalización y Accesibilidad Educativa

El software educativo potenciado con inteligencia artificial ha revolucionado los métodos de aprendizaje:

Plataformas adaptativas: Herramientas como Coursera y Duolingo utilizan algoritmos para analizar el progreso de los estudiantes y ofrecer contenidos personalizados según su nivel y estilo de aprendizaje .

Asistentes virtuales: Los software educativos integran IA para proporcionar tutorías personalizadas, responder preguntas y guiar a los estudiantes through conceptos complejos.

* Democratización del Conocimiento

Las plataformas basadas en IA permiten acceder a recursos educativos de alta calidad en comunidades rurales o países en desarrollo, siempre que se cuente con una conexión a internet. Además, los traductores automáticos y lectores de texto hacen que la educación sea más accesible para estudiantes con discapacidades o barreras idiomáticas.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo de Software** | **Ejemplos** | **Impacto Principal** |
| Sistemas de Gestión de Aprendizaje | Plataformas Integradas | Gestionan cursos, registran avances y proporcionan acceso a contenido educativo digital desde un solo lugar |
| Herramientas de Colaboracion | Zoom, Microsoft Teams, Google Meets | Facilitan el trabajo en equipo y la interacción entre estudiantes y docentes en modalidades virtuales e híbridas |
| Simuladores y Laboratorios Virtuales | Software Especializado | Permiten prácticas online en áreas técnicas y científicas, desarrollando capacidad analítica through entornos simulados |

3. Revolución en el Sector Salud

* Diagnóstico y Tratamiento Preciso

La inteligencia artificial y el software especializado están transformando la atención médica:

Diagnóstico asistido por IA: Algoritmos capaces de analizar imágenes médicas con alta precisión, actuando como copilotos médicos y apoyando a los profesionales en el diagnóstico .

Historiales médicos seguros: El uso de blockchain permite almacenar historiales de pacientes a prueba de manipulaciones, accesibles solo por partes autorizadas .

* Gestión de Datos Masivos (Big Data)

El sector salud genera enormes volúmenes de datos (desde imágenes médicas hasta expedientes clínicos), y el software permite:

Analítica predictiva: Identificar pacientes de alto riesgo y personalizar tratamientos.

Interoperabilidad: Plataformas en la nube que integran sistemas de salud y mejoran el intercambio de datos, crucial para una atención coordinada 3.

* Telemedicina y Monitoreo Remoto

La atención remota se ha consolidado gracias al software, permitiendo consultas virtuales y monitoreo de pacientes crónicos through dispositivos IoT, lo que mejora la accesibilidad y reduce costos.

4. Evolución del Entorno Laboral y Competencias

Automatización y Nuevos Roles Laborales

El software ha reconfigurado el mercado laboral, creando una nueva aristocracia laboral 4:

Roles aumentados: Profesionales que usan IA como multiplicador de talento (ej.: programadores 21% más eficientes con IA) .

Nuevos especialistas: Surgimiento de roles como ingeniero de prompts o especialista en ética de IA .

Desplazamiento de tareas repetitivas: Se estima que la IA podría reemplazar a 2 millones de trabajadores del sector industrial solo en EE.UU. en 2025 .

* Trabajo Híbrido y Colaboración Remota

El software ha facilitado la transición hacia modelos de trabajo flexible:

Plataformas de colaboración: Herramientas como Slack, Microsoft Teams y Zoom permiten comunicación en tiempo real y gestión de proyectos distributedos.

Nuevas dinámicas de equipo: Estas herramientas ayudan a gestionar diferencias horarias, barreras lingüísticas y diversidad cultural, making possible la colaboración sin fisuras across continentes.

5. Impacto en la Vida Cotidiana y la Sociedad

* Interacción Hyperpersonalizada

Asistentes virtuales avanzados: Modelos de IA como Claude 3.5 Sonnet pueden operar en entornos digitales de forma autónoma, realizando tareas complejas que antes requerían intervención humana .

Generación de contenido multimedia: Herramientas como Synthesia y Descript permiten crear avatares que hablan varios idiomas o transformar texto en vídeo automáticamente, revolucionando la creación de contenido .

* Accesibilidad e Inclusión Digital

El desarrollo de software móvil accesible se ha convertido en una prioridad:

Diseño inclusivo: Se busca garantizar que las aplicaciones puedan ser utilizadas por personas con discapacidad, aprovechando que los móviles son dispositivos de uso cotidiano y portátil .

Tecnologías asistivas: Software que incluye lectores de pantalla, reconocimiento de voz y control por gestos, facilitando la interacción para usuarios con diversidad funcional .

6. Sostenibilidad y Medio Ambiente

* GreenOps: Software Sostenible

Surge el concepto de GreenOps, una práctica que optimiza los recursos cloud para reducir la huella de carbono :

Optimización energética: Uso inteligente de recursos computacionales para minimizar el consumo energético.

Cumplimiento normativo: Las empresas deben prepararse para regulaciones emergentes que exigen informes de sostenibilidad .

* Desafío Energético

La demanda eléctrica de los centros de datos de IA podría triplicarse para 2030, consumiendo anualmente lo mismo que la India hoy en día . Esto hace que la eficiencia energética sea un tema crítico para la sostenibilidad del sector.

7. Desafíos y Consideraciones Éticas

* Privacidad y Seguridad de Datos

El uso masivo de software genera importantes desafíos:

Datos sensibles: En salud, la información es extremadamente delicada y vulnerable a ciberataques, requiring estrictos protocolos de seguridad .

Regulaciones estrictas: Normativas como HIPAA (EE.UU.), GDPR (Europa) y leyes locales garantizan la confidencialidad, pero también presentan desafíos de cumplimiento.

* Equidad y Brecha Digital

Acceso desigual: La dependencia de dispositivos y conexión a internet puede ampliar las desigualdades si no se garantiza acceso universal .

Sesgos algorítmicos: Si los sistemas de IA no se desarrollan con cuidado, pueden perpetuar prejuicios y afectar negativamente a ciertos grupos .

* Dependencia Tecnológica y Competencias

Brecha de habilidades: Urge capacitar a los profesionales (ej.: en salud se proyecta una escasez de 10 millones de trabajadores para 2030) en el uso de herramientas digitales .

Sobreedependencia: La sociedad depende críticamente del software, makingla vulnerable a fallos técnicos, ciberataques o problemas de compatibilidad.

nvestigación: Impacto del Software en la Sociedad - Beneficios y Desafíos

Introducción

El software se ha convertido en un pilar fundamental de la sociedad moderna, transformando radicalmente la forma en que vivimos, trabajamos, nos comunicamos y resolvemos problemas. Su influencia permea todos los aspectos de nuestra vida, desde la economía y la educación hasta la salud y el medio ambiente. Sin embargo, junto con los beneficios, también surgen desafíos significativos que deben abordarse para garantizar un desarrollo tecnológico equilibrado y ético. Esta investigación analiza tanto los impactos positivos como los negativos del software en la sociedad actual, basándose en las fuentes proporcionadas.

***4 Impactos Positivos del Software en la Sociedad***

1. Innovación Económica y Creación de Nuevas Industrias

El desarrollo de software ha impulsado la creación de nuevas industrias y modelos de negocio, generando crecimiento económico y oportunidades laborales. Sectores como las fintech (tecnología financiera), healthtech (tecnología en salud) y edtech (tecnología educativa) han emergido gracias al software, ofreciendo servicios innovadores y eficientes , por ejemplo:

Inclusión financiera: Plataformas de banca móvil y billeteras digitales han proporcionado acceso a servicios financieros a poblaciones previamente desatendidas, reduciendo la pobreza y promoviendo la equidad económica.

Automatización de procesos: La optimización de tareas repetitivas ha aumentado la productividad en empresas y administraciones, liberando recursos para actividades de mayor valor.

2. Sostenibilidad Ambiental y Eficiencia Energética

El software contribuye significativamente a la protección del medio ambiente mediante la optimización de recursos y la reducción de emisiones:

Gestión inteligente de energía: Sistemas de software para edificios e industrias controlan automáticamente la iluminación, climatización y otros servicios, reduciendo el consumo energético.

Transporte inteligente: Aplicaciones que optimizan rutas de transporte y promueven el uso compartido de vehículos ayudan a disminuir las emisiones de carbono.

Teletrabajo: Las herramientas de colaboración remota reducen la necesidad de desplazamientos, disminuyendo la huella de carbono asociada al transporte .

3. Democratización del Conocimiento y Educación Accesible

El software ha revolucionado la educación, haciendo que el aprendizaje sea más accesible y personalizado:

Plataformas de e-learning: Herramientas como Coursera y otras plataformas educativas permiten a personas de todo el mundo acceder a recursos de alta calidad, independientemente de su ubicación geográfica o situación socioeconómica

Contenido abierto: Sistemas de gestión de conocimiento y recursos educativos abiertos han hecho que la información sea más accesible y asequible .

Educación personalizada: Software adaptativo ajusta el contenido según el ritmo y estilo de aprendizaje de cada estudiante, mejorando la eficacia educativa .

4. Avances en Salud y Calidad de Vida

El software ha transformado el sector salud, mejorando la prevención, diagnóstico y tratamiento de enfermedades:

Telemedicina: Permite consultas remotas, aumentando el acceso a servicios de salud en áreas rurales o desatendidas .

Diagnóstico asistido por IA: Algoritmos analizan imágenes médicas y datos de pacientes con alta precisión, apoyando a los profesionales médicos en la detección temprana de enfermedades.

Dispositivos wearables: Tecnologías como relojes inteligentes y monitores de actividad física permiten el seguimiento continuo de la salud, facilitando la prevención de enfermedades .

***4 Impactos Negativos del Software en la Sociedad***

1. Problemas de Privacidad y Seguridad de Datos

La recopilación masiva de datos personales por parte de plataformas digitales plantea riesgos significativos para la privacidad:

Exposición de información sensible: Según estudios, el 94% de los sitios web comparten datos de usuarios con terceros, often sin su conocimiento pleno, aumentando el riesgo de robos de identidad o uso malintencionado 4.

Ciberataques: La creciente dependencia del software ha llevado a un aumento en incidentes de seguridad; por ejemplo, en 2022 se registró un incremento del 38% en ciberataques a nivel global .

Falta de transparencia: Muchos usuarios no comprenden cómo se utilizan sus datos, lo que erosiona la confianza en las instituciones digitales .

2. Sesgos Algorítmicos y Discriminación Sistemática

Los sistemas de software, especialmente aquellos impulsados por IA, pueden perpetuar y amplificar prejuicios sociales existentes:

Discriminación en decisiones críticas: Algoritmos utilizados en contratación, aprobación de préstamos o vigilancia policial han demostrado favorecer a ciertos grupos demográficos sobre otros, reproduciendo desigualdades estructurales.

Datos de entrenamiento biased: Los modelos de IA aprenden de datos históricos que reflejan discriminaciones pasadas.

Falta de diversidad en desarrollo: Equipos homogéneos en género, raza o contexto cultural pueden pasar por alto perspectivas cruciales, resultando en tecnologías que no consideran las necesidades de toda la población.

3. Adicción Tecnológica y Deterioro de la Salud Mental

El diseño adictivo de muchas plataformas de software tiene impactos negativos en el bienestar psicológico:

Uso problemático: Estudios indican que el 18.4% de adolescentes españoles presenta uso problemático de Internet, el 8.1% de videojuegos y el 4.6% de redes sociales 4. En México, el 75% de adolescentes entre 13 y 17 años usan el teléfono "todo el tiempo".

Ansiedad y aislamiento: La dependencia excesiva de dispositivos se asocia con mayores tasas de ansiedad, depresión y reducción de interacciones cara a cara .

Alteración de patrones de sueño: La exposición constante a pantallas y notificaciones afecta la calidad del descanso, con consecuencias para la salud física y mental .

4. Brecha Digital y Desigualdad Social

El acceso desigual a la tecnología amplifica las disparidades existentes:

Desventaja socioeconómica: Según la ONU, el 37% de la población mundial no tiene acceso a internet, limitando sus oportunidades educativas, laborales y de participación social .

Automatización y desempleo: Se estima que para 2030, hasta el 25% de los empleos podrían automatizarse, afectando desproporcionadamente a sectores tradicionales y workers en economías en desarrollo .

Barreras generacionales y culturales: Personas mayores o de comunidades marginadas often enfrentan mayores dificultades para adaptarse a entornos digitales, quedando excluidas de servicios esenciales.