DART

Características:

* AOT (Ahead Of Time): Compilado a un rápido y predecible código nativo.
* Puede ser JIT (Just In Time): Compilado para una velocidad excepcional de desarrollo. (Esto incluye el popular Hot Reload).
* Hace más fácil la creación de animaciones y transiciones que corren a 60fps. Hace que se vean mejores en los dispositivos físicos.
* Al ser compilado a código nativo, no hay puentes innecesarios para correr el código.
* Dart le permite a Flutter evitar el desarrollo de diseños en archivos independientes como JSX, XML o bien interfaces separadas.
* Dart es relativamente fácil de aprender.

Hot reload y hot restart:

Flutter mantiene el estado de la aplicación y los widgets.

A través del Hot reload se aplican los cambios en tiempo real cada vez que guardo un cambio nuevo. La velocidad de compilación es muy alta.

El hot restart redibuja y recarga todo, sin mantener el estado como en el hot reload. Es decir, reinicia la aplicación.

¿Cómo es un código en Dart?

* Cada programa tiene una instrucción principal llamada void main() {}
* También existen los ciclos (for), misma estructura que en otros lenguajes.
* Dart es un lenguaje con tipos de datos, tipos de variables. Tiene sus formas dinámicas, pero se intenta no usarlas para no perder las características de un lenguaje tipado.
* Casi todo son clases. Para usarlas se instancian.
* No se usan mucho var, sino que const u otras.
* Siempre se terminan las líneas con “;”.

Probando Dart

* Ctrl + / para comentar una línea.
* /\* \*/ para comentar varias líneas.
* Todas las sentencias terminan en ;
* Se pueden concatenar datos en strings utilizando dentro del string $<variable> para inyectar el dato o variable en el string. Ejemplo print(‘Hola $nombre’);
* No se usa var porque si no se le asigna un valor a la variable creada, va a quedar como un tipo de dato dinámico, en este caso no va a saber para que lo vamos a usar.

Tipos de datos: Numeros y Strings

Void main () {

}