

# Proyecto de Automatización en Bash

MATEO MONTOYA Y MAXIMILIANO SILVA

**Trabajo Final - Sistemas Operativos**

**Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software**

**Instituto Superior IDRA**



# Problematica



En muchos casos, los usuarios **no cuentan con conocimientos técnicos** para mantener su sistema operativo en buen estado. Con el tiempo, los equipos comienzan a **acumular archivos innecesarios, falta de espacio en disco y errores por no realizar copias de seguridad**.

Además, la gestión manual de estas tareas suele ser **lenta, repetitiva y propensa a errores**, lo que afecta el rendimiento del sistema y la productividad del usuario.

## backup.sh



Crea una copia comprimida de seguridad del directorio elegido, con la fecha actual. También elimina los backups viejos para evitar acumulación de archivos.

## contador\_archivos.sh



Analiza una carpeta y muestra cuántos archivos y subcarpetas contiene, ayudando al usuario a tener control de su organización.

## limpiar\_sistema.sh



Borra archivos temporales y carpetas de caché que ocupan espacio innecesario, mejorando el rendimiento general.

## menu.sh



Menú visual para acceder fácilmente a los otros scripts

# Requisitos Técnicos del Proyecto

## Sistema Operativo

El proyecto fue diseñado para ejecutarse en entornos basados en Linux o en Windows con WSL.

Es necesario contar con Git Bash o una terminal funcional que permita correr scripts en Bash.

El sistema no requiere instalación adicional, solo acceso al terminal y permisos de usuario.

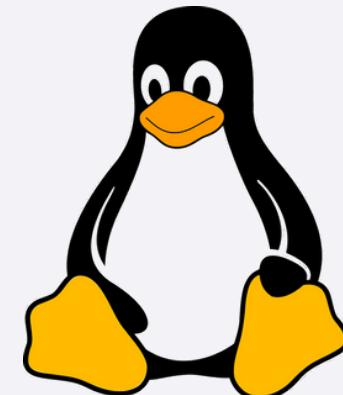


## Permisos y Ejecución

Antes de ejecutar los scripts, es necesario otorgar permiso de ejecución a los archivos .sh con el comando: `chmod +x *.sh`

Luego, el programa principal se ejecuta mediante: `./menu.sh`

Esto permite que el usuario navegue por el menú y utilice las distintas funciones sin errores de permisos.



# Espacio para Código MENU

□ MENU

./menu.sh

```
          🔪      MENÚ PRINCIPAL DE SCRIPTS      🔪
[1]  📁  Hacer backup de directorio
[2]  ✎  Limpiar sistema (archivos temporales y caché)
[3]  📂  Contar archivos y carpetas de una carpeta
[4]  🚑  Salir

👉 Elegí una opción (1-4): |
```

Al ejecutar el proyecto, aparece una pantalla de bienvenida con colores, un título grande que dice: “MENÚ PRINCIPAL DE SCRIPTS” y cuatro opciones numeradas.

El usuario puede elegir qué tarea quiere realizar escribiendo un número del 1 al 4.

# Hacer Backup del Directorio

□ TOCA OPCION 1

[1]



Hacer backup de directorio

```
⌚ Iniciando proceso de respaldo...
📁 Ingresá la ruta de la carpeta que querés respaldar:
/c/prueba

🗄 Creando backup...

✅ Backup creado exitosamente.
📁 Guardado en: /c/backups/respaldo_2025-11-09_22-51.tar.gz
🗑 Backup eliminado: respaldo_2025-11-09_22-48.tar.gz

✿ Proceso completado correctamente.
📅 Solo se conserva el backup más reciente.
📍 Ruta final del backup: /c/backups/respaldo_2025-11-09_22-51.tar.gz

Presioná ENTER para volver al menú...
```

## Paso a paso del script de backup

### 1. Pantalla limpia y mensaje inicial

- Limpia la terminal y muestra:
- “⌚ Iniciando proceso de respaldo...”

### 2. Define la carpeta de destino

- Todos los backups se guardan en **/c/backups**.
- Si la carpeta no existe, la crea automáticamente.

3. El usuario elige la carpeta a respaldar. Pone la carpeta que quiere

4. Una vez puesto si existe se guarda en la carpeta de BACKUPS con Fecha y Hora.

5. Si llega a ver un backup viejo se borra y queda el nuevo.

# Limpiar SISTEMA

- TOCA OPCION 2 [2] ⚒ Limpiar sistema (archivos temporales y caché)

```
▢ LIMPIEZA DE SISTEMA PERSONALIZADA
▢ Ingresá la ruta de la carpeta donde querés buscar archivos temporales o caché:
▢ Carpeta: /c/prueba

▢ Buscando archivos en /c/prueba...

▢ Archivos encontrados:
/c/prueba/archivo.tmp
/c/prueba/archivo.txt
/c/prueba/asda.log
/c/prueba/da.txt

▢ ¿Querés eliminar estos archivos? (s/n): s

▢ Eliminando 4 archivos...

▢ Limpieza completada. Se eliminaron 4 archivos.

▢ Proceso finalizado en la carpeta: /c/prueba

▢ Presioná ENTER para volver al menú...|
```

## ✍ Función: Limpiar sistema

1. Inicio de la opción:
2. Cuando el usuario elige la opción “Limpiar sistema”, el programa explica que sirve para borrar archivos que ya no son necesarios, como los temporales o de caché.
3. Luego pide que el usuario escriba la dirección de la carpeta que quiere revisar.
4. El programa busca dentro de esa carpeta y muestra todos los archivos con extensión .txt (**aunque podrían ser también .log, .tmp o .cache, que son tipos comunes de archivos temporales del sistema o de navegadores**).
5. Después pregunta si el usuario quiere borrarlos:
  - Si responde “s”, el programa elimina los archivos.
  - Si responde “n”, no borra nada y vuelve al menú.
6. Si se confirma la limpieza, muestra un mensaje diciendo que los archivos fueron eliminados correctamente

# Contar Archivos y Carpetas

□ TOCA OPCION 3

[3]

Contar archivos y carpetas de una carpeta

```
■ CONTADOR DE ARCHIVOS Y CARPETAS ■  
☞ Ingresá la ruta de la carpeta: /C/prueba  
☞ Carpeta analizada: /C/prueba  
☞ Archivos: 1  
☞ Carpetas: 1  
  
Contenido de la carpeta:  
☞ archivo.txt  
  
☞ Presioná ENTER para volver al menú...|
```

## Opción 3 — Contar archivos y carpetas

1. Primero pide en pantalla: "Ingresá la ruta de la carpeta:" (ej.: /c/prueba).
2. Una vez ingresada la ruta, aparece un recuadro con:
  - "Carpeta analizada: /c/prueba"
  - "Archivos: N" (número total de archivos)
  - "Carpetas: M" (número total de subcarpetas)
  - (estos contadores aparecen destacados, con colores o íconos).
3. Debajo aparece un título "Contenido de la carpeta:" y la lista de los nombres que contiene, por ejemplo:
  - archivo.txt
  - imagenes/
4. Al final muestra: "Presioná ENTER para volver al menú...".

# SALIDA

- TOCA OPCION 4

[4] ☰ Salir

```
██████ MENÚ PRINCIPAL DE SCRIPTS █████  
[1] 📁 Hacer backup de directorio  
[2] 🪢 Limpiar sistema (archivos temporales y caché)  
[3] 📂 Contar archivos y carpetas de una carpeta  
[4] ☰ Salir  
  
☞ Elegí una opción (1-4): 4  
☞ Saliendo del programa...
```

## Opción 4 — Salir

1. Muestra un mensaje de despedida: “👋 Saliendo del programa...”.
2. El programa espera 1 segundo y luego cierra la ejecución, volviendo al prompt de la terminal.

# Desarrollo, explicación detallada del código.

## MENU

Menú principal (menu.sh)

```
while true; do  
    clear
```

- **while true** crea un bucle infinito, lo que significa que el menú se va a mostrar continuamente hasta que el usuario elija salir.
- **clear** limpia la terminal, dejando solo el menú visible.

```
echo -e "${azul} ━━━━━━━━━━━━━━ ${reset}"  
echo -e " ━ ${amarillo}MENÚ PRINCIPAL DE SCRIPTS${reset} ━ "  
echo -e "${azul} ━━━━━━━━━━━━━━ ${reset}"
```

- **Muestra un título decorado con colores y emojis.**
- **`\${azul}` y `\${amarillo}` son variables de color definidas al inicio.**
- **`\${reset}` vuelve al color normal después del mensaje.**

```
echo ""  
echo -e "${verde}[1]${reset} 📂 Hacer backup de directorio"  
echo -e "${verde}[2]${reset} ✅ Limpiar sistema (archivos temporales y caché)"  
echo -e "${verde}[3]${reset} 📂 Contar archivos y carpetas de una carpeta"  
echo -e "${verde}[4]${reset} 🚪 Salir"
```

- **Lista las opciones del menú con números, colores y emojis.**
- **Cada opción corresponde a un script diferente.**

```
echo ""  
echo -e "${azul} ━━━━━━━━━━━━━━ ${reset}"  
read -p "👉 Elegí una opción (1-4): " opcion  
echo ""
```

- **Separa visualmente las opciones.**
- **read -p captura la opción que escribe el usuario y la guarda en la variable opcion.**

```
case $opcion in  
    1) bash backup.sh ;;  
    2) bash limpiar_sistema.sh ;;  
    3) bash contador_archivos.sh ;;  
    4) echo -e "${rojo}👋 Saliendo del programa...${reset}"; sleep 1; exit 0 ;;  
    *) echo -e "${rojo}⚠️ Opción inválida, intentá de nuevo.${reset}"; sleep 2 ;;  
esac done
```

- **case:** selecciona qué hacer según la opción del usuario:
  - 1 → **Ejecuta backup.sh.**
  - 2 → **Ejecuta limpiar\_sistema.sh.**
  - 3 → **Ejecuta contador\_archivos.sh.**
  - 4 → **Muestra mensaje de salida, espera 1 segundo y cierra el programa.**
  - \* → **Captura cualquier opción inválida y muestra un mensaje de error por 2 segundos.**
- **Resumen:** Este menú permite acceder fácilmente a los diferentes scripts sin escribir rutas complicadas.

# Desarrollo, explicación detallada del código.

## backup.sh

Backup (backup.sh)

```
clear
echo -e "${azul}🕒 Iniciando proceso de respaldo...${reset}"
sleep 1

destino="/c/backups"mkdir -p "$destino"

echo -e "${amarillo}📁 Ingresá la ruta de la carpeta que querés respaldar:${reset}"
read -e origen

if [ ! -d "$origen" ]; then
    echo -e "\n${rojo}❌ La carpeta ingresada no existe.${reset}"
    exit 1
fi

fecha=$(date +%Y-%m-%d_%H-%M)
archivo="$destino/respaldo_$fecha.tar.gz"

echo -e "\n${amarillo}📦 Creando backup...${reset}"
sleep 1
tar -czf "$archivo" "$origen" &> /dev/null

if [ -f "$archivo" ]; then
    echo -e "\n${verde}✓ Backup creado exitosamente.${reset}"
    echo -e "📁 Guardado en: ${amarillo}$archivo${reset}"
else
    echo -e "\n${rojo}❌ Error: no se pudo crear el backup.${reset}"
    exit 1
fi

cd "$destino" || exit
for viejo in respaldo_*.tar.gz; do
    if [ "$viejo" != "$(basename "$archivo")" ]; then
        rm -f "$viejo"
        echo -e "🗑 Backup eliminado: ${rojo}$viejo${reset}"
    fi
done
echo -e "\n${verde}⭐ Proceso completado correctamente.${reset}"
echo -e "${azul}▣ Solo se conserva el backup más reciente.${reset}"
echo -e "${amarillo}📍 Ruta final del backup:${reset} $archivo"
echo -e "\nPresioná ${verde}ENTER${reset} para volver al menú..."
read
```

### Explicación detallada:

- Limpia pantalla y muestra mensaje de inicio con colores y emojis.
- Carpeta de destino fija: `/c/backups`. Si no existe, se crea con `mkdir -p`.
- `read -e` → usuario ingresa la carpeta a respaldar, con autocompletado.
- Verifica existencia de la carpeta; si no existe, termina con error.
- `fecha` → crea un timestamp para nombrar el archivo.
- `tar -czf` → comprime la carpeta en `.tar.gz`.
- Verifica si el archivo se creó correctamente.
- Elimina todos los backups antiguos, dejando solo el más reciente.
- Muestra mensaje final con la ruta del backup y espera `ENTER` para volver al menú.

# Desarrollo, explicación detallada del código.

## LIMPIAR SISTEMA.sh

Limpiar sistema (limpiar\_sistema.sh)

```
clear
echo -e "${azul}🔴 LIMPIEZA DE SISTEMA PERSONALIZADA${reset}"
sleep 1

echo -e "${amarillo}📁 Ingresá la ruta de la carpeta donde querés buscar archivos temporales o caché:${reset}"
read -p "👉 Carpeta: " carpeta

if [ ! -d "$carpeta" ]; then
    echo -e "${rojo}❌ Error: la carpeta no existe.${reset}"
    read -p "Presioná ENTER para salir..." _
    exit 1
fi
echo -e "${azul}🔍 Buscando archivos en ${carpeta}...${reset}"
sleep 1

archivos=$(find "$carpeta" -type f \(-name "*.tmp" -o -name "*.log" -o -name "*.cache" -o -name "*.dat" -o -name "*.txt" \))

if [ -z "$archivos" ]; then
    echo -e "${verde}⭐ No se encontraron archivos temporales, de caché ni .txt.${reset}"
    read -p "⬅ Presioná ENTER para volver al menú..." _
    exit 0
fi
echo -e "${amarillo}📋 Archivos encontrados:${reset}"
echo "$archivos"
read -p "⚠ ¿Querés eliminar estos archivos? (s/n): " confirmar

if [[ "$confirmar" == "s" || "$confirmar" == "S" ]]; then
    cantidad=$(echo "$archivos" | wc -l)
    echo -e "${azul}🗑 Eliminando $cantidad archivos...${reset}"
    find "$carpeta" -type f \(-name "*.tmp" -o -name "*.log" -o -name "*.cache" -o -name "*.dat" -o -name "*.txt" \) -delete
    echo -e "${verde}✅ Limpieza completada. Se eliminaron $cantidad archivos.${reset}"
else
    echo -e "${rojo}❌ Limpieza cancelada por el usuario.${reset}"
fi
echo -e "${azul}📦 Proceso finalizado en la carpeta:${reset} $carpeta"
read -p "⬅ Presioná ENTER para volver al menú..." _
```

### Explicación detallada:

- **Limpia pantalla y muestra título con colores y emojis.**
- **Usuario ingresa la carpeta donde buscar archivos temporales y de caché.**
- **Verifica que la carpeta exista.**
- **find busca archivos con extensiones .tmp, .log, .cache, .dat, .txt.**
- **Muestra los archivos encontrados y pregunta si quiere eliminarlos.**
- **Si confirma, los elimina con find ... -delete.**
- **Muestra mensaje final y vuelve al menú.**

# Desarrollo, explicación detallada del código.

## CONTAR ARCHIVO Y CARPETAS

### Contador de archivos y carpetas (contador\_archivos.sh)

#### Pantalla inicial

```
clear
echo -e "CONTADOR DE ARCHIVOS Y CARPETAS"
• Limpia pantalla y muestra el título.
```

#### Seleccionar carpeta

```
read -p "👉 Ingresá la ruta de la carpeta: " carpeta
echo ""
• Usuario ingresa carpeta a analizar.
```

#### Verificar existencia

```
if [ ! -d "$carpeta" ]; then
    echo -e "${rojo}☒ La ruta no existe. Verificá e intentá de nuevo.${reset}"
    read -p "Presioná ENTER para salir..." _
    exit 1
fi
• Comprueba que la carpeta exista.
```

#### Contar archivos y carpetas

```
archivos=$(find "$carpeta" -type f | wc -l)
carpetas=$(find "$carpeta" -type d | wc -l)
• archivos = cantidad de archivos en la carpeta.
• carpetas = cantidad de carpetas.
```

#### Mostrar contenido

```
echo -e "${azul}———${reset}"
echo -e "${amarillo}Contenido de la carpeta:${reset}"
for item in "$carpeta"/*; do
    if [ -f "$item" ]; then
        echo -e "📄 ${basename "$item"}"
    elif [ -d "$item" ]; then
        echo -e "📁 ${basename "$item"}"
    fi
done
• Muestra todos los archivos y carpetas dentro de la ruta seleccionada.
```

#### Mensaje final

```
read -p "➡ Presioná ENTER para volver al menú..." _
• Espera ENTER para regresar al menú principal.
```

# Reflexiones Finales

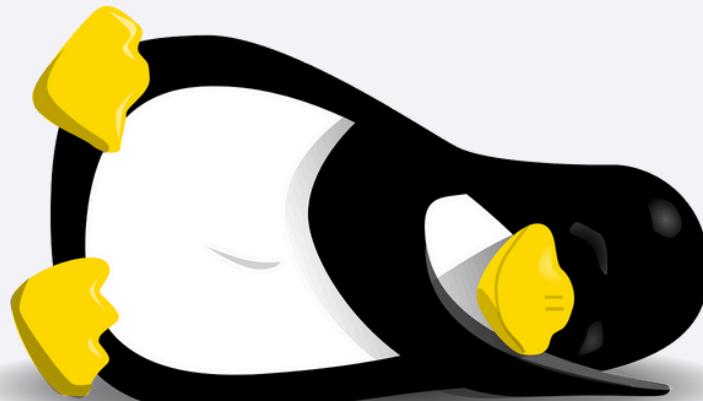
## Aprendizajes Clave

- Estructura de scripts en Bash
- Automatización de tareas del sistema
- Diseño de interfaces de usuario en terminal

## Dificultades Encontradas

La implementación de creación de usuarios y informe del sistema del CPU, RAM Y MEMORIA resultó compleja y generaba conflictos en sistemas Windows o entornos no administrativos.

**Solución:** Se reemplazó por tareas más estables y compatibles con cualquier entorno Linux.



# Posibles Mejoras



## Historial de backups:

Guardar un registro con las fechas de los backups realizados, el tamaño de cada uno y cuánto espacio se liberó al limpiar el sistema.

## Interfaz Más Interactiva

Añadir confirmaciones de usuario, barras de progreso y mensajes de estado más descriptivos

## Validación de Entradas

Mejorar la verificación de datos ingresados por el usuario para prevenir errores

# Conclusión

El proyecto cumplió exitosamente con los objetivos planteados, desarrollando un conjunto de herramientas de automatización funcionales y compatibles con diversos entornos Linux.

Los scripts demuestran comprensión sólida de los conceptos de sistemas operativos y programación en Bash, ofreciendo

soluciones prácticas para tareas cotidianas de administración del sistema.