

Ideación

Proyecto Final

Mateo Muñoz - Daniel Mesa

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Sección introductoria	1
2. Sección de contenido	1

1. Sección introductoria

La actividad que realizaremos es un juego donde utilizaremos todo lo aprendido y enseñado por los profesores en clase de informatica, utilizaremos qt y un control de versiones como github para llevar un orden en nuestro proceso del proyecto.

2. Sección de contenido

Es un juego de escritorio para el pc donde consta de un personaje que requiere de un arma para ir acabando con los enemigos que se cruzan en el camino o mas bien van saliendo como aves, salen en diferentes movimientos y la idea es llegar acabar con ellos y no dejar que ellos te quiten toda la vida, el personaje tiene diferentes armas que disparan con diferentes movimientos tambien adecuandose al movimientos con el que salgan los enemigos, a medida que desarrollamos este proyecto iremos mejorando las idea y el contenido del juego para que sea mas didactico.