

Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Cursada: 1° Cuatrimestre 2022

Requisitos Obligatorios:

- El objetivo del final es la creación de sitio **realizado con vuejs 2.6.**, en cuyo caso el sistema debe estar implementado con **cli**
- Pueden continuar con la **temática del segundo parcial o ser un tema diferente.**
- El criterio de desarrollo de la **aplicación debe corresponder con los contenidos vistos en la cursada**, (remitirse a las clases). **Solo se evaluarán aquellos contenidos que se han dictado a este nivel de la carrera.**
- Uso de la Api **LocalStorage** de HTML5, para realizar un **ABM** para que el usuario pueda manipular datos, en caso de no tener red.
- La aplicación debe poseer como **mínimo 4 vínculos navegables por medio de la implementación de vue-router**. Representando **el contenido de cada template de los componentes** dentro de **router-view**
- **Como mínimo deben desarrollar 4 componentes con sus respectivos methods (deben ser funcionales con la interacción del usuario)**
- El diseño de la aplicación debe reflejar un estilo propio, personalizado acorde al producto. Contenido real y en español. (no contenido simulado)
- Debe poseer **imágenes** para que resulte atractiva visualmente, y en español.
- Uso de directivas de tipo **v-if / v-else**
- Uso de **v-bind** asociado a un atributo **class** para dar estilos por **operador ternario**.
- Un **informe .pdf (digital)** que explique el flujo de funcionamiento y uso de la app. (pueden destacar comportamientos, elementos empleados, etc). Con los prints de las pantallas.
- Debe incluir el uso de consultas por **fetch hacia la base de datos que deberá estar online alojada en un servidor - hosting**) para consumir datos que impacten en la inicialización del sitio.

Para sumar nota:

- Incorporar la interfaz **vuetyfy**, aprovechando los componentes y elementos visuales para acompañar la estética y manejo con vuejs. (Mínimo 4 componentes de interfaz)
- Uso de **animaciones y transiciones** para destacar **momentos** en el uso del sitio (cambio de vista, repetición de elementos por v-for, etc.)
- Relación entre **componentes padres –hijos**. Paso de información por **props** y uso de **emit** para comunicar desde **componentes hijos a padres**.
- En la **base de datos deben impactar las acciones CRUD con consultas por fetch**
- Diseño, funcionalidad, complejidad y lógica empleados en el desarrollo, como el uso de imágenes optimizadas serán motivos de evaluación.

Aclaraciones:

- **Cualquier faltante de los requisitos obligatorios anteriormente expuestos será motivo de desaprobación.**
- **Es responsabilidad del alumno mantener activo el sitio, hasta el día de la fecha de final.**

- Los ejemplos de cursada son sólo a modo referencial, **no están publicados para ser copy-pasteados en sus entregas.**
- **Es responsabilidad del alumno, descargarse todo el material de la materia. Incluida la siguiente pauta.**

Requisitos de entrega:

- Archivos fuentes que compongan el sitio del final deberán entregarse en un **.zip o .rar por DRIVE, sin la carpeta node_modules.**
- Los archivos php y el sql de la base de datos (que subirán a un hosting de su elección), deberán estar dentro de una carpeta formando parte de esta entrega.
- Deberán adjuntar a la entrega un archivo .TXT con los datos del alumno (nombre, apellido, fecha de cursada). Si durante la cursada hicieron grupo, deberán aclarar los datos de ambos alumnos al archivo .TXT
- Se deberá adjuntar la presente PAUTA.
- Las entregas que no cumplan con los requisitos que se solicitan serán desaprobadas.

MODO DE ENTREGA

- **Deberán entregar el final dos (2) días hábiles antes de la fecha del final, a fin de corregir adecuadamente y hacerles la devolución en la fecha de final.**

Por ejemplo : la fecha del final es el día martes, deberán entonces entregar el día viernes. El día real de entrega - día en que se anotaron a rendir el final - se presentan en la mesa y se les dará la devolución correspondiente al mismo.

- El concepto de pre-entrega implica que el alumno está entregando su final concluido y lo deben presentar con anterioridad. No es una pre-corrección, ni se aceptarán otras versiones del mismo en la fecha correspondiente al final.
- Los alumnos que estén en condiciones de hacer la pre-entrega, **deberán avisar al docente vía mail obligatoriamente** que van a presentarse en la fecha de final correspondiente, amén de si están o no inscriptos a la mesa de final todavía.
- Los alumnos que no realicen la pre-entrega, pierden la posibilidad de rendir final y tendrán AUSENTE.

Horarios de pre-entrega por Drive:

- Si cursaron TM o se anotan para rendir en el TM, deberán compartir la carpeta de la app en formato .zip o .rar **hasta las 11am.**
- Si cursaron TT o se anotan para rendir en el TT , deberán compartir la carpeta de la app en formato .zip o .rar **hasta las 19hs.**
- Si cursaron TN o se anotan para rendir en el TN , deberán compartir la carpeta de la app en formato .zip o .rar **hasta las 19hs.**

Se deja constancia que pasada la fecha y hora correspondiente para cada turno se considera ausente.

Desde dvpanel, cuando se anote a la mesa del final, habrá un vínculo para que el alumno suba su entrega una vez que la mesa para el meet esté dada de alta.

Más allá de la entrega que me hagan por drive, **también deberán subir su entrega por medio de ese vínculo para que quede registro de la misma en la escuela.**

Se mantiene lo mencionado anteriormente sobre la pre entrega 2 días hábiles antes de la fecha del final.

El día que figure la fecha de la mesa asistiremos al meet y se hará la devolución correspondiente.