

# Java Initiation

## Exercice 1 : java de base

## TP 1.1 – saisie & boucle

### 1 - Ecrire un programme java qui demande à l'utilisateur

1.1 - de saisir son nom et de lui afficher son nom avec le message de bienvenue ensuite

1.2 - de saisir successivement deux nombres réels et de lui afficher le maximum des deux ensuite

1.3 - de saisir un nombre entier et de lui afficher que le nombre est pair ou impair selon la valeur tapée

- Exemple d'exécution demandé :

**Rentrer votre nom : david**

**Bonjour david**

**Rentrer un nombre réel A : 5.1**

**Rentrer un nombre réel B : 6.1**

**Le maximum entre A et B est 6.1**

**Rentrer un entier : 2**

**2 est un nombre paire**

**A bientôt**

## TP 1.1 – Calcule d'une surface

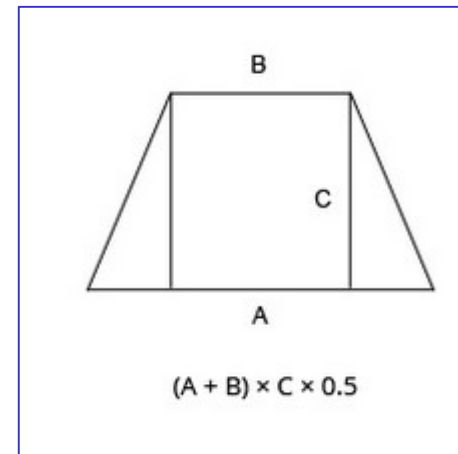
- Ecrire un programme qui calcule la surface d'un trapèze
- Exemple d'exécution demandé :

Rentrer A (en m ) : 2

Rentrer B (en m ) : 5

Rentrer C (en m ) :10

La surface du trapèze est de 35 m



## TP 1.2– Nombre binaire

- Ecrire un programme permettant de :
  - Transformer un nombre binaire vers son équivalent décimale
  - Transformer un nombre décimal en binaire
- Exemple d'exécution demandé :

***Voulez-vous convertir :***

- 1- un nombre décimal en binaire***
- 2- un nombre binaire en décimal***

***Rentrer votre choix : 2***

***Rentrer un nombre binaire : 11***

***Résultat : 11 vos 3 en décimal***

***Voulez-vous recommencer [oO] ? N***

***Merci a bientôt***

## TP 1.3 - Nombre mystère

- **Écrire un jeu dont le but est de trouver un nombre choisi par la machine compris entre -100 et 100**
- Exemple d'exécution demandé :

*Le nombre à trouver est compris entre -100 et 100*

*Entrer un nombre ( compris entre -100 et 100 ) :*

*0*

*Trop petit*

*5*

*Trop grand*

*1*

*Bravo le chiffre est bien 1, vous avez gagné en 3 coups .*

*Voulez vous refaire une partie o[Y] ? N*

*Merci a bientôt*