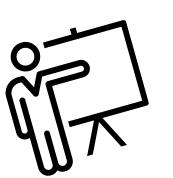
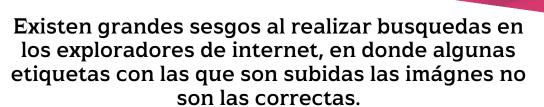
INTRODUCCIÓN



Actualmente se están buscando alternativas para automatizar todo tipo de tareas. La visión por computadora es una de las que más ha tomado fuerza porqué cada vez los computadores son más veloces para realizar instrucciones.

De allí la importancia de la comprensión e implementación descriptores de imágenes, debido a que son una gran herramienta para extraciión de datos y posteriormente llevar a cabo su procesamiento.





Por ello se plantea realizar un análisis al emplear las técnicas generalmente usadas para extraer características en imágenes y qué modelo alcanza el mayor porcentaje de exactitud al realizar un esquema de validación.

DESARROLLO

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA



METODOLOGÍA

Limpieza de datos

En esta etapa se eliminan las categorias que no se tendrán en

cuenta del dataset, además se

selecciona la cantidad de datos

a procesar.

Cargar datos

Empleando la libreria pandas se cargó el archivo

CSV y se localizaron las categorias pertenecientes al dataset.

Selección de categorias

Primeramente, se seleccionó dos categorias para

analizar que modelo y que descriptor permitia obtener

mejores resultados, pero para la solución propuesta se eligieron cinco categorias.



Selección dataset

Se eligió un dataset de kaggle, sin embargo se cambio por el tamaño de las imágenes.

RESULTADO ESPERADO

Finalmente, con los resultados obtenidos de descriptor y modelo más óptimo se realiza el procesamiento v entrenamiento para las cinco categorias.

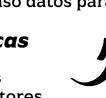
Entrenamiento de los modelos

Los descriptores hallados con cada algoritmo son separados según el esquema de validación, en este caso datos para entrenamiento y pruebas.

Obtención de características

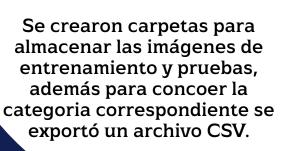
En esta sección se emplean los algoritmos para obtener los descriptores de cada imagen.





Para la etapa de experimentación, se realizó seleccionó las categorias de "T-Shirt" y "Pants" y para la etapa de resultados las categorias "T-Shirt, Pants, Shoes, Dress y Shorts".

Se realizó el filtrado de imágenes según las categorias, también se seleccionaron 1000 imágenes de las cuales 800 fueron para entrenamineto y 200 para pruebas.



CSV

EXPERIMENTACION

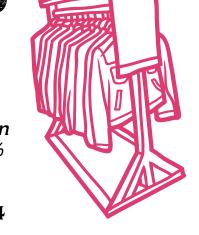
REGRESIÓN

LOGÍSTICA



PRE **PROCESAMIENTO**

Multi Class MobileNetV2 79.09% " de **Kaggle**, las imágenes en el dataset solo es de las prendas de



Octavas: 8. Bins por bloque: 8. Cantidad de grupos (KMEANS): 20.

Niveles: 3. Wavelet: Haar. Modo: Simétrico.

WAVELET

ENTRENAMIENTO DE MODELOS

Capas • Entrada: 800, Relu

• Oculta 1: 1000, Relu • Oculta 2: 800, Relu · Salida: 1, Sigmoide

> **ADAM** binary_crossentropy

100 Epocas Tamaño de lote 100

El dataset seleccionado fue "Fashion ropa y las imágenes son de 224x224 pixeles.

EXTRACCIÓN DE CARACTERÍSTICAS HOG

HOG

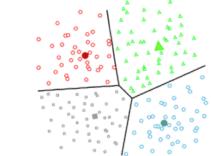
Orientaciones: 8. Distancia: 1, 2 y 3 pixeles. Píxeles por celda: 16. Momentos: Contraste, Disimilitud y homogeneidad.

HARALICK



Radio: 8.

HOG



SIFT

Pesos de las clases



 Precision
 0,6522

 Sensibilidad
 0,7407

 Especificidad
 0,7288

 Accuracy
 0,7337

 F1_score
 0,6936

SVM

LBP

SVM

Kernel RBF

Sensibilidad Specificidad

WAVELE

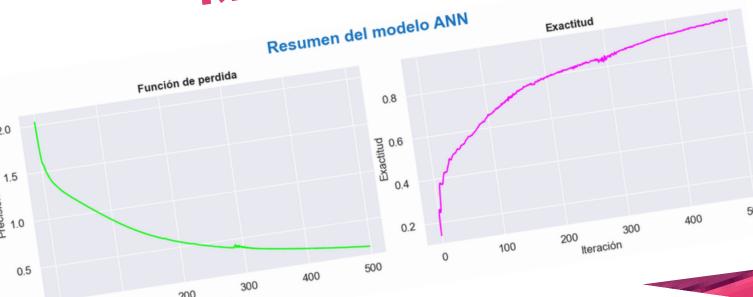
CLASFICACIÓN

ANN

CLASIFICACIÓN MULTICLASE

02 04 06 1 - Especificidad

LBP



energía, correlación y ASM.

WAVELET

Al realizar la clasificación multiclase se encontró varias particularidades a la hora de realizar su implementación como lo fue el uso de Encoders y funciones de entropia de comportamiento diferente.

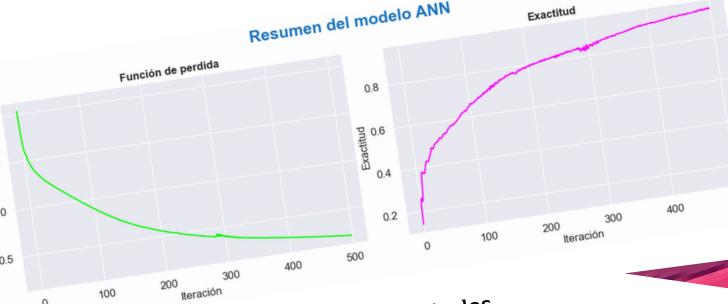




https://keras.io/guides/

https://scikitlearn.org/stable/supervised_learning.htm l#supervised-learning





CONCLUSIÓN

redes neuronales por la facilidad de ajuste de parámetros.

Para la clasificación multiclase fue más óptimo emplear

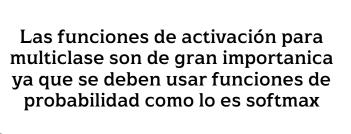
Capas • Entrada: 1600, Relu

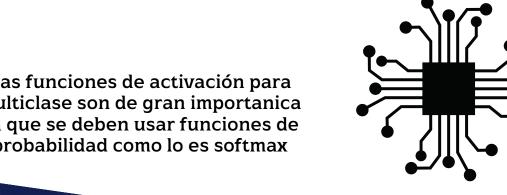
· Oculta 1: 50, Relu

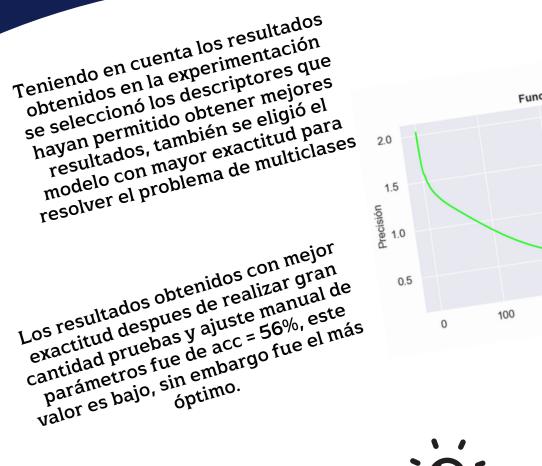
• Salida: 5, softmax

Pesos de las

clases







MATEO PULIDO APONTE

Distancia: 1, 2, 3 y 4 pixeles. Ángulos: 0, 45°, 90° y 135° Contraste, Disimilitud, homogeneidad,

SparseCategoricalCrossentropy

ADAM

Tasa de aprendizaje = 0.005