

CICLO DE VIDA DE UNA CONSTRUCCIÓN

Angular

Esta analogía muestra cómo el ciclo de vida de un componente en Angular se puede comparar con la construcción de una casa, lo que facilita la comprensión de los diferentes momentos por los que pasa un componente desde su creación hasta su destrucción.

1 Preparación del Terreno (Constructor)

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-casa',
  template: `
    <p>Componente Casa</p>
  `,
})
export class CasaComponent {
  constructor() {
    console.log('Terreno preparado (Constructor)');
  }
}
```

En esta etapa, se prepara el terreno para la construcción de la casa. En Angular, el constructor del componente se utiliza para inicializar variables y configurar el componente antes de que se inicie su ciclo de vida.

2 Construcción de la Estructura (ngOnInit):

Una vez que el terreno está listo, comienza la construcción de la estructura de la casa. En Angular, el método ngOnInit se utiliza para realizar operaciones adicionales de inicialización después de que se haya creado el componente.

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-casa',
  template: `
    <p>Componente Casa</p>
  `,
})
export class CasaComponent implements OnInit {
  constructor() {
    console.log('Terreno preparado (Constructor)');
  }

  ngOnInit() {
    console.log('Construcción iniciada (ngOnInit)');
  }
}
```

3 Instalación de los Acabados (Proceso de Renderizado)

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-casa',
  template: `
    <p>{{ mensaje }}</p>
  `,
})
export class CasaComponent implements OnInit {
  mensaje: string = 'En construcción';

  constructor() {
    console.log('Terreno preparado (Constructor)');
  }

  ngOnInit() {
    console.log('Construcción iniciada (ngOnInit)');
    setTimeout(() => {
      this.mensaje = 'En acabados (Proceso de Renderizado)';
    }, 2000);
  }
}
```

Una vez construida la estructura, se procede a la instalación de los acabados. En Angular, el proceso de renderizado se encarga de mostrar el componente en la interfaz de usuario y de actualizarlo según sea necesario.

4 Entrega de la Casa al Propietario (ngOnDestroy):

Finalmente, cuando la casa está completa, se entrega al propietario. En Angular, el método ngOnDestroy se utiliza para realizar acciones de limpieza y liberar recursos cuando el componente es destruido.

```
import { Component, OnDestroy } from '@angular/core';

@Component({
  selector: 'app-casa',
  template: `
    <p>{{ mensaje }}</p>
  `,
})
export class CasaComponent implements OnDestroy {
  mensaje: string = 'En construcción';

  constructor() {
    console.log('Terreno preparado (Constructor)');
  }

  ngOnDestroy() {
    console.log('Casa entregada al propietario (ngOnDestroy)');
  }
}
```