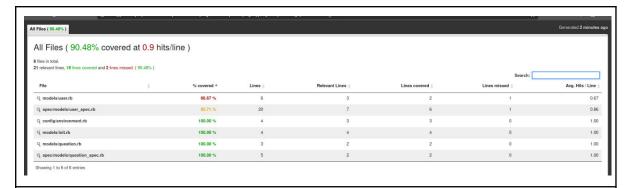
Etapa 1 - Test de cobertura

```
larac@lara-latitude-e7450:~/universidad/ads/signs/proyecto$ sudo docker compose exec app bundle exec rspec
Failures:

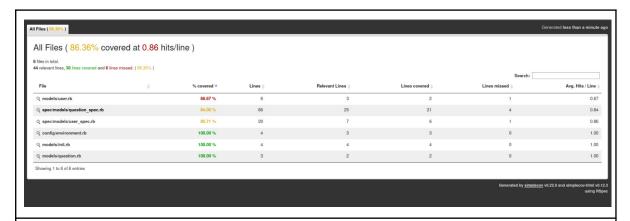
1) User valid when there is no name should be invalid
    Failure/Error: expect(u.valid?).to eq(faise)
    expected: faise
        got: true
    (compared using ==)
    Diff:
        @@ -1 +1 @@
        -faise
        +true

# ./spec/models/user_spec.rb:13:in `block (4 levels) in <top (required)>'
Finished in 0.02715 seconds (files took 0.63405 seconds to load)
1 example, 1 failure
Failed examples:
rspec ./spec/models/user_spec.rb:9 # User valid when there is no name should be invalid
```

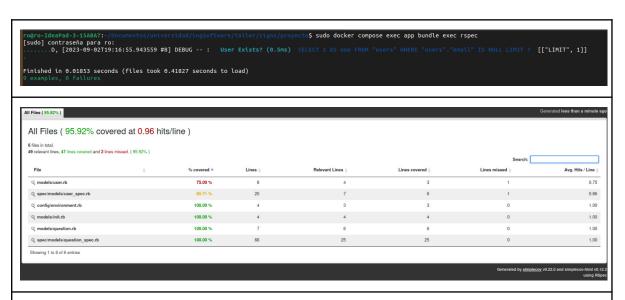
Al comienzo tuvimos errores con rspec -spec_helper.rb ya que las migraciones estaban "sucias". Únicamente se podía correr el test pero sin generar todavía la carpeta coverage.



Una vez que funcionaron las migraciones y que la base de datos test.sqlite3 estaba bien formada pudimos comenzar con el Test #0, el cual cubría únicamente el tema de user.



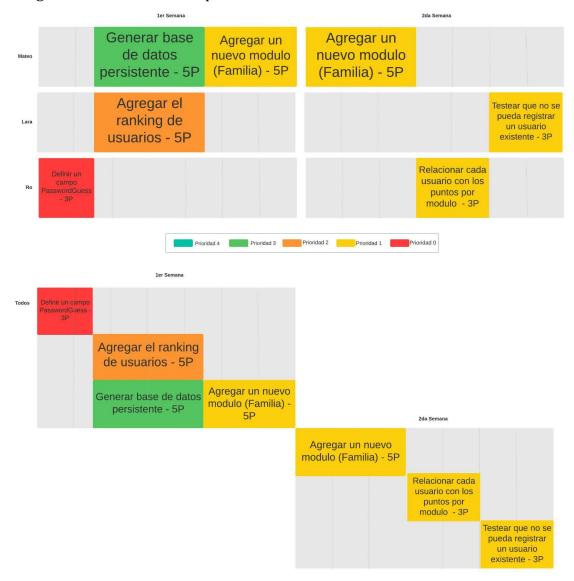
Se adicionaron test para las preguntas en el proyecto, se cubren tópicos tales como si las preguntas estaban bien definidas, validación de las columnas, etc.



Se llegó a una cobertura del 95.92% conjunto a todos los test pasados sin ningún tipo de fallo.

Etapa 2 - Diagrama de Gantt

- Para comenzar esta etapa se procedió a realizar una planificación de actividades y el cálculo de su puntaje por medio del planning poker.
- Una vez realizado esto, generamos una distribución de tareas tanto en un diagrama de Gantt como en pivotal tracker.



- Se pudo completar 5 de 6 tareas que había por realizar, esto debido a que para realizar la tarea "Agregar nuevo módulo" llevó más trabajo que lo determinado. Un problema en la modularización.

Etapa 3 - Ramas

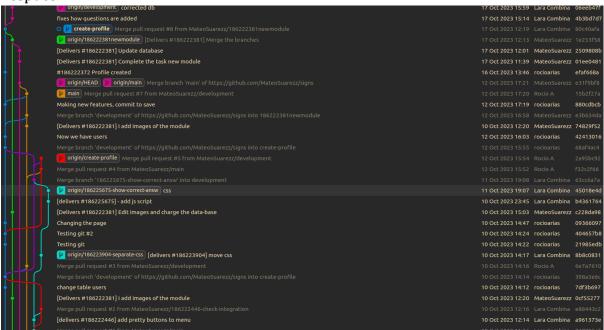
- Para esta etapa se nos pidió empezar a manejar ramas (Previamente todo era pusheado a main).

Se creó una rama más por cada tarea que iba a ser realizada.

Antes:

Ť	Info	5 Sep 2023 22:33	rocioarias	b31ee74c
†	Documentation	5 Sep 2023 11:11	rocioarias	c9b1df73
†	Test #4?	3 Sep 2023 12:44	rocioarias	1694521d
†	Test #3	3 Sep 2023 12:03	rocioarias	caa2b1b5
†	Test #2	2 Sep 2023 16:27	rocioarias	43973e3c
†	Test in simplecov	29 Aug 2023 15:15	rocioarias	308abf01
†	error: User valid when there is no name should be invalid	29 Aug 2023 11:45	Lara Combina	c4b6f4fd
†	Tests	29 Aug 2023 11:28	rocioarias	49e81525
†	setup of rspec	22 Aug 2023 12:37	Lara Combina	3b0e7a04
†	carga del practico 1 de Ig de Software	15 Aug 2023 16:38	Lara Combina	fff43e06
+	Modificaciones en el html de learn	15 Jun 2023 12:01	MateoSuarezz	9717c02f
†	Learn en funcionamiento	15 Jun 2023 11:41	MateoSuarezz	dd7d36f5
+	Agrego boton en el learn	15 Jun 2023 10:50	MateoSuarezz	1700256e
+	Different answer	14 Jun 2023 23:31	Rocio Arias	a5014e8f
+	Adding HTML and problemas	13 Jun 2023 14:11	Rocio Arias	84f2cb60
+	Adding relatives	9 Jun 2023 11:55	Rocio Arias	86c81cf3
+	modules icons	2 Jun 2023 08:27	MateoSuarezz	724f1bd5
+	add learn section	2 Jun 2023 07:56	MateoSuarezz	ae9c2377
†	Changes in html	2 Jun 2023 10:26	Rocio Arias	15950c69
+	This is getting better, html changed and now we have our owns img	1 Jun 2023 16:18	Rocio Arias	49120c00
+	Images and modules	31 May 2023 16:08	Rocio Arias	035c3780
+	modify tables and load the database	31 May 2023 11:54	MateoSuarezz	cca8cf7f
·	Changes of views of the principal screen	31 May 2023 10:24	Rocio Arias	b1ef72f1
+	Changes in the module gets in the game	19 May 2023 10:10	Rocio Arias	2867182f
+	Better views of the exam and the game	18 May 2023 18:54	Rocio Arias	81a725ff
÷	id is working now yey	18 May 2023 16:15	Rocio Arias	7f3685c6
•	minimum fixes in the server.rb	18 May 2023 09:28	Rocio Arias	3c2dcf21
+	Now we have id! but only appears question 1	18 May 2023 00:05	Rocio Arias	6bb8df7c
<u> </u>	lo mismo que antes pero bien (espero)	17 May 2023 21:34	Lara Combina	f95ae5d7
+	connect questions to erb file	17 May 2023 18:15	Lara Combina	ea69d4b2

Después:



Para tener una cobertura completa, se realizaron test de los controladores, dejando todo listo para una refactorización.





Etapa 4: Refactorización

Realizamos varias ejecuciones de Rubocop para evaluar la evolución del proceso de refactorización. Al ejecutarlo por primera vez, nos lanzó 253 ofensas. A continuación se listan algunas de ellas.

Primera pasada rubocop (32 files inspected, 284 offenses detected, 253 offenses autocorrectable)					
Errores de indentación	- add_cards.rb:16:66: C: [Correctable] Layout/SpaceAfterComma: Space missing after comma.				
	 add_modules.rb:16:36: C: [Correctable] Layout/SpaceInsideHashLiteralBraces: Space inside } missing. 				
	- db/migrate/20230512135223_create_cards.rb:5:1: C: [Correctable] Layout/IndentationStyle: Tab detected in indentation.				
	- db/migrate/20230515164400_questions.rb:6:7: C: [Correctable] Layout/IndentationConsistency: Inconsistent indentation detected.				
	 db/schema.rb:22:15: C: [Correctable] Style/StringLiterals: Prefer single-quoted strings when you don't need string interpolation or special symbols. 				
	 models/question.rb:8:6: C: [Correctable] Layout/TrailingEmptyLines: Final newline missing. end 				
Error por cantidad de líneas de código	- db/schema.rb:13:1: C: Metrics/BlockLength: Block has too many lines. [40/25]				
Errores de redundancia	 spec/spec_helper.rb:12:28: C: [Correctable] Style/RedundantFileExtensionInRequire: Redundant .rb file extension detected. require_relative '/server.rb' 				

Luego de una pasada más de rubocop, esta vez con corrección automática, los errores fueron reducidos considerablemente.

17 Style/Documentation

- 11 Metrics/BlockLength
- 4 Metrics/MethodLength
- 1 Lint/EmptyFile
- 1 Metrics/ClassLength
- 1 Naming/FileName

--

35 Total in 28 files

Concluimos que el archivo server.rb creció demasiado, teniendo un tamaño aproximado de 250 líneas de código. Esto lo descubrimos cuando con el paso del tiempo, a la hora de generar nuevas iteraciones sobre el proyecto, más difícil se nos hacía trabajar sobre él. Por lo tanto, al detectar el "Bloater" (code smells), nuestra refactorización se basó en eso, en descomprimir el server.rb y en agregar controllers para separar los controladores del juego y del usuario, agregando un nuevo "app.rb" que nos facilita la escalabilidad y la comprensión del código. De esta forma eliminamos nuestro "Inflador" (server.rb) y aplicamos una refactorización a nivel de comunicación entre clases, con la técnica extract method.

Otro tipo de code-smell, clasificado como "Dispensables", se encontraba a la hora de cargar nuevas cartas y preguntas en la base de datos, ya que directamente los teníamos en una lista de ruby en lugar de en un formato más cómodo de trabajar como lo sería una hoja de cálculo.

Finalmente, otro "Dispensable" se encontraba entre nuestros modelos de la base de datos. Existían algunas clases iniciales como "Person" que al final no fueron utilizadas o que su funcionalidad se trasladó a la clase "User", por lo que esta clase tenía que ser eliminada mediante las migraciones.

Las modificaciones realizadas fueron las siguientes:

- 1. Se agregaron Controllers, estos descomprimen el Server.rb que estaba sobrecargado de información, mezclando controladores de juego con los de usuario. Lo que se procedió a realizar es una refactorización y modularización.
- 2. Se introdujeron Helpers, estos a su vez descomprimen los Controllers, ayudando en

```
proyecto > <a> app.rb</a>
      require 'sinatra/base'
require 'bundler/setup'
      require 'logger'
      require 'sinatra/activerecord'
      require 'active_record'
      require 'yaml'
      require_relative 'db/info_loaders/add_game_info'
      require 'simplecov'
      require 'sinatra/reloader' if Sinatra::Base.environment == :development
      require_relative 'controllers/user_controller'
      require_relative 'controllers/game_controller'
      Dir['./models/*.rb'].sort.each { | file | require file }
      class MyApp < Sinatra::Base
        configure do
          db_config = YAML.load_file('config/database.yml')
          ActiveRecord::Base.establish_connection(db_config['development'])
          set :root, File.dirname(__FILE__)
          set :views, File.join(root, 'views')
          set :public_folder, "#{File.dirname(__FILE__)}/public"
          use UserController
          use GameController
          run! if app_file == $0
```

- ✓ proyecto
- > config
- ✓ controllers
 - > helpers
 - > views
 - game_controller.rb
 - user_controller.rb

chequeos continuos que surgen, dejando solo los métodos de protocolo HTTP dentro (Post y Get).

3.Por esta misma modularización, ya no contamos con archivo "server.rb" sino que ahora hay "app.rb", el cual llama a los controllers para realizar el build de la página.

Esto nos lleva a una ventaja muy importante tanto en legibilidad como en escalabilidad para la aplicación, como también la mantención de la misma.