

# SISTEMA DE INVENTARIO



Presentación a cargo del grupo n°1

# AGENDA



**01** Introducción

**02** Objetivo

**03** Aplicacion

**04** Metodologia

**05** Matriz de historia de usuario

**06** Caja blanca

**07** Caja negra

**08** Conlcusión

# INTRODUCCIÓN

Este proyecto surge ante la necesidad de un pequeño negocio de víveres que aún gestiona su inventario y proveedores de forma manual, lo que provoca errores y pérdida de información. Se propone una herramienta simple, en C y ejecutada por consola, para organizar y monitorear productos y proveedores, mejorando la toma de decisiones y la reposición de stock.





# OBJETIVO

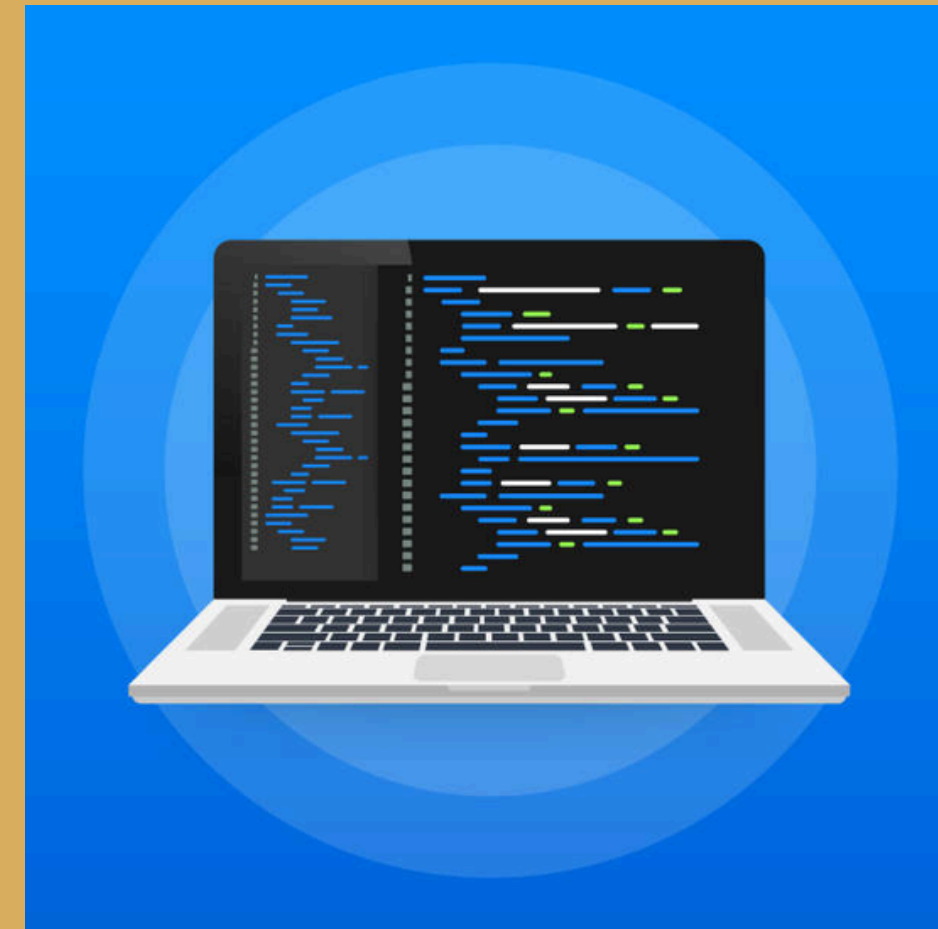
Desarrollar una aplicación de consola en lenguaje C que se ejecute en computadora, la cual permita gestionar de manera eficiente productos y proveedores para un negocio local de víveres y frutos secos, mediante el uso de estructuras de datos y la matriz de historia de usuario con el fin de optimizar los procesos de registro, consulta, modificación y seguimiento del stock disponible.



# APLICACIÓN



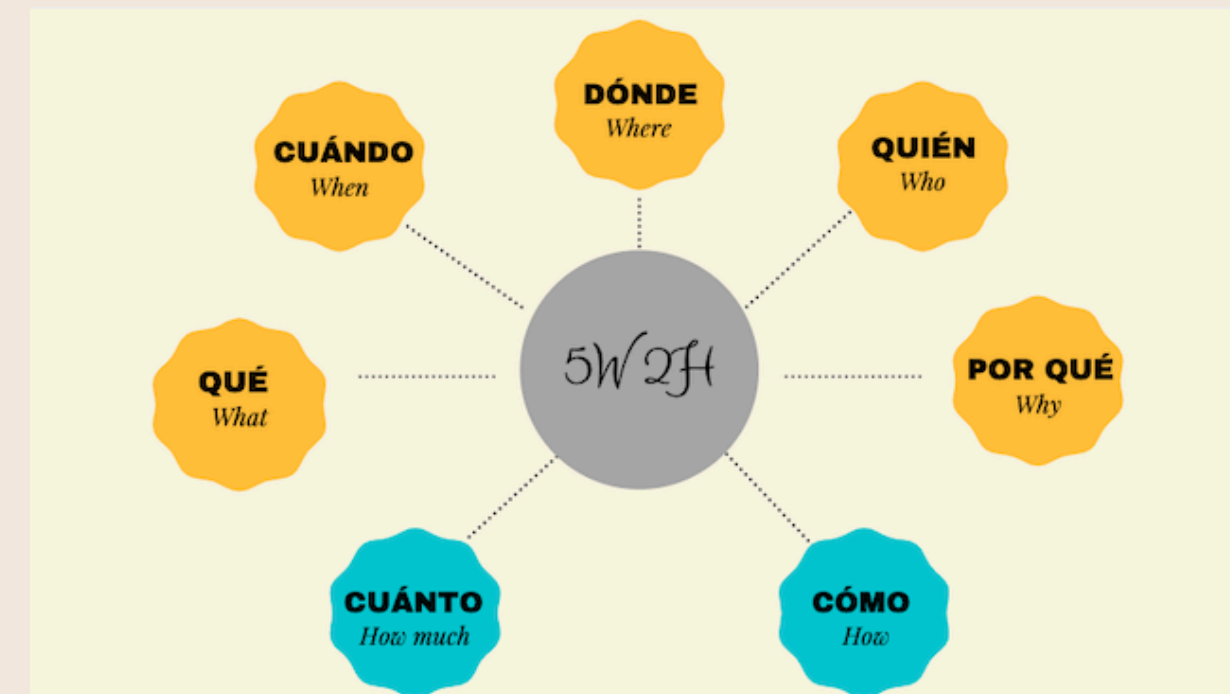
Este código en C es un sistema de inventario por consola que permite gestionar productos y proveedores, controlando stock, precios y datos básicos. Guarda la información en archivos de texto y permite realizar operaciones como agregar, editar, buscar y eliminar registros de forma sencilla.



# M E T O D O L O G I A



Se trata de una herramienta basada en las preguntas clave del método 5W2H: what, why, who, how y how much, esta herramienta ayuda a estructurar el análisis y la comprensión de una situación o proyecto, identificando los elementos esenciales para la toma de decisiones



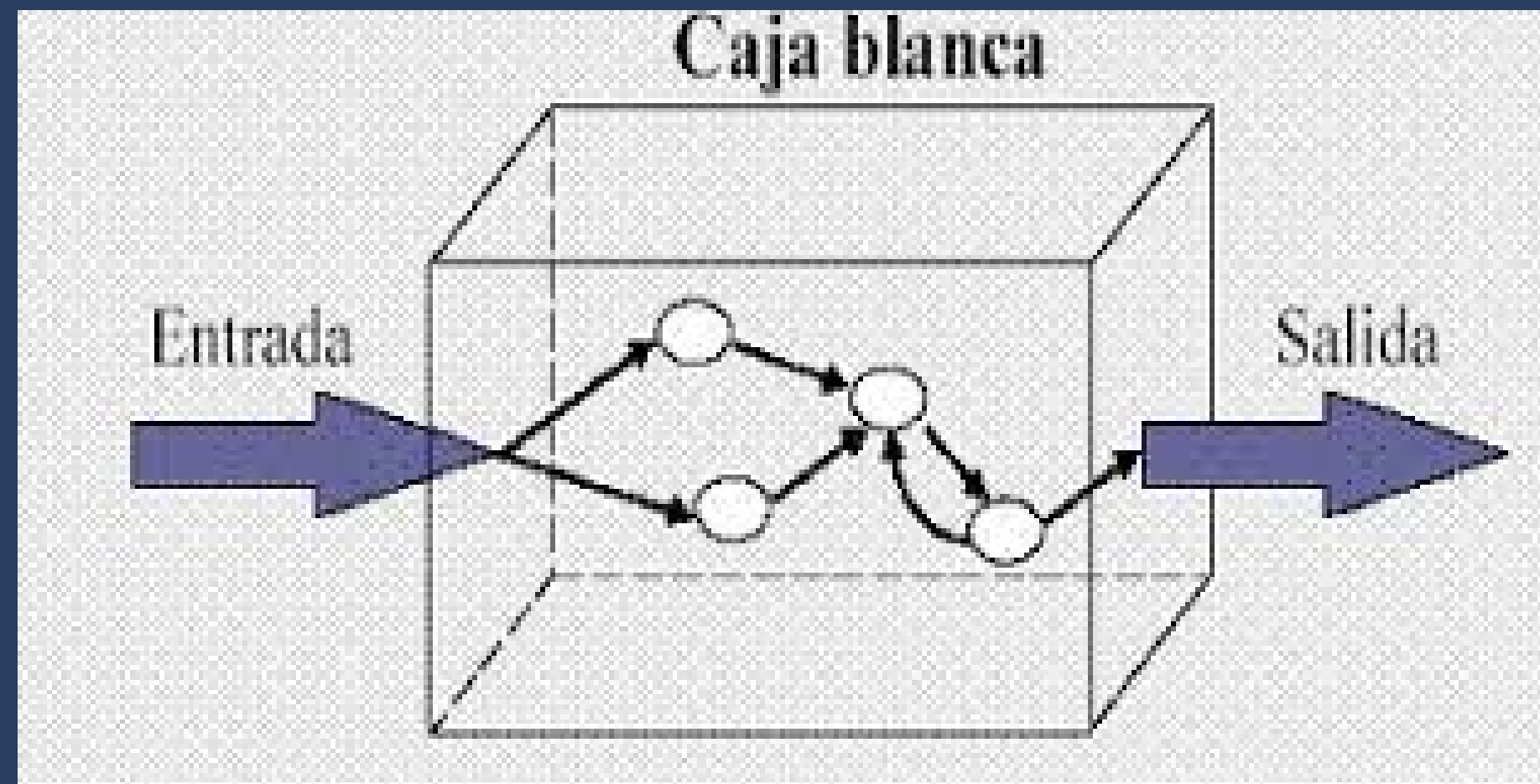
# Matriz de historia de usuario

La matriz de historia de usuario (User Story Map) es una herramienta visual de metodologías ágiles que organiza y prioriza historias de usuario, permitiendo entender sus necesidades, planificar el desarrollo y detectar mejoras.



# CAJA BLANCA

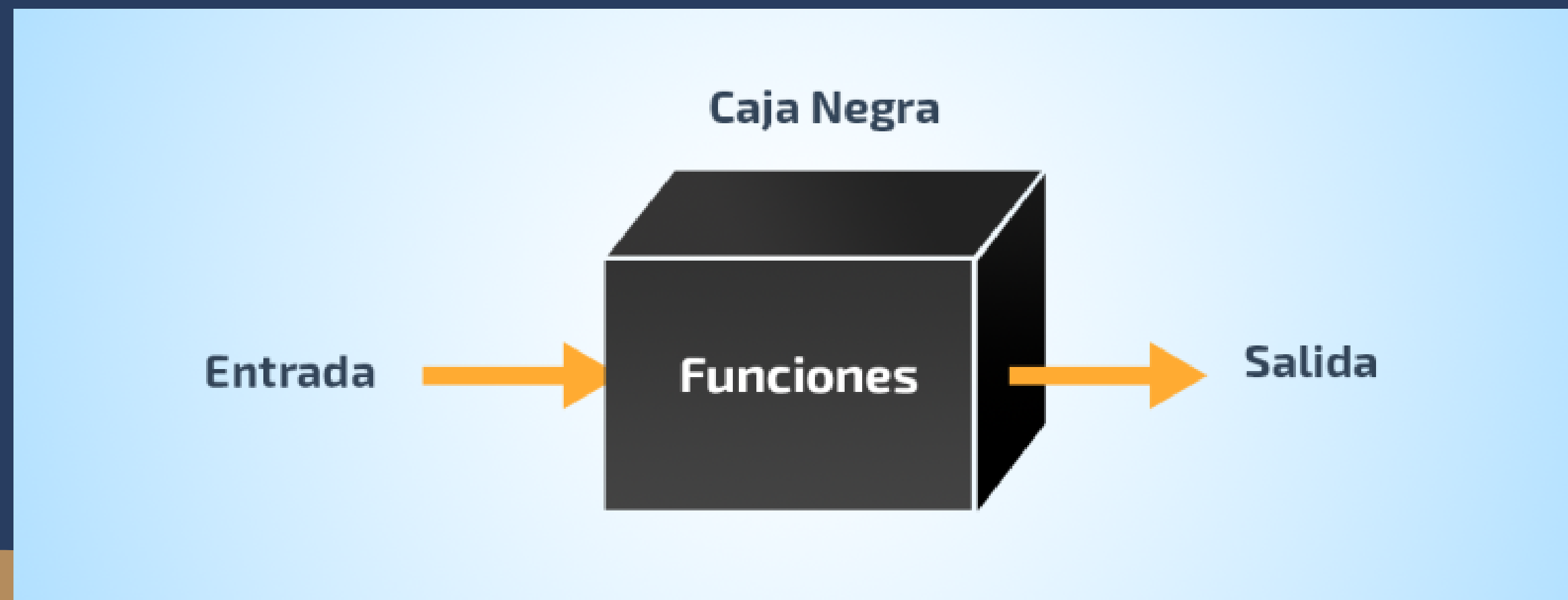
La caja blanca es una técnica de prueba de software que analiza la estructura interna del código para verificar su funcionamiento y detectar errores, a diferencia de la caja negra, que evalúa solo la funcionalidad sin acceder al código.





# CAJA NEGRA

La caja negra es un enfoque donde solo se analizan las entradas y salidas de un sistema, sin conocer su funcionamiento interno. En pruebas de software, se usa para verificar que el programa cumpla con sus especificaciones sin revisar el código fuente.



# CONCLUSION

La implementación de la aplicación en C cumple con el objetivo de facilitar la gestión de productos y proveedores en un negocio local, optimizando los procesos de registro, consulta y control de stock. Gracias al uso de estructuras de datos y la matriz de historia de usuario, se logró una herramienta funcional, clara y adaptada a las necesidades reales del negocio



MUCHAS  
GRACIAS

