

Prueba de Caja Blanca

“SISTEMA DE INVENTARIO DE FRUTOS SECOS”

Integrantes:

- Alvear Alexnader
- Mateo Velecela
- Antony Campoverde

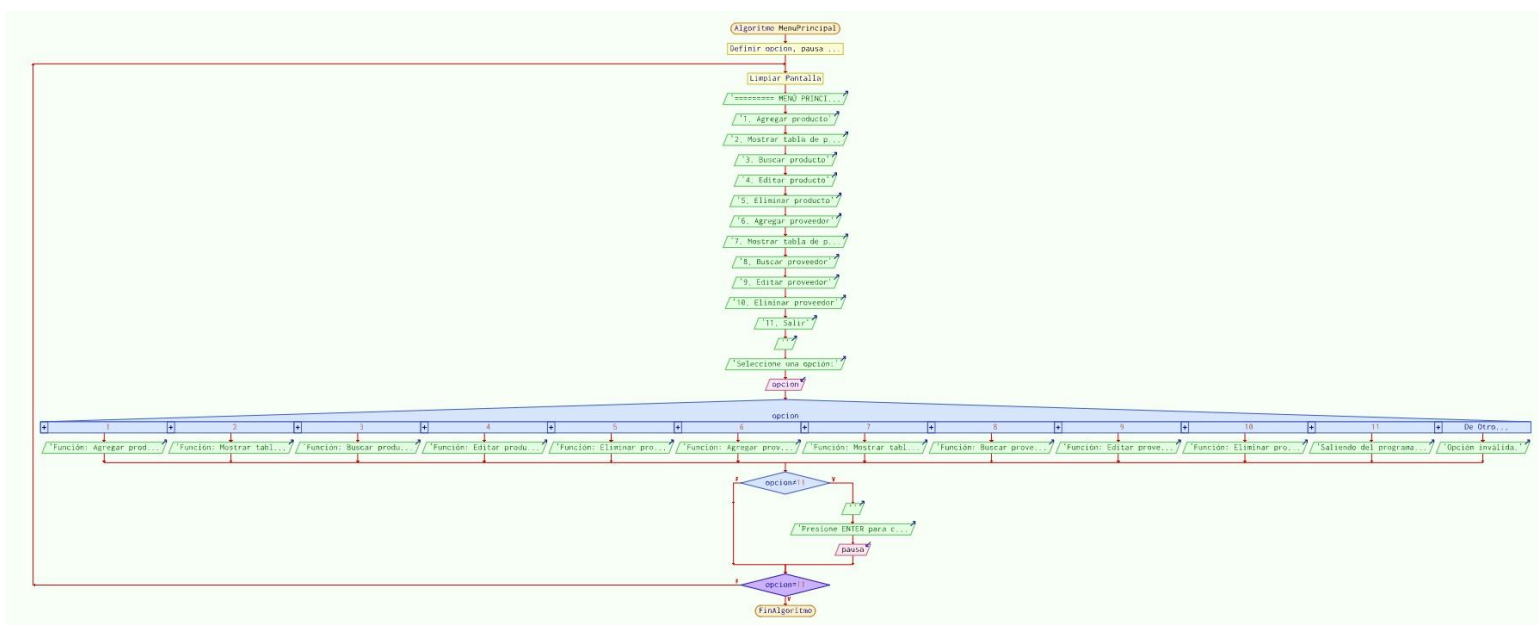
Fecha: 2025/07/24

Prueba caja blanca : El sistema deberá iniciar con un menú principal

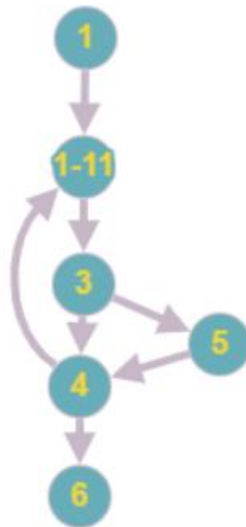
1. CÓDIGO FUENTE

```
669     do {
670         system(CLEAR);
671         imprimirMenu();
672         if (scanf("%d", &opcion) != 1) {
673             printf("Entrada invalida.\n");
674             limpiarBuffer();
675             opcion = 0;
676             continue;
677         }
678         limpiarBuffer();
679
680         switch (opcion) {
681             case 1: agregarProducto(); break;
682             case 2: mostrarTablaProductos(); break;
683             case 3: buscarProducto(); break;
684             case 4: editarProducto(); break;
685             case 5: eliminarProducto(); break;
686             case 6: agregarProveedor(); break;
687             case 7: mostrarTablaProveedores(); break;
688             case 8: buscarProveedor(); break;
689             case 9: editarProveedor(); break;
690             case 10: eliminarProveedor(); break;
691             case 11: printf("Saliendo...\n"); break;
692             default: printf("Opcion invalida.\n"); pausa(); break;
693         }
694     } while (opcion != 11);
695
696     return 0;
697 }
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

R1: 1-2-3-5-6
R2: 1-2-3-4-5-2
R3: 1-2-3-4-5-6

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predicados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 2 + 1 = 3$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 7 - 6 + 2 = 3$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

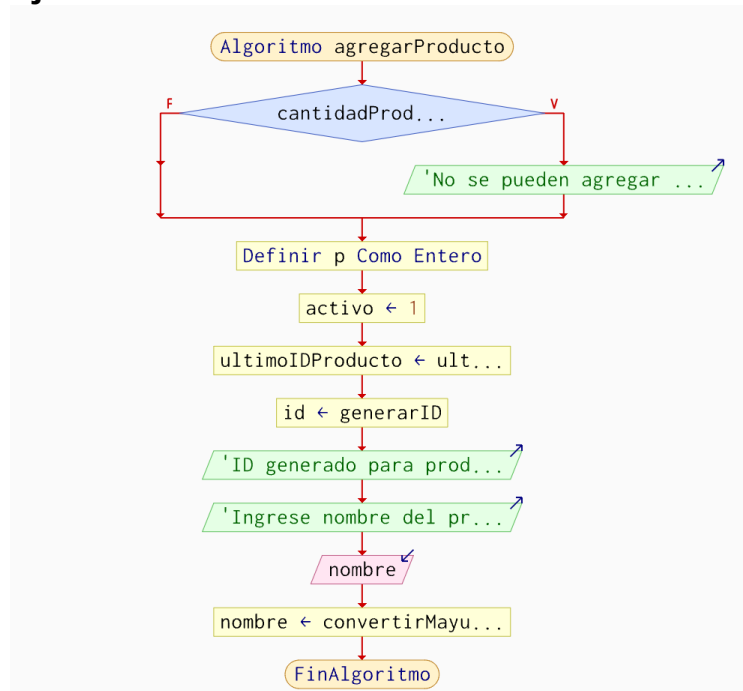
N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 2: Como agregar productos

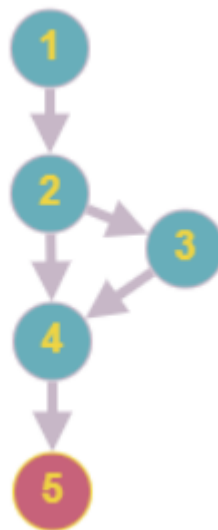
1. CÓDIGO FUENTE

```
158 void agregarProducto() {
159     if (cantidadProductos >= MAX_PRODUCTOS) {
160         printf("No se pueden agregar mas productos.\n");
161         pausa();
162         return;
163     }
164     Producto p;
165     p.activo = 1;
166
167     ultimoIDProducto++;
168     strcpy(p.id, generarID(ultimoIDProducto - 1)); // Generar nuevo ID
169     printf("ID generado para producto: %s\n", p.id);
170
171     printf("Ingrese nombre del producto: ");
172     fgets(p.nombre, sizeof(p.nombre), stdin);
173     p.nombre[strcspn(p.nombre, "\n")] = '\0';
174     convertirMayusculas(p.nombre);
175 }
```

2. Diagrama de flujo



3. Grafo de flujo (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

R1: 1-2-3-4-5

R2: 1-2-4-5

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- a. $V(G) = \text{número de nodos predichados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 1 + 1 = 2$
- b. $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 4 - 4 + 2 = 2$

DONDE:

P: Número de nodos predichado

A: Número de aristas

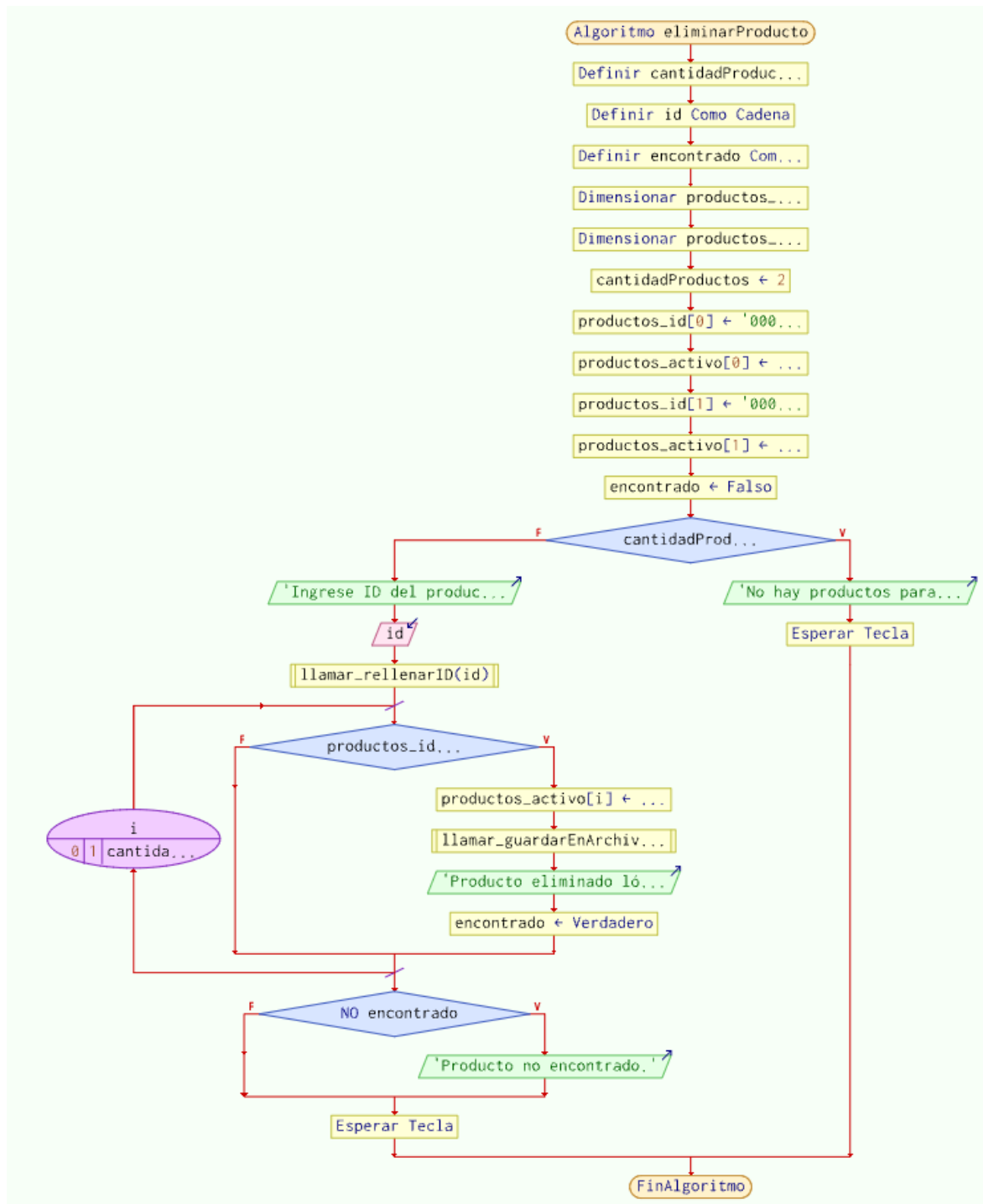
N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 3: Eliminar producto

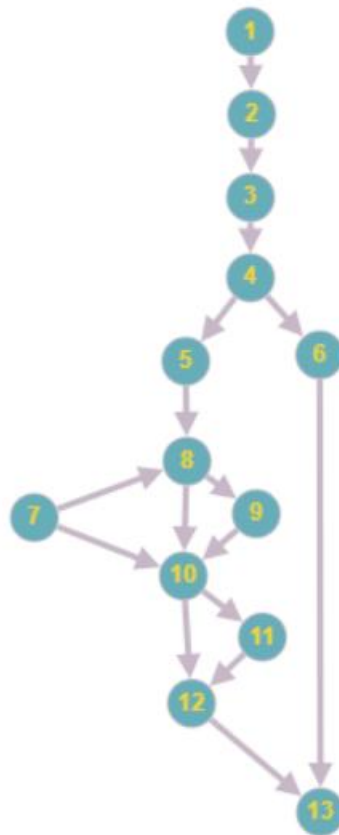
1. CÓDIGO FUENTE

```
360
361 void eliminarProducto() {
362     if (cantidadProductos == 0) {
363         printf("No hay productos para eliminar.\n");
364         pausa();
365         return;
366     }
367     char id[20];
368     printf("Ingrese ID del producto a eliminar (numeros, se rellenara a 10 digitos): ");
369     fgets(id, sizeof(id), stdin);
370     id[strcspn(id, "\n")] = '\0';
371     rellenarID(id);
372
373     for (int i = 0; i < cantidadProductos; i++) {
374         if (strcmp(productos[i].id, id) == 0 && productos[i].activo) {
375             productos[i].activo = 0;
376             guardarEnArchivos();
377             printf("Producto eliminado lógicamente.\n");
378             pausa();
379             return;
380         }
381     }
382     printf("Producto no encontrado.\n");
383     pausa();
384 }
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

R1: 1-

2-3-4-

6-13

R2: 1-2-3-4-5-8-10-12-13

R3: 1-2-3-4-5-8-9-10-12-13

R4: 1-2-3-4-5-6-9-10-11-12-13

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predichos(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 3 + 1 = 4$

$V(G)=$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

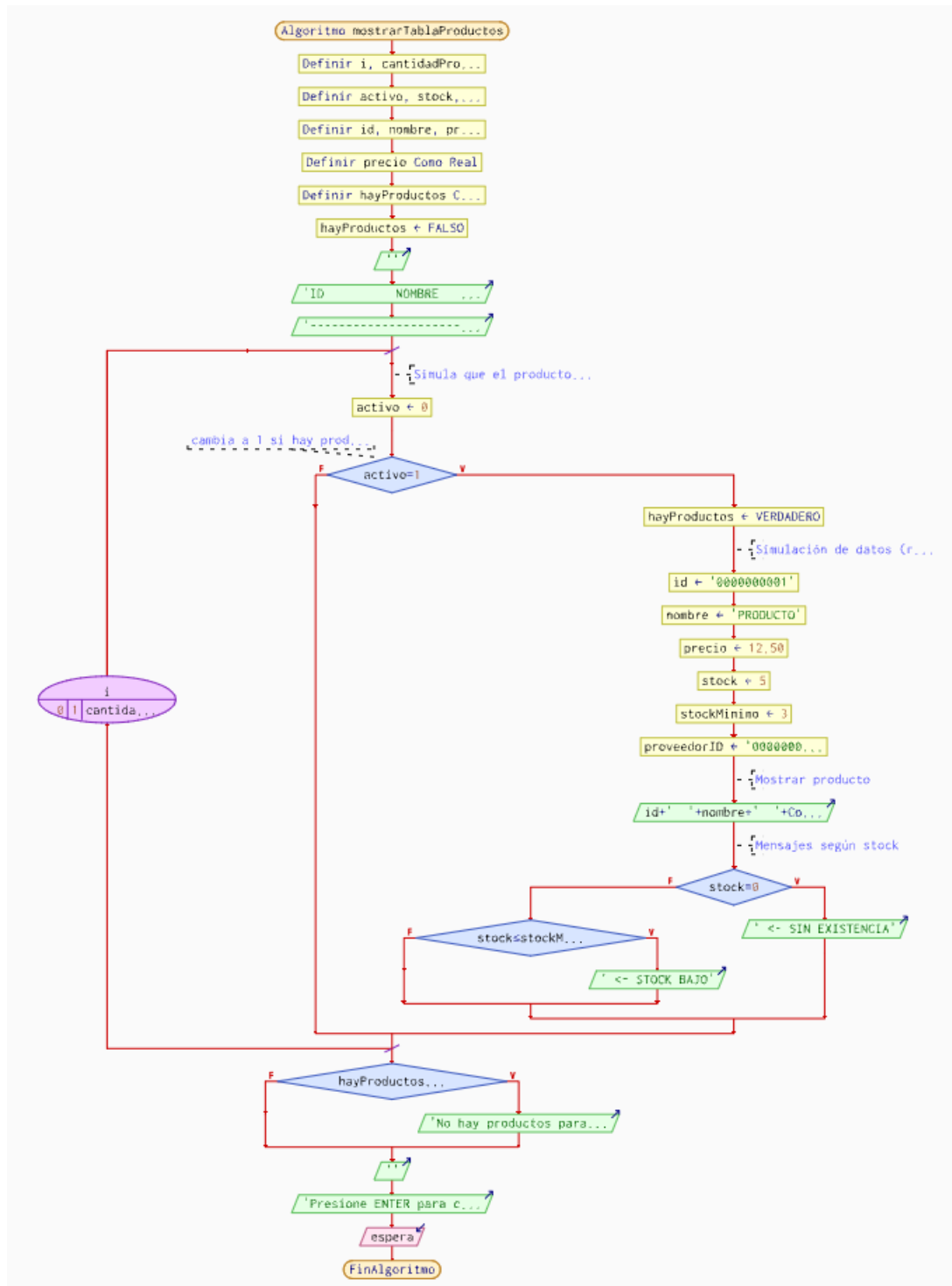
A: Número de aristas

N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 4: Cómo veo la lista de los productos

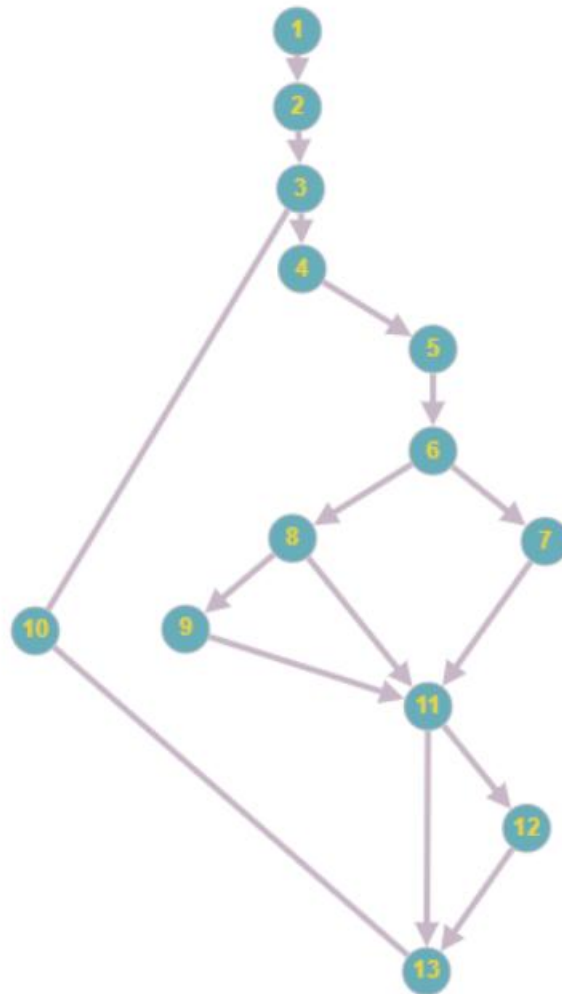
1. CÓDIGO FUENTE

```
121 void mostrarTablaProductos() {
122     printf("\n%-12s%-20s%-10s%-8s%-14s%-12s\n", "ID", "NOMBRE", "PRECIO", "STOCK", "STOCK MINIMO", "PROVEEDOR");
123     printf("-----\n");
124     for (int i = 0; i < cantidadProductos; i++) {
125         if (productos[i].activo) {
126             printf("%-12s%-20s%10.2f%-8d%-14d%-12s",
127                 productos[i].id,
128                 productos[i].nombre,
129                 productos[i].precio,
130                 productos[i].stock,
131                 productos[i].stockMinimo,
132                 productos[i].proveedorID);
133             if (productos[i].stock == 0)
134                 printf(" <- SIN EXISTENCIA");
135             else if (productos[i].stock <= productos[i].stockMinimo)
136                 printf(" <- STOCK BAJO");
137             printf("\n");
138         }
139     }
140     pausa();
141 }
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT

3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS

(Camino básico) RUTAS

- R1: 1-2-3-4-5-6-7-11-12-13**
- R2: 1-2-3-4-5-6-8-11-13**
- R3: 1-2-3-4-5-6-7-11-13**
- R4: 1-2-3-4-5-6-8-9-11-12-13**
- R5: 1-2-3-4-5-6-8-9-11-13**

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos prediados(decisiones)}$
 $V(G)=4+1=5$
- $V(G) = A - N + 2$
- $V(G)= 15-12+2=5$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

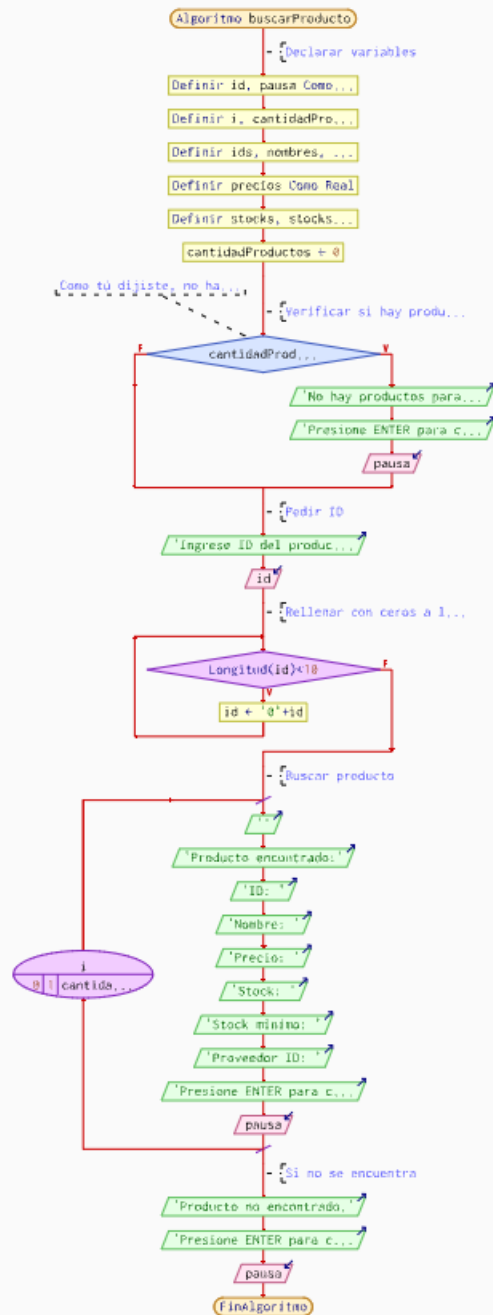
N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 5: Cómo busco productos

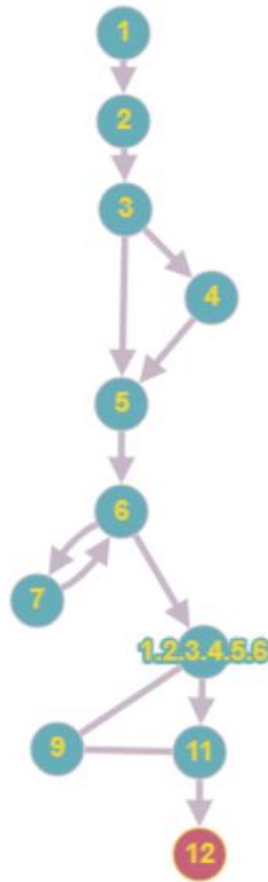
1. CÓDIGO FUENTE

```
496 void buscarProducto() {
497     if (cantidadProductos == 0) {
498         printf("No hay productos para buscar.\n");
499         pausa();
500         return;
501     }
502     char id[20];
503     printf("Ingrese ID del producto a buscar (numeros, se rellenara a 10 digitos): ");
504     fgets(id, sizeof(id), stdin);
505     id[strcspn(id, "\n")] = '\0';
506     rellenarID(id);
507
508     for (int i = 0; i < cantidadProductos; i++) {
509         if (strcmp(productos[i].id, id) == 0 && productos[i].activo) {
510             printf("\nProducto encontrado:\n");
511             printf("ID: %s\n", productos[i].id);
512             printf("Nombre: %s\n", productos[i].nombre);
513             printf("Precio: %.2f\n", productos[i].precio);
514             printf("Stock: %d\n", productos[i].stock);
515             printf("Stock minimo: %d\n", productos[i].stockMinimo);
516             printf("Proveedor ID: %s\n", productos[i].proveedorID);
517             pausa();
518             return;
519         }
520     }
521     printf("Producto no encontrado.\n");
522     pausa();
523 }
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS

(Camino básico) RUTAS

R1: 235235235235235

R2: w234235235235

R3:

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predichados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 2 + 1 = 3$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 11 - 10 + 2 = 3$

DONDE:

P: Número de nodos predichado

A: Número de aristas

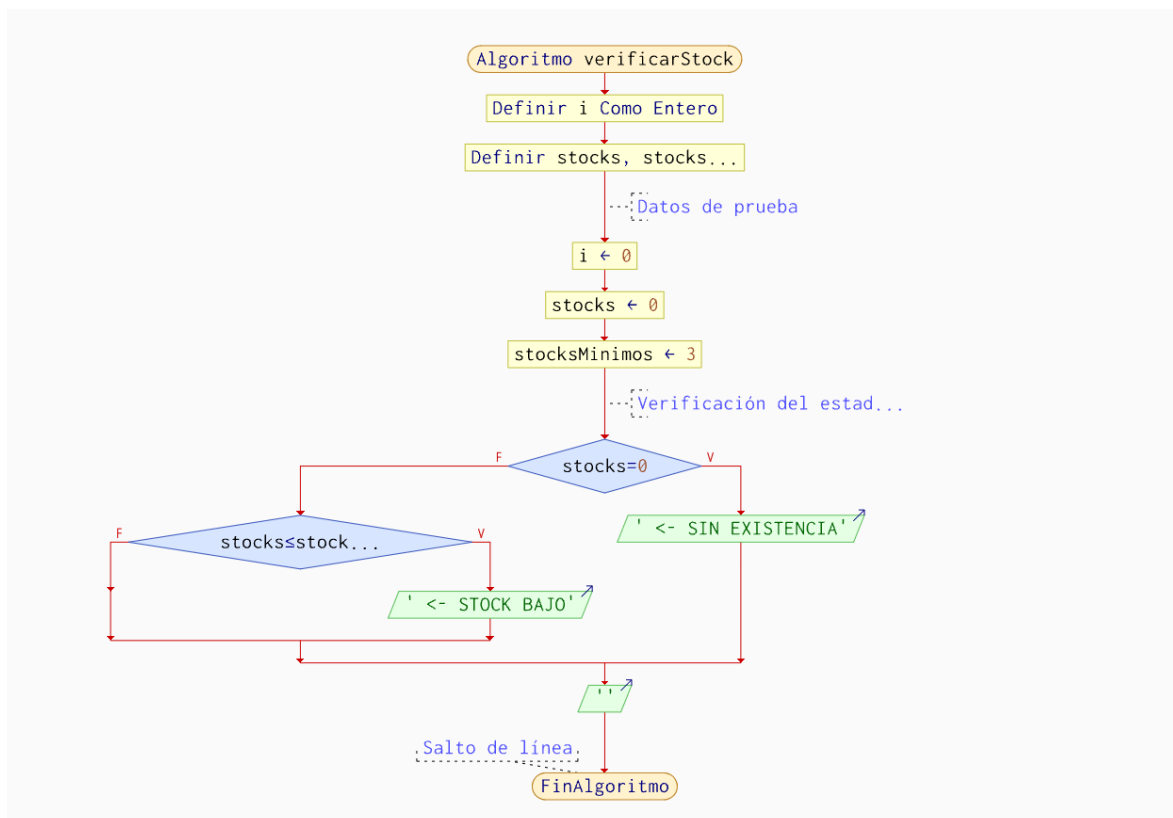
N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 6: Cómo alertar sobre stock (comprobado en el R.F4)

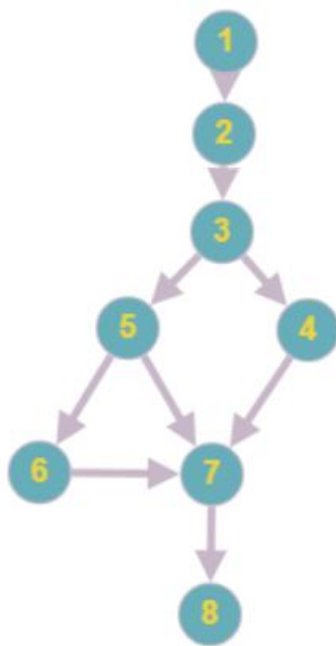
1. CÓDIGO FUENTE

```
133     if (productos[i].stock == 0)
134         printf(" <- SIN EXISTENCIA");
135     else if (productos[i].stock <= productos[i].stockMinimo)
136         printf(" <- STOCK BAJO");
137     printf("\n");
138 }
139 }
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS

(Camino básico) RUTAS

R1:

R2:

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predichados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 2 + 1 = 3$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 9 - 8 + 2 = 3$

DONDE:

P: Número de nodos predichado

A: Número de aristas

N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 7: Cómo validar entrada de datos

1. CÓDIGO FUENTE

Validacion de datos para el ingreso del precio:

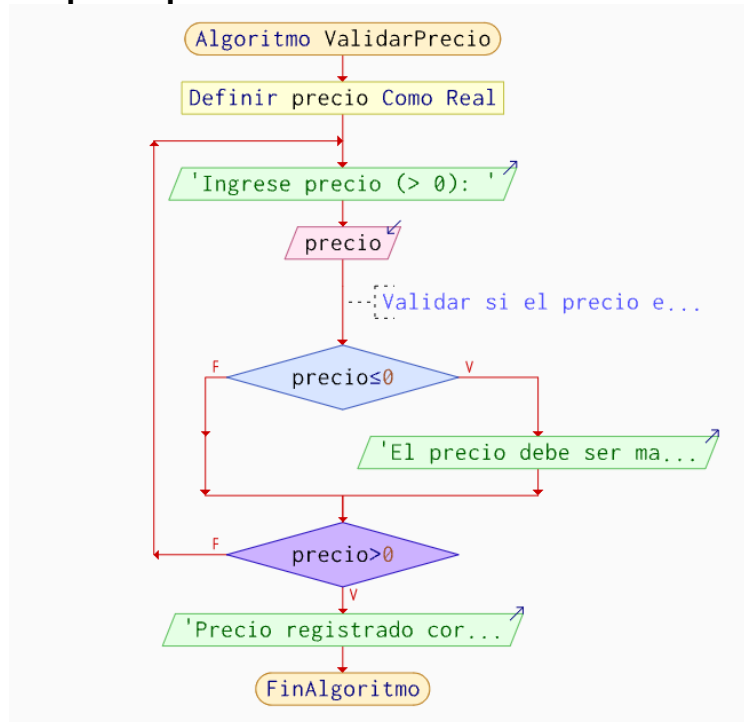
```
177 do {
178     printf("Ingrese precio (> 0): ");
179     if (scanf("%f", &p.precio) != 1) {
180         printf("Entrada invalida. Intente de nuevo.\n");
181         limpiarBuffer();
182         p.precio = 0;
183         continue;
184     }
185     if (p.precio <= 0) {
186         printf("El precio debe ser mayor a cero.\n");
187     }
188     limpiarBuffer();
189 } while (p.precio <= 0);
190
```

Validacion de datos para el ingreso del stock:

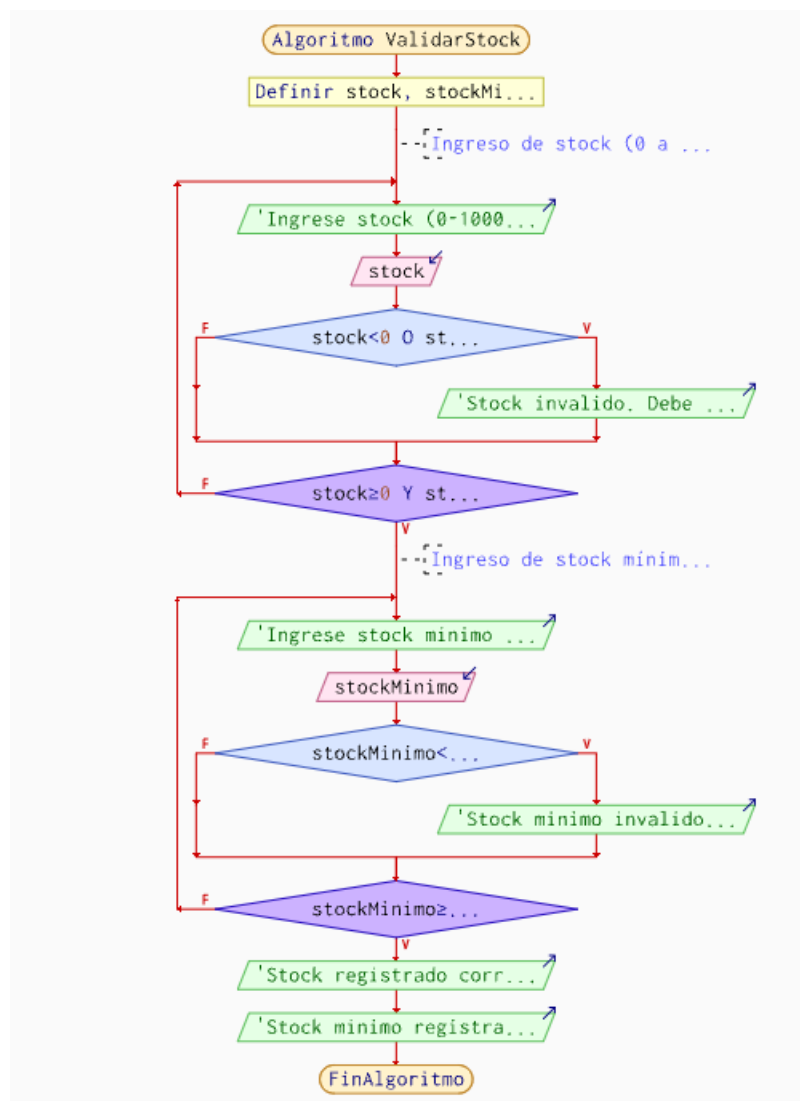
```
192 do {
193     printf("Ingrese stock (0-1000): ");
194     if (scanf("%d", &p.stock) != 1) {
195         printf("Entrada invalida. Intente de nuevo.\n");
196         limpiarBuffer();
197         p.stock = -1;
198         continue;
199     }
200     if (p.stock < 0 || p.stock > 1000) {
201         printf("Stock invalido. Debe estar entre 0 y 1000.\n");
202     }
203     limpiarBuffer();
204 } while (p.stock < 0 || p.stock > 1000);
205
206 // Stock minimo >= 0 y <= stock
207 do {
208     printf("Ingrese stock minimo (0-%d): ", p.stock);
209     if (scanf("%d", &p.stockMinimo) != 1) {
210         printf("Entrada invalida. Intente de nuevo.\n");
211         limpiarBuffer();
212         p.stockMinimo = -1;
213         continue;
214     }
215     if (p.stockMinimo < 0 || p.stockMinimo > p.stock) {
216         printf("Stock minimo invalido. Debe estar entre 0 y stock actual.\n");
217     }
218     limpiarBuffer();
219 } while (p.stockMinimo < 0 || p.stockMinimo > p.stock);
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT

Validación de datos para el precio:

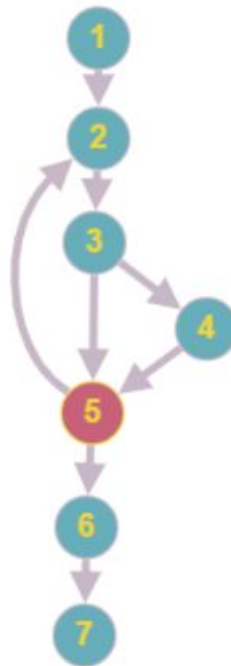


Validacion de datos para el stock:

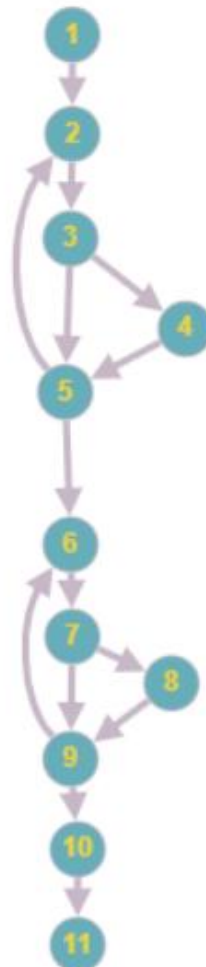


3. GRAFO DE FLUJO (GF)

Validacion de datos para el ingreso de precio:



Validacion de datos para el stock:



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

Rutas de la validación de datos para el ingreso del precio:

R1: 1-2-3-5-6-7

R2: 1-2-3-4-5-6-7

R3: 1-2-3-5-2-3-4-5-6-7

Ruta de validación de datos para el ingreso del stock:

R1: 1-2-3-5-6-7-9-10-11

R2: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11

R3: 1-2-3-5-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11

R4: 1-2-3-4-5-6-7-9-6-7-8-9-10-11

R5: 1-2-3-5-2-3-4-5-6-7-9-6-7-8-9-10-11

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Validación de datos para el ingreso del precio

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predichados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 2 + 1 = 3$
- $V(G) = A - N + 2$ $V(G) =$
 $8 - 7 + 2 = 3$

Validación de datos para el ingreso de stock

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predichados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 4 + 1 = 5$
- $V(G) = A - N + 2$ $V(G) =$
 $14 - 11 + 2 = 5$

DONDE:

P: Número de nodos predichado

A: Número de aristas

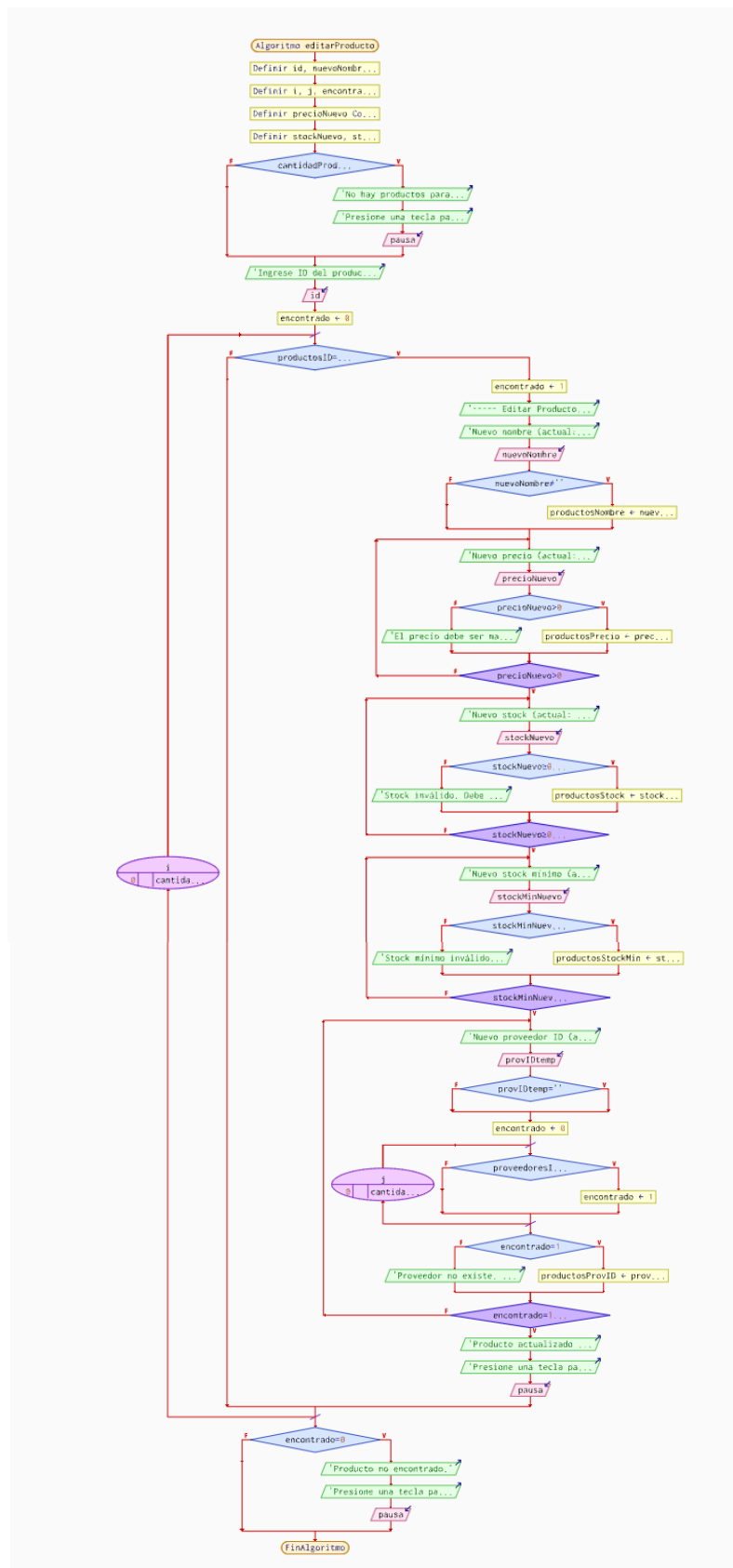
N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 8: Cómo editar productos

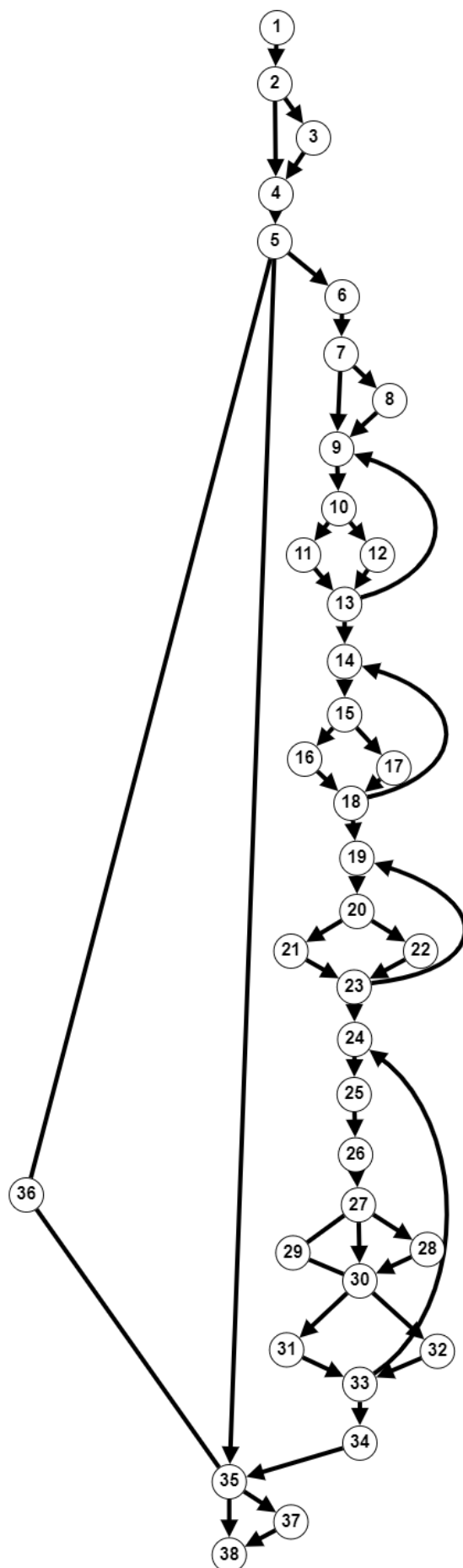
1. CÓDIGO FUENTE

```
252 void editarProducto() {
253     if (cantidadProductos == 0) {
254         printf("No hay productos para editar.\n");
255         pausa();
256         return;
257     }
258     char id[20];
259     printf("Ingrese ID del producto a editar (numeros, se rellenara a 10 digitos): ");
260     fgets(id, sizeof(id), stdin);
261     id[strcspn(id, "\n")] = '\0';
262     rellenarID(id);
263
264     for (int i = 0; i < cantidadProductos; i++) {
265         if (strcmp(productos[i].id, id) == 0 && productos[i].activo) {
266             printf("\n--- Editar Producto %s ---\n", productos[i].id);
267
268             printf("Nuevo nombre (%s): ", productos[i].nombre);
269             fgets(productos[i].nombre, sizeof(productos[i].nombre), stdin);
270             productos[i].nombre[strcspn(productos[i].nombre, "\n")] = '\0';
271             convertirMayusculas(productos[i].nombre);
272
273             // Precio
274             float precioNuevo;
275             do {
276                 printf("Nuevo precio (%.2f): ", productos[i].precio);
277                 if (scanf("%f", &precioNuevo) != 1) {
278                     printf("Entrada invalida. Intente de nuevo.\n");
279                     limpiarBuffer();
280                     continue;
281                 }
282                 if (precioNuevo <= 0) {
283                     printf("El precio debe ser mayor a cero.\n");
284                     limpiarBuffer();
285                     continue;
286                 }
287                 limpiarBuffer();
288                 break;
289             } while (1);
290             productos[i].precio = precioNuevo;
291
292             // Stock
293             int stockNuevo;
294             do {
295                 printf("Nuevo stock (%d): ", productos[i].stock);
296                 if (scanf("%d", &stockNuevo) != 1) {
297                     printf("Entrada invalida. Intente de nuevo.\n");
298                     limpiarBuffer();
299                     continue;
300                 }
301                 if (stockNuevo < 0 || stockNuevo > 1000) {
302                     printf("Stock invalido. Debe estar entre 0 y 1000.\n");
303                     limpiarBuffer();
304                     continue;
305                 }
306                 limpiarBuffer();
307                 break;
308             } while (1);
309             productos[i].stock = stockNuevo;
310
311             do {
312                 printf("Nuevo stock minimo (%d): ", productos[i].stockMinimo);
313                 if (scanf("%d", &stockMinNuevo) != 1) {
314                     printf("Entrada invalida. Intente de nuevo.\n");
315                     limpiarBuffer();
316                     continue;
317                 }
318                 if (stockMinNuevo < 0 || stockMinNuevo > productos[i].stock) {
319                     printf("Stock minimo invalido. Debe estar entre 0 y stock actual.\n");
320                     limpiarBuffer();
321                     continue;
322                 }
323                 limpiarBuffer();
324                 break;
325             } while (1);
326             productos[i].stockMinimo = stockMinNuevo;
327
328             // Proveedor ID
329             char provIDtemp[20];
330             do {
331                 printf("Nuevo proveedor ID (%s): ", productos[i].proveedorID);
332                 fgets(provIDtemp, sizeof(provIDtemp), stdin);
333                 provIDtemp[strcspn(provIDtemp, "\n")] = '\0';
334
335                 if (strlen(provIDtemp) == 0) {
336                     // Si no cambia, dejar igual
337                     break;
338                 }
339                 rellenarID(provIDtemp);
340
341                 int encontrado = 0;
342                 for (int j = 0; j < cantidadProveedores; j++) {
343                     if (strcmp(proveedores[j].id, provIDtemp) == 0 && proveedores[j].activo) {
344                         encontrado = 1;
345                         break;
346                     }
347                 }
348                 if (!encontrado) {
349                     printf("Proveedor no existe. Intente de nuevo.\n");
350                 } else {
351                     strcpy(productos[i].proveedorID, provIDtemp);
352                     break;
353                 }
354             } while (1);
355
356             guardarEnArchivos();
357             printf("Producto actualizado.\n");
358             pausa();
359             return;
360         }
361     }
362     printf("Producto no encontrado.\n");
363     pausa();
364 }
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

RF1: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-38
RF2: 1-2-4-5-6-7-8-7-9-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-38
RF3: 1-2-4-5-6-7-9-10-11-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-38
RF4: 1-2-4-5-6-7-9-10-12-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-38
RF5: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-16-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-38
RF6: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-17-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-38
RF7: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-18-19-20-21-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-38
RF8: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-18-19-20-22-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-38
RF9: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-28-30-33-34-35-38
RF10: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-31-30-33-34-35-38
RF11: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-32-30-33-34-35-38
RF12: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-37-38
RF13: 1-2-4-5-6-7-9-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-33-34-36-35-38
RF14: 1-2-3-4-5-6-7-9-10-13-14-15-18-19-20-23-24-25-26-27-30-33-34-35-38
RF15: 1-2-4-5-36-35-38

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predichados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 14 + 1 = 15$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 49 - 36 + 2 = 15$

DONDE:

P: Número de nodos predichado

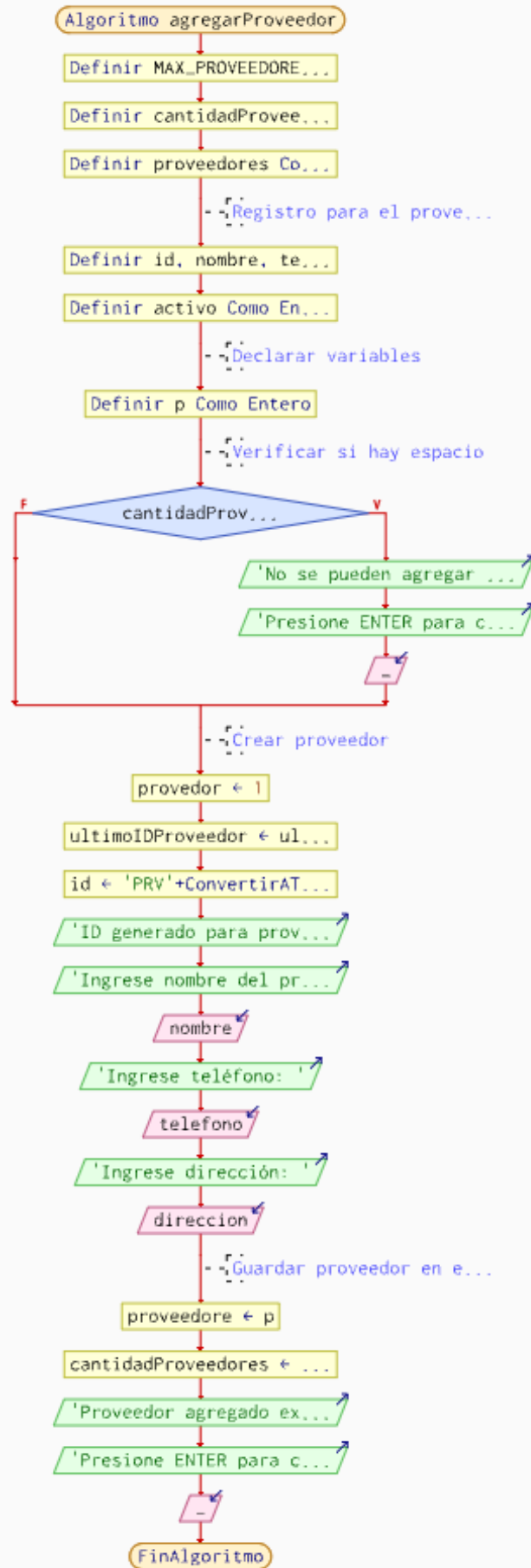
A: Número de aristas

N: Número de nodos

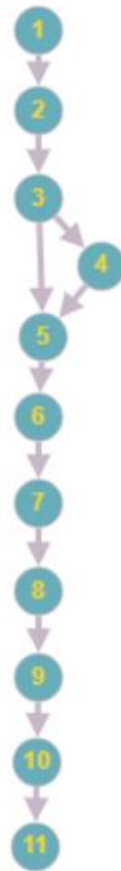
Prueba caja blanca de Requisito N° 9: Cómo gestiono proveedores

1. CÓDIGO FUENTE

```
394 void agregarProveedor() {
395     if (cantidadProveedores >= MAX_PROVEEDORES) {
396         printf("No se pueden agregar mas proveedores.\n");
397         pausa();
398         return;
399     }
400     Proveedor p;
401     p.activo = 1;
402
403     ultimoIDProveedor++;
404     strcpy(p.id, generarID(ultimoIDProveedor - 1));
405     printf("ID generado para proveedor: %s\n", p.id);
406
407     printf("Ingrese nombre del proveedor: ");
408     fgets(p.nombre, sizeof(p.nombre), stdin);
409     p.nombre[strcspn(p.nombre, "\n")] = '\0';
410     convertirMayusculas(p.nombre);
411
412     printf("Ingrese telefono: ");
413     fgets(p.telefono, sizeof(p.telefono), stdin);
414     p.telefono[strcspn(p.telefono, "\n")] = '\0';
415
416     printf("Ingrese direccion: ");
417     fgets(p.direccion, sizeof(p.direccion), stdin);
418     p.direccion[strcspn(p.direccion, "\n")] = '\0';
419
420     proveedores[cantidadProveedores++] = p;
421     guardarEnArchivos();
422     printf("Proveedor agregado exitosamente.\n");
423     pausa();
424 }
```



2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)

4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

R1: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11

R2: 1-2-3-4-6-7-8-9-10-11

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predcados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 1 + 1 = 2$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 11 - 11 + 2 = 2$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

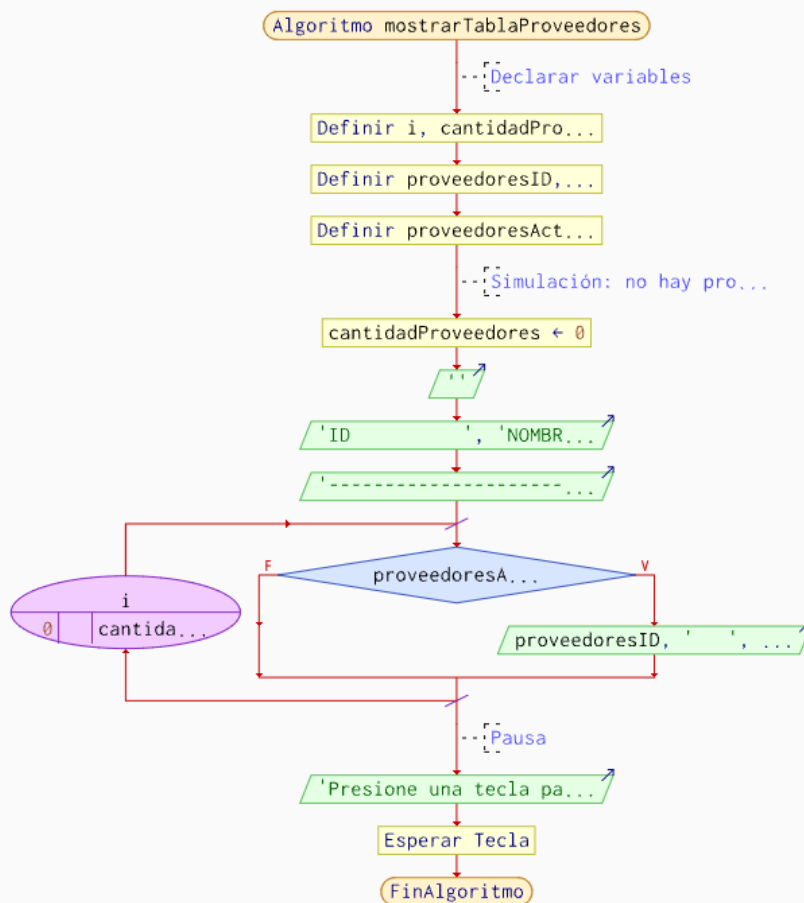
N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 10: Cómo veo proveedores

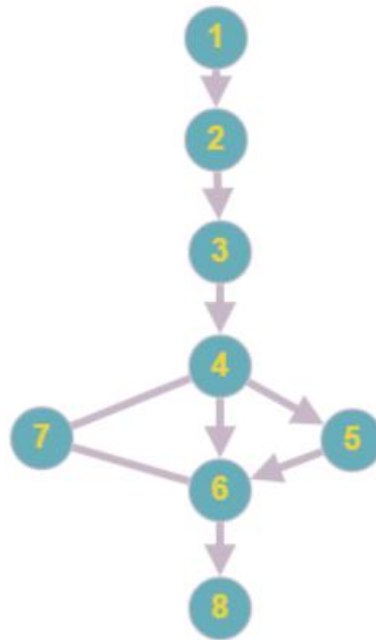
1. CÓDIGO FUENTE

```
143 void mostrarTablaProveedores() {  
144     printf("\n%-12s%-20s%-20s%-30s\n", "ID", "NOMBRE", "TELEFONO", "DIRECCION");  
145     printf("-----\n");  
146     for (int i = 0; i < cantidadProveedores; i++) {  
147         if (proveedores[i].activo) {  
148             printf("%-12s%-20s%-20s%-30s\n",  
149                 proveedores[i].id,  
150                 proveedores[i].nombre,  
151                 proveedores[i].telefono,  
152                 proveedores[i].direccion);  
153         }  
154     }  
155     pausa();  
156 }
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

R1: 1-2-3-4-5-6-8

R2: 1-2-3-4-6-8

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predicados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 1 + 1 = 2$
- $V(G) = A - N + 2$
 $7 - 7 + 2 = 2$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

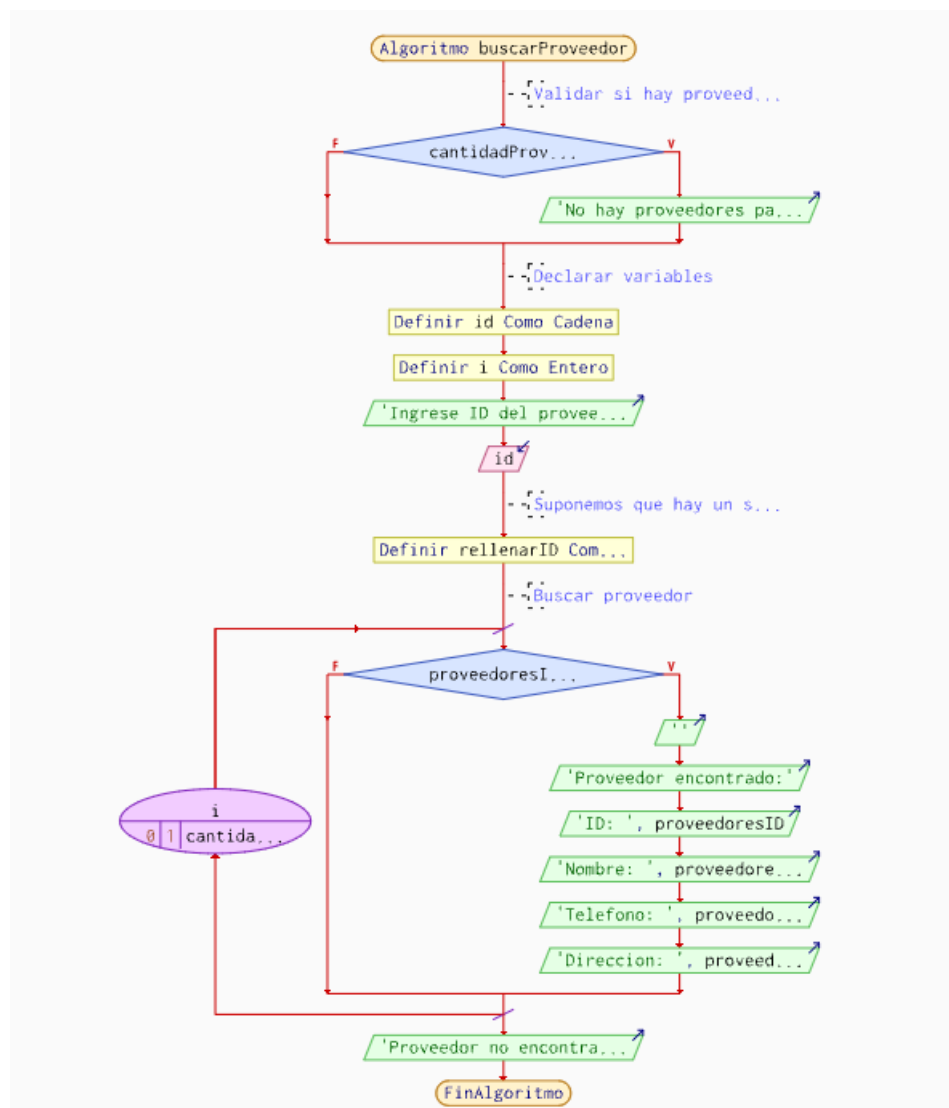
N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 11: Cómo busco proveedores

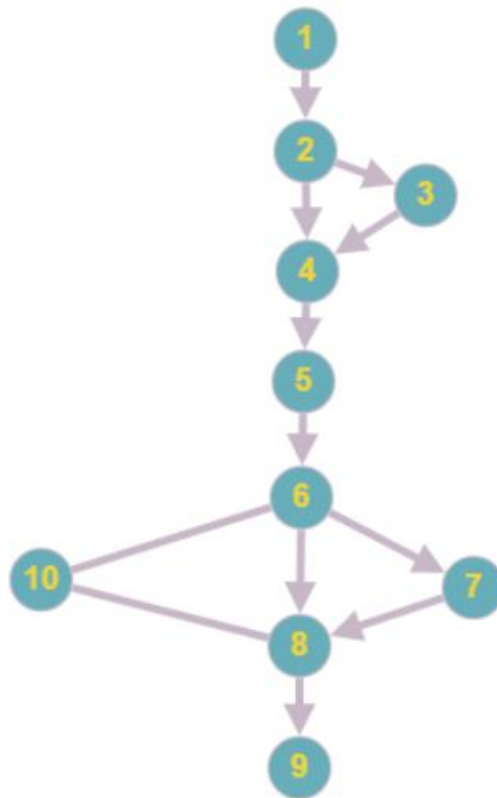
1. CÓDIGO FUENTE

```
525 void buscarProveedor() {
526     if (cantidadProveedores == 0) {
527         printf("No hay proveedores para buscar.\n");
528         pausa();
529         return;
530     }
531     char id[20];
532     printf("Ingrese ID del proveedor a buscar (numeros, se rellenara a 10 digitos): ");
533     fgets(id, sizeof(id), stdin);
534     id[strcspn(id, "\n")] = '\0';
535     rellenarID(id);
536
537     for (int i = 0; i < cantidadProveedores; i++) {
538         if (strcmp(proveedores[i].id, id) == 0 && proveedores[i].activo) {
539             printf("\nProveedor encontrado:\n");
540             printf("ID: %s\n", proveedores[i].id);
541             printf("Nombre: %s\n", proveedores[i].nombre);
542             printf("Telefono: %s\n", proveedores[i].telefono);
543             printf("Direccion: %s\n", proveedores[i].direccion);
544             pausa();
545             return;
546         }
547     }
548     printf("Proveedor no encontrado.\n");
549     pausa();
550 }
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

R1: 1-2-3-4-5-6-7-8-9

R2: 1-2-3-4-5-6-8-9

R3: 1-2-4-5-6-8-9

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predicados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 2 + 1 = 3$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 10 - 9 + 2 = 3$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

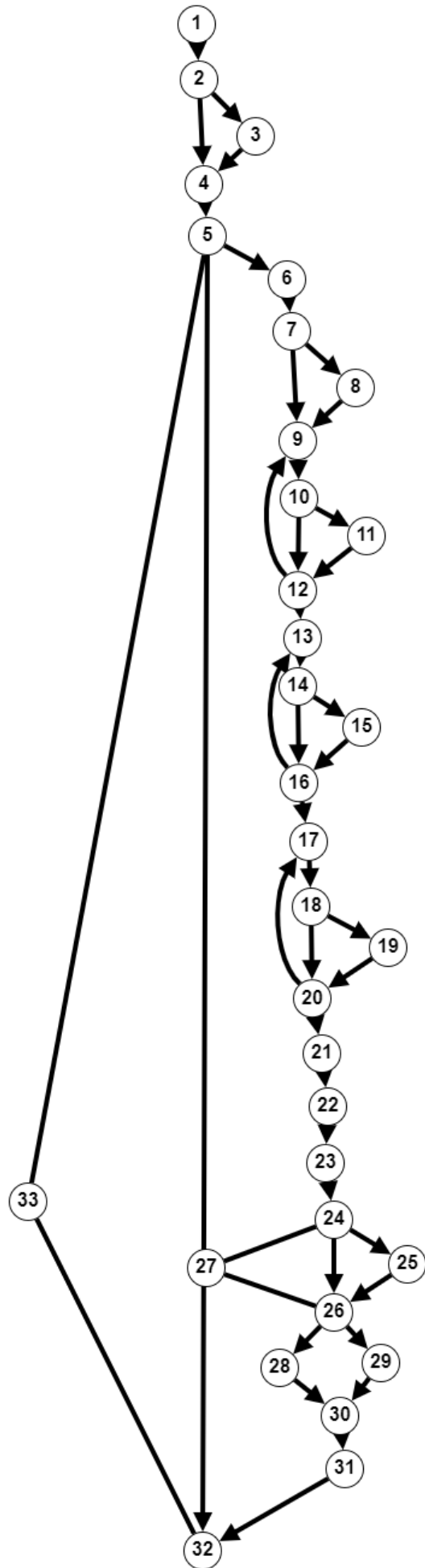
A: Número de aristas

N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 12: Cómo edito proveedores

1. CÓDIGO FUENTE

```
252 void editarProducto() {
253     if (cantidadProductos == 0) {
254         printf("No hay productos para editar.\n");
255         pausa();
256         return;
257     }
258     char id[20];
259     printf("Ingrese ID del producto a editar (numeros, se rellenara a 10 digitos): ");
260     fgets(id, sizeof(id), stdin);
261     id[stropsn(id, "\n")] = '\0';
262     rellenarID(id);
263
264     for (int i = 0; i < cantidadProductos; i++) {
265         if (strcmp(productos[i].id, id) == 0 && productos[i].activo) {
266             printf("\n--- Editar Producto %s ---\n", productos[i].id);
267
268             printf("Nuevo nombre (%s): ", productos[i].nombre);
269             fgets(productos[i].nombre, sizeof(productos[i].nombre), stdin);
270             productos[i].nombre[stropsn(productos[i].nombre, "\n")] = '\0';
271             convertirMayusculas(productos[i].nombre);
272
273             // Precio
274             float precioNuevo;
275             do {
276                 printf("Nuevo precio (%.2f): ", productos[i].precio);
277                 if (scanf("%f", &precioNuevo) != 1) {
278                     printf("Entrada invalida. Intente de nuevo.\n");
279                     limpiarBuffer();
280                     continue;
281                 }
282                 if (precioNuevo <= 0) {
283                     printf("El precio debe ser mayor a cero.\n");
284                     limpiarBuffer();
285                     continue;
286                 }
287                 limpiarBuffer();
288                 break;
289             } while (1);
290             productos[i].precio = precioNuevo;
291
292             // Stock
293             int stockNuevo;
294             do {
295                 printf("Nuevo stock (%d): ", productos[i].stock);
296                 if (scanf("%d", &stockNuevo) != 1) {
297                     printf("Entrada invalida. Intente de nuevo.\n");
298                     limpiarBuffer();
299                     continue;
300                 }
301                 if (stockNuevo < 0 || stockNuevo > 1000) {
302                     printf("Stock invalido. Debe estar entre 0 y 1000.\n");
303                     limpiarBuffer();
304                     continue;
305                 }
306                 limpiarBuffer();
307                 break;
308             } while (1);
309             productos[i].stock = stockNuevo;
310
311             // Stock minimo
312             int stockMinNuevo;
313             do {
314                 printf("Nuevo stock minimo (%d): ", productos[i].stockMinimo);
315                 if (scanf("%d", &stockMinNuevo) != 1) {
316                     printf("Entrada invalida. Intente de nuevo.\n");
317                     limpiarBuffer();
318                     continue;
319                 }
320                 if (stockMinNuevo < 0 || stockMinNuevo > productos[i].stock) {
321                     printf("Stock minimo invalido. Debe estar entre 0 y stock actual.\n");
322                     limpiarBuffer();
323                     continue;
324                 }
325                 limpiarBuffer();
326                 break;
327             } while (1);
328             productos[i].stockMinimo = stockMinNuevo;
329
330             // Proveedor ID
331             char provIDtemp[20];
332             do {
333                 printf("Nuevo proveedor ID (%s): ", productos[i].proveedorID);
334                 fgets(provIDtemp, sizeof(provIDtemp), stdin);
335                 provIDtemp[stropsn(provIDtemp, "\n")] = '\0';
336
337                 if (strlen(provIDtemp) == 0) {
338                     // Si no cambia, dejar igual
339                     break;
340                 }
341
342                 rellenarID(provIDtemp);
343
344                 int encontrado = 0;
345                 for (int j = 0; j < cantidadProveedores; j++) {
346                     if (strcmp(proveedores[j].id, provIDtemp) == 0 && proveedores[j].activo) {
347                         encontrado = 1;
348                         break;
349                     }
350                 }
351                 if (!encontrado) {
352                     printf("Proveedor no existe. Intente de nuevo.\n");
353                 } else {
354                     strcpy(productos[i].proveedorID, provIDtemp);
355                     break;
356                 }
357             } while (1);
358
359             guardarEnArchivos();
360             printf("Producto actualizado.\n");
361             pausa();
362             return;
363         }
364     }
365     printf("Producto no encontrado.\n");
366     pausa();
367 }
```

3. GRAFO DE FLUJO (GF)

4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

RF1: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-16-17-18-20-21-22-23-24-26-28-30-31-32
RF2: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-16-17-18-20-21-22-23-24-26-29-30-31-32
RF3: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-16-17-18-20-21-22-23-24-25-26-28-30-31-32
RF4: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-16-17-18-20-21-22-23-24-25-26-29-30-31-32
RF5: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-15-14-16-17-18-20-21-22-23-24-26-28-30-31-32
RF6: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-15-14-16-17-18-20-21-22-23-24-26-29-30-31-32
RF7: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-15-14-16-17-18-20-21-22-23-24-25-26-28-30-31-32
RF8: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-15-14-16-17-18-20-21-22-23-24-25-26-29-30-31-32
RF9: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-16-17-18-19-18-20-21-22-23-24-26-28-30-31-32
RF10: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-16-17-18-19-18-20-21-22-23-24-26-29-30-31-32
RF11: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-16-17-18-19-18-20-21-22-23-24-25-26-28-30-31-32
RF12: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-16-17-18-19-18-20-21-22-23-24-25-26-29-30-31-32
RF13: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-15-14-16-17-18-19-18-20-21-22-23-24-26-28-30-31-32
RF14: 1-2-4-5-6-7-8-9-10-12-13-14-15-14-16-17-18-19-18-20-21-22-23-24-26-29-30-31-32

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predicados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 13 + 1 = 14$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 43 - 31 + 2 = 14$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 13: Cómo elimino proveedores

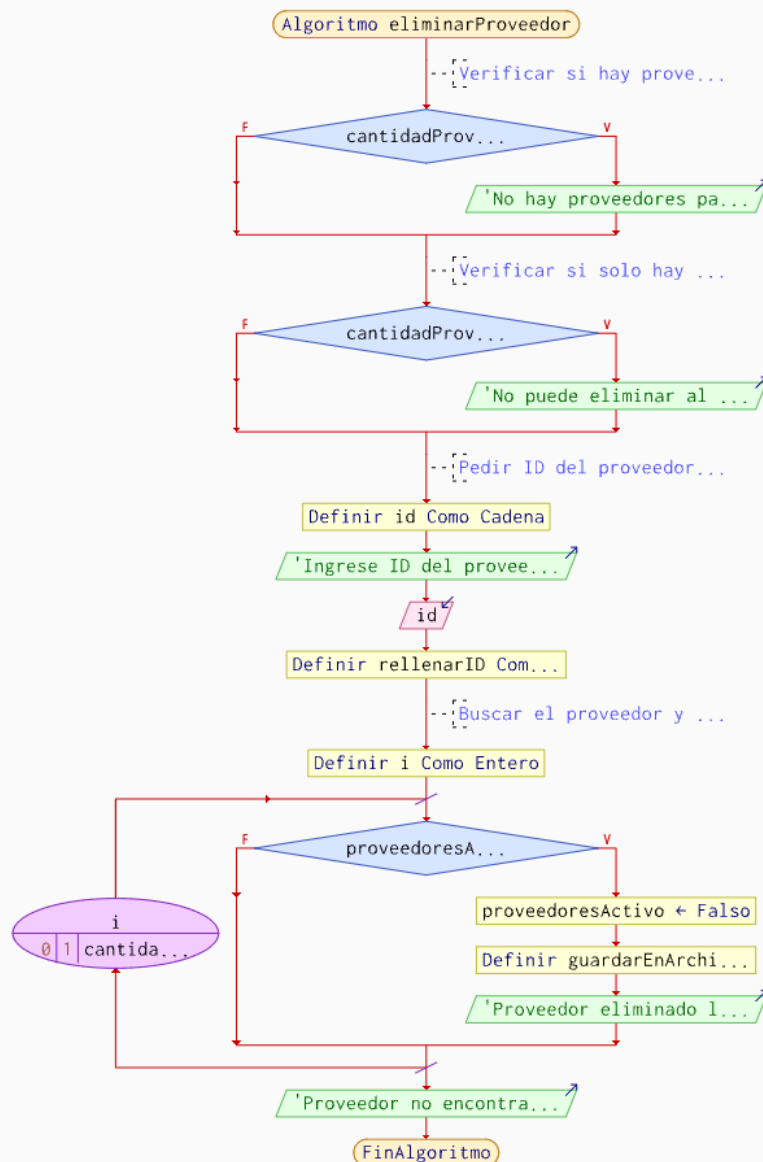
1. CÓDIGO FUENTE

```

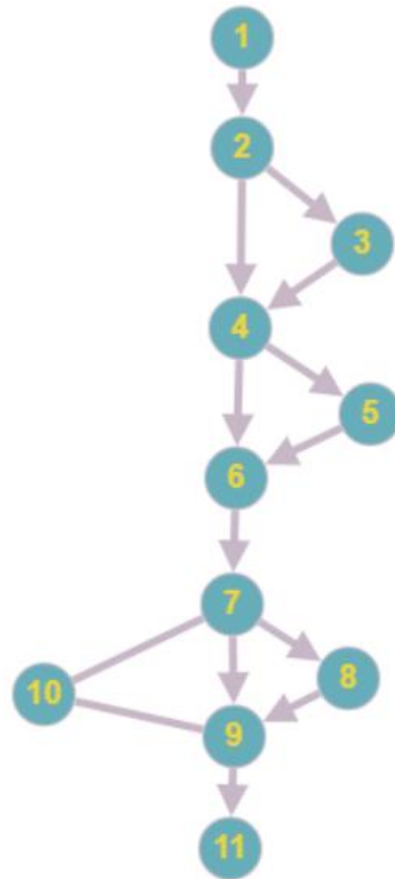
465 void eliminarProveedor() {
466     if (cantidadProveedores == 0) {
467         printf("No hay proveedores para eliminar.\n");
468         pausa();
469         return;
470     }
471     if (cantidadProveedores == 1) {
472         printf("No puede eliminar al unico proveedor existente.\n");
473         pausa();
474         return;
475     }
476
477     char id[20];
478     printf("Ingrese ID del proveedor a eliminar (numeros, se rellenara a 10 digitos): ");
479     fgets(id, sizeof(id), stdin);
480     id[strcspn(id, "\n")] = '\0';
481     rellenarID(id);
482
483     for (int i = 0; i < cantidadProveedores; i++) {
484         if (strcmp(proveedores[i].id, id) == 0 && proveedores[i].activo) {
485             proveedores[i].activo = 0;
486             guardarEnArchivos();
487             printf("Proveedor eliminado logicamente.\n");
488             pausa();
489             return;
490         }
491     }
492     printf("Proveedor no encontrado.\n");
493     pausa();
494 }

```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

R1: 1-2-3-4-5-6-7-9-11

R2: 1-2-4-5-6-7-9-11

R3: 1-2-3-4-5-6-7-8-11

R4: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-11

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predicados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 3 + 1 = 4$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 12 - 10 + 2 = 4$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 14: Cómo mejorar la interfaz

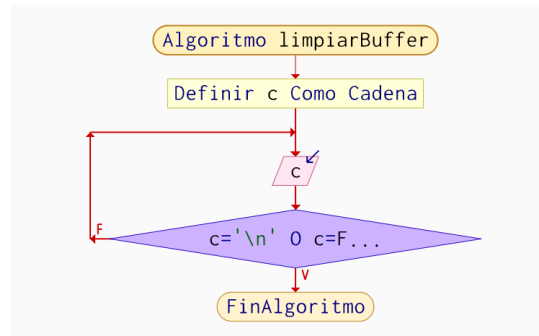
1. CÓDIGO FUENTE

```

67 void limpiarBuffer() {
68     int c;
69     while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF);
70 }
71

```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

R1: 1-2-3-4

R2: 1-2-3-2-3-4

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predicados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 1 + 1 = 2$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 4 - 4 + 2 = 2$

DONDE:

P: Número de nodos predicado

A: Número de aristas

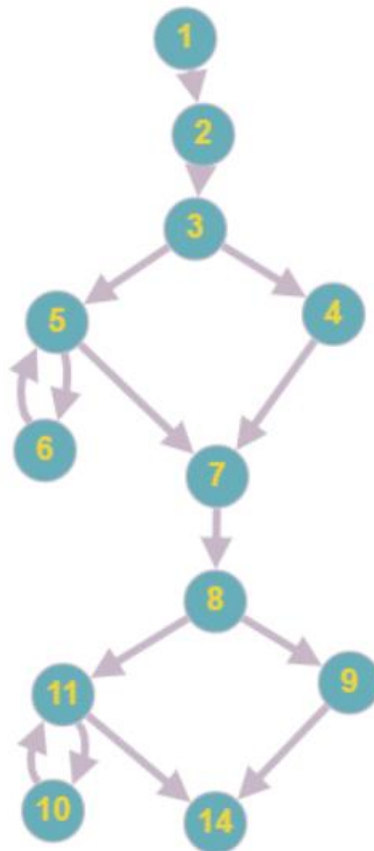
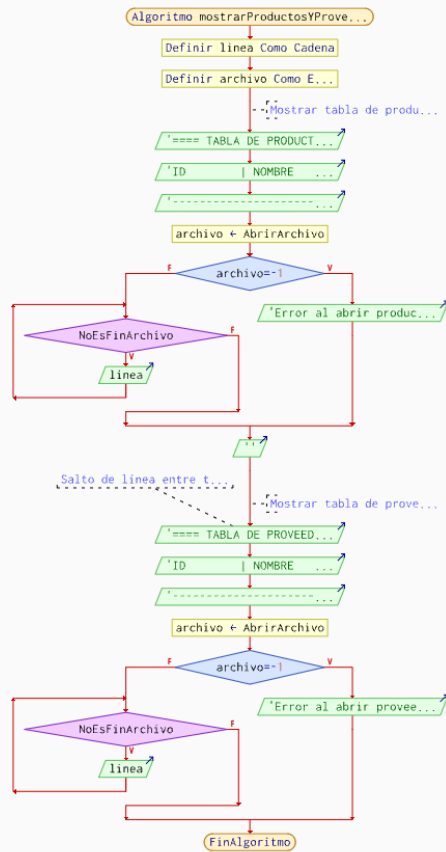
N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 15: Cómo guardar cambios

1. CÓDIGO FUENTE

```
552 void guardarEnArchivos() {
553     FILE *fp;
554
555     // Guardar productos
556     fp = fopen("productos.txt", "w");
557     if (fp == NULL) {
558         printf("Error al abrir archivo productos.txt\n");
559         return;
560     }
561     for (int i = 0; i < cantidadProductos; i++) {
562         if (productos[i].activo) {
563             fprintf(fp, "%s|%s|%.2f|%d|%d|%s\n",
564                 productos[i].id,
565                 productos[i].nombre,
566                 productos[i].precio,
567                 productos[i].stock,
568                 productos[i].stockMinimo,
569                 productos[i].proveedorID);
570         }
571     }
572     fclose(fp);
573
574     // Guardar proveedores
575     fp = fopen("proveedores.txt", "w");
576     if (fp == NULL) {
577         printf("Error al abrir archivo proveedores.txt\n");
578         return;
579     }
580     for (int i = 0; i < cantidadProveedores; i++) {
581         if (proveedores[i].activo) {
582             fprintf(fp, "%s|%s|%s|%s\n",
583                 proveedores[i].id,
584                 proveedores[i].nombre,
585                 proveedores[i].telefono,
586                 proveedores[i].direccion);
587         }
588     }
589     fclose(fp);
590 }
```

2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)

4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico)

RUTAS

R1: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-14

R2: 1-2-3-4-7-8-11-10-11-14

R3: 1-2-3-5-6-5-7-8-9-14

R4: 1-2-3-4-5-6-5-7-8-11-10-11-14

R5: 1-2-3-5-6-5-7-8-9-14

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predichados(decisiones)} + 1$
 $V(G) = 4 + 1 = 5$
- $V(G) = A - N + 2$
 $V(G) = 15 - 12 + 2 = 5$

DONDE:

P: Número de nodos predichado

A: Número de aristas

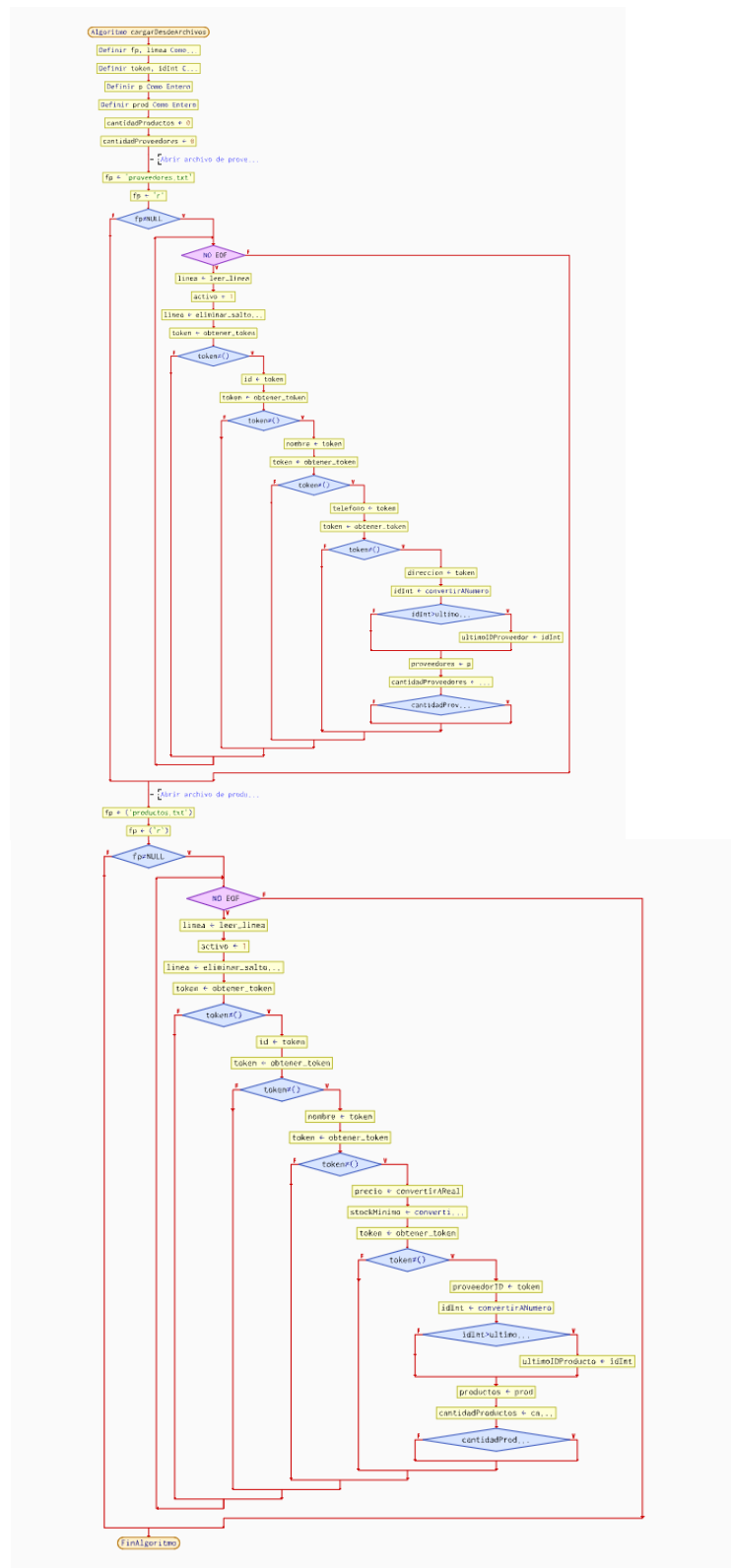
N: Número de nodos

Prueba caja blanca de Requisito N° 16: Cómo cargar datos al iniciar

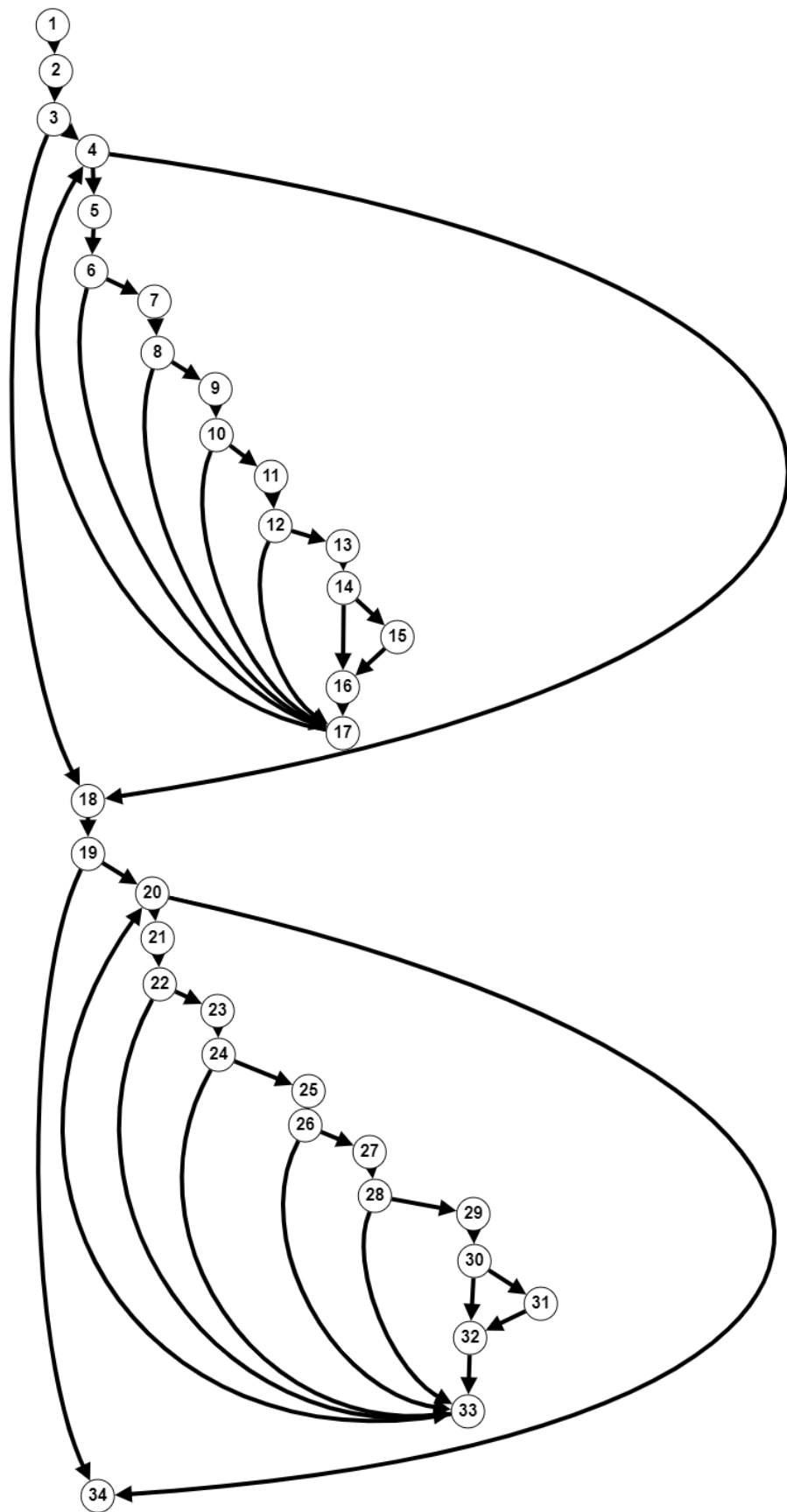
1. CÓDIGO FUENTE

```
592 void cargarDesdeArchivos() {
593     FILE *fp;
594     char linea[256];
595
596     cantidadProductos = 0;
597     cantidadProveedores = 0;
598
599     // Cargar proveedores primero (para validar al agregar productos)
600     fp = fopen("proveedores.txt", "r");
601     if (fp != NULL) {
602         while (fgets(linea, sizeof(linea), fp)) {
603             Proveedor p;
604             p.activo = 1;
605             linea[strcspn(linea, "\n")] = '\0';
606             char *token = strtok(linea, "|");
607             if (!token) continue;
608             strcpy(p.id, token);
609             token = strtok(NULL, "|");
610             if (!token) continue;
611             strcpy(p.nombre, token);
612             token = strtok(NULL, "|");
613             if (!token) continue;
614             strcpy(p.telefono, token);
615             token = strtok(NULL, "|");
616             if (!token) continue;
617             strcpy(p.direccion, token);
618
619             // Actualizar ultimoIDProveedor
620             int idInt = atoi(p.id);
621             if (idInt > ultimoIDProveedor) ultimoIDProveedor = idInt;
622
623             proveedores[cantidadProveedores++] = p;
624             if (cantidadProveedores >= MAX_PROVEEDORES) break;
625         }
626         fclose(fp);
627     }
628
629     // Cargar productos
630     fp = fopen("productos.txt", "r");
631     if (fp != NULL) {
632         while (fgets(linea, sizeof(linea), fp)) {
633             Producto p;
634             p.activo = 1;
635             linea[strcspn(linea, "\n")] = '\0';
636             char *token = strtok(linea, "|");
637             if (!token) continue;
638             strcpy(p.id, token);
639             token = strtok(NULL, "|");
640             if (!token) continue;
641             strcpy(p.nombre, token);
642             token = strtok(NULL, "|");
643             if (!token) continue;
644             p.precio = atof(token);
645             token = strtok(NULL, "|");
646             if (!token) continue;
647             p.stock = atoi(token);
648             token = strtok(NULL, "|");
649             if (!token) continue;
650             p.stockMinimo = atoi(token);
651             token = strtok(NULL, "|");
652             if (!token) continue;
653             strcpy(p.proveedorID, token);
654
655             // Actualizar ultimoIDProducto
656             int idInt = atoi(p.id);
657             if (idInt > ultimoIDProducto) ultimoIDProducto = idInt;
658
659             productos[cantidadProductos++] = p;
660             if (cantidadProductos >= MAX_PRODUCTOS) break;
661         }
662         fclose(fp);
663     }
664 }
665 }
```


2. DIAGRAMA DE FLUJO (DF) PSEINT



3. GRAFO DE FLUJO (GF)



4. IDENTIFICACIÓN DE LAS RUTAS (Camino básico) RUTAS

R1: 1-2-3-4-18-19-20-21-22-33-20-34

R2: 1-2-3-4-5-6-17-4-18-19-20-34

R3: 1-2-3-4-5-6-7-8-18-19-20-34

R4: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-34

R5: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34

R6: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-32-33-34

R7: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34

R8: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34

R9: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-32-33-34

R10: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-32-33-34

R11: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-32-33-34

R12: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-32-33-34

R13: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34

R14: 1-2-3-4-5-6-7-8-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-32-33-34

R15: 1-2-3-4-5-6-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-32-33-34

R16: 1-2-3-4-5-6-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34

R17: 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34

5. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = \text{número de nodos predichados(decisiones)} + 1$ $V(G) = 16 + 1 = 17$
- $V(G) = A - N + 2$ $V(G) = 49 - 34 + 2 = 17$

DONDE:

P: Número de nodos predichado

A: Número de aristas

N: Número de nodos