

### Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

**Departamento:** 

Carrera: Ingeniería en Electrónica y Automatización

Taller académico N<sup>a</sup>: 1 Parcial Nro:2

### 1. Información General

• Asignatura: Fundamentos de Programación

• Apellidos y nombres de los estudiantes: Alvear Alexander, Campoverde

Anthony, Velecela Mateo

• NRC: 20823

• Fecha de realización: 03/05/2025

## 2. Objetivo del Taller y Desarrollo

## Objetivo del Taller:

Desarrollar habilidades prácticas en el manejo de arreglos (vectores) en C y seudocódigo en PseInt, aplicando estructuras de control (como el ciclo for) para operaciones básicas de recorrido, ordenamiento y manipulación de datos, con énfasis en la eficiencia del código.

#### **Desarrollo:**

Aprendimos a manejar arreglos en C con ciclos for, resolviendo ejercicios prácticos para la aplicación intuitiva de conocimientos. Al final, discutimos los resultados y reforzamos la lógica de índices y bucles.

### **U2 T1 VECTORES Y FUNCIONES**

Problema 2.1.3. Vector con término general dado

Sea la sucesión:

$$v_k = k^2 + 3,$$



Desarrolle un programa que lea el número n de componentes que se quieren calcular de la sucesión y almacenarlas en un vector vec, tal que  $vec(i) = v_i$ . Se mostrará el vector por pantalla. Puede asumir que n será siempre menor o igual a 100.

Para calcular las componentes del vector se utilizará una iteración con un índice tomando valores de 1 a n en diagrama de flujo (de 0 a n-1 en C). A la vez, se irá calculando la componente ( $vec(i) = i^2 + 3$ ) y mostrándola por pantalla.

# • Tabla de Objetos

<b>OBJETO</b>	NOMBRE	VALOR	TIPO
M1	n	Variable	Entero
M2	vec	Vector Variable	Entero

# • Seudocódigo

```
Algoritmo VectorConTerminoGeneral
        Definir n, i Como Entero
        Dimension vec[100]
        Escribir "Ingrese el número de términos n (<= 100): "
        Leer n
        Si n ≤ 0 O n > 100 Entonces
          Escribir "Error: n debe ser un entero positivo <= 100."
13
14
            Para i ← 1 Hasta n Hacer
15
               vec[i] \leftarrow (i \times i) + 3
16
            FinPara
17
            Escribir "El vector es:"
19
            Para i ← 1 Hasta n Hacer
             Escribir Sin Saltar vec[i], " "
            FinPara
            Escribir ""
23
24
        FinSi
25
    FinAlgoritmo
```

Algoritmo VectorConTerminoGeneral Definir n, i Como Entero Dimension vec[100]

Escribir "Ingrese el número de términos n (<= 100): " Leer n

Si n <= 0 O n > 100 Entonces Escribir "Error: n debe ser un entero positivo <= 100."

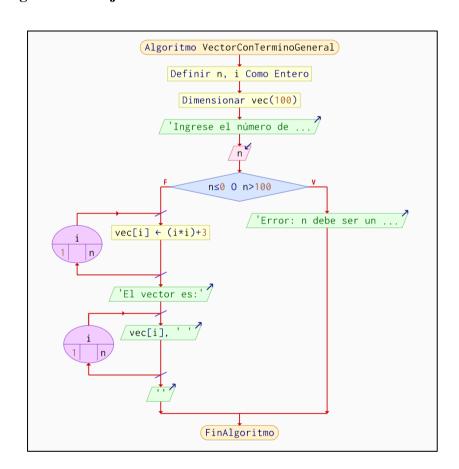


Sino

```
Para i <- 1 Hasta n Hacer
vec[i] <- (i * i) + 3
FinPara

Escribir "El vector es:"
Para i <- 1 Hasta n Hacer
Escribir Sin Saltar vec[i], " "
FinPara
Escribir ""
FinSi
FinAlgoritmo
```

# • Diagrama de Flujo





```
Start here X Codigo-1-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.c X
            #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
          int main () {
                int n;
                int vec[100];
                printf("Ingrese el numero de terminos n (>=100): ");
    10
                scanf("%d", &n);
     11
    12
              if(n<=0 || n>100){
     13
                printf("Error, el numero ingresado no cumple con la condicion indicada (>=100). \n");
    14
                 return 1;
    15
               for (int i=1; i<=n ; i++) {
    16
                vec[i-1]=i*i+3;
    18
    19
               printf("El vector es:\n");
    20
               for (int j=0; j<n; j++){
  printf("%d ", vec[j]);</pre>
    22
     23
               printf("\n");
    24
    25
     26
    27
    28
     29
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main (){
    int n;
    int vec[100];

printf("Ingrese un numero que sea <=100: ");
scanf("%d", &n);

if(n<=0 || n>100){
    print("Error, no cumple la condicion (>=100) \n");
    return 1;
}
for (int i=1; i<n; i++){
    vec[i-1]=i*i + 3;
}
printf("El vector es: \n");
for (int j=0; j<n; j++){
    printf("%d", vec[j]);
}</pre>
```

```
printf("\n");
    return 0;
}
```

#### • Prueba de Escritorio

## Problema 2.1.4. Comprobar si dos valores pertenecen a un vector

Realice un algoritmo que lea dos números enteros por teclado y determine si ambos valores forman parte de un vector de enteros previamente definido de dimensión 15.

La solución se basa en dos variables bandera, que representan si uno de los números está en el vector. Se inicializan ambas a 0, y se recorre el vector comparando cada componente con los valores leídos por el teclado. Si alguno coincide, se cambia el valor de la bandera asociada a 1. Al finalizar, si ambas valen 1, el resultado será positivo.

# • Tabla de Objetos

<b>OBJETO</b>	NOMBRE	VALOR	TIPO	
M1	vec	Vector Constante	Entero	
M2	size	Constante	Entero	
M3	num1	Variable	Entero	
M4	num2	Variable	Entero	
M5	flag1	Variable	Entero	
M6	flag2	Variable	Entero	



# Seudocódigo

```
Pseudocodigo-2-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.psc* X
     Algoritmo ComprobarValoresEnVector
  3
         Definir vec Como Entero
         Dimension vec[15]
  5
         vec[1] ← 4
  6
         vec[2] ← 7
  7
         vec[3] ← 12
  8
         vec[4] ← 19
  9
         vec[5] ← 28
 10
         vec[6] ← 46
 11
         vec[7] ← 9
 12
         vec[8] ← 6
         vec[9] ← 78
 13
 14
         vec[10] ← 89
 15
         vec[11] ← 21
 16
         vec[12] ← 95
         vec[13] ← 1
 17
 18
         vec[14] ← 73
         vec[15] ← 10
 19
 20
 21
         Definir num1, num2, flag1, flag2, i Como Entero
 22
         flag1 ← 0
 23
24
         flag2 ← 0
25
         Escribir "Ingrese el primer número: "
27
         Leer num1
         Escribir "Ingrese el segundo número: "
28
 29
         Leer num2
 30
 31
         Para i ← 1 Hasta 15 Hacer
 32
             Si vec[i] = num1 Entonces
             flag1 ← 1
33
34
             FinSi
             Si vec[i] = num2 Entonces
35
               flag2 ← 1
 36
 37
             FinSi
         FinPara
 38
 39
 40
         Si flag1 = 1 Y flag2 = 1 Entonces
 41
 42
           Escribir "Ambos números están en el vector."
 43
         Sino
 44
          Escribir "Al menos uno de los números no está en el vector."
 45
         FinSi
 46
    FinAlgoritmo
```

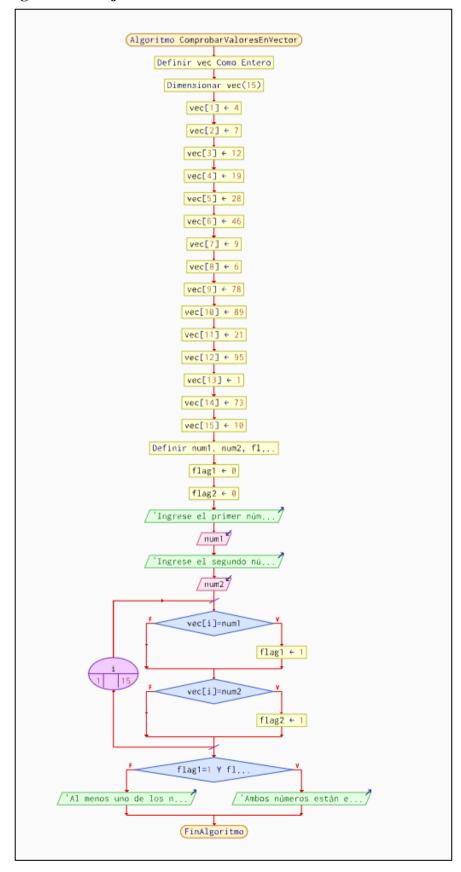


# Algoritmo ComprobarValoresEnVector

```
Definir vec Como Entero
  Dimension vec[15]
  vec[1] <- 4
  vec[2] < -7
  vec[3] <- 12
  vec[4] <- 19
  vec[5] < -28
       vec[6] <- 46
       vec[7] <- 9
       vec[8] <- 6
  vec[9] <- 78
  vec[10] <- 89
  vec[11] <- 21
  vec[12] <- 95
  vec[13] <- 1
       vec[14] <- 73
       vec[15] <- 10
  Definir num1, num2, flag1, flag2, i Como Entero
  flag1 <- 0
  flag2 <- 0
  Escribir "Ingrese el primer número: "
  Leer num1
  Escribir "Ingrese el segundo número: "
  Leer num2
  Para i <- 1 Hasta 15 Hacer
     Si vec[i] = num1 Entonces
       flag1 <- 1
    FinSi
    Si vec[i] = num2 Entonces
       flag2 <- 1
    FinSi
  FinPara
  Si flag1 = 1 Y flag2 = 1 Entonces
     Escribir "Ambos números están en el vector."
  Sino
     Escribir "Al menos uno de los números no está en el vector."
  FinSi
FinAlgoritmo
```



# • Diagrama de Flujo





```
Start here X Codigo-2-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.c X
           //Universidad de las fuerzas Armadas "ESPE"
          //GRUPO 1: ALEXANDER ALVEAR, ANTHONY CAMPOVERDE, MATEO VELECELA
     3
          //CODIGO 1; U2 Tl
          //VECTOR CON TERMINO GENERAL
     5
          #include <stdio.h>
          #include <stdlib.h>
    int vec[]= {4,7,12,19,28,46,9,6,78,89,21,95,1,73,10};
int size= 15;
    11
    12
    13
           int numl.num2.flag1=0.flag2=0:
    14
    15
           printf("Ingrese el primer numero: ");
    16
    17
            scanf("%d", &numl);
    18
           printf("Ingrese el segundo numero: ");
    19
    20
            scanf("%d", &num2);
    21
        for(int i=0; i<size; i++) {
    if (vec[i]== numl) {
    22
    23
    24
                  flagl=1;
    26
             if (vec[i]==num2) {
    27
                  flag2=1;
              }
    28
    29
        if(flagl && flag2){
    30
    31
              printf("Ambos numeros estan en el vector. \n");
            } else{
    32
    33
                printf("Al menos uno de los numeros no esta en el vector. \n");
          - }
    34
    35
          return 0;
    36
    37
    38
```

```
//Universidad de las fuerzas Armadas "ESPE"
//GRUPO 1: ALEXANDER ALVEAR, ANTHONY CAMPOVERDE, MATEO VELECELA
//CODIGO 1; U2 T1
//VECTOR CON TERMINO GENERAL

#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main(){
   int vec[]= {4,7,12,19,28,46,9,6,78,89,21,95,1,73,10};
   int size= 15;
   int num1,num2,flag1=0,flag2=0;
   printf("Ingrese el primer numero: ");
   scanf("%d", &num1);
   printf("Ingrese el segundo numero: ");
```

```
scanf("%d", &num2);

for(int i=0; i<size; i++){
    if (vec[i]== num1){
        flag1=1;
    }
    if (vec[i]==num2){
        flag2=1;
    }
}
if(flag1 && flag2){
    printf("Ambos numeros estan en el vector. \n");
} else{
    printf("Al menos uno de los numeros no esta en el vector. \n");
}
return 0;
}</pre>
```

#### Prueba de Escritorio

```
■ C:\Users\Anthony\Desktop\codigos\Codigo-2-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.exe

Ingrese el primer numero: 12

Ingrese el segundo numero: 28

Ambos numeros estan en el vector.

Process returned 0 (0x0) execution time : 10.649 s

Press any key to continue.
```

# Problema 2.1.5 Vector de factoriales.

Dado un vector, Vec, que contiene los primeros 15 números naturales, calcule un vector fact con sus factoriales y mostrarlo por pantalla.

Nota: ¿Por qué a partir del número 12 no funciona correctamente el cálculo del factorial? ¿Qué se podría hacer para evitarlo?

El algoritmo consiste en dos bucles anidados, uno externo, que da valores a la variable i i entre 1 y 15, y otro interno, que calcula la factorial de la componente i-ésima. El algoritmo deja de funcionar para el valor 12 porque en la codificación en C se han empleado variables de tipo entero. El valor de 13 excede la capacidad de



almacenamiento de una variable entera, y el cálculo se corrompe. Una posible solución es emplear variables de tipo unsigned long int (entero largo sin signo), que incrementan la capacidad de almacenamiento.

# Tabla de Objetos

OBJETO	NOMBRE	VALOR	TIPO
M1	vec	Vector Constante	Entero
M2	fact	Vector Variable	Entero de 64 bits sin signo

## Seudocódigo

```
Pseudocodigo-3-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.psc X
      Algoritmo VectorFactorialesGrandes
         // definicion de variables, unas como entero otra como real (por lo grande que es)
         Definir Vec, j Como Entero
         Definir fact Como Real
                                      // real para numero grandes
         Dimension Vec[15], fact[15] // indice del vector de 1 al 15
  6
         // llenar los numeros del 1 al 15 al vector
         Para i ← 1 Hasta 15 Con Paso 1 Hacer
         Vec[i] ← i
 10
         FinPara
 12
         // calculo de factoriales
 13
         Para i ← 1 Hasta 15 Con Paso 1 Hacer
             fact[i] ← 1 // iniciamos factorial en 1
 14
 15
 16
             Para j ← 1 Hasta Vec[i] Con Paso 1 Hacer
             fact[i] ← fact[i] * j // calculo acumulativo de factores
 17
 18
             FinPara
 19
         FinPara
 20
         // resultados
         Escribir "Vector de factoriales:"
         Para i ← 1 Hasta 15 Con Paso 1 Hacer
 23
          Escribir Vec[i], "! = ", fact[i]
 24
 25
         FinPara
    FinAlgoritmo
```

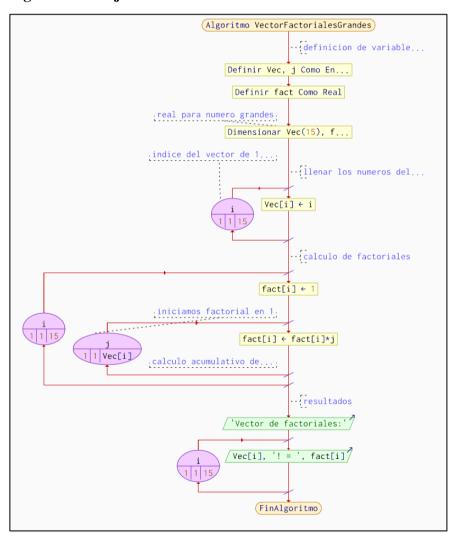
```
Algoritmo VectorFactorialesGrandes
  // definicion de variables, unas como entero otra como real (por lo grande que es)
  Definir Vec, j Como Entero
                              // real para numero grandes
  Definir fact Como Real
  Dimension Vec[15], fact[15] // indice del vector de 1 al 15
  // llenar los numeros del 1 al 15 al vector
  Para i <- 1 Hasta 15 Con Paso 1 Hacer
    Vec[i] <- i
  FinPara
  // calculo de factoriales
  Para i <- 1 Hasta 15 Con Paso 1 Hacer
    fact[i] <- 1 // iniciamos factorial en 1
```



```
Para j <- 1 Hasta Vec[i] Con Paso 1 Hacer
fact[i] <- fact[i] * j // calculo acumulativo de factores
FinPara
FinPara

// resultados
Escribir "Vector de factoriales:"
Para i <- 1 Hasta 15 Con Paso 1 Hacer
Escribir Vec[i], "! = ", fact[i]
FinPara
FinAlgoritmo
```

# Diagrama de Flujo





```
Start here X *Codigo-3-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.c X
          //Universidad de las fuerzas Armadas "ESPE"
          //GRUPO 1: ALEXANDER ALVEAR, ANTHONY CAMPOVERDE, MATEO VELECELA
          //CODIGO 3; U2 Il
     3
         //FACTORIAL DE NUMEROS NATURALES
     4
     5
          #include <stdio.h>
           #include <stdlib.h>
     8
    9
        ☐int main (){
    10
               int vec[15]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15};
    11
    12
               unsigned long long int fact[15];
    13
    14
              for(int i=0; i<15; i++){
    15
                   fact[i]=1;
    16
                   for (int j=1; j<=vec[i]; j++){</pre>
    17
                       fact[i]= fact[i]*j ;
    18
    19
    20
    21
               printf("Vector en factoriales: \n");
               for(int i=0; i<15; i++) {
    22
                   printf("%d! = %llu\n", vec[i], fact[i]);
    23
    24
    25
               return 0;
    26
          }
    27
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main (){

   int vec[15]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15};
   unsigned long int fact[15];

   for(int i=0; i<15; i++ ){
      fact[i]=1;
      for (int j=1; j<=vec[i]; j++){
        fact[i]= fact[i]*j;
      }
   }

   printf("Vector en factoriales: \n");
   for(int i=0; i<15; i++){
      printf("%d! = %llu\n", vec[i], fact[i]);
   }
   return 0;
}</pre>
```



#### • Prueba de Escritorio

```
C:\Users\Anthony\Desktop\codigos\Codigo-3-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.exe
Vector en factoriales:
1! = 1
  = 2
  = 6
     24
   = 720
   = 5040
   = 40320
   = 362880
   = 3628800
    = 39916800
    = 479001600
13! = 6227020800
14! = 87178291200
15! = 1307674368000
Process returned 0 (0x0)
                             execution time: 0.047 s
Press any key to continue.
```

#### Problema 2.1.6 Ordenación de un vector.

Desarrolle un programa que ordene un vector de 10 componentes de mayor a menor valor. Asuma que el vector está ya leído y almacenado en memoria. Existen varios métodos de ordenación. Se expondrán dos:

• Ordenación iterativa. Esta solución emplea dos bucles anidados para comparar cada elemento del vector con los que le siguen, intercambiando las parejas de elementos fuera de orden. Por ejemplo, para ordenar un vector de *n* elementos numerados de 0 a *n*-1 (en DF de 1 a *n*), se comienza comparando el elemento 0 con los que le siguen, es decir, las parejas de elementos (0-1), (0-2), (0-3), ..., (0-n-1) (ojo, en DF se numeran los elementos desde 1). Si alguna de estas parejas presenta un orden inverso al deseado, se intercambian las posiciones de sus elementos en el vector. Tras comparar la última pareja, se tiene la garantía de que el elemento de mayor valor está en la posición 0. El procedimiento se repite a continuación con el elemento 1, esto es, se estudian las parejas (1-2), (1-3), ..., (1-*n*-1), intercambiando aquellas fuera de orden. El procedimiento se repite hasta llegar al elemento *n*-2, que debe ser comparado con el último, es decir, (*n*-2-*n*-1). La solución aparece detallada en el diagrama de la figura 2.6, junto con su tabla de objetos, así como en la correspondiente codificación en C en el código 2.1.6.



## • Tabla de Objetos

OBJETO	NOMBRE	VALOR	TIPO
M1	vector	<b>Vector Constante</b>	Entero
M2	i	Variable	Entero
M3	j	Variable	Entero
M4	temp	Variable	Entero
M5	n	Constante	Entero

# Seudocódigo

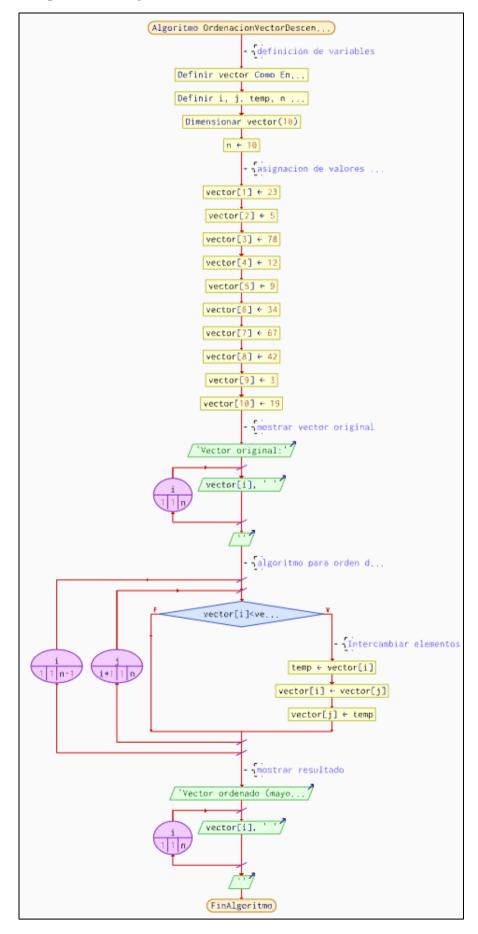
```
Pseudocodigo-4-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.psc 🗶
      //Universidad de las fuerzas Armadas "ESPE"
     //GRUPO 1: ALEXANDER ALVEAR, ANTHONY CAMPOVERDE, MATEO VELECELA
    //CODIGO 4; U2 T1
  4
     //Orden Iterativo para vector de mayor a menor
  5
      Algoritmo OrdenacionVectorDescendente
          // definición de variables
         Definir vector Como Entero
  8
  9
         Definir i, j, temp, n Como Entero
 10
         Dimension vector[10]
 11
         n ← 10
 12
 13
         // asignacion de valores al vector (puede modificarse)
 14
         vector[1] ← 23
 15
         vector[2] ← 5
 16
         vector[3] ← 78
 17
         vector[4] ← 12
 18
         vector[5] ← 9
 19
         vector[6] ← 34
 20
          vector[7] ← 67
 21
         vector[8] ← 42
         vector[9] ← 3
 22
         vector[10] ← 19
 23
 24
 25
         // mostrar vector original
         Escribir "Vector original:"
 26
 27
          Para i ← 1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
            Escribir Sin Saltar vector[i], " "
 28
 29
          FinPara
         Escribir ""
 30
 31
 32
          // algoritmo para orden descendente por ordenación
 33
          Para i ← 1 Hasta n-1 Con Paso 1 Hacer
 34
             Para j ← i+1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
 35
                 Si vector[i] < vector[j] Entonces
 36
                     // Intercambiar elementos
 37
                     temp ← vector[i]
 38
                     vector[i] 
 39
                     vector[j] ← temp
 40
                 FinSi
 41
             FinPara
 42
         FinPara
 43
 44
          // mostrar resultado
 45
          Escribir "Vector ordenado (mayor a menor):"
 46
          Para i ← 1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
 47
            Escribir Sin Saltar vector[i], " "
 48
          FinPara
          Escribir ""
 49
 50
      FinAlgoritmo
```



```
Algoritmo OrdenacionVectorDescendente
      // definición de variables
      Definir vector Como Entero
      Definir i, j, temp, n Como Entero
      Dimension vector[10]
      n <- 10
      // asignacion de valores al vector (puede modificarse)
      vector[1] <- 23
      vector[2] <- 5
      vector[3] <- 78
      vector[4] <- 12
      vector[5] <- 9
      vector[6] <- 34
      vector[7] <- 67
      vector[8] <- 42
      vector[9] <- 3
      vector[10] <- 19
      // mostrar vector original
      Escribir "Vector original:"
      Para i <- 1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
        Escribir Sin Saltar vector[i], " "
      FinPara
      Escribir ""
      // algoritmo para orden descendente por ordenación
      Para i <- 1 Hasta n-1 Con Paso 1 Hacer
        Para j <- i+1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
           Si vector[i] < vector[j] Entonces
             // Intercambiar elementos
             temp <- vector[i]
             vector[i] <- vector[j]</pre>
             vector[j] <- temp
           FinSi
        FinPara
      FinPara
      // mostrar resultado
      Escribir "Vector ordenado (mayor a menor):"
      Para i <- 1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
        Escribir Sin Saltar vector[i], " "
      FinPara
      Escribir ""
   FinAlgoritmo
```



# • Diagrama de Flujo





```
Start here X Codigo-4-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.c X
         //Universidad de las fuerzas Armadas "ESPE"
     2
          //GRUPO 1: ALEXANDER ALVEAR, ANTHONY CAMPOVERDE, MATEO VELECELA
    3
         //CODIGO 4; U2 Tl
         //ORDEN ITERATIVO (DE MAYOR A MENOR)
     5
     6
         #include <stdio.h>
    7
         #include <stdlib.h>
    8
    9 = int main(){
    10
             int vector[10]={23,5,78,12,9,34,67,42,3,19};
    11
              int i, j, temp, n=10;
    12
             printf("Vector original:\n");
   13
             for(int i=1; i<n; i++) {
   14
                  printf("%d ", vector[i]);
   15
   16
              printf("\n");
   17
    18
             for(i=0; i< n-1; i++){
    19
                 for(j= i+1; j<n; j++){
   20
                      if (vector[i]< vector[j]) {</pre>
    21
                          temp=vector[i];
   22
                          vector[i]=vector[j];
   23
                          vector[j]=temp;
    24
                      }
    25
                 }
    26
    27
    28
             printf("Vector Ordenado (mayor a menor): \n");
    29
              for(i=0;i<n;i++){
   30
                 printf("%d ", vector[i]);
    31
    32
    33
              return 0;
    34
   35
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(){
    int vector[10]={23,5,78,12,9,34,67,42,3,19};
    int i, j, temp, n=10;
    printf("Vector original:\n");
    for(int i=1; i<n; i++){
        printf("%d ", vector[i]);
    }
    printf("\n");

    for(i=0; i< n-1; i++){</pre>
```



```
for(j= i+1; j<n; j++){
      if (vector[i]< vector[j]){
          temp=vector[i];
          vector[j]=temp;
      }
    }
    printf("Vector Ordenado (mayor a menor): \n");
    for(i=0;i<n;i++){
        printf("%d ", vector[i]);
    }
    return 0;
}</pre>
```

### • Prueba de Escritorio

```
C:\Users\Anthony\Desktop\codigos\Codigo-4-Segundo-Parcial-Deber-1-FP-Grupo-1.exe

Vector original:
5 78 12 9 34 67 42 3 19

Vector Ordenado (mayor a menor):
78 67 42 34 23 19 12 9 5 3

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.043 s

Press any key to continue.
```