EXAM

1. Agregar nuestra API KEY a un archivo ignorado por el .gitignore nos asegura protección completa y es una muy buena práctica.

Correcto. Agregando la API KEY al .gitignore le indicamos tanto al repositorio como al navegador que no deben mostrar la API KEY NO ES.

1. Al aprender Axios evitamos la necesidad de aprender Fetch. Esta afirmación es

Falsa.

1. ¿Qué es caché?

Guardar los cálculos de la aplicación (en memoria, durante la ejecución de nuestro código) para no tener que repetirlos NO ES.

1. ¿Qué es memoization?

Cuando el navegador guarda la respuesta de una consulta HTTP para no hacer esa misma consulta de nuevo durante un rango seguro de tiempo NO ES.

1. ¿Qué problemas podemos tener si implementamos técnicas como caché o memoization?

No sabremos si la información cambió en el backend hasta que volvamos a hacer la consulta HTTP.

1. Trabajas como frontend developer en un banco con aproximadamente 5 millones de transacciones al día. Los clientes piden mejorar la velocidad para ver su dinero y transacciones. Tu equipo propone solucionarlo implementando caché en la plataforma web. ¿Qué opinas?

Absolutamente sí: el caché mejoraría la velocidad automáticamente para cada visita NO ES.

1. Trabajas como frontend developer en un periódico digital con aproximadamente 5 noticias a la semana. Los clientes piden mejorar la velocidad para ver sus noticias. Tu equipo propone solucionarlo implementando caché en la plataforma web. ¿Qué opinas?

Absolutamente sí: aunque el caché no mejoraría la velocidad en la primera consulta de cada lector, sí la mejoraría en las siguientes veces que entre o navegue por el portal.

1. ¿Cuál pestaña de las DevTools de tu navegador nos permite examinar las consultas HTTP (y el tiempo que tarda cada una)?

Networking.

1. Tu aplicación demora algunos segundos en cargar completamente mientras hace consultas a la API REST. ¿Qué harías?

Agregar loading skeletons para que los usuarios sepan que estamos cargando la información (y sepan qué tipo de contenido se está cargando).

1. La cantidad de usuarios que abandona nuestro sitio web incrementa dramáticamente por cada segundo que tarda nuestro contenido en cargar.

Verdadero.

1. Es muy buena práctica que la pantalla de error y la pantalla de carga sean exactamente iguales para evitar que los usuarios se lleven una mala impresión de nuestra aplicación.

Falso.

1. Es muy buena práctica que nuestra pantalla de carga sea divertida.

Verdadero. Las pantallas de carga pueden ser divertidas DEPENDIENDO del tono de nuestra aplicación. SIEMPRE deben ser al menos tolerables y fáciles de reconocer.

1. Trabajas como frontend developer en una tienda online de celulares. La empresa necesita mejorar las ventas. Tu equipo propone cambiar la paginación por infinite scrolling para que la tienda sea mucho más adictiva. ¿Qué opinas?

No vale la pena. Aunque implementar infinite scroll ayudaría a aumentar la adicción de los usuarios, bajaría las ventas porque generaría frustración al dificultar encontrar contenido específico.

1. Combinar datos de Local Storage con datos de una API REST es una MALA PRÁCTICA.

Verdadero. Combinar datos de fuentes de información diferentes siempre es una mala idea NO ES.

1. ¿Cuál de los siguientes datos son seguros para guardar en Local Storage?

Ninguna de las respuestas es correcta.