

Manual de Usuario - GAME-GROUP4

Versión 1.0.0

COMING JULIO 2025

1. INTRODUCCIÓN

¡Bienvenido a GAME-GROUP4! 🎮

En este juego de aventura y plataformas, controlarás un personaje que debe superar obstáculos en el camino hacia la universidad. Usarás un mando de PS4 para moverte, saltar y evitar obstáculos.

Tu objetivo es alcanzar la mayor puntuación posible avanzando y esquivando peligros.

Este manual te guiará para instalar, configurar y jugar correctamente.

2. REQUISITOS DEL SISTEMA

Hardware Mínimo:

- Procesador: Intel Core i3 o equivalente.
- Memoria RAM: 4 GB.
- Tarjeta gráfica compatible con Java Swing.
- Espacio en disco: 500 MB.
- Puerto USB o Bluetooth para conectar el mando PS4.

Hardware Recomendado:

- Procesador: Intel Core i5 o superior.
- Memoria RAM: 8 GB o más.
- Tarjeta gráfica dedicada.
- Espacio en disco: 1 GB.

Software:

- Sistema operativo: Windows 10/11 o Linux compatible con Java.
 - Java Development Kit (JDK) 8 o superior instalado.
 - Drivers actualizados para mando PS4.
-

3. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

Instalación del Juego:

1. Descarga el archivo **GAME-GROUP4.zip** desde el repositorio oficial o tu fuente habitual.
2. Extrae el contenido en una carpeta de tu preferencia.
3. Ejecuta el archivo **GAME-GROUP4.jar** para iniciar el juego.

Configuración del Mando PS4:

1. Descarga y configura la aplicación DS4Windows (o equivalente) para conectar el mando PS4.
 2. Conecta el mando por USB o Bluetooth a tu computadora.
 3. Verifica que el sistema reconozca el mando correctamente.
-

4. INICIO DEL JUEGO

1. Al abrir el juego, verás la pantalla de inicio con las opciones:
 - **INICIAR JUEGO**
 - **SALIR**
 2. Presiona **INICIAR JUEGO** para seleccionar el escenario:
 - **DÍA**
 - **NOCHE**
 3. Después de seleccionar, comenzará la partida.
-

5. CONTROLES Y MECÁNICAS DEL JUEGO

Controles con Mando PS4:

- **Joystick Izquierdo / Flechas Izquierda y Derecha:** Mover al personaje.
- **Botón X:** Saltar.
- **Botón OPTIONS:** Volver al menú principal (cuando la partida termina).

Mecánicas:

- El personaje corre automáticamente, tu tarea es saltar los obstáculos.
 - Evita chocar con los obstáculos para no perder.
 - El puntaje aumenta con el tiempo que sobrevives.
 - Al alcanzar el puntaje objetivo (3000 puntos), ganas la partida.
-

6. PANTALLA FINAL

- Si pierdes o ganas, aparecerá una pantalla final con tu puntaje.
 - Desde esta pantalla puedes:
 - Volver al menú principal.
 - Reiniciar el juego.
 - Salir del juego.
-

7. CONSEJOS Y ESTRATEGIAS

- Practica el salto para esquivar obstáculos con precisión.
 - Mantén la calma y anticipa los obstáculos.
 - Usa el mando para una experiencia más cómoda y precisa.
-

8. CRÉDITOS

Desarrolladores: Grupo 4 - Programación II

¡Gracias por jugar GAME-GROUP4!

¡Mucho éxito en tu camino a la universidad! 🎓