

Série n°2  
Cinématique du point matériel

Exercice 1 (Cinématique en coordonnées cartésiennes et cylindriques)

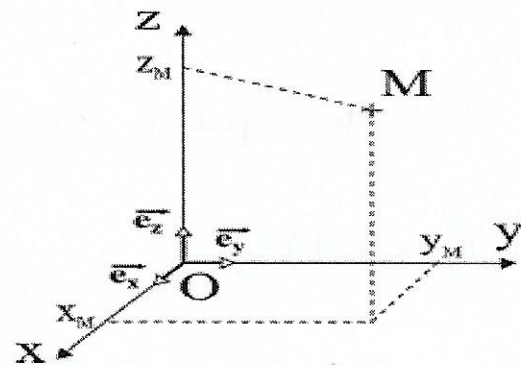
Exprimer les vecteurs **position**, **vitesse** et **accélération** pour chaque type de coordonnées.

I. Coordonnées cartésiennes

$$\vec{OM}(t) = x(t) \vec{u}_x + y(t) \vec{u}_y + z(t) \vec{u}_z$$

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{OM}}{dt} = \dot{x}(t) \vec{u}_x + \dot{y}(t) \vec{u}_y + \dot{z}(t) \vec{u}_z$$

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{OM}}{dt^2} = \ddot{x}(t) \vec{u}_x + \ddot{y}(t) \vec{u}_y + \ddot{z}(t) \vec{u}_z$$



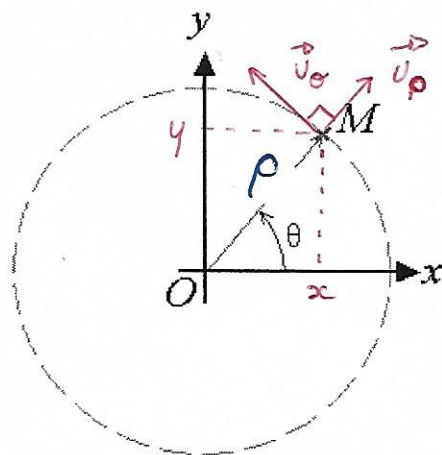
II. Coordonnées polaires et équations de passage

$$\vec{OM} = \rho(t) \vec{u}_\rho$$

$$\vec{v} = \dot{\rho}(t) \vec{u}_\rho + \rho(t) \dot{\theta} \vec{u}_\theta$$

or  $\dot{\vec{u}}_\rho = \dot{\theta} \vec{u}_\theta$  (voir cours)

Ainsi  $\vec{v} = \dot{\rho}(t) \vec{u}_\rho + \rho(t) \dot{\theta} \vec{u}_\theta$



A. Zellagui

$$\vec{a} = \frac{dv}{dt} = (\ddot{\rho}(t) - \rho(t)\dot{\theta}^2)\vec{u}_\rho + (2\dot{\theta}\rho(t) + \rho(t)\ddot{\theta})\vec{u}_\theta$$

avec  $\dot{\vec{u}}_\rho = \dot{\theta}\vec{u}_\theta$   
 et  $\dot{\vec{u}}_\theta = -\dot{\theta}\vec{u}_\rho$

(voir cours pour + de details)

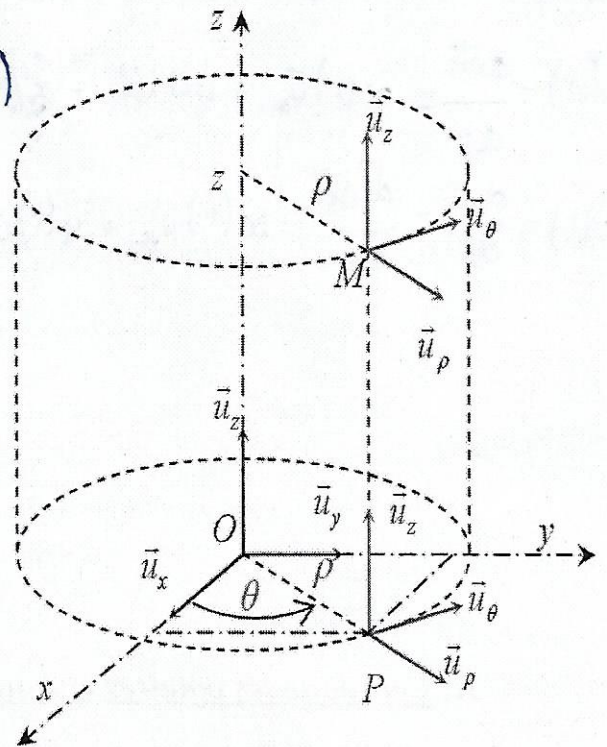
### III. Coordonnées cylindriques

(même chose qu'en polaire avec  $\vec{u}_z$  en plus)

$$\vec{OM} = \rho(t)\vec{u}_\rho + z(t)\vec{u}_z$$

$$\vec{v} = \dot{\rho}(t)\vec{u}_\rho + \rho(t)\dot{\theta}\vec{u}_\theta + \dot{z}(t)\vec{u}_z$$

$$\vec{a} = (\ddot{\rho} - \rho(t)\dot{\theta}^2)\vec{u}_\rho + (2\dot{\rho}(t)\dot{\theta} + \rho\ddot{\theta})\vec{u}_\theta + \ddot{z}(t)\vec{u}_z$$



### Application

Calcul des dérivées des vecteurs unitaires  $\frac{d\vec{u}_\theta}{dt} = -\dot{\theta}\vec{u}_\rho$  et  $\frac{d\vec{u}_\rho}{dt} = \dot{\theta}\vec{u}_\theta$

- 1) Exprimer les coordonnées des vecteurs unitaires :  $\vec{u}_\rho$  et  $\vec{u}_\theta$  dans la base cartésienne  $(\vec{u}_x, \vec{u}_y)$
- 2) En déduire les expressions des dérivées des vecteurs unitaires de la base polaire.

### Exercice 2

On donne le vecteur position :  $\vec{OM} = 10t\vec{u}_x + (-5t^2 + 10t)\vec{u}_y$

- 1- Donner l'équation de la trajectoire du point M. Tracer cette trajectoire.
- 2- Donner les composantes des vecteurs vitesse et accélération. Préciser la valeur de la vitesse à  $t = 2s$ .
- 3- Donner les composantes de la vitesse instantanée à  $t = 0$ . Préciser l'angle que fait le vecteur vitesse  $\vec{V}_0$  avec l'axe Ox.

### Exercice 3

Une particule M se déplace dans le plan (Oxy). Sa position en fonction du temps est

$$\vec{OM} = R\cos(\omega t)\vec{u}_x + R\sin(\omega t)\vec{u}_y ; \text{ Où } \omega \text{ et } R \text{ sont deux constantes positives.}$$

- 1- Donner les expressions des vecteurs vitesse et accélération en fonction du temps.
- 2- Donner les normes des vecteurs vitesse et accélération.
- 3- Pour quelle(s) valeur(s) de t la vitesse est-elle perpendiculaire à l'accélération ?
- 4- Quelle est la trajectoire de la particule dans le plan (Oxy) ?
- 5- Refaire la question (1) en coordonnées polaires de base  $(\vec{u}_\rho, \vec{u}_\theta)$ .

### Exercice 4

#### Partie A

Un point matériel M de masse m est repéré dans un référentiel fixe (Ox, Oy, Oz) par ses coordonnées cartésiennes tel que  $x(t) = A \cos(\omega t)$  ;  $y(t) = B \sin(\omega t)$  ;  $z(t) = H\omega t$ . Où A, B,  $\omega$  et H sont des constantes positives.

- 1- Exprimer le vecteur vitesse du point M dans la base cartésienne  $(\vec{u}_x, \vec{u}_y, \vec{u}_z)$ .
- 2- Exprimer le vecteur accélération du point M dans la base cartésienne  $(\vec{u}_x, \vec{u}_y, \vec{u}_z)$
- 3- Déterminer le module des vecteurs vitesse et accélération
- 4-a) Quel est le mouvement du point M dans le plan (xoy) ?  
b) Quel est le mouvement du point M suivant la direction de l'axe (oz) ?  
c) Quel est le mouvement résultant du point M ?

#### Partie B

On prend  $A = B = R$  dans les équations de la partie A

Exprimer les vecteurs position, vitesse et accélération dans la base cylindrique  $(\vec{u}_\rho, \vec{u}_\theta, \vec{u}_z)$ .