**Groupe (donner ici le nom & prénom de l’étudiant qui a rendu le projet sous moodle – 1 par groupe) :**

Vivien BERNARD-NICOD

**Nom étudiant #1 : BERNARD-NICOD**

**Prénom étudiant #1 : Vivien**

**Nom étudiant #2 : MANGADO**

**Prénom étudiant #2 : Mateo**

**Ce document est à remplir et à rendre avec votre projet sur moodle DL 05/04/2024 20h**

**Description succincte du projet :**

Cette application répond à un besoin cruel pour la population de l’IUT Rangueil, à savoir l’incivilité récurrente des hommes qui utilisent les toilettes, les salissent et se volatilisent, laissant derrière eux des toilettes sales et inutilisables.

PoopAdvisor est là pour recenser des avis quotidiens sur les toilettes du bâtiment, en permettant de se repérer sur un plan, de sélectionner sa toilette puis d’insérer un commentaire (PoopAdvice) pour noter la toilette utilisée.

Pour l’instant, il est donc possible d’avoir accès à la moyenne de propreté par toilettes attribuée par les béta-testeurs.

Ainsi dans les futures mises à jour PoopAdvisor permettra de connaître des statistiques plus poussées, comme les commentaires récents, les personnes ayant commenté, ainsi qu’un historique de visite de chaque toilette.

Dans un contexte international nous proposons aussi à l’utilisateur.ice de choisir sa langue d’utilisation.

**Spécificités de l’IDE Utilisé (Android Studio…) si existantes :**

**non**

**Simulateur utilisé (API 19 OBLIGATOIRE), préciser le modèle ainsi que l’image utilisée (ARM/INTEL) permettant d'exécuter correctement l'application :**

**google pixel 4**

**Android 9.0 “Pie”, x86**

**Eléments obligatoirement présents.** *Indiquer les fichiers/classes/méthodes/ligne dans lesquelles se trouve chacun des éléments.*

**❑ 4 activités avec liens entre elles ; au moins une avec retour de valeur (à préciser)**

**-IdentificationActivity / setBtnConnexion / l.81 vers HomeActivity**

**- HomeActivity / onCreate / l.45 vers ListToilettesActivity**

**-ListToilettesActivity / ToiletteArrayAdapter / getView / l.48 vers PostActivity**

**- PostActivity / openPageHeure / l.77 vers HomeActivity**

**❑ 1 champ de saisie texte minimum**

**- PostActivity / activity\_post.xml / l.94 EditText tctPoopAdvice**

**❑ 1 groupe de radio buton minimum (2 radio minimum)**

**- HourActivity / activity\_dateetheure / RadioGroup radioGroup l.10**

**❑ 1 bouton minimum**

**- PostActivity / activity\_post.xml / l.81 btnPost**

**❑ 1 Toast utilisé minimum**

**- PostActivity / posterAvis / l.87**

**❑ Layout Paysage/Portrait différents et appropriés pour au moins 1 activité**

**- Res/layout-land/activity\_plan.xml**

**❑ 1 menu avec au moins un item dans la barre d’action et un item minimum dans le menu surgissant**

**- Res/menu/menu\_haut.xlm**

**❑ Liste d’items avec personnalisation (adapter personnalisé)**

**- ListToilettesActivity / onCreate l.49 / ToiletteArrayAdapter qui utilise une List<ModeleToilette>**

**❑ Stockage d’informations dans une BDD SQLit (au moins 1 table avec au minimum un accès en lecture et un autre en écriture)**

**- ToilettesDBHelper / onCreate l.62 / écriture => l.71 à 75 / lecture => getAllToilettes l.139**

**❑ 2 langues (si changement de la langue du téléphone, changement de la langue dans l’application)**

**- string.xml et en\string.xml => en fonction du swicth dans BaseActivity**

**BONUS (+5 pts) – Rq. Note finale maxi. 20/20 et ces points ne sont pas automatiques si le reste n’est pas bien fait ou que partiellement.**

**❑ Appel à une API (publique ou maison)**

* **API maison à venir afin de partager les commentaires en lignes et voir ceux des autres. L’application sera pleinement fonctionnelle et disponible d’ici fin 2024.**

***Important : préciser ici les éléments spécifiques nécessaires à l'installation/l'exécution de votre application (compte(s), paramètres…).***

Etape 1 : Dézipper le projet

Etape 2 : Ouvrir Android-studio

Etape 3 : Aller dans File -> Open

Etape 4 : Sélectionner le dossier contenant le projet fraichement dézippé (il devrait être représenté par un Icon de buzzdroid la superbe mascotte d’Android) puis cliquer sur le bouton bleu « ok »

Etape 5 : Prendre son mal en patience et attendre qu’Android studio configure le projet.

Etape 6 : lancer l’application avec votre émulateur