#### Perceptron com kernel

#### Gaspar J. Machado

Departamento de Matemática, Universidade do Minho

março de 2024

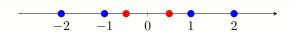
#### Motivação

- O algoritmo do modelo linear *Perceptron*, em todas as versões apresentadas, converge para um hiperplano que classifica bem todas as ocorrências de uma base de dados se e só se a base de dados é linearmente separável.
- As bases de dados reais usualmente não são linearmente separáveis.
- "Qual a relevância do algoritmo Perceptron se nem a tão simples base de dados associada ao operador lógico XOR consegue resolver?", perguntava-se nos anos 60 do século passado, período conhecido pelo Al winter também por este motivo (cf. Minsky, Marvin; Papert, Seymour (1969). "Perceptrons: An Introduction to Computational Geometry". The MIT Press).
- Apenas em meados dos anos 80 do século passado apareceram soluções para ultrapassar o problema da não separabilidade linear dos dados, nomeadamente:
  - Perceptron multicamada (multilayer Perceptron MLP) (que é um nome enganador).
  - linearização dos dados aumentando a dimensão do espaço dos atributos.

### Ex7 (I = 1) | D

■ Base de dados:  $D = (x^n, y^n)_{n=1}^6$  com

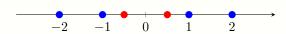
$$x^{1} = -2$$
  $y^{1} = -1$   
 $x^{2} = -1$   $y^{2} = -1$   
 $x^{3} = -\frac{1}{2}$   $y^{3} = +1$   
 $x^{4} = \frac{1}{2}$   $y^{4} = +1$   
 $x^{5} = 1$   $y^{5} = -1$   
 $x^{6} = 2$   $y^{6} = -1$ 



### Ex7 (I = 1) | D

■ Base de dados:  $D = (x^n, y^n)_{n=1}^6$  com

$$x^{1} = -2$$
  $y^{1} = -1$   
 $x^{2} = -1$   $y^{2} = -1$   
 $x^{3} = -\frac{1}{2}$   $y^{3} = +1$   
 $x^{4} = \frac{1}{2}$   $y^{4} = +1$   
 $x^{5} = 1$   $y^{5} = -1$   
 $x^{6} = 2$   $y^{6} = -1$ 



■ D não é linearmente separável.

# Ex7 (I=1) | linearização | D'

lacksquare Nova base de dados:  $D'=(z^n,y^n)_{n=1}^6$  com

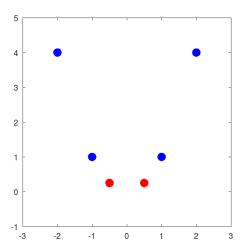
$$z^n = \Phi(x^n) = (x^n, (x^n)^2)^{\top},$$

ou seja,

$$\begin{split} z^1 &= \Phi(x^1) = \Phi(-2) = (-2,4)^\top & y^1 = -1 \\ z^2 &= \Phi(x^2) = \Phi(-1) = (-1,1)^\top & y^2 = -1 \\ z^3 &= \Phi(x^3) = \Phi(-\frac{1}{2}) = (-\frac{1}{2},\frac{1}{4})^\top & y^3 = +1 \\ z^4 &= \Phi(x^4) = \Phi(\frac{1}{2}) = (\frac{1}{2},\frac{1}{4})^\top & y^4 = +1 \\ z^5 &= \Phi(x^5) = \Phi(1) = (1,1)^\top & y^5 = -1 \\ z^6 &= \Phi(x^6) = \Phi(2) = (2,4)^\top & y^6 = -1 \end{split}$$

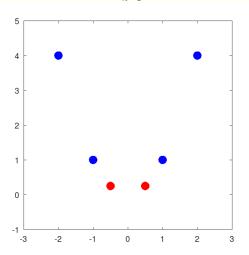
Ex7 
$$(I = 1) | D'$$

■ Nova base de dados:  $D' = (z^n, y^n)_{n=1}^6$ ,  $z^n = \Phi(x^n) = (x^n, (x^n)^2)^\top$ 



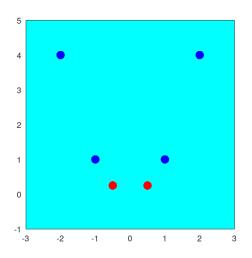
### Ex7 (I = 1) | D'

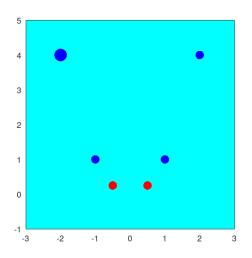
■ Nova base de dados:  $D' = (z^n, y^n)_{n=1}^6$ ,  $z^n = \Phi(x^n) = (x^n, (x^n)^2)^\top$ 

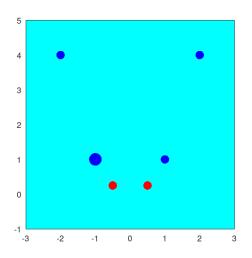


 $\blacksquare$  D' já é linearmente separável.

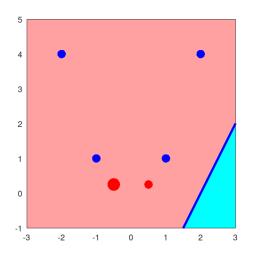
$$\tilde{w}_{(0)} = (0, 0, 0)^{\top}, E_{(0)} = 0.33333$$

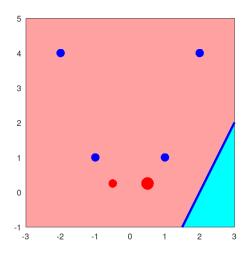




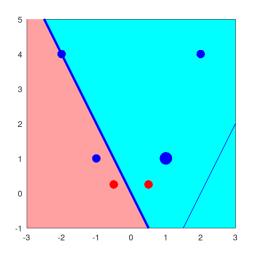


$$n = 3, \tilde{w}_{(3)} = (1, -0.5, 0.25)^{\top}, E_{(3)} = 0.66667$$

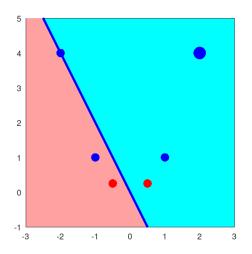




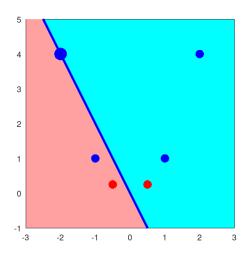
$$n = 5, \tilde{w}_{(5)} = (0, -1.5, -0.75)^{\top}, E_{(5)} = 0.33333$$



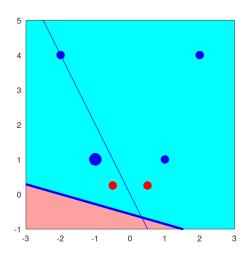
$$n = 6, \tilde{w}_{(6)} = (0, -1.5, -0.75)^{\top}, E_{(6)} = 0.33333$$

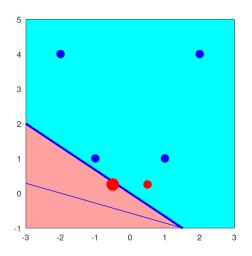


$$n = 1, \tilde{w}_{(7)} = (0, -1.5, -0.75)^{\top}, E_{(7)} = 0.33333$$

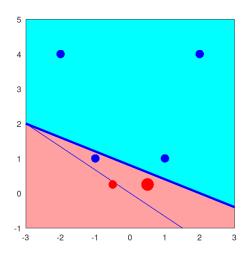


$$n = 2, \tilde{w}_{(8)} = (-1, -0.5, -1.75)^{\top}, E_{(8)} = 0.33333$$

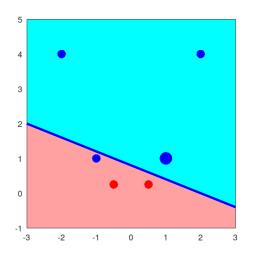




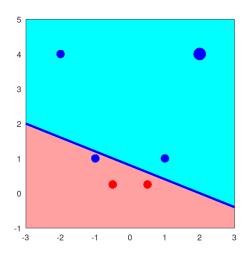
$$n = 4, \tilde{w}_{(10)} = (1, -0.5, -1.25)^{\top}, E_{(10)} = 0.16667$$



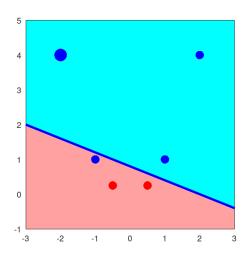
$$n = 5, \tilde{w}_{(11)} = (1, -0.5, -1.25)^{\top}, E_{(11)} = 0.16667$$



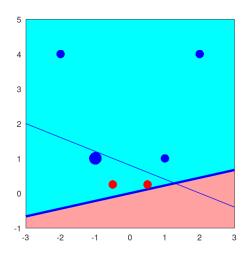
$$n = 6, \tilde{w}_{(12)} = (1, -0.5, -1.25)^{\top}, E_{(12)} = 0.16667$$



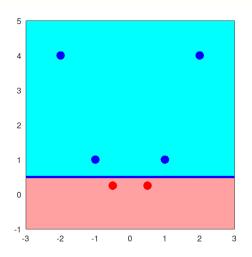
$$n = 1, \tilde{w}_{(13)} = (1, -0.5, -1.25)^{\top}, E_{(13)} = 0.16667$$



$$n = 2, \tilde{w}_{(14)} = (0, 0.5, -2.25)^{\top}, E_{(14)} = 0.33333$$

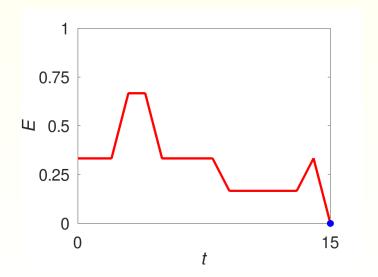


- $\tilde{w}_{(0)} = (0, 0, 0)^{\top}, E_{(0)} = 0.33333$
- $\tilde{w}^* = (1, 0, -2)^\top, E_{(15)} = 0$



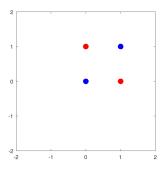
## Ex7 (I=1) | Perc-v1 | E

## Ex7 (I=1) | Perc-v1 | E



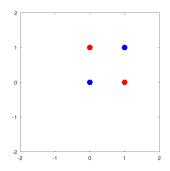
### Ex3 (XOR) $\mid D$

■ Base de dados "XOR":  $D = (x^n, y^n)_{n=1}^4$  com  $x^1 = (0, 0)^\top$   $y^1 = -1$  (F)  $x^2 = (0, 1)^\top$   $y^2 = +1$  (V)  $x^3 = (1, 0)^\top$   $y^3 = +1$  (V)  $x^4 = (1, 1)^\top$   $y^4 = -1$  (F)



### Ex3 (XOR) $\mid D$

■ Base de dados "XOR":  $D = (x^n, y^n)_{n=1}^4$  com  $x^1 = (0, 0)^\top$   $y^1 = -1$  (F)  $x^2 = (0, 1)^\top$   $y^2 = +1$  (V)  $x^3 = (1, 0)^\top$   $y^3 = +1$  (V)  $x^4 = (1, 1)^\top$   $y^4 = -1$  (F)



■ D não é linearmente separável.

## Ex3 (XOR) | linearização | D' (i)

■ Nova base de dados:  $D' = (z^n, y^n)_{n=1}^4$  com

$$z^{n} = \Phi(x^{n}) = \Phi(x_{1}^{n}, x_{2}^{n}) = (x_{1}^{n}, x_{2}^{n}, x_{1}^{n} x_{2}^{n})^{\top},$$

ou seja,

$$z^{1} = \Phi(x^{1}) = \Phi(0,0) = (0,0,0)^{\top} \qquad y^{1} = -1$$

$$z^{2} = \Phi(x^{2}) = \Phi(0,1) = (0,1,0)^{\top} \qquad y^{2} = +1$$

$$z^{3} = \Phi(x^{3}) = \Phi(1,0) = (1,0,0)^{\top} \qquad y^{3} = +1$$

$$z^{4} = \Phi(x^{4}) = \Phi(1,1) = (1,1,1)^{\top} \qquad y^{4} = -1$$

## Ex3 (XOR) | linearização | D' (ii)

■ D' já é linearmente separável — verificação, por exemplo, com o classificador  $\tilde{w}=(-\frac{1}{2},1,1,-2)$ , que  $y^n(\tilde{w}\cdot\tilde{z}^n)>0$ , n=1,2,3,4:

$$y^{1}(\tilde{w} \cdot \tilde{z}^{1}) = (-1) \times ((-\frac{1}{2}, 1, 1, -2) \cdot (1, 0, 0, 0)) = \frac{1}{2} > 0,$$

$$y^{2}(\tilde{w} \cdot \tilde{z}^{2}) = (+1) \times ((-\frac{1}{2}, 1, 1, -2) \cdot (1, 0, 1, 0)) = \frac{1}{2} > 0,$$

$$y^{3}(\tilde{w} \cdot \tilde{z}^{3}) = (+1) \times ((-\frac{1}{2}, 1, 1, -2) \cdot (1, 1, 0, 0)) = \frac{1}{2} > 0,$$

$$y^{4}(\tilde{w} \cdot \tilde{z}^{4}) = (-1) \times ((-\frac{1}{2}, 1, 1, -2) \cdot (1, 1, 1, 1)) = \frac{1}{2} > 0.$$

#### Linearização | ideia

- $\blacksquare$  Dada uma base de dados  $D=(x^n,y^n)_{n=1}^N,\ x^n\in\mathbb{R}^I$ ,  $y^n\in\{-1,+1\}$ ,
- construir uma nova base de dados  $D'=(z^n,y^n)_{n=1}^N$ ,  $z^n=\Phi(x^n)\in\mathbb{R}^J$ , a partir de D considerando uma feature map (transformação nos atributos)

$$\Phi: \quad \mathbb{R}^I \quad \longrightarrow \quad \mathbb{R}^{J(>I)}$$

$$x \quad \longmapsto \quad z = \Phi(x)$$

- Chama-se
  - $\blacksquare x^n$ : atributos primários (*input space*:  $\mathbb{R}^I$ ).
  - $\mathbf{z}^n$ : atributos secundários (feature space:  $\mathbb{R}^J$ ).
- Arquitetura da *Machine Learning*:  $h(z; \tilde{w}) = \operatorname{sgn}(\tilde{w} \cdot \tilde{z})$ .
- Que feature maps considerar? Por exemplo, polinómios de grau d problema: se, por exemplo, I=100, para d=2 tem-se que J=5050 e para d=3 tem-se que  $J=343\,400$ , o que pode tornar inviável este procedimento.
- Será possível evitar o cálculo explícito de  $\Phi(x^n)$ ? Sim, considerando dois novos ingredientes: representação dual e *kernel trick*.

#### Algoritmo Perc-v1 | atributos primários

```
Input: D = (x^n, y^n)_{n=1}^N, x^n \in \mathbb{R}^I, y^n \in \{-1, +1\}, \tilde{w}_{(0)} \in \mathbb{R}^{I+1}
      Output: \tilde{w}^* \in \mathbb{R}^{I+1}
1 t \leftarrow 0:
     while V do
                for n \leftarrow 1 to N do
 3
                          E_{(t)} \leftarrow \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \frac{1}{2} \left| y^{p} - \underbrace{\operatorname{sgn} \left( \tilde{w}_{(t)} \cdot \tilde{x}^{p} \right)}_{\hat{x}^{p}} \right|;
                            if E_{(t)} = 0 then
                            \tilde{w}^* \leftarrow \tilde{w}_{(t)}; return \tilde{w}^*;
                            else
                                      \hat{y}^n \leftarrow \operatorname{sgn}\left(\tilde{w}_{(t)} \cdot \tilde{x}^n\right);
                                    10
                                       else
11
                                        12
                                  t \leftarrow t + 1:
13
```

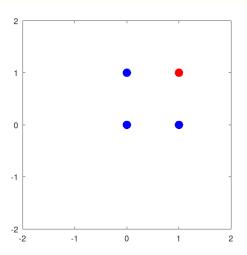
#### $Ex1 (AND) \mid D$

■ Base de dados "AND":  $D = (x^n, y^n)_{n=1}^4$  com

#### Ex1 (AND) $\mid D$

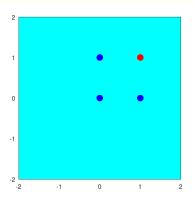
■ Base de dados "AND":  $D = (x^n, y^n)_{n=1}^4$  com

$$x^{1} = (0,0)^{\top}$$
  $y^{1} = -1$  (F)  $x^{2} = (0,1)^{\top}$   $y^{2} = -1$  (F)  $x^{3} = (1,0)^{\top}$   $y^{3} = -1$  (F)  $x^{4} = (1,1)^{\top}$   $y^{4} = +1$  (V)



## Ex1 (AND) | Perc-v1 | t = 0

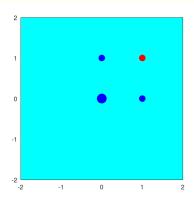
$$\tilde{w}_{(0)} = (0,0,0)^{\top}, E_{(0)} = 0.25$$



### Ex1 (AND) | Perc-v1 | t = 1

- $n = 1, \tilde{w}_{(1)} = (0, 0, 0)^{\top}, E_{(1)} = 0.25$
- $\blacksquare$  como  $x^1$  é bem classificado por  $\tilde{w}_{(0)}$ ,  $\tilde{w}_{(1)} \leftarrow \tilde{w}_{(0)}$ , vindo

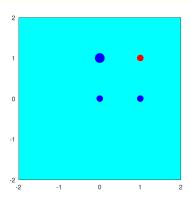
$$\tilde{w}_{(1)} = \tilde{w}_{(0)} + 0\tilde{x}^1 + 0\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 0\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(1),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(1)} = (0,0,0,0)^\top$$



#### Ex1 (AND) | Perc-v1 | t = 2

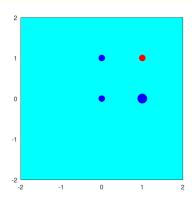
- $n = 2, \tilde{w}_{(2)} = (0, 0, 0)^{\top}, E_{(2)} = 0.25$
- $\blacksquare$  como  $x^2$  é bem classificado por  $\tilde{w}_{(1)}$ ,  $\tilde{w}_{(2)} \leftarrow \tilde{w}_{(1)}$ , vindo

$$\tilde{w}_{(2)} = \tilde{w}_{(0)} + 0\tilde{x}^1 + 0\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 0\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(2),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(2)} = (0,0,0,0)^\top$$



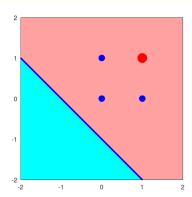
- $n = 3, \tilde{w}_{(3)} = (0, 0, 0)^{\top}, E_{(3)} = 0.25$
- lacktriangle como  $x^3$  é bem classificado por  $\tilde{w}_{(2)}$ ,  $\tilde{w}_{(3)} \leftarrow \tilde{w}_{(2)}$ , vindo

$$\tilde{w}_{(3)} = \tilde{w}_{(0)} + 0\tilde{x}^1 + 0\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 0\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(3),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(3)} = (0,0,0,0)^\top$$



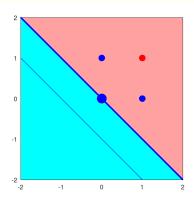
- $n = 4, \tilde{w}_{(4)} = (1, 1, 1)^{\top}, E_{(4)} = 0.75$
- lacktriangledown como  $x^4$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(3)}$ ,  $\tilde{w}_{(4)} \leftarrow \tilde{w}_{(3)} + y^4 \tilde{x}^4$ , vindo

$$\tilde{w}_{(4)} = \tilde{w}_{(0)} + 0\tilde{x}^1 + 0\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 1\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(4),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(4)} = (0,0,0,1)^\top$$



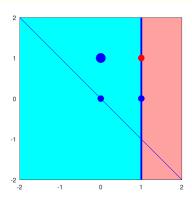
- $n = 1, \tilde{w}_{(5)} = (0, 1, 1)^{\top}, E_{(5)} = 0.5$
- $\blacksquare$  como  $x^1$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(4)}$ ,  $\tilde{w}_{(5)} \leftarrow \tilde{w}_{(4)} + y^1 \tilde{x}^1$ , vindo

$$\tilde{w}_{(5)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 + 0\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 1\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(5),\ell} \tilde{x}^{\ell}$$
$$\alpha_{(5)} = (-1, 0, 0, 1)^{\top}$$



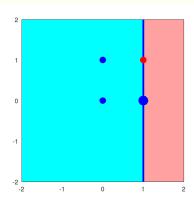
- $n = 2, \tilde{w}_{(6)} = (-1, 1, 0)^{\top}, E_{(6)} = 0.25$
- lacktriangle como  $x^2$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(5)}$ ,  $\tilde{w}_{(6)} \leftarrow \tilde{w}_{(5)} + y^2 \tilde{x}^2$ , vindo

$$\tilde{w}_{(6)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 1\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 1\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(6),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(6)} = (-1, -1, 0, 1)^\top$$



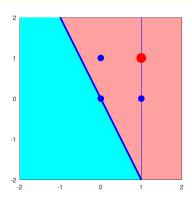
- $n = 3, \tilde{w}_{(7)} = (-1, 1, 0)^{\top}, E_{(7)} = 0.25$
- $\blacksquare$  como  $x^3$  é bem classificado por  $\tilde{w}_{(6)}$ ,  $\tilde{w}_{(7)} \leftarrow \tilde{w}_{(6)}$ , vindo

$$\tilde{w}_{(7)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 1\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 1\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(7),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(7)} = (-1, -1, 0, 1)^\top$$



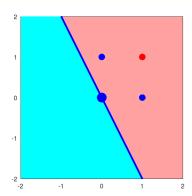
- $n = 4, \tilde{w}_{(8)} = (0, 2, 1)^{\top}, E_{(8)} = 0.5$
- lacktriangle como  $x^4$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(7)}$ ,  $\tilde{w}_{(8)} \leftarrow \tilde{w}_{(7)} + y^4 \tilde{x}^4$ , vindo

$$\tilde{w}_{(8)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 1\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 2\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(8),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(8)} = (-1, -1, 0, 2)^\top$$



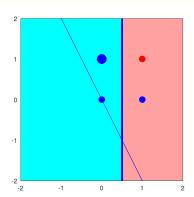
- $n = 1, \tilde{w}_{(9)} = (0, 2, 1)^{\top}, E_{(9)} = 0.5$
- lacksquare como  $x^1$  é bem classificado por  $\tilde{w}_{(8)}$ ,  $\tilde{w}_{(9)} \leftarrow \tilde{w}_{(8)}$ , vindo

$$\tilde{w}_{(9)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 1\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 2\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(9),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(9)} = (-1, -1, 0, 2)^\top$$



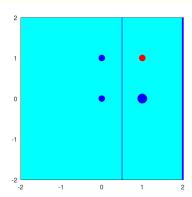
- $n = 2, \tilde{w}_{(10)} = (-1, 2, 0)^{\top}, E_{(10)} = 0.25$
- lacktriangledown como  $x^2$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(9)}$ ,  $\tilde{w}_{(10)} \leftarrow \tilde{w}_{(9)} + y^2 \tilde{x}^2$ , vindo

$$\tilde{w}_{(10)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 2\tilde{x}^2 + 0\tilde{x}^3 + 2\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(10),\ell} \tilde{x}^{\ell}$$
$$\alpha_{(10)} = (-1, -2, 0, 2)^{\top}$$



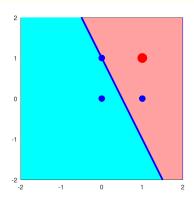
- $n = 3, \tilde{w}_{(11)} = (-2, 1, 0)^{\top}, E_{(11)} = 0.25$
- $\blacksquare$  como  $x^3$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(10)}$ ,  $\tilde{w}_{(11)} \leftarrow \tilde{w}_{(10)} + y^3 \tilde{x}^3$ , vindo

$$\tilde{w}_{(11)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 2\tilde{x}^2 - 1\tilde{x}^3 + 2\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(11),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(11)} = (-1, -2, -1, 2)^\top$$



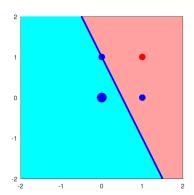
- $n = 4, \tilde{w}_{(12)} = (-1, 2, 1)^{\top}, E_{(12)} = 0.25$
- $\blacksquare$  como  $x^4$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(11)}$ ,  $\tilde{w}_{(12)} \leftarrow \tilde{w}_{(11)} + y^4 \tilde{x}^4$ , vindo

$$\tilde{w}_{(12)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 2\tilde{x}^2 - 1\tilde{x}^3 + 3\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(12),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(12)} = (-1, -2, -1, 3)^\top$$



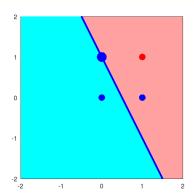
- $n = 1, \tilde{w}_{(13)} = (-1, 2, 1)^{\top}, E_{(13)} = 0.25$
- lacktriangle como  $x^1$  é bem classificado por  $\tilde{w}_{(12)}$ ,  $\tilde{w}_{(13)} \leftarrow \tilde{w}_{(12)}$ , vindo

$$\tilde{w}_{(13)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 2\tilde{x}^2 - 1\tilde{x}^3 + 3\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(13),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(13)} = (-1, -2, -1, 3)^\top$$



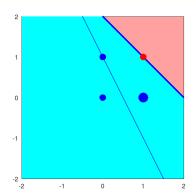
- $n = 2, \tilde{w}_{(14)} = (-1, 2, 1)^{\top}, E_{(14)} = 0.25$
- lacktriangledown como  $x^2$  é bem classificado por  $\tilde{w}_{(13)}$ ,  $\tilde{w}_{(14)} \leftarrow \tilde{w}_{(13)}$ , vindo

$$\tilde{w}_{(14)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 2\tilde{x}^2 - 1\tilde{x}^3 + 3\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(14),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(14)} = (-1, -2, -1, 3)^\top$$



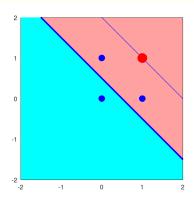
- $n = 3, \tilde{w}_{(15)} = (-2, 1, 1)^{\top}, E_{(15)} = 0.25$
- $\blacksquare$  como  $x^3$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(14)}$ ,  $\tilde{w}_{(15)} \leftarrow \tilde{w}_{(14)} + y^3 \tilde{x}^3$ , vindo

$$\tilde{w}_{(15)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 2\tilde{x}^2 - 2\tilde{x}^3 + 3\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(15),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(15)} = (-1, -2, -2, 3)^\top$$



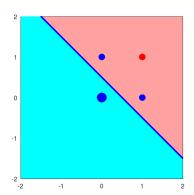
- $n = 4, \tilde{w}_{(16)} = (-1, 2, 2)^{\top}, E_{(16)} = 0.5$
- $\blacksquare$  como  $x^4$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(15)}$ ,  $\tilde{w}_{(16)} \leftarrow \tilde{w}_{(15)} + y^4 \tilde{x}^4$ , vindo

$$\tilde{w}_{(16)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 2\tilde{x}^2 - 2\tilde{x}^3 + 4\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(16),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(16)} = (-1, -2, -2, 4)^\top$$



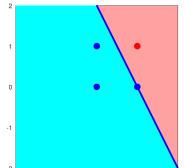
- $n = 1, \tilde{w}_{(17)} = (-1, 2, 2)^{\top}, E_{(17)} = 0.5$
- lacktriangle como  $x^1$  é bem classificado por  $\tilde{w}_{(16)}$ ,  $\tilde{w}_{(17)} \leftarrow \tilde{w}_{(16)}$ , vindo

$$\tilde{w}_{(17)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 2\tilde{x}^2 - 2\tilde{x}^3 + 4\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(17),\ell} \tilde{x}^\ell$$
$$\alpha_{(17)} = (-1, -2, -2, 4)^\top$$



- $\tilde{w}_{(0)} = (0,0,0)^{\top}, E_{(0)} = 0.25$
- $\tilde{w}^* = (-2, 2, 1)^\top, E_{(18)} = 0$
- lacktriangle como  $x^2$  é mal classificado por  $\tilde{w}_{(17)}$ ,  $\tilde{w}_{(18)} \leftarrow \tilde{w}_{(17)} + y^2 \tilde{x}^2$ , vindo

$$\tilde{w}_{(18)} = \tilde{w}_{(0)} - 1\tilde{x}^1 - 3\tilde{x}^2 - 2\tilde{x}^3 + 4\tilde{x}^4 = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^4 \alpha_{(18),\ell} \tilde{x}^{\ell}$$
$$\alpha_{(18)} = (-1, -3, -2, 4)^{\top}$$



■ O algoritmo convergiu em 18 iterações com

- O algoritmo convergiu em 18 iterações com
  - $\quad \blacksquare \ \, \tilde{\boldsymbol{w}}^* = \tilde{\boldsymbol{w}}_{(18)} = (-2,2,1)^\top \text{,}$

- O algoritmo convergiu em 18 iterações com
  - $\tilde{w}^* = \tilde{w}_{(18)} = (-2, 2, 1)^\top$

- O algoritmo convergiu em 18 iterações com
  - $\tilde{w}^* = \tilde{w}_{(18)} = (-2, 2, 1)^\top$
- $\blacksquare$  O vetor dos pesos é uma combinação linear dos vetores dos inputs a menos de  $\tilde{w}_{(0)}$

$$\tilde{w}^* = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell}^* \tilde{x}^{\ell}.$$

- O algoritmo convergiu em 18 iterações com
  - $\tilde{w}^* = \tilde{w}_{(18)} = (-2, 2, 1)^\top$
  - $\bullet \alpha^* = \alpha_{(18)} = (-1, -3, -2, 4)^\top.$
- lacktriangle O vetor dos pesos é uma combinação linear dos vetores dos inputs a menos de  $\tilde{w}_{(0)}$

$$\tilde{w}^* = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell}^* \tilde{x}^{\ell}.$$

lacksquare |  $\alpha_\ell^*$  | é igual ao número de vezes que  $x^\ell$  foi mal classificado ao longo do processo iterativo.

■ Verificação da expressão  $\tilde{w}^* = \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^N \alpha_\ell^* \tilde{x}^\ell$ :

$$x^{1} = (0,0)^{\top}, x^{2} = (0,1)^{\top}, x^{3} = (1,0)^{\top}, x^{4} = (1,1)^{\top}$$

$$\tilde{w}_{(0)} = (0,0,0)^{\top}$$

$$\tilde{w}^{*} = (-2,2,1)^{\top}$$

$$\alpha^{*} = (-1,-3,-2,4)^{\top}$$

$$\begin{split} \tilde{w}^* &= \tilde{w}_{(0)} + \sum_{\ell=1}^N \alpha_\ell^* \tilde{x}^\ell \\ &= \tilde{w}_{(0)} + \alpha_1^* \tilde{x}^1 + \alpha_2^* \tilde{x}^2 + \alpha_3^* \tilde{x}^3 + \alpha_4^* \tilde{x}^4 \\ &= (0, 0, 0)^\top - 1(1, 0, 0)^\top - 3(1, 0, 1)^\top - 2(1, 1, 0)^\top + 4(1, 1, 1)^\top \\ &= (-2, 2, 1)^\top. \end{split}$$

### Perceptron | versão dual

lacksquare A partir de agora vai-se considerar que  $\tilde{w}_{(0)}$  é o vetor nulo, pelo que

$$\tilde{w} = \sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell} \tilde{x}^{\ell}$$

## Perceptron | versão dual

lacktriangle A partir de agora vai-se considerar que  $\tilde{w}_{(0)}$  é o vetor nulo, pelo que

$$\tilde{w} = \sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell} \tilde{x}^{\ell}$$

■ Arquitetura da Machine Learning

$$h(x; \tilde{w}) = \operatorname{sgn}(\tilde{w} \cdot \tilde{x})$$

$$= \operatorname{sgn}\left(\left(\sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell} \tilde{x}^{\ell}\right) \cdot \tilde{x}\right)$$

$$= \operatorname{sgn}\left(\sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell} \left(\tilde{x}^{\ell} \cdot \tilde{x}\right)\right).$$

## Perceptron | versão dual

lacktriangle A partir de agora vai-se considerar que  $ilde{w}_{(0)}$  é o vetor nulo, pelo que

$$\tilde{w} = \sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell} \tilde{x}^{\ell}$$

■ Arquitetura da Machine Learning

$$h(x; \tilde{w}) = \operatorname{sgn}(\tilde{w} \cdot \tilde{x})$$

$$= \operatorname{sgn}\left(\left(\sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell} \tilde{x}^{\ell}\right) \cdot \tilde{x}\right)$$

$$= \operatorname{sgn}\left(\sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell} \left(\tilde{x}^{\ell} \cdot \tilde{x}\right)\right).$$

■ Para determinar

$$\alpha^* = \left(\arg\min_{\alpha \in \mathbb{R}^N} E(\tilde{w}, D)\right) \in \mathbb{R}^N,$$

constrói-se uma sequência  $(\alpha_{(t)})_{t\in\mathbb{N}_0}$  tal que  $\alpha_{(t)}\to\alpha^*$ .

#### Algoritmo PercDual-v1

```
Input: D = (x^n, y^n)_{n=1}^N, x^n \in \mathbb{R}^I, y^n \in \{-1, +1\}
       Output: \alpha^* \in \mathbb{R}^N
1 t ← 0:
\alpha_{(0)} \leftarrow (0,\ldots,0)^{\top} \in \mathbb{R}^N;
      while V do
                    for n \leftarrow 1 to N do
                                E_{(t)} \leftarrow \frac{1}{N} \sum_{p=1}^{N} \frac{1}{2} \left| y^p - \operatorname{sgn} \left( \sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{(t),\ell} \left( \tilde{x}^{\ell} \cdot \tilde{x}^n \right) \right) \right|
 5
                                if E_{(t)} = 0 then
                                \alpha^* \leftarrow \alpha_{(t)}; return \alpha^*;
                                else
 8
                                             \hat{y}^n \leftarrow \operatorname{sgn}\left(\sum_{\ell=1}^N \alpha_{(t),\ell} \left(\tilde{x}^\ell \cdot \tilde{x}^n\right)\right);
  9
                                             if y^n \neq \hat{y}^n then
10
                                              \alpha_{(t+1),n} \leftarrow \alpha_{(t),n} + y^n;
\alpha_{(t+1),\ell} \leftarrow \alpha_{(t),\ell}, \ \ell = 1, \dots, n-1, n+1, \dots, N;
11
12
                                              else
13
14
                                                  \alpha_{(t+1)} \leftarrow \alpha_{(t)};
                                              t \leftarrow t + 1:
15
```

### Perceptron | algoritmo dual

■ Vai-se chamar "versão primal" quando o classificador é dado através do vetor  $\tilde{w}$  e "versão dual" quando o classificador é dado através do vetor  $\alpha$ .

### Perceptron | algoritmo dual

- Vai-se chamar "versão primal" quando o classificador é dado através do vetor  $\tilde{w}$  e "versão dual" quando o classificador é dado através do vetor  $\alpha$ .
- No slide anterior apresentou-se a versão dual do algoritmo Perc-v1, que se denota por PercDual-v1, sendo também possível construir versões duais para todas as versões primais.

### Perceptron | algoritmo dual

- Vai-se chamar "versão primal" quando o classificador é dado através do vetor  $\tilde{w}$  e "versão dual" quando o classificador é dado através do vetor  $\alpha$ .
- No slide anterior apresentou-se a versão dual do algoritmo Perc-v1, que se denota por PercDual-v1, sendo também possível construir versões duais para todas as versões primais.
- Se

$$\tilde{\boldsymbol{w}}_{(0)} = (0,\dots,0) \in \mathbb{R}^{I+1}$$
e

$$\alpha_{(0)} = (0, \dots, 0) \in \mathbb{R}^N,$$

os resultados dos algoritmos Perc–v1 e PercDual–v1 são, iteração a iteração, iguais.

#### Kernel | objetivo

■ Recorde-se que o objetivo é tratar bases de dados que não são linearmente separáveis através do modelo linear *Perceptron*, aumentando para tal a dimensão do espaço dos atributos.

### Kernel | objetivo

- Recorde-se que o objetivo é tratar bases de dados que não são linearmente separáveis através do modelo linear *Perceptron*, aumentando para tal a dimensão do espaço dos atributos.
- A ideia é o algoritmo trabalhar numa nova base de dados  $D' = (z^n, y^n)_{n=1}^N$ ,  $z^n = \Phi(x^n) \in \mathbb{R}^J$ , a partir de D considerando uma feature map (transformação nos atributos)

$$\Phi: \mathbb{R}^I \longrightarrow \mathbb{R}^{J(>I)}$$

$$x \longmapsto z = \Phi(x),$$

mas evitando o cálculo explícito de  $\Phi(x^n)$ .

### Kernel | objetivo

- Recorde-se que o objetivo é tratar bases de dados que não são linearmente separáveis através do modelo linear *Perceptron*, aumentando para tal a dimensão do espaço dos atributos.
- A ideia é o algoritmo trabalhar numa nova base de dados  $D' = (z^n, y^n)_{n=1}^N$ ,  $z^n = \Phi(x^n) \in \mathbb{R}^J$ , a partir de D considerando uma feature map (transformação nos atributos)

$$\Phi: \mathbb{R}^I \longrightarrow \mathbb{R}^{J(>I)}$$

$$x \longmapsto z = \Phi(x),$$

mas evitando o cálculo explícito de  $\Phi(x^n)$ .

lacktriangle O objetivo é remover do algoritmo a dependência explícita de  $\tilde{z}$  via  $\tilde{\Phi}$  (linhas 4 e 6 do algoritmo versão v1 do algoritmo *Perceptron*)

$$\begin{array}{cccc} \tilde{\Phi}: & \mathbb{R}^{I+1} & \longrightarrow & \mathbb{R}^{J+1} \\ & \tilde{x} & \longmapsto & \tilde{z} = \tilde{\Phi}(\tilde{x}). \end{array}$$

### Algoritmo Perc-v1 | atributos secundários

```
Input: D' = (z^n, y^n)_{n=1}^N, z^n = \Phi(x^n) \in \mathbb{R}^J, y^n \in \{-1, +1\}, \tilde{w}_{(0)} \in \mathbb{R}^{J+1}
        Output: \tilde{w}^* \in \mathbb{R}^{J+1}
 1 t ← 0:
       while V do
                      for n \leftarrow 1 to N do
 3
                                   E_{(t)} \leftarrow \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \frac{1}{2} \left| y^p - \underbrace{\operatorname{sgn} \left( \tilde{w}_{(t)} \cdot \tilde{z}^p \right)}_{\hat{z}^p} \right|;
                                     if E_{(t)} = 0 then
                                     \tilde{w}^* \leftarrow \tilde{w}_{(t)}; return \tilde{w}^*;
                                     else
                                                  \hat{y}^n \leftarrow \operatorname{sgn}\left(\tilde{w}_{(t)} \cdot \tilde{z}^n\right);
                                               \label{eq:state_equation} \begin{array}{ll} \text{if } y^n \neq \hat{y}^n \text{ then} \\ \mid & \tilde{w}_{(t+1)} \leftarrow \tilde{w}_{(t)} + y^n \tilde{z}^n; \end{array}
10
                                                    else
11
                                                    \tilde{w}_{(t+1)} \leftarrow \tilde{w}_{(t)};
12
                                             t \leftarrow t + 1:
13
```

#### Perceptron | primal

- Considerando a representação dual do algoritmo *Perceptron* 
  - $\blacksquare$  a linha 6  $\left[\tilde{w}_{(t+1)}\leftarrow \tilde{w}_{(t)}+y^n\tilde{z}^n\right]$  é substituída pela atualização do vetor  $\alpha$

$$\alpha_{(t+1),n} \leftarrow \alpha_{(t),n} + y^n$$
  

$$\alpha_{(t+1),\ell} \leftarrow \alpha_{(t),\ell}, \ell = 1, \dots, n-1, n+1, \dots, N$$

lacksquare a linha 4  $\left[\hat{y}^n \leftarrow \mathrm{sgn}\left( ilde{w}_{(t)} \cdot ilde{oldsymbol{z}^n}
ight)
ight]$ , atendendo a,

$$\tilde{w} = \sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell} \tilde{\Phi}(\tilde{x}^{\ell}) = \sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{\ell} \tilde{z}^{\ell}$$

pode ser reescrita como

$$\hat{y}^n \leftarrow \operatorname{sgn}\left(\tilde{w}_{(t)} \cdot \tilde{z}^n\right) = \operatorname{sgn}\left(\left(\sum_{\ell=1}^N \alpha_{(t),\ell} \tilde{z}^\ell\right) \cdot \tilde{z}^n\right)$$
$$= \operatorname{sgn}\left(\sum_{\ell=1}^N \alpha_{(t),\ell} \left(\tilde{\Phi}(\tilde{x}^\ell) \cdot \tilde{\Phi}(\tilde{x}^n)\right)\right),$$

pelo que, se existir uma função K tal que  $K(x,x')=\tilde{\Phi}(x)\cdot\tilde{\Phi}(x')$ , o problema fica resolvido.

## Kernel | exemplo com I=2 e grau d=2

**Exemplo.** Seja a *feature map* com I=2 e grau d=2:

$$\tilde{x} = (1, x_1, x_2) \longmapsto \tilde{z} = (1, \sqrt{2}x_1, \sqrt{2}x_2, x_1^2, \sqrt{2}x_1x_2, x_2^2)$$

$$\tilde{\Phi}(\tilde{x}) \cdot \tilde{\Phi}(\tilde{x}') = \tilde{\Phi}(1, x_1, x_2) \cdot \tilde{\Phi}(1, x_1', x_2')$$

$$= (1, \sqrt{2}x_1, \sqrt{2}x_2, x_1^2, \sqrt{2}x_1x_2, x_2^2) \cdot (1, \sqrt{2}x_1', \sqrt{2}x_2', (x_1')^2, \sqrt{2}x_1'x_2', (x_2')^2)$$

$$= 1 + 2x_1x_1' + 2x_2x_2' + (x_1)^2(x_1')^2 + 2x_1x_1'x_2x_2' + (x_2)^2(x_2')^2$$

■ O produto interno em  $\mathbb{R}^{J+1}$  pode ser calculado como um produto interno em  $\mathbb{R}^{I+1}$  + uma transformação (neste caso, elevando ao quadrado)

$$\tilde{\Phi}(\tilde{x}) \cdot \tilde{\Phi}(\tilde{x}') = (\tilde{x} \cdot \tilde{x}')^2.$$

 $= (1 + x_1 x_1' + x_2 x_2')^2$ =  $((1, x_1, x_2) \cdot (1, x_1', x_2'))^2$ 

 $=(\tilde{x}\cdot\tilde{x}')^2$ 

■ *Kernel* polinomial de grau 2:  $K(x, x') = (\tilde{x} \cdot \tilde{x}')^2$ .

## Kernel | exemplo com I=2 e grau d=3

■ Exemplo. Seja a feature map com I=2 e grau d=3:

$$\tilde{\Phi}: \mathbb{R}^{2+1} \longrightarrow \mathbb{R}^{9+1} 
\tilde{x} = (1, x_1, x_2) \longmapsto \tilde{z} = (1, \sqrt{3}x_1, \sqrt{3}x_2, \sqrt{3}x_1^2, \sqrt{6}x_1x_2, \sqrt{3}x_2^2, x_1^3, \sqrt{3}x_1^2x_2, \sqrt{3}x_1x_2^2, \sqrt{3}x_1^3)$$

$$\tilde{x}(\tilde{z}') = \tilde{x}(1, x_1, x_2) \quad \tilde{x}(1, x_1', x_1')$$

$$\begin{split} \tilde{\Phi}(\tilde{x}) \cdot \tilde{\Phi}(\tilde{x}') &= \tilde{\Phi}(1, x_1, x_2) \cdot \tilde{\Phi}(1, x_1', x_2') \\ &= \left(1, \sqrt{3}x_1, \sqrt{3}x_2, \sqrt{3}x_1^2, \sqrt{6}x_1x_2, \sqrt{3}x_2^2, x_1^3, \sqrt{3}x_1^2x_2, \sqrt{3}x_1x_2^2, \sqrt{3}x_2^3\right) \cdot \\ &\quad \left(1, \sqrt{3}x_1', \sqrt{3}x_2', \sqrt{3}(x_1')^2, \sqrt{6}x_1'x_2', \sqrt{3}(x_2')^2, (x_1')^3, \sqrt{3}(x_1')^2x_2', \sqrt{3}x_1'(x_2')^2, \sqrt{3}(x_2')^3\right) \\ &= 1 + 3x_1x_1' + 3x_2x_2' + 3x_1^2(x_1')^2 + 6x_1x_2x_1'x_2' + 3x_2^2(x_2')^2 + \\ &\quad x_1^3(x_1')^3 + 3x_1^2x_2(x_1')^2x_2' + 3x_1x_2^2x_1'(x_2')^2 + 3x_2^3(x_2')^3 \\ &= (1 + x_1x_1' + x_2x_2')^3 \\ &= ((1, x_1, x_2) \cdot (1, x_1', x_2'))^3 \\ &= (\tilde{x} \cdot \tilde{x}')^3 \end{split}$$

■ O produto interno em  $\mathbb{R}^{J+1}$  pode ser calculado como um produto interno em  $\mathbb{R}^{J+1}$  + uma transformação (neste caso, elevando ao cubo)

$$\tilde{\Phi}(\tilde{x}) \cdot \tilde{\Phi}(\tilde{x}') = (\tilde{x} \cdot \tilde{x}')^3.$$

■ Kernel polinomial de grau 3:  $K(x, x') = (\tilde{x} \cdot \tilde{x}')^3$ .

## Kernel | exemplos

■ Kernel polinomial de grau d

$$K(x, x') = (\tilde{x} \cdot \tilde{x}')^d, x, x' \in \mathbb{R}^I, d \in \mathbb{N}$$

(o caso d=1 corresponde a não fazer nenhuma transformação dos dados originais).

■ Kernel Gaussiano RBF (radial basis function)

$$K(x, x') = \exp(-\gamma ||x - x'||^2), x, x' \in \mathbb{R}^I, \gamma > 0.$$

■ Kernel sigmóide

$$K(x, x') = \tanh(\kappa(\tilde{x} \cdot \tilde{x}')), x, x' \in \mathbb{R}^I, \kappa > 0.$$

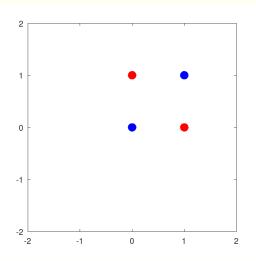
## Kernel | resumo

- Por um lado é necessário trabalhar no espaço aumentado  $\mathbb{R}^{J+1}$  por forma a obter a separabilidade linear.
- Por outro lado é necessário calcular o produto interno no espaço aumentado, o que pode ser computacionalmente custoso (memória e tempo de cálculo)
- Kernel trick: calcular o produto interno no espaço transformado (atributos secundários, J) recorrendo apenas ao espaço original (atributos primários, I).
- Só com a versão dual se consegue aplicar o *kernel trick*.
- No slide seguinte apresenta-se a primeira versão do algoritmo Perceptron com a versão dual com Kernel polinomial de grau d, que se denota por PercKerPd-v1.

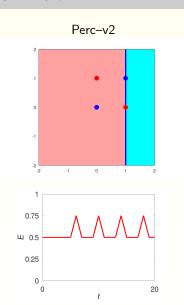
## Algoritmo PercKerPd-v1

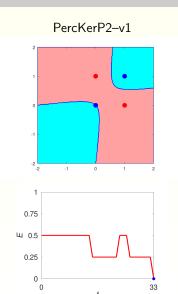
```
Input: D = (x^n, y^n)_{n=1}^N, x^n \in \mathbb{R}^I, y^n \in \{-1, +1\}, \alpha_{(0)} \in \mathbb{R}^N, d \in \mathbb{N}
       Output: \alpha^* \in \mathbb{R}^N
 1 t \leftarrow 0:
      while V do
                  for n \leftarrow 1 to N do
                            E_{(t)} \leftarrow \frac{1}{N} \sum_{p=1}^{N} \frac{1}{2} \left| y^p - \operatorname{sgn} \left( \sum_{\ell=1}^{N} \alpha_{(t),\ell} \left( \tilde{x}^{\ell} \cdot \tilde{x}^p \right)^d \right) \right|;
                             if E_{(t)} = 0 then
                             \alpha^* \leftarrow \alpha_{(t)}; return \alpha^*;
  6
                             else
  7
                                        \hat{y}^n \leftarrow \operatorname{sgn}\left(\sum_{\ell=1}^N \alpha_{(t),\ell} \left(\tilde{x}^\ell \cdot \tilde{x}^n\right)^{\frac{d}{\ell}}\right);
 8
                                        if y^n \neq \hat{y}^n then
 9
                                       \begin{array}{c|c} \alpha_{(t+1),n} \leftarrow \alpha_{(t),n} + y^n; \\ \alpha_{(t+1),\ell} \leftarrow \alpha_{(t),\ell}, \ \ell = 1, \dots, n-1, n+1, \dots, N; \end{array}
10
11
                                         else
12
                                          13
14
```

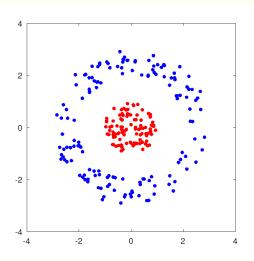
## Ex3 (XOR) $\mid D$

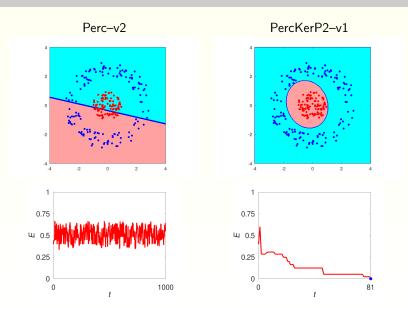


# Ex3 (XOR) $\mid E$

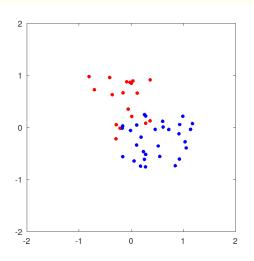




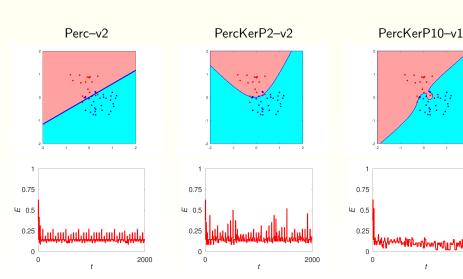




## Ex6 | *D*



## $Ex6 \mid E$



#### Exercícios

**Exercício 1.** Considere a base de dados binária  $D=(x^n,y^n)_{n=1}^6$  (I=2) com

$$x^{1} = (-1, 1)^{\top}$$
  $y^{1} = -1$   
 $x^{2} = (-1, -1)^{\top}$   $y^{2} = +1$   
 $x^{3} = (0, 0)^{\top}$   $y^{3} = +1$   
 $x^{4} = (1, 1)^{\top}$   $y^{4} = +1$   
 $x^{5} = (-1, 0)^{\top}$   $y^{5} = -1$   
 $x^{6} = (1, -1)^{\top}$   $y^{6} = -1$ 

Aplique o algoritmo PercKerP2–v2 com  $\alpha_{(0)}=(0,0,0,0,0,0)^{\top}$ , T=2 e  $\eta=0.5$  à base de dados D, indicando a *accuracy* que se obteve.

#### Exercícios

**Exercício 2.** Implemente o algoritmo PercDual–v1 e aplique-o aos exemplos 1 a 6 do capítulo anterior.

**Exercício 3.** Implemente o algoritmo PercDual–v2 e aplique-o aos exemplos 1 a 6 do capítulo anterior.

**Exercício 4.** Implemente o algoritmo PercDual–v3 e aplique-o aos exemplos 1 a 6 do capítulo anterior.

#### Exercício 5.

- (a) Construa uma base de dados D com I=2 e com as seguintes características:
  - 100 ocorrências com label+1 que seguem uma distribuição uniforme na região  $x_1^2+x_2^2+x_3^2\leqslant r_+^2$ , com  $r_+=1$ ;
  - 150 ocorrências com label-1 que seguem uma distribuição uniforme na região  $r_{-,1}^2 \leqslant x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 \leqslant r_{-,2}^2$ , com  $r_{-,1} = 2$  e  $r_{-,2} = 3$ .
- (b) Faça o shuffle da base de dados.
- (c) Treine a *Machine Learning* considerando o algoritmo PercKerP2–v3 e calcule o valor da função custo ao longo das iterações.