



Ministério da Educação

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO  
PAULO **CAMPUS CUBATÃO**

Matéria: PDMI – ADS 671 – Professor: Wellington Tuler Moraes

Nome: \_\_\_\_\_ Data: \_\_/\_\_/\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_ Data: \_\_/\_\_/\_\_\_\_

## Trabalho Prático 01

Desenvolva um App Xamarin.Forms, com as características do protótipo abaixo:

O protótipo da aplicação, intitulado "Aplicação Teste", apresenta uma interface com fundo preto. No topo, o título "Aplicação Teste" é exibido em branco. Abaixo dele, há dois campos de entrada: "ID:" e "Pass", ambos com rótulos em branco e caixas de texto brancas. Na base da interface, há três botões retangulares empilhados verticalmente, todos com o texto em vermelho: "OK", "Limpar" e "Créditos".

- Os campos de texto devem permitir ao usuário digitar seu ID e senha respectivamente.
- Botão OK, deve fazer uma validação simples, caso o usuário digite: admin/senha@dmín o sistema deve informar que logou com sucesso, caso contrário mensagem de login não autorizado.
- Ao selecionar o botão limpar, os campos devem ser limpos e reposicionar o cursor para nova inserção de dados.
- O botão crédito apresentará os nomes dos autores do APP.