ANTES DE EMPEZAR

- Crea una carpeta llamada *primeraev_prog*, para ello abre la terminal y ejecuta el comando *mkdir -p primeraev_prog*
- 2. Abre IntelliJ Idea
- Crea un proyecto para cada ejercicio dentro de la carpeta primeraev_prog: Ejercicio1 y
 Ejercicio2

CÓMO ENTREGAR EL EXAMEN

Abrimos la terminal y ejecutamos este comando para generar un fichero comprimido tar -zcvf primeraev_prog.tar.gz primeraev_prog

EXAMEN

- 1. (5 puntos) Realiza un programa que incluya los siguientes métodos:
 - a. Un método que PIDA un número entero mayor que cero al usuario.
 - b. Un método que PIDA un array de números decimales al usuario.
 - Un método que DADOS DOS arrays de números decimales, devuelva la suma de todos los números de ambos arrays
 - d. Un método que DADO UN VALOR DECIMAL, lo MUESTRE EN PANTALLA de la siguiente manera: "El resultado es " y el valor que ha recibido el método
 - e. El método main realizará las siguientes invocaciones:
 - i. Pedirá un array de decimales
 - ii. Pedirá otro array de decimales
 - iii. Calculará la suma de todos los números
 - iv. Imprimirá por pantalla el resultado de la suma invocando al método del punto d.
- 2. (5 puntos) Realiza un programa que:
 - a. Crea un bucle principal que pinte en pantalla el siguiente menú:
 - i. Cuenta negativos
 - ii. Calcula media
 - iii. Salir
 - Después de mostrar el menú el usuario seleccionará una opción, si la opción seleccionada es 3 el programa terminará
 - c. Si la opción seleccionada es 1, se invocará un método que cuenta los negativos. Este método hará lo siguiente
 - i. Se pide un array de números decimales (puedes usar el método del ejercicio 1.b)
 - ii. Se invoca un método que recorre el array contando los números negativos (menores de cero) y devuelve la cantidad.
 - iii. Se imprime la cantidad de negativos en pantalla
 - d. Si se selecciona la opción 2, se invocará un método que calcule la media
 - i. Se pide un array de números decimales (se puede usar el código del ejercicio 1.b)
 - ii. Se calcula la media
 - iii. Se imprime el resultado en pantalla