



THEATER

Chapter 13,14,15

2th
SECONDARY

RETROALIMENTACIÓN



 **SACO OLIVEROS**

HELICOMOTIVACIÓN



HAZ CLICK

<https://www.youtube.com/watch?v=Bl3-ich68ss>



El payaso es un creador, un provocador de risa, sensaciones y emociones, el payaso nos hace reír, sentir y reflexionar con su visión al mundo y sus intentos por posarse por encima de sus fracasos.

Es el niño que llevamos dentro, que no tiene tabúes, que disfruta jugando y que quiere ser como los adultos aunque nunca pueda conseguirlo.





Beneficios de la risa

Fisiológicos

Ejercita y relaja la musculatura y respiración.

Estimula la circulación disminuye el riesgo de infartos.

Estimula el sistema inmunitario.

Mejora la función mental.

Psicológicos

Mejora la memoria, pensamientos y resolución de problemas.

Mejora las relaciones interpersonales y sociales.

Se reduce el estrés y los síntomas de depresión y ansiedad.

Eleva el estado de ánimo y la autoestima.



OBJETIVOS DEL CLOWN

*Convertir ese juego en material escénico



*Empezar a aceptarse tal como uno es

*Disfrutar del placer del juego



*Aprender a "tolerar" y aprender a "soltar".



Dinámica de clown "Súper héroe"

(Individualmente crea un superhéroe)



- ❖ Crea un nombre para tu superhéroe
 - ❖ Crea dos poderes
 - ❖ Crea un archienemigo
- Ejemplo:

¡Soy súper Curvoman!

!Mis poderes son teletransportarme
y eliminar la contaminación del mundo!

!Mi archienemigo es contifuego!

!A luchar por la Justicia!

GRACIAS