

GEOMETRÍA Capítulo 18





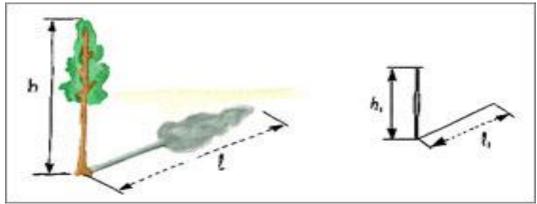
Segmentos proporcionales

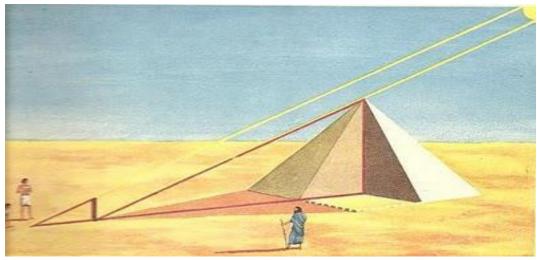


MOTIVATING | STRATEGY

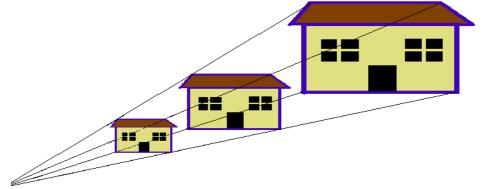


Calcular la altura de un árbol a partir de su sombra es tan sencillo como aplicar una regla de tres simple. La misma proporción entre la longitud de tu altura y de la longitud de su sombra que proyectas, en un mismo instante, es la que existe entre las longitudes de la altura del árbol y el otro valor conocido.











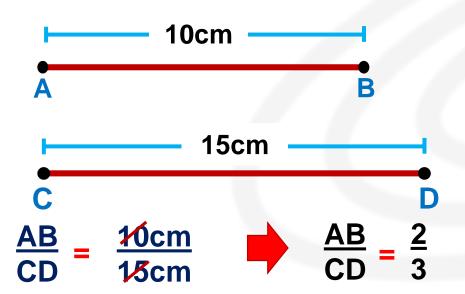
CD

PQ



Razón geométrica de dos segmentos

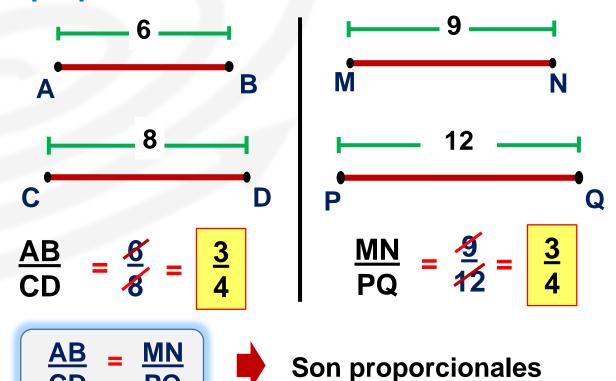
Es el cociente que se obtiene al dividir las longitudes de dos segmentos que tienen la misma unidad de medida. *Ejemplo:*



2/3: razón geométrica de AB y CD

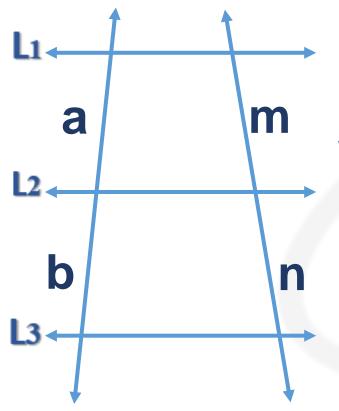
Segmentos proporcionales

Si la razón geométrica de 2 segmentos es igual a la de otros dos, dichos pares de segmentos son proporcionales.





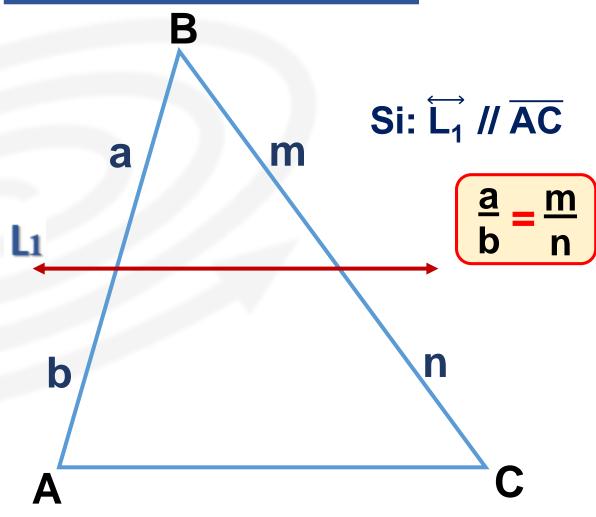
Teorema de Tales



Si:
$$\overrightarrow{L_1} /\!\!/ \overrightarrow{L_2} /\!\!/ \overrightarrow{L_3}$$

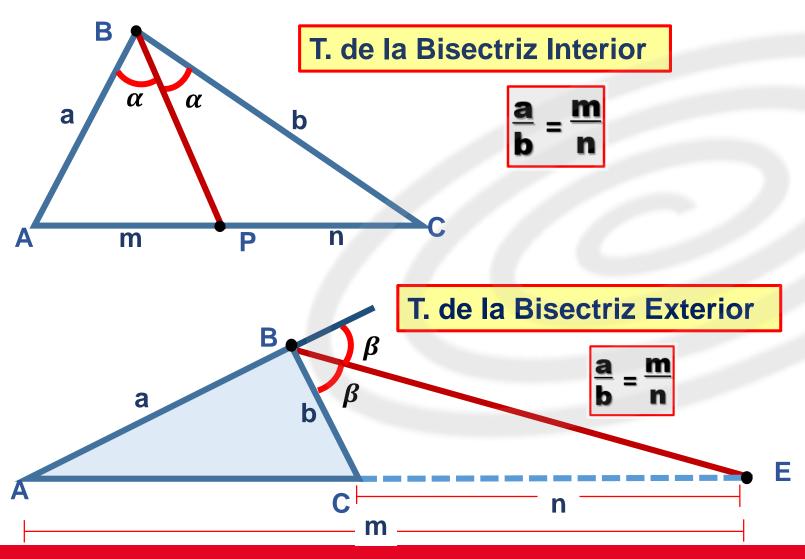
$$\frac{a}{b} = \frac{m}{n}$$

Corolario de Tales



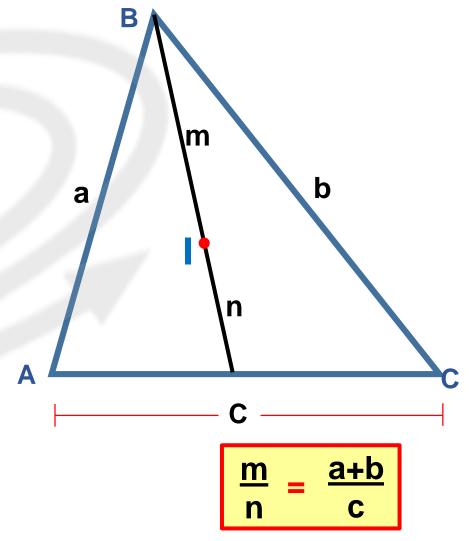


Teorema de la Bisectriz



Teorema del Incentro

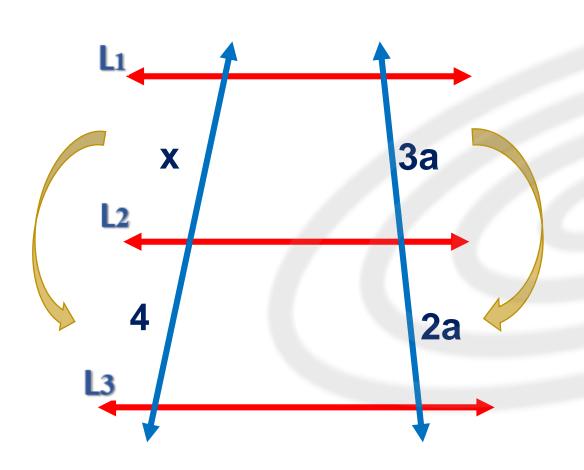
I: Incentro del △ ABC

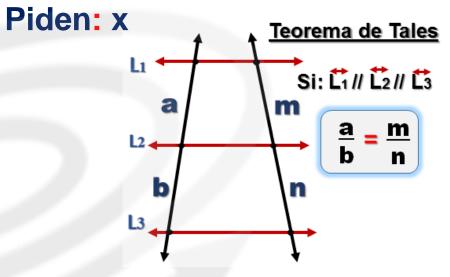




1. En la figura, si $\stackrel{\longleftarrow}{L_1} /\!\!/ \stackrel{\longleftarrow}{L_2} /\!\!/ \stackrel{\longleftarrow}{L_3}$, halle el valor de x.

Resolución:





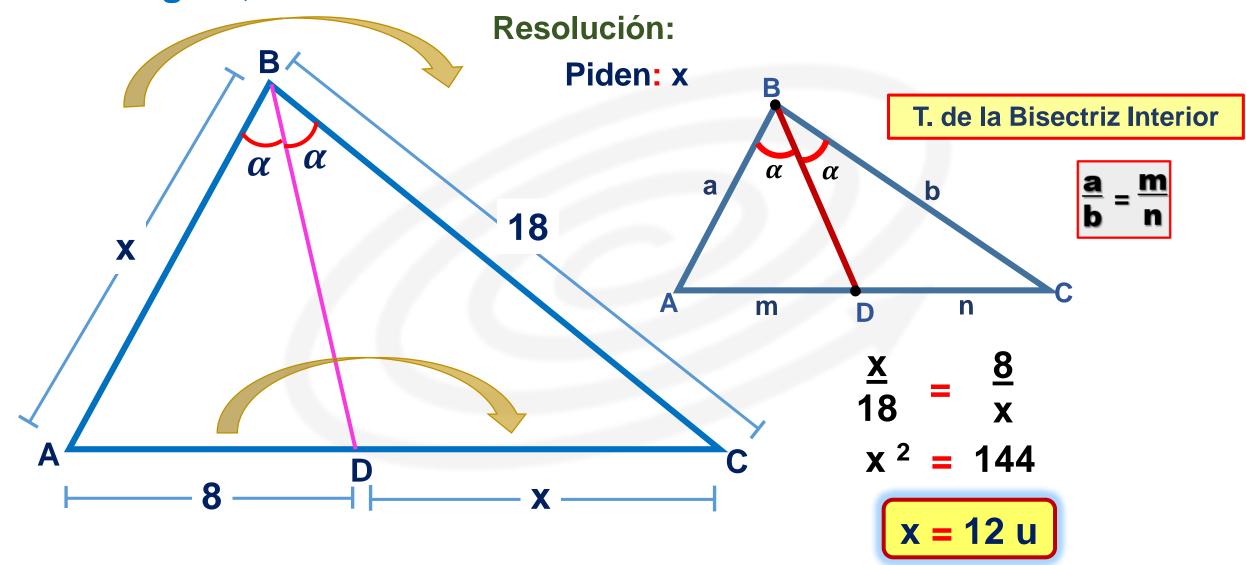
$$\frac{x}{4} = \frac{3a}{2a}$$

$$2x = 12$$

$$x = 6 u$$



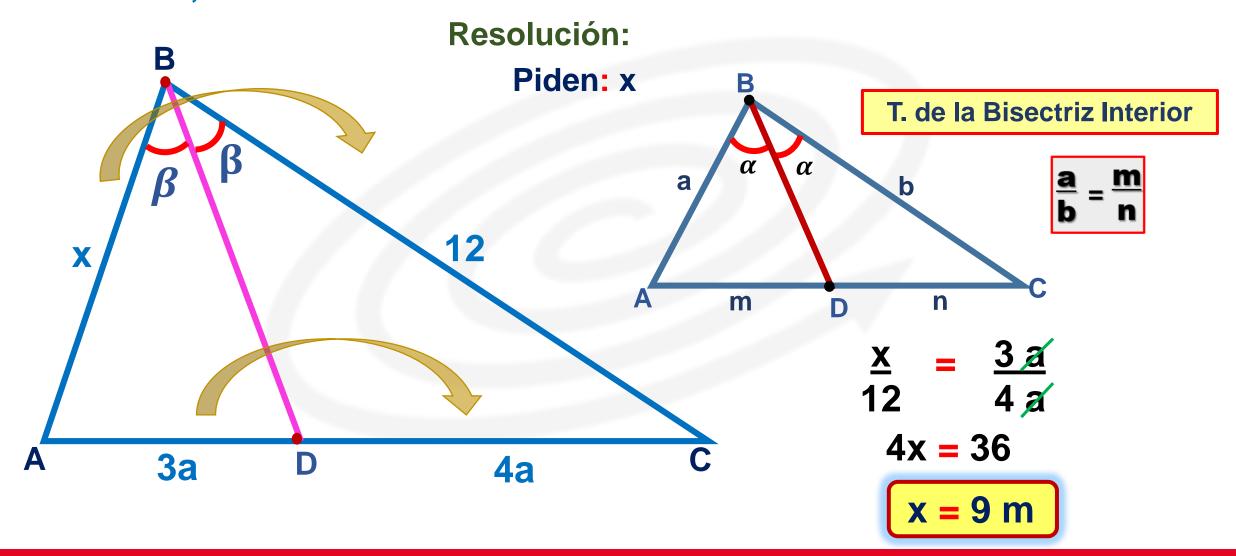
2. En la figura, halle el valor de x.



HELICO | PRACTICE

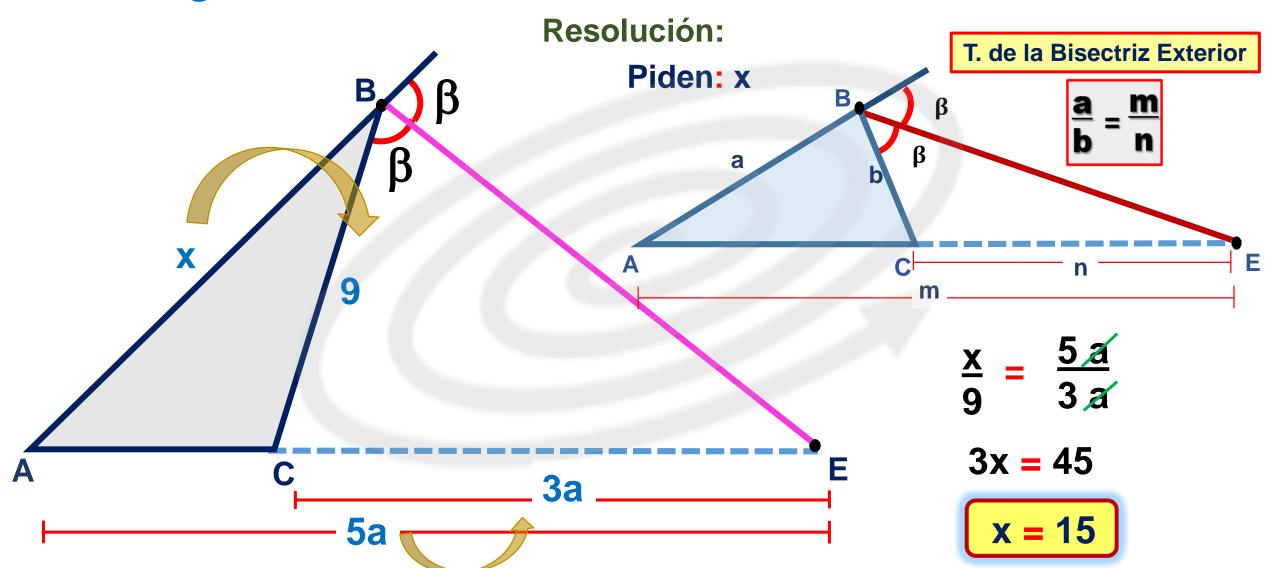


3. En un triángulo ABC se traza la bisectriz interior \overline{BD} . Si AD = 3a, DC = 4a y BC = 12 m, halle AB.





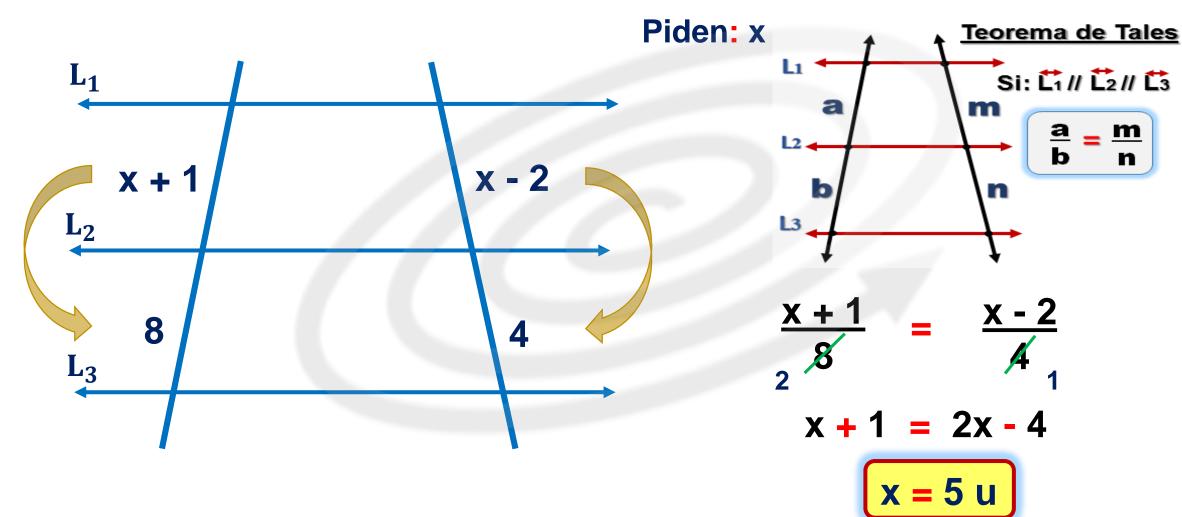
4. En la figura, halle el valor de x.





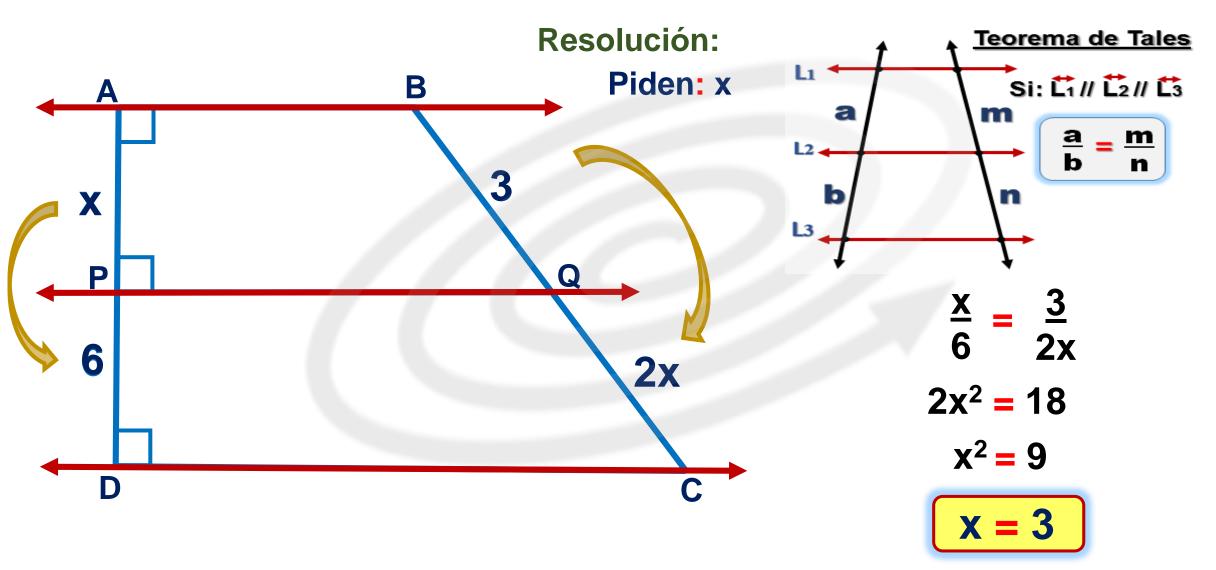
5. En la figura, si $\overrightarrow{L_1} /\!\!/ \overrightarrow{L_2} /\!\!/ \overrightarrow{L_3}$, halle x.

Resolución:





6. En el gráfico: AB // PQ // DC. Halle el valor de x.





7. En un terreno ABC, AB = 8m, BC = 15m y AC = 12m; se desea instalar un caño en P. Halle BP si una persona en A observa el borde BP y PC bajo

