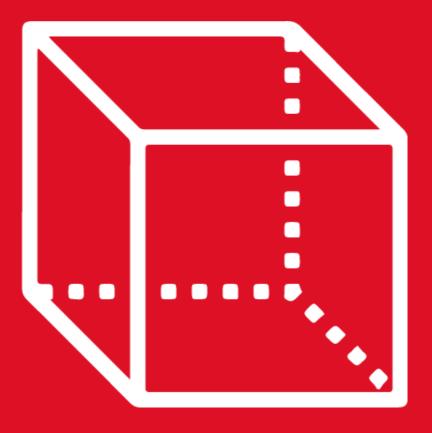


# GEOMETRÍA Capítulo 5



CUADRILÁTERO

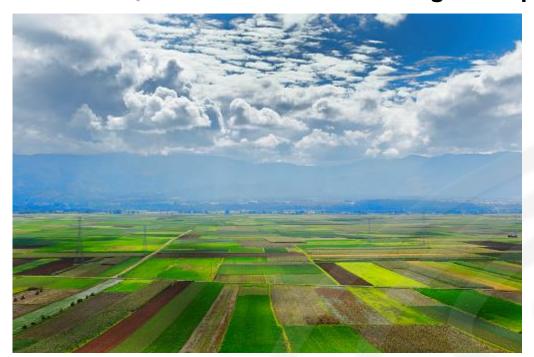


@ SACO OLIVEROS

#### **MOTIVATING | STRATEGY**

## Veamos algunas aplicaciones de los cuadriláteros

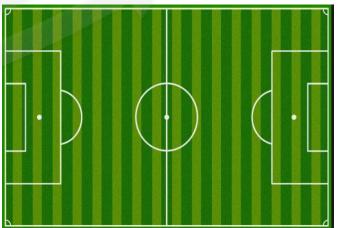






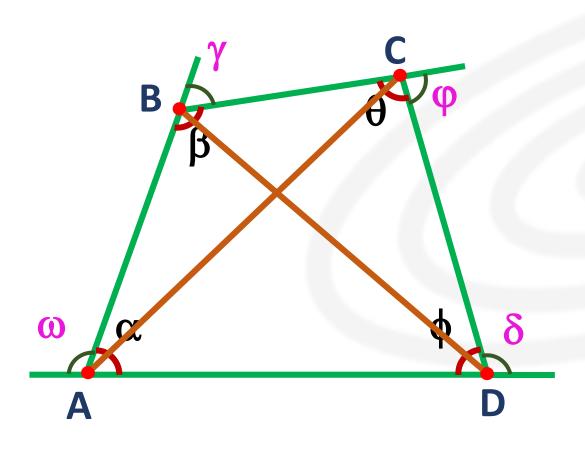








## **Definición**: Es aquel polígono de cuatro lados.



- VÉRTICES: A; B; Cy D
  - LADOS: AB; BC; CDy lados opuestos: AB con CD; BC con AD

#### **TEOREMAS**

$$\alpha + \beta + \theta + \phi = 360^{\circ}$$

$$\omega + \gamma + \varphi + \delta = 360^{\circ}$$

vértices opuestos:

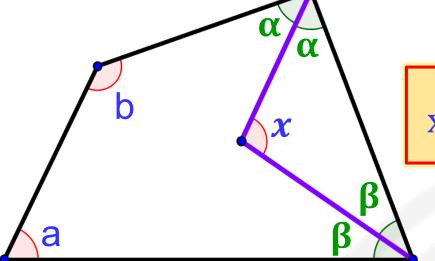
A con C; B con D

**Diagonales:** Se forman al unir los vértices no consecutivos:  $\overline{AC} \ y \ \overline{BD}$ 

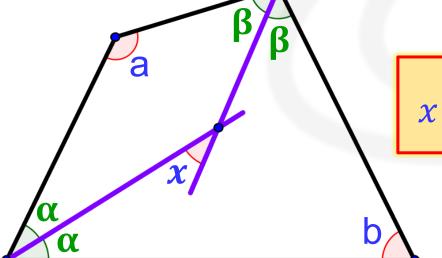
#### **HELICO | THEORY**







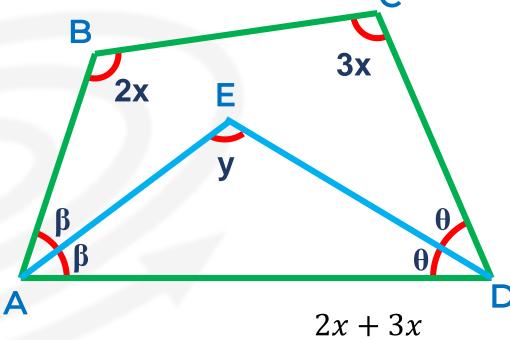
$$x = \frac{a + b}{2}$$



$$x = \frac{\mathsf{a} - \mathsf{b}}{2}$$

## Ejemplo:

En la figura, halle el valor de x/y.



Por teorema:  $y = \frac{2x + 3x}{2}$ 

$$y = \frac{5z}{2}$$

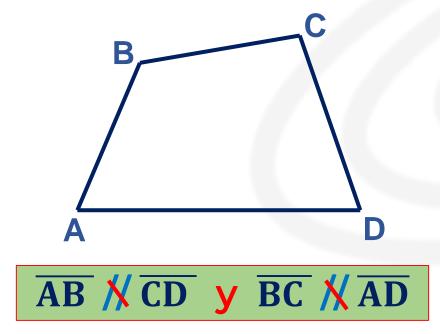
$$\frac{x}{y} = \frac{2}{5}$$





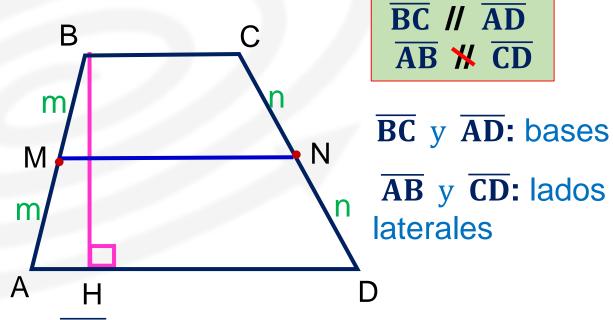
## 1. TRAPEZOIDE

Es aquel cuadrilátero convexo que no tiene lados opuestos paralelos.



## 2. TRAPECIO

Es aquel cuadrilátero convexo que solo tiene un par de lados opuestos paralelos, llamados bases.



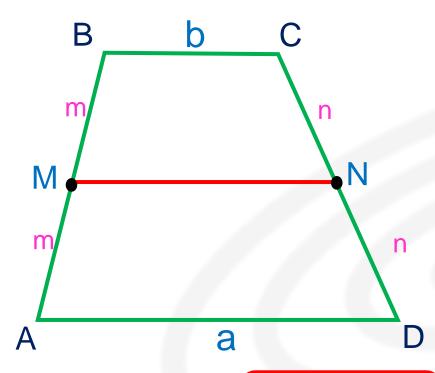
- > BH: altura del trapecio.
- > MN: base media o mediana del trapecio.

#### **HELICO | THEORY**



## 2.1.- Teoremas

## ABCD: Trapecio



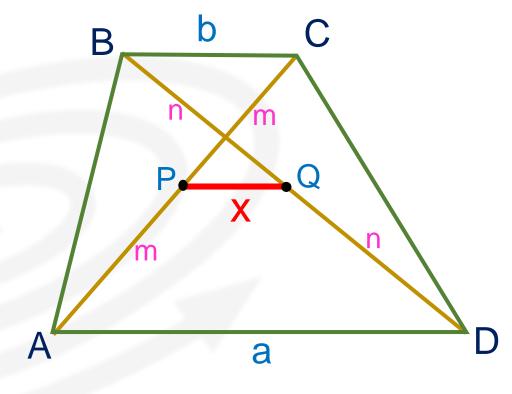
MN: Base media

AM = BM

CN = DN

$$MN = \frac{a+b}{2}$$

 $\overline{AD} // \overline{BC} // \overline{MN}$ 



$$AP = PC$$

$$BQ = DQ$$

$$PQ = \frac{a-b}{2}$$

AD // BC // PQ

#### **HELICO | THEORY**

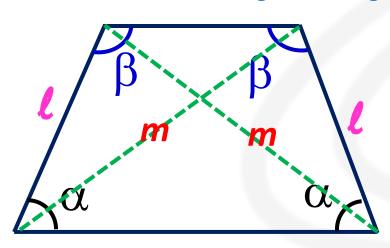


## 2.2.-Clasificación de los trapecios

Los trapecios se clasifican según la comparaciones de sus lados laterales

## TRAPECIO ISÓSCELES

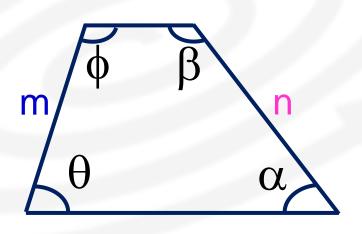
Es aquel trapecio cuyos lados laterales son de igual longitud.



$$\alpha + \beta = 180^{\circ}$$

## **TRAPECIO ESCALENO**

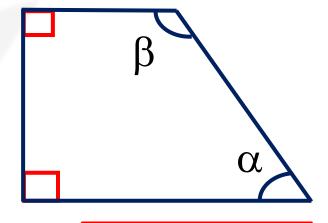
Es aquel trapecio cuyos lados laterales tienen diferente longitud.



$$\theta + \phi = 180^{\circ}$$

$$\alpha + \beta = 180^{\circ}$$

# Trapecio rectangular o rectángulo

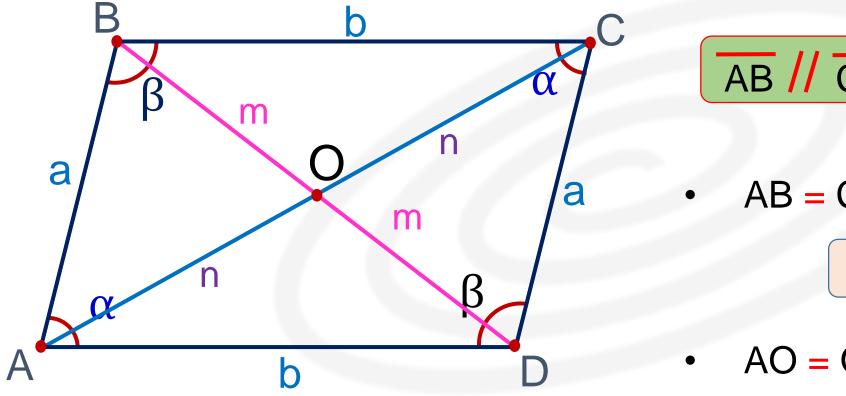


$$\alpha + \beta = 180^{\circ}$$



#### 3. PARALELOGRAMO

Es aquel cuadrilátero que tiene sus lados opuestos paralelos.



• 
$$AB = CD$$
  $\wedge$   $BC = AD$ 

$$\alpha + \beta = 180^{\circ}$$

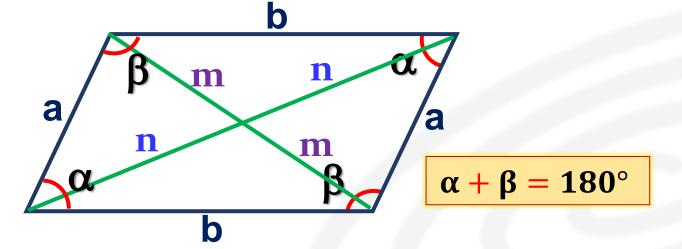
• 
$$AO = OC$$
  $\land$   $BO = OD$ 

O: centro del paralelogramo

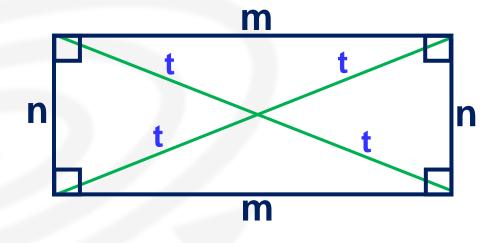


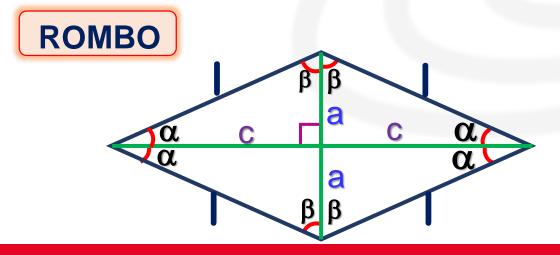
## CLASIFICACIÓN DE PARALELOGRAMOS

## **ROMBOIDE**

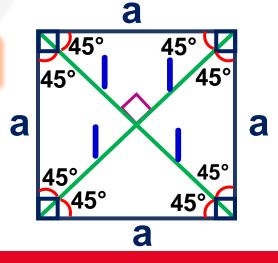


## **RECTÁNGULO**



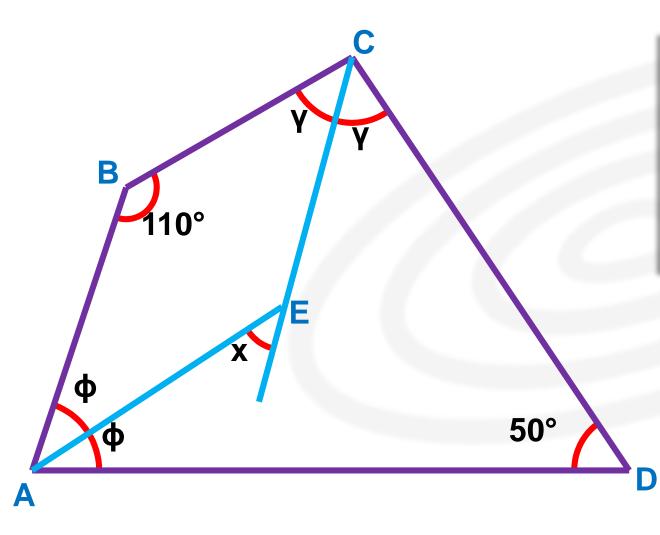




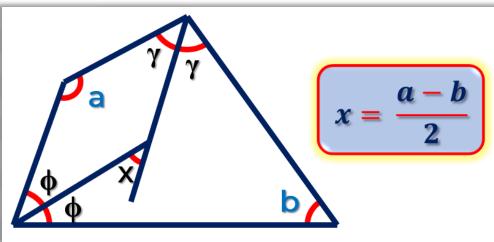




1. En la figura, halle el valor de x.



#### Resolución:



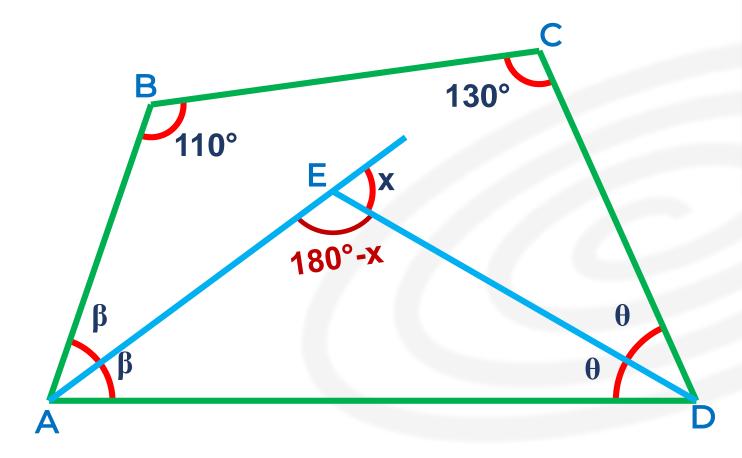
## Piden x

$$x=\frac{110^{\circ}-50^{\circ}}{2}$$

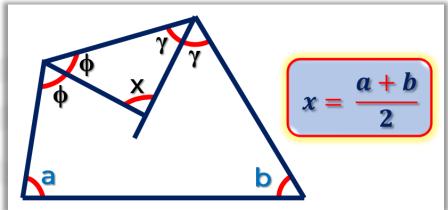
$$x = 30^{\circ}$$



2. En la figura, halle el valor de x.



## Resolución:



#### Piden x

$$180^{\circ} - x = \frac{110^{\circ} + 130^{\circ}}{2}$$

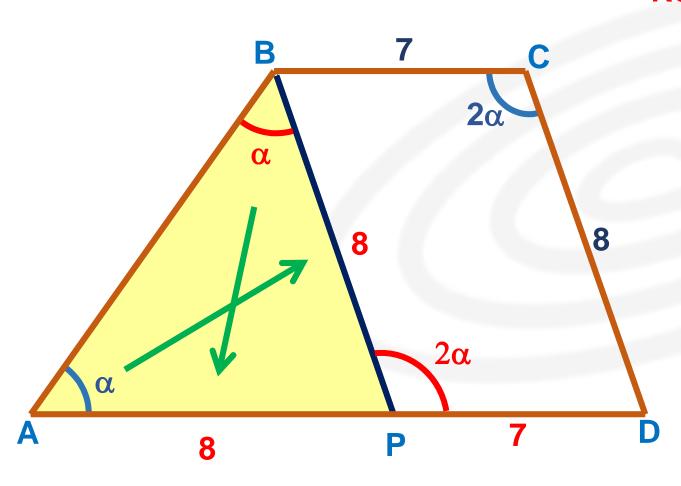
$$180^{\circ} - x = 120^{\circ}$$

$$180^{\circ} - 120^{\circ} = x$$

$$x = 60^{\circ}$$

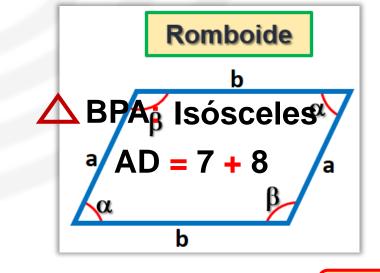


3. En un trapecio ABCD donde  $\overline{BC}$  //  $\overline{AD}$ , BC = 7 u, CD = 8 u y m $\neq$ BCD = 2(m $\neq$ BAD). Halle la longitud de la base mayor  $\overline{AD}$ .



#### Resolución

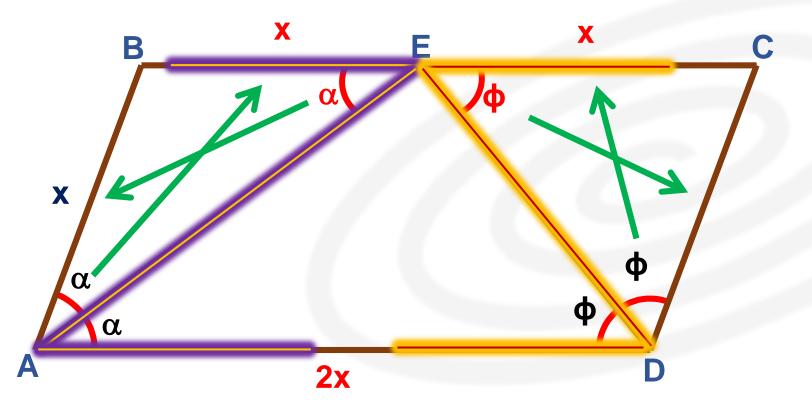
- Piden AD
- Trazamos BP // CD
- PBCD (romboide)



AD = 15 u



4. En la figura, ABCD es un romboide de perímetro 30. Halle el valor de x



#### Resolución

- Piden x
- □ ABCD (romboide)

AB = CD = 
$$x \land BC = AD$$

Angulos alternos internos

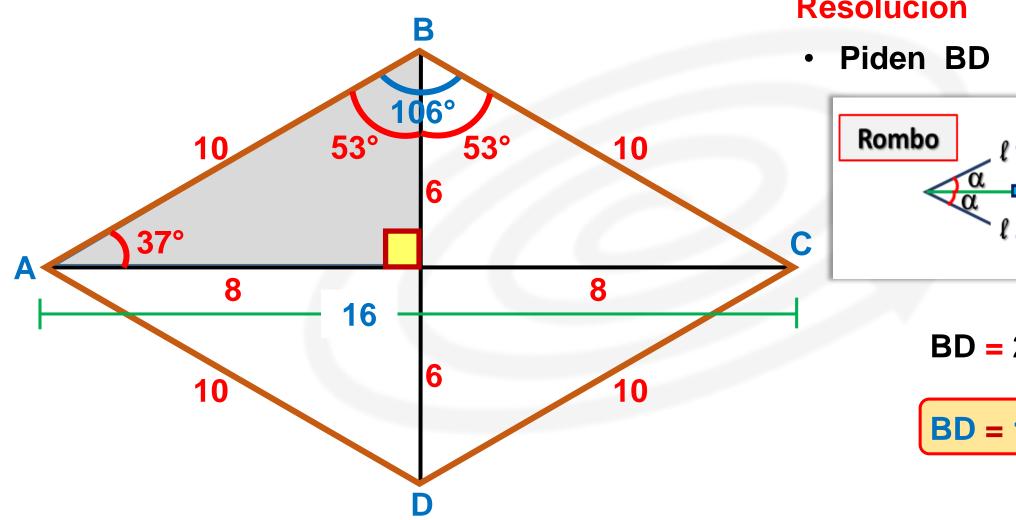
ABE  $y \triangle ECD$  (Isósceles)

Dato:  $b^2p = 30$ 
 $x + 2x + x + 2x = 30$ 

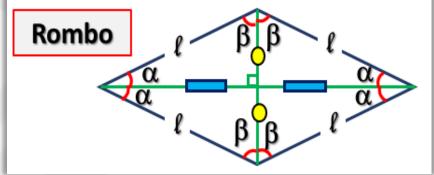
$$x = 5$$



5. En un rombo ABCD, se sabe que m∡ABC = 106° y AC = 16. Calcule BD.



#### Resolución

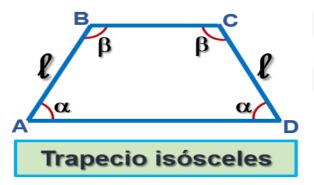


$$BD = 2(6)$$



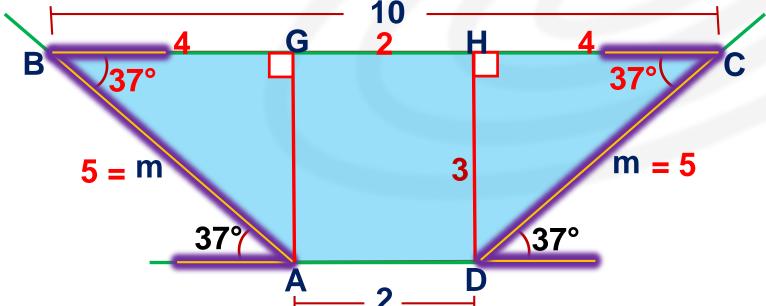
6. La sección transversal de un canal de regadío lleno de agua, es un trapecio isósceles, tal como se muestra en el gráfico; se pide calcular el perímetro de dicha sección transversal.

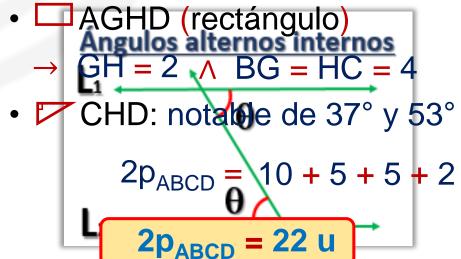




#### Resolución

- Piden: 2p<sub>ABCD</sub>
- Dato:
   ABCD es trapecio isósceles
- Trazamos las alturas AG y DH







7. En la figura se muestra una rampa. Halle la longitud de la parte inclinada.

