



# VERBAL REASONING

Chapter n° 23

**1th**  
SECONDARY

Juegos verbales II



 **SACO OLIVEROS**



## **RESPONDE LA SIGUIENTE PREGUNTA CAPCIOSA:**

**¿Qué es lo único  
que, mientras más  
seca, más húmedo  
se pone?**

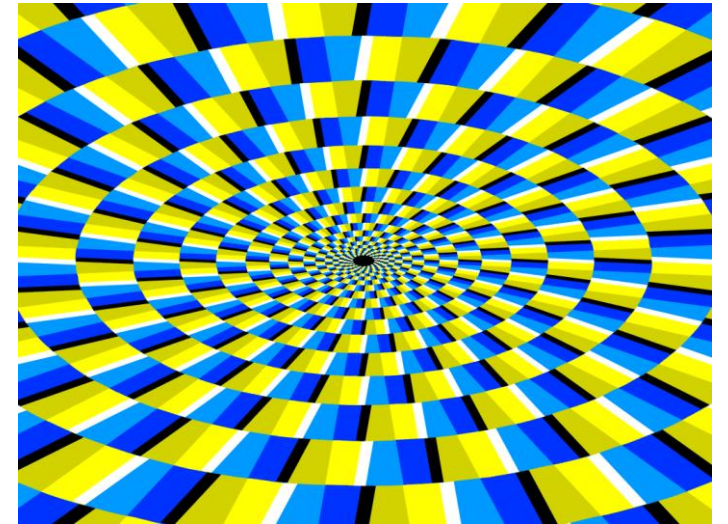


**La toalla**



# Juegos verbales

Se consideran juegos verbales a los trabalenguas, adivinanzas y a cualquier otro juego lingüístico. Todos estos juegos ponen énfasis en el carácter lúdico y creativo del lenguaje y en una actitud exploratoria de posibles significados.





## Algunos juegos verbales son:

# 1. Preguntas Capciosas:

Capcioso, del latín **captiōsus**, es un adjetivo que hace referencia a algo que resulta falaz o que busca confundir o engañar.

Las preguntas capciosas intentan dejar en evidencia a aquel que responde, confunden al interlocutor ya que enmascaran su respuesta a través de recursos retóricos y de distintos artilugios.

## EJEMPLOS:



¿Cuál es la enfermedad del  $2 + 1$ ?

**El es-trés**

¿Qué pasó ayer en París de 6 a 7?

**Una hora**



## 2. Anagramas

Son palabras o expresiones que se forman al intercambiar el orden de las letras de otras palabras o expresiones.



**Roma**

**mora - ramo - amor - armo**





1. Observe la palabra ALEGRÍA. Con las letras de esta palabra cree otras diez palabras distintas y complete las siguientes oraciones.

- a. Agríale la fiesta llegando de improvviso.
- b. Argelia es un país al norte de África.
- c. Aligera un poco la pesada carga a ese pobre burro.
- d. Los Sauces era una pequeña villa. Regíala con mano de hierro don Miguel Arredondo.
- e. En la galería se exponen cuadros de varios autores famosos.
- f. La lana de las ovejas me produce alergia.
- g. La salsa está demasiado dulce, agríela un poco con una pizca de vinagre.
- h. Nadie pensó que legaría todos sus bienes a un perro.
- i. Obtuvo una regalía por la venta de ese disco.





2. En las frases siguientes hemos escondido veinticuatro nombres propios, masculinos y femeninos, mediante anagrama. No hay hipocorísticos. Búscalos.

Sé tú mismo. **Reclama** tu verdad. Si te comparas con los demás corres el **riesgo** de transformarte en un ser **inmaduro**, vacío e **infausto**. Cerca de ti siempre habrá alguien mejor o peor tú. **Valora** tu trabajo aunque sea humilde, es el tesoro de tu vida. No vivas al **margin** del **amor**, que la luz de su **farol** alumbre tu **camino**, su **calor** se **licúa** con el desencanto en una penosa **lacra**, imposible de erradicar. No importa cómo te imagines a Dios, intenta que **amar** al prójimo se convierta en tu principal **norma** de comportamiento. Sin renunciar a ti mismo, esfuérzate por ser amigo de todos.

Escucha a los otros, aunque sean torpes e ignorantes; cada uno de ellos tiene también **algo** que contar. Ten por seguro que muchos que no conoces te **darían** su vida sin pedir **nada** a cambio. Nunca olvides a **los** que te **quieren**, ni tampoco a los que siempre te **amaron**. Procura que la paz **reine** en tu alma, recuerda que la **armonía** está **inscrita** en todas partes. Lucha para **poder** ser feliz.





<b>RECLAMA</b>	<b>LOS</b>	<b>VALORA</b>	<b>MARGEN</b>	<b>FAROL</b>	<b>CAMINO</b>
MARCELA - CARMELA	<b>SOL</b>	<b>ÁLVARO</b>	<b>GERMÁN</b>	<b>FLORA</b>	<b>MÓNICA</b>
<b>AMOR</b>	<b>RIESGO</b>	<b>INFAUSTO</b>	<b>LICUA</b>	<b>LACRA</b>	<b>REINE</b>
<b>OMAR</b>	<b>SERGIO</b>	<b>FAUSTINO</b>	<b>LUCÍA</b>	CARLA - CLARA	<b>IRENE</b>
<b>NORMA</b>	<b>DARÍAN</b>	<b>CALOR</b>	<b>ALGO</b>	<b>NADA</b>	<b>QUIEREN</b>
ROMÁN - RAMÓN	<b>ADRIÁN</b>	CAROL - CARLO - CORAL	<b>OLGA</b>	ADÁN - DANA	<b>ENRIQUE</b>
<b>INSCRITA</b>	<b>AMARON</b>	<b>PODER</b>	<b>ARMONÍA</b>	<b>FAROL</b>	<b>INMADURO</b>
CRISTINA - CRISTIAN	<b>RAMONA</b>	<b>PEDRO</b>	<b>MARIANO</b>	<b>FLORA</b>	<b>RAIMUNDO</b>



3. Halle los anagramas de las siguientes palabras (todos serán nombres de animales).

- a. Arroz: zorra
- b. Credo: cerdo
- c. Cordón: cóndor
- d. Aclamar: calamar
- e. Atar: rata
- f. Costar: castor
- g. Presiente: serpiente
- h. Notar: ratón
- i. Gota: gato
- j. Paterna: pantera
- k. Iguala: águila

- l. Monarca : camarón
- m. Caber : cebra
- n. Toga : gato
- ñ. Sopa : sapo
- o. Tribuno : tiburón
- p. Trapo : potra
- q. Gloria : gorila
- r. Barca : cabra
- s. Bravío : víbora
- t. Barca : cabra
- u. Noel : león



## 4. ALGUNOS ACERTIJOS CON ANAGRAMAS.

**¿Qué mes repite “b”?**  
**Si alguien lo sabe,**  
**mejor es que repase ortografía**  
**y piense que “nobiembre” es falta grave**  
**y que con uve mejor lo escribiría.**  
**De entre los otros once no hay ninguno.**  
**Mas ¿qué quitaste en la inicial pregunta**  
**para encontrar un mes, al menos uno**  
**que oculto en anagrama se barrunta?**

- |            |               |
|------------|---------------|
| 1. ENERO   | 7. JULIO      |
| 2. FEBRERO | 8. AGOSTO     |
| 3. MARZO   | 9. SEPTIEMBRE |
| 4. ABRIL   | 10. OCTUBRE   |
| 5. MAYO    | 11. NOVIEMBRE |
| 6. JUNIO   | 12. DICIEMBRE |





#### 4. ALGUNOS ACERTIJOS CON ANAGRAMAS.

Uno de geometría:  
Si con tres lados  
dos letras hago,  
con trece lados,  
¿cuántas letras hago?

TRES LADOS = DOS LETRAS

TRECE LADOS = LETRAS

QUEDA: CE DO

**AL ORDENAR:**



DOCE



## 5. REEMPLACE LAS PALABRAS DESTACADAS POR UN ANAGRAMA QUE COMPLETE COHERENTEMENTE LAS ORACIONES PROPUESTAS.

1. EN LA COCINA DEL HOTEL HAY CONDICIONES MUY **BRUSELAS**.

S A L U B R E S

2. ESA HERIDA EN TU BRAZO FUE PORQUE TÚ TE **ASTUTAS** MUCHO

T A T Ú A S

3. SE CAYÓ DE LA ESCALERA MIENTRAS **TABLADO** SU PATIO.

T O L D A B A

4. LOS LEÑOS **CARPINTERÍA** CUANDO LOS ENCENDIERAN

C R E P I T A R Í A N



## 6. Preguntas capciosas:

1. ¿Cuántos son los meses del año que tienen 28 días?

**TODOS**



3. ¿Qué se necesita, primordialmente, para encender una vela?

**LA VELA**



2. ¿Por qué un hombre de cuarenta y dos años de edad tan solo ha podido celebrar diez cumpleaños?

**NACIÓ UN 29 DE FEBRERO**



4. Si un avión se estrella en la frontera entre Perú y Ecuador, ¿dónde entierran a los supervivientes?

**EN NINGÚN LUGAR PORQUE SON SOBREVIVIENTES**





**7** La profesora de matemáticas planteó el siguiente acertijo a todo el salón de primer año. Ella nos dijo lo siguiente:

“Imagina que estás corriendo con todas tus fuerzas en una carrera y, de repente, ya estás adelantando al jovencito que está en el segundo lugar. ¿En qué posición te encuentras ahora?”.

A) En el primer puesto.

★ En el segundo puesto.

C) En el tercer puesto.

D) Ya ganaste la carrera.



**B**





8

Ricardo desea ir al cine con sus amigos. Él sabe que necesitará una buena estrategia discursiva para convencer a su papá y le puedan dar permiso. Sin embargo, el papá de Ricardo solamente le ha pedido que resuelva el siguiente acertijo en relación con las cosas de la casa para que pueda salir:

**“¿Qué va hacia arriba y hacia abajo, pero sigue estando en el mismo lugar?”.**

A) La columna



La escalera

C) El techo

D) El ático

**B**





Completa las oraciones con los términos ubicados en la parte inferior de las mismas.

1. La universidad lo nombró profesor honorario debido a la labor desinteresada que hacía con los niños de bajos recursos de su comunidad.
2. Había que impactar al público y esa conmovedora canción lo logró.
3. Cuando empezaron a llover las piedras, usaron la puerta a modo de égida para que no les cayera nada.
4. Cometió un yerro cuando dijo:  $4 + 4 = 9$ .
5. El ciclismo es un deporte sano que puede practicar cualquier persona que sepa mantener el equilibrio.
6. En aquel día fausto, murió nuestro querido profesor de Religión.
7. El día de tu graduación debes ir vestido con una toga.
8. El consumo de licor está prohibido para los menores de edad.
9. Al encontrar la solución a ese difícil problema hizo gala de una gran agudeza mental.
10. Un problema capcioso busca poner al interrogatorio en compromiso o desventaja frente al que formula el problema.

agudeza - capcioso - ciclismo - égida - honorario - impactar - infausto - licor - toga - yerro

# INDICACIONES

- Desarrolla los ejercicios propuestos en tu libro.

