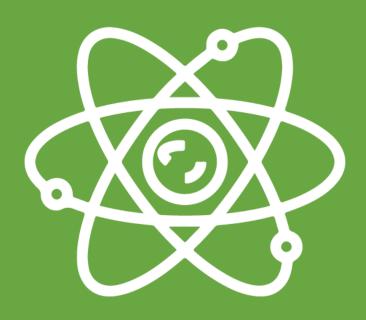


PHYSICS

ASESORÍA

5th SECONDARY

TOMO 1





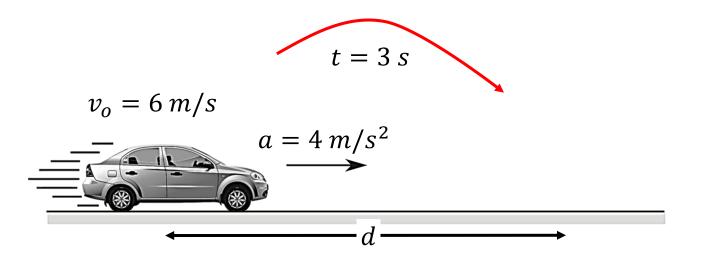


HELICO | PRACTICE





Un auto empieza un MRUV con 6 m/s acelerando a razón de 4 m/ s^2 . Determine la distancia para los 3 primeros segundos de su MRUV.



RESOLUCIÓN

Recuerda

Como no esta involucrado la velocidad final usaremos la siguiente ecuación.

Para el Auto

$$d = v_o.t \pm \frac{1}{2}a.t^2$$

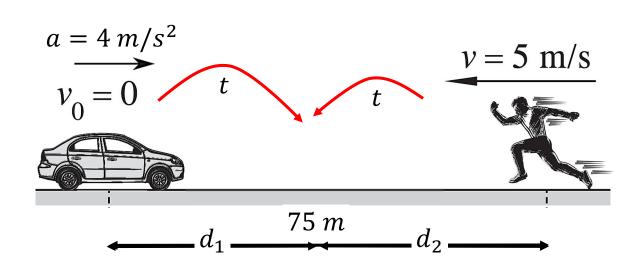
$$d = (6 \text{ m/s})3s + \frac{4 \text{ m/s}^2(3 \text{ s})^2}{2}$$

$$d = 18 \text{ m} + 18 \text{ m}$$

$$d = 36 \, \text{m}$$



El auto inicia un MRUV desde el reposo mientras que el atleta realiza un MRU. Determine luego de qué tiempo del instante mostrado se cruzan.



RESOLUCIÓN

- El auto realiza un MRUV
- El atleta MRU

Para el auto:

$$d = v_o.t \pm \frac{1}{2}a.t^2$$

$$d_1 = (0)t + (4m/s^2)t^2$$

$$d_1 = 2m/s^2 (t)^2$$

Para el atleta:

$$d = v.t$$

$$d_2 = (5m/s)t$$

$$d_2 = (5m/s)t$$

Del gráfico:

$$d_1 + d_2 = 75 \text{ m}$$

$$2t^2 + 5t = 75 \text{ m}$$

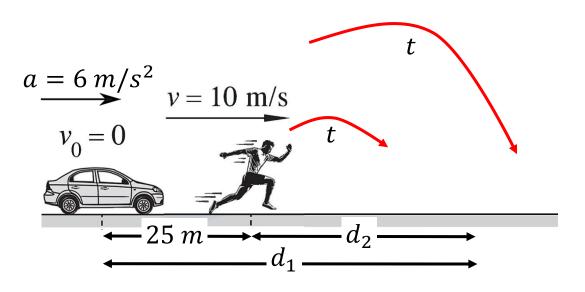
$$2t^2 + 5t - 75 m = 0$$



t = 5 s



El patrullero empieza su movimiento desde el reposo acelerando a razón de 6 m/ s^2 al alcance de un infractor de las leyes que corre con MRU, ¿luego de qué tiempo del instante mostrado el patrullero dará alcance al infractor?



RESOLUCIÓN

- El auto realiza un MRUV
- El infractor MRU

Para el auto:

$$d = v_0 \cdot t \pm \frac{1}{2}a \cdot t^2$$

$$d_1 = (0) \cdot t + \frac{1}{2}(6) \cdot (t)^2$$

$$d_1 = 3t^2$$

Para el infractor

$$d = v.t$$

$$d_2 = 10.t$$

Del gráfico:

$$25m + d_2 = d_1$$

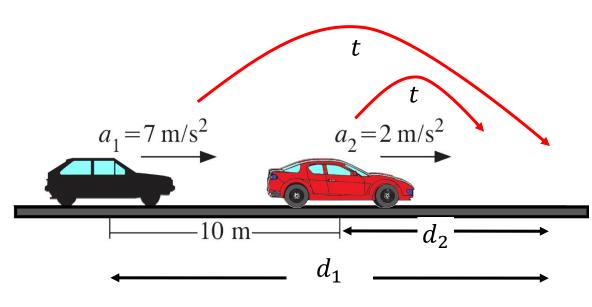
 $25 + 10t = 3t^2$
 $3t^2 - 10t - 25 = \mathbf{0}$



t = 5 s



Los móviles mostrados parten simultáneamente desde el reposo en la posición indicada. Determine luego de cuánto tiempo el móvil (1) alcanza al móvil (2). (los móviles tienen un MRUV).



RESOLUCIÓN

Ambos auto realiza un MRUV desde el reposo.

Para el auto negro Para el auto rojo

$d = v_0 \cdot t \pm \frac{1}{2} a \cdot t^2$ $d = v_0 \cdot t \pm \frac{1}{2} a \cdot t^2$ $d_1 = (0) \cdot t + \frac{1}{2} (7) \cdot (t)^2$ $d_2 = (0) \cdot t + \frac{1}{2} (2) \cdot (t)^2$ $d_2 = t^2$

$$d_1 = (0).t + \frac{1}{2}(7).(t)^2$$

Del gráfico:

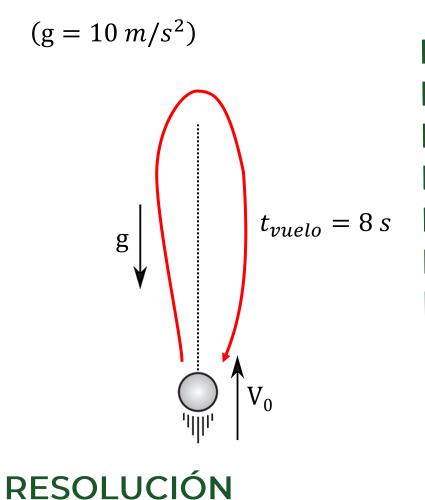
$$d = v_o. t \pm \frac{1}{2} a. t^2$$

$$d_2 = (0) \cdot t + \frac{1}{2}(2) \cdot (t)^2$$

$$d_2 = t^2$$



Una canica es lanzada verticalmente hacia arriba, regresando a su posición inicial en 8s. Determine su rapidez de lanzamiento si se desprecia la resistencia del aire.



Para la canica:

$$t_{\text{vuelo}} = 2t_{\text{sub}}$$

$$8s = 2t_{\text{sub}}$$

$$t_{\rm sub} = 4s$$

Recuerda:

En el tramo de subida la rapidez final es cero.

Sabemos:

$$V_f = V_0 - g.t$$

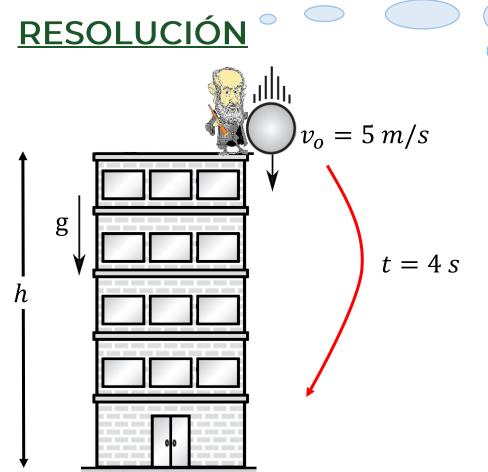
$$0 = V_0 - 10 \text{ m/s}^2(4 \text{ s})$$

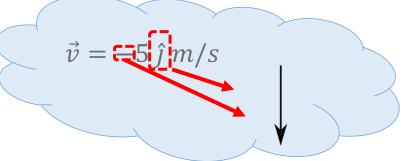
$$V_0 = 40 \text{ m/s}$$





Un cuerpo es lanzado con una velocidad de $-5\hat{J}$ m/s desde cierta altura, llegando al piso luego de 4 s. Determine la altura de la que fue lanzado. $(g = 10 m/s^2)$.





Recuerda:

Si el cuerpo baja, el movimiento es acelerado.

Para el cuerpo:

$$h = v_o.t \pm \frac{1}{2}g.t^2$$

$$h = (5 \text{ m/s}).4s + \frac{1}{2}(10 \text{ m/s}^2).(4s)^2$$

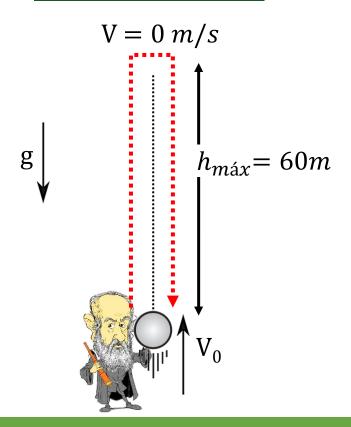
$$h = 20 \text{ m} + 5 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} . (16\text{s}^2)$$
 $\therefore h = 100 \text{ m}$





Un objeto es lanzado verticalmente hacia arriba con cierta rapidez. Si recorre 120m hasta retornar al punto de lanzamiento, determine la rapidez con la que fue lanzado. Desprecie la resistencia del aire. $(g = 10 m/s^2)$.

RESOLUCIÓN



Recuerda : Al

alcanzar la altura máxima su rapidez es cero.

Para el objeto:

$$e = 2h_{m\acute{a}x}$$

$$120 \ m = 2h_{m\acute{a}x}$$

$$h_{m\acute{a}x} = 60 m$$

Sabemos:

$$v_f^2 = v_o^2 \pm 2g.h$$

$$(0\frac{m}{s})^2 = V_0^2 - 2(10\frac{m}{s^2}).60 m$$

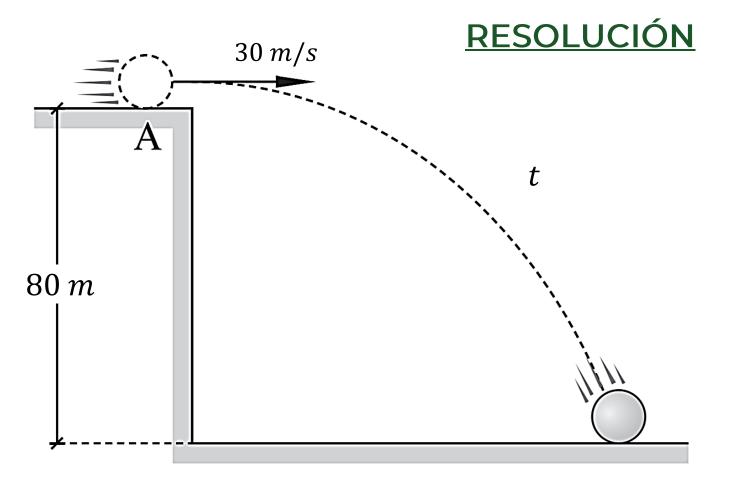
$$0 = V_0^2 - 1200 \, \frac{m^2}{s^2}$$

$$1200 \ \frac{m^2}{s^2} = V_0^2$$

$$\therefore V_0 = 20\sqrt{3} \text{ m/s}$$



Determinar el tiempo que le toma a la esfera llegar a la superficie, lanzada horizontalmente con una rapidez de 30 m/s, si está a una altura de 80 m. $(g = 10 m/s^2)$



Recuerda: En un lanzamiento horizontal, la componente vertical es cero ($V_v = 0$).

$$h = v_0 \cdot t \pm \frac{1}{2}g \cdot t^2$$

$$80 m = 0 \frac{m}{s} \cdot t + \frac{1}{2} \left(10 \frac{m}{s^2}\right) \cdot t^2$$

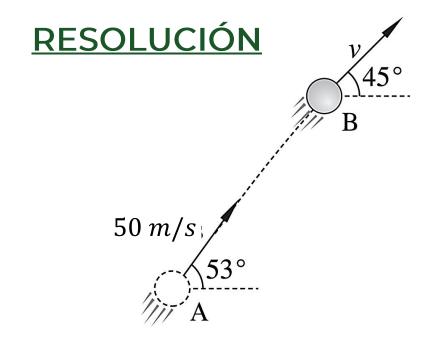
$$80 m = \left(5 \frac{m}{s^2}\right) \cdot t^2$$

$$16 s^2 = t^2$$

$$\therefore t = 4 s$$

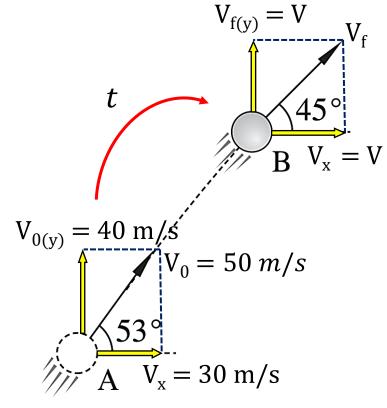
9

Se patea un balón como se muestra; experimenta un MPCL. Determine el tiempo que le toma llegar a B. $(g = 10 \ m/s^2)$



<u>Descomponiendo V</u>

• •



En la horizontal

<u>•</u>

$v_x = constante$

$$V_x = V = 30 \frac{m}{s}$$

En la vertical:

$$v_f = v_o \pm g.t$$

$$30\frac{m}{s} = 40\frac{m}{s} - 10\frac{m}{s^2}.t$$

$$\therefore t = 1 s$$

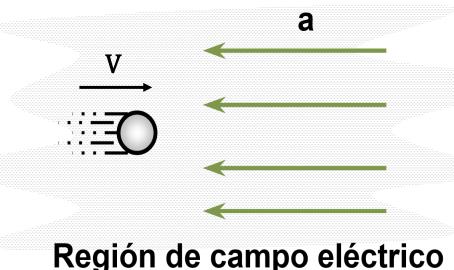
HELICO I PRACTICE

10

Un mesón es disparado con $V = 4x10^6 \ m/s$ a una región donde el campo eléctrico da al mesón una aceleración de $2x10^4m/s^2$ de sentido contrario a la rapidez. ¿Cuál es la rapidez que adquiere al cabo de 100 s?(Desprecie efectos

gravitatorios)

RESOLUCIÓN



Recuerda: Como la \vec{v} y la \vec{a} tienen sentidos opuestos; entonces el movimiento es desacelerado.

Para el Mesón:

$$v_f = v_o \pm at$$

$$v_f = 4x10^6 \frac{m}{s} - 2x10^4 \frac{m}{s^2} \cdot 10^2 s$$

$$v_f = 4x10^6 \frac{m}{s} - 2x10^6 \frac{m}{s}$$

$$\therefore v_f = 2x10^6 \, m/s$$

Se agradece su colaboración y participación durante el tiempo de la clase.

