

Opgave

02.03.04

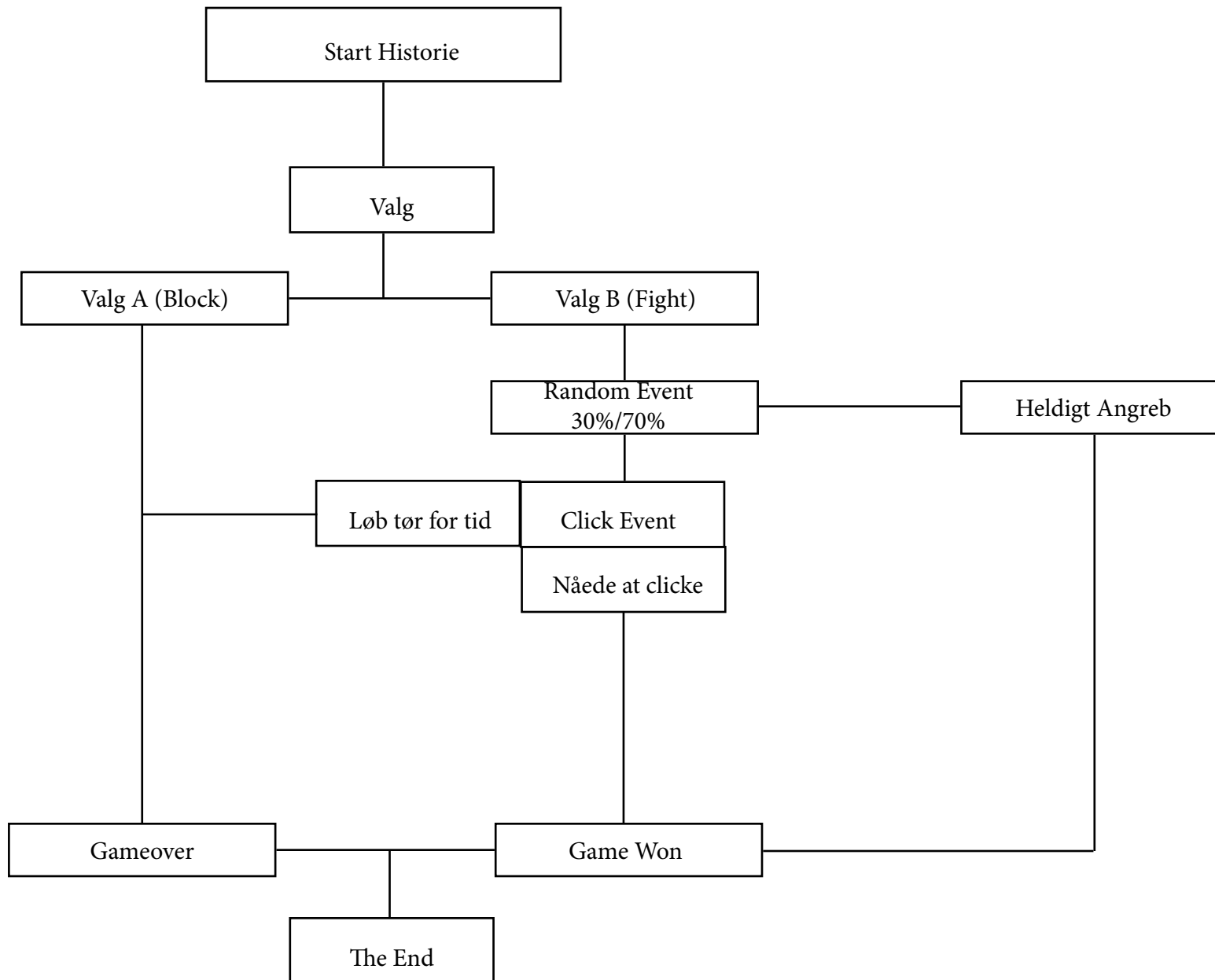
Link til Animation

<http://flerong.com/kea/02-animation/02.03.04/>

Beskrivelse af historie

To personer mødes på en kløft og skal til at kæmpe. Man har som protagonist muligheden for at vælge hvordan man vil vinde denne kamp.

Flowchart



Sekvensdiagram

Mit sekvensdiagram følger næsten ikke min historie, fordi jeg valgte ikke at fokusere på sekvensdiagrammet da jeg vidste min historie ville have ændringer løbende som jeg arbejdede på den. Dermed følte jeg heller ikke at sekvensdiagrammet ville hjælpe mig med at lave min historie, modsat gøre det sværere for mig selv hvis jeg skulle overholde den. Derudover er mit sekvensdiagram kun for venstre ben, fordi jeg aldrig fik lavet det til resten, da jeg som sagt ikke følte jeg skulle bruge det.

Sekvensdiagram

Siden Loaded->

- Baggrundsmusik forside start
- Animation af forside start

Startknap trykket ->

- Baggrundsmusik forside slut
- Animation af forside slut
- Walk cycle for begge start
- Animation baggrundsmusik start

Karakterer møder hinanden ->

- Walk cycle for begge stopper

Modstander begynder at angribe ->

- Animation for modstander der skal til at slå start
- Animation for valg valg (A / B)

Bruger vælger A (forsøge at slippe væk)

- Animation for modstander der skal til at slå slut
- Animation for modstander der slår

Slutning A

- Animation for modstander der slår slut
- Animation for bruger der ligger bevidstløs start
- 'you lose' tekst
- Animation for bruger der ligger bevidstløs slut

Slutscreen

- Animation baggrundsmusik slut
- Baggrundsmusik forside start
- Animation for slutscreen start