

Karta testów aplikacji Flappy Bird

Termin realizacji: 24.04.2022				
Narzędzia: Godot Engine, telefon z systemem Android				
Poz.	Element aplikacji poddany testowaniu	Wynik		Uwagi
		Pozytywny	Negatywny	
Menu				
1	Wielokrotne uruchamianie aplikacji	X		Brak
2	Wyświetlanie aplikacji na pełnym ekranie	X		Brak
3	Wyświetlanie tła Menu	X		Brak
4	Uruchomienie dźwięku aplikacji w momencie jej uruchomienia	X		Brak
5	Dźwięk wyboru pozycji w Menu	X		Brak
6	Podświetlenie pozycji Menu po ich wybraniu	X		Brak
7	Uruchomienie rozgrywki po wyborze pozycji „START”	X		Brak
8	Przejsie do panelu z ustawieniami po wyborze pozycji „OPTIONS”	X		Brak
9	Wyjście z aplikacji po wyborze pozycji „EXIT”	X		Brak
10	Wyłączenie lub włączenie muzyki aplikacji po wyborze opcji „Music”	X		Brak
11	Wyłączenie lub włączenie efektów dźwiękowych po wyborze opcji „Effects”	X		Brak
12	Powrót do poprzedniego okna po wyborze przycisku „Back”	X		Brak
13	Rozpoczęcie rozgrywki po wyborze pozycji „START”	X		Brak
Rozgrywka				
14	Wyświetlanie tekstur	X		Brak
15	Symulacja ruchu tła podczas rozgrywki	X		Brak
16	Reagowanie na przyciski lub dotyk	X		Brak
17	Spadanie diamentu gdy gracz nie wykonuje żadnego działania	X		Brak
18	Pochylanie tekstury diamentu podczas skoku lub spadania	X		Brak
19	Wyświetlanie zdobytych punktów	X		Brak

Termin realizacji: 24.04.2022

Narzędzia: Godot Engine, telefon z systemem Android

Poz.	Element aplikacji poddany testowaniu	Wynik		Uwagi
		Pozytywny	Negatywny	
20	Wyłączenie rozgrywki po kolizji z przeszkodami	X		Brak
21	Wyłączenie rozgrywki po kolizji z granicami planszy	X		Brak
22	Dodawanie punktów po ominięciu przeszkody	X		Brak
23	Dodawanie punktów po zebraniu monet	X		Brak
24	Obrót tekstury monety	X		Brak
25	Dźwięk po zebraniu monety	X		Brak
26	Dźwięk muzyki w tle	X		Brak
27	Efekt dźwiękowy podczas skoku	X		Brak
28	Zmiana muzyki po przegranej rozgrywce	X		Brak
29	Zmiana wielkości przeszkód wraz ze zdobywanymi punktami (zmiana poziomu trudności)	X		Brak
30	Wyświetlanie opcji „TRY AGAIN?” oraz „EXIT” po przegranej rozgrywce	X		Brak
31	Ponowne uruchomienie rozgrywki po wyborze pozycji „TRY AGAIN?”	X		Brak
32	Wyłączenie aplikacji po wyborze pozycji „EXIT”	X		Brak
33	Resetowanie poziomu trudności po wyborze pozycji „TRY AGAIN?”	X		Brak
34	Zerowanie punktacji po wyborze pozycji „TRY AGAIN?”	X		Brak