

## **Capacitação e Treinamento**

### **Levantamento de Necessidades**

Analisando os cargos funções e tarefas, chegou uma conclusão de que profissionais estão levando muito tempo para desenvolver aplicações web, e para minimizar os gastos da empresa, com profissionais externos, houve a necessidade de um treinamento para minimizar esse tempo.

A empresa vê com necessidade a ministração de treinamento dos seguintes temas: HTML5, CSS3, JavaScript , Web Desing , SGBD e PHP.

### **Programação do Treinamento**

Público alvo: Profissionais na área de Desenvolvimento.

Material a ser usado: projetor, computadores, sonorização, apostilas e vídeos;

Metodologia: Treinamento presencial;

Avaliação prática: Desenvolver uma aplicação Web em Java, criar uma aplicação Mobile para Android e IOS.

### **Execução**

O treinamento será ministrado durante o horário de trabalho, tendo uma carga horária de 4 horas por dia.

Local onde será ministrado o treinamento : Auditório da Empresa das 14h as 18h 2 vezes por semana.

O treinamento terá inicio no dia 15 de Janeiro com o término previsto ate o dia 20 de Março.

### **Avaliação do Treinamento**

No final do treinamento será realizada uma avaliação por meio de questionário de satisfação e nível de aproveitamento dos participantes do curso ministrado. As perguntas estarão destinadas a levantar pontos positivos e pontos negativos do treinamento. Por último, será observado a produtividade e qualidade nas tarefas desenvolvidas pelos participantes da área.