

Checklist de Consentimento para RPG

Mestre: _____

Jogador(a): _____

Gênero e Temas: _____

Sistema: _____ Classificação: _____ anos

São esperadas cenas com: _____

Marque seu nível de conforto com a abordagem dos seguintes elementos narrativos. Dar consentimento para que possam aparecer no jogo questões como racismo e homofobia não é concordar que esses preconceitos possam ser exercidos pelos participantes ou figurem como algo endossado. Ninguém é obrigado a explicar porque não se sente confortável com algum elemento.

S= Sim! Manda ver. T= Talvez. Quem sabe se for abordado de forma discreta e fora de cena.Vamos conversar.

N= Não inclua isso, definitivamente.

Horror

	S	T	N
Aranhas.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bichos nojentos.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Danos a animais.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Danos a crianças.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Demônios.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Globo ocular.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gore em geral.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mutilação.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ratos.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Questões Socioculturais

	S	T	N
Machismo.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Homofobia.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Racismo.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Religião real.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Romance

	S	T	N
Romance.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Com corte/ discreto.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Explícito.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entre PCs e NPCs.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entre PCs.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sexo.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Com corte/ discreto.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Explícito.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entre PCs e NPCs.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Entre PCs.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Saúde Física e Mental

	S	T	N
Aborto.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Abuso policial/ de autoridade.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Abuso sexual.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ataque cardíaco.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Câncer.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Claustrofobia.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dano auto-infligido.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Desastres naturais.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gaslighting.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Genocídio.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gravidez.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paralisia/ Imobilização.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Privação (morrer de sede ou fome).....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Terrorismo.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tortura.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Outros Tópicos

	S	T	N
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Você quer ponderar e discutir com o(a) mestre sobre algum destes tópicos? Se sim, quais?

Informações Adicionais Sobre este Jogo

(preenchido pelo(a) mestre)

É esperado que os personagens dos(as) jogadores(as)...

- ☐ Trabalhem juntos, o conflito é da boca pra fora.
- ☐ Trabalhem juntos, mas conflitos maiores podem eclodir.
- ☐ Persigam seus próprios objetivos - podem trabalhar juntos ou um contra o outro.
- ☐ Compitam entre si - alianças são temporárias.

O(a) Mestre...

- ☐ Prepara os eventos e o enredo e pode dar dicas.
- ☐ Prepara um cenário aberto, jogadores decidem onde querem ir e o que fazer por sua conta e risco.
- ☐ Não há planos - o(a) mestre interpreta os NPCs e age de acordo com suas motivações.

É esperado que jogadores(as) ...

- ☐ Sigam as instruções do(a) mestre e se adequem à história.
- ☐ Definam os objetivos do seus personagens e sigam-nos proativamente.
- ☐ Metam seus personagens em situações complicadas e façam escolhas difíceis e às vezes insensatas.