**Título do Projeto:**

*Fut - Agenda*

**Descrição Geral:**

O Sistema de Gerenciamento de partidas permite que o campo organize e tenha maior controle sobre o seu agendamento. Também permite que os usuários aluguem horários, para organizar suas partidas e adicione outros para jogar.

**Papéis:**

**Campo:**

* Criar, editar e excluir uma partida.
* Editar valor de qualquer aluguel do campo.
* Consultar informações de pagamento do campo.
* Confirmar o aluguel da partida.

**Admin:**

* Criar, editar e excluir uma partida.
* Editar valor de qualquer aluguel do campo.
* Consultar informações de pagamento do campo.
* Confirmar o aluguel da partida.
* Excluir usuários.
* Criar usuários campo.

**Usuário:**

* Ingressar em uma partida.
* Editar e excluir o perfil.
* Consultar partidas disponíveis.
* Enviar comprovante de pagamento.

**Organizador:**

* Gerencia a partida
* Ingressar em uma partida.
* Editar e excluir o perfil.
* Consultar partidas disponíveis.
* Enviar comprovante de pagamento.

**Requisitos Funcionais:**

1. **RF01**: O sistema deve permitir que o campo/admin crie uma partida nova
2. **RF02**: O sistema deve permitir que o campo/admin edite uma partida existente.
3. **RF03**: O sistema deve exibir uma lista de horários disponíveis.
4. **RF04**: O sistema deve permitir que o campo/admin exclua uma partida.
5. **RF05**: O sistema deve permitir que o usuário alugue um horário disponível.
6. **RF06**: O sistema deve permitir que os usuários façam upload de imagem para comprovante de pagamento.
7. **RF07**: O sistema deve permitir que o usuário faça um cadastro.
8. **RF08**: O sistema deve permitir que o usuário faça login.
9. **RF09**: O sistema deve permitir que o usuário edite e exclua seu perfil.
10. **RF10**: O sistema deve permitir que o usuário vire um organizador ao alugar o horário.
11. **RF11**: O sistema deve permitir que o admin exclua usuários.
12. **RF12**: O sistema deve permitir que o admin crie usuários campo.
13. **RF13**: O sistema deve permitir que o campo confirme o aluguel do campo.
14. **RF14**: O sistema deve permitir que o organizador exclua e edite sua partida.
15. **RF15:** O sistema deve possuir um botão para que o jogador ingresse em uma partida que possua vagas ainda.

**Requisitos Não Funcionais:**

1. **RNF01**: O sistema deve responder às ações do usuário em menos de 2,5 segundos.
2. **RNF02**: O sistema deve permitir que o usuário alugue horários não disponíveis.
3. **RNF03**: O sistema deve permitir que o campo possua acesso aos dados dos usuários.