Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul

Certificamos que



MATEUS GRANJA DE ANDRADE MADALOSSO TIEPPO

participou como ALUNO(A) do **CURSO DE EXTENSÃO CRIAÇÃO DE PERSONAGENS PARA GAMES**, promovido pelo(a) Superintendência de Inovação e Desenvolvimento, no período de 01 de julho a 22 de setembro de 2024, com duração de 24:00 horas-aula e registrado sob nº238785-77-1.

Porto Alegre, 03 de outubro de 2024.

Azlox

Adriana Justin Cerveira Kampff Pró-Reitora de Graduação e Educação Continuada



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

Módulo 1:

- Mergulho no personagem
- Bem vindo
- Propósito de criar um personagem
- Precisa saber desenhar?

Módulo 2:

- Pilares do personagem
- Ambiente na criação do personagem
- Ambientes ficcionais
- Escolhas
- Aspectos psicológicos
- Aspecto físico

Módulo 3:

- Aspectos técnicos
- Tecnologia
- Concept art
- Moodboard
- Movimentos
- Ficha técnica

Certificado equivalente ao emitido para o curso Criação de Personagens Para Games, realizado pelo Tecnopuc em parceria com o TIC em Trilhas, projeto apoiado pelo Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovações, com recursos da Lei 8.248/91. Este curso é uma iniciativa coordenada pela Softex dentro do Programa MCTI Futuro.