

# Introdução ao PHP - Lista 2

## Aplicativo para web

Márcio Fantini Miranda

8 de fevereiro de 2021

### 1 Regras e Dicas

- Os programas devem ter comentários. Deve-se colocar o nome completo do aluno, e o cabeçalho do problema no início de cada programa.
- Caso necessário fazer alguma consideração, restrição ou suposição para o funcionamento do programa, o aluno deve explicá-las no programa, com comentários.
- Envie o link em um arquivo TXT.

### 2 Proposição do Exercício

Fazer um aplicativo web para verificar o acesso de um usuário cadastrado em uma determinada página com as seguintes características:

1. O acesso deve ser controlado e os usuários cadastrados devem ter seus dados armazenados num arquivo texto ou no banco de dados (por enquanto o uso do BD é opcional).
2. Caso o usuário não seja cadastrado, deve-se disponibilizar uma página para cadastro.
3. O usuário deve entrar com seu CPF e senha (previamente cadastrados). Estando o usuário cadastrado mas havendo erro na senha, deve-se informar ao mesmo, retornando a página para o ponto de login.

4. Os dados do usuário são: Nome completo, data de nascimento, cpf, nome da mãe, endereço, telefone.
5. Pode-se organizar os dados em um ou mais arquivos textos (ou, opcionalmente, num banco de dados).
6. Uma vez aceito o login, o sistema remete o usuário para a pasta do aplicativo (nesse momento, a página deve apenas dizer que o aplicativo está em construção).

Escolha um dos dois "aplicativos" para desenvolver (obviamente, caso queira fazer os dois, melhor ainda...).

## 2.1 Aplicativo 1

O aplicativo a ser desenvolvido é uma página web com acesso para:

1. Uma calculadora com opções para Calculadora Científica ou "normal". Essa última deve conter as operações básicas. A primeira deve conter as operações:  $\sin(x)$ ,  $\cos(x)$ ,  $(a^b)$ ,  $\sqrt{a}$ ,  $\log_a(b)$ .

## 2.2 Aplicativo 2

O aplicativo a ser desenvolvido é uma página web com acesso para:

1. Um sistema para *upload* de arquivos ODT(ou DOC ou similares) e ODS (ou XLS ou similares). Os arquivos enviados deverão ser salvos numa pasta específica, e listados para usuários cadastrados. A opção de enviar ou ver a lista deve ser apresentada na página principal do aplicativo.

O aluno deve planejar a elaboração do aplicativo, organizando em diferentes páginas e arquivos (HTML, PHP, Javascript, CSS) as diferentes funções. Os arquivos devem estar organizados em funções específicas (operações, apresentações na tela, formulários, tabelas). Conteúdos de programação devem estar separados de apresentação e *layout*.