

0

```
int x;  
void f() { 1  
    int y;  
    void f1() { 2 ...}  
    if (x>0) { 3  
        int z;  
        void f2() { 4 int w; ...}  
        $proc p2=$spawn f1();  
        $proc p3=$spawn f1();  
        $proc p4=$spawn f2();  
        f2();  
    }  
}  
void g() { 5 ... }  
void main() { 6  
    $proc p1=$spawn f();  
    g();  
}
```