


| | | | |
|---|---|--|--------------|
|  | <input type="checkbox"/> Prova <input checked="" type="checkbox"/> Exercícios <input type="checkbox"/> Prova Final <input type="checkbox"/> Prática de Laboratório <input type="checkbox"/> Exame Final/Exame de Certificação | <input type="checkbox"/> Prova Semestral <input type="checkbox"/> Segunda Chamada <input type="checkbox"/> Prova de Recuperação <input type="checkbox"/> Aproveitamento Extraordinário de Estudos | Nota: |
| | Disciplina: Programação Orientada a Objetos II | | Turma: |
| Professor: Marcelo Petri | | Data: | |
| Aluno (a): | | | |

Trabalho 01

1. Programe um programa que recebe um número de 1 a 7 e imprime o dia da semana correspondente .
2. FUP que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo-se que este sofreu um aumento de 25%.
3. FUP que receba o salário de um funcionário e o percentual de aumento, calcule e mostre o valor do aumento e o valor do novo salário.
4. FUP que receba o salário-base de um funcionário, calcule e mostre o salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de 5% sobre o salário base e paga imposto de 7% sobre o salário base.
5. FUP que receba o salário-base de um funcionário, calcule e mostre o seu salário a receber, sabendo-se que esse funcionário tem gratificação de R\$ 50,00 e paga imposto de 10% sobre o salário-base.
6. Pedro comprou um saco de ração com peso em quilos. Pedro possui dois gatos para os quais fornece a quantidade de ração em gramas. FUP que receba o peso do saco de ração e a quantidade de ração fornecida para cada gato. Calcule e mostre quanto restará de ração no saco após cinco dias.
7. FUP que receba o custo de um espetáculo teatral e o preço do convite desse espetáculo. Esse programa deve calcular e mostrar a quantidade de convites que devem ser vendidos para que pelo menos o custo do espetáculo seja alcançado.
8. Cada degrau de uma escada tem X de altura. FUP que receba essa altura e a altura que o usuário deseja alcançar subindo a escada. Calcule e mostre quantos degraus o usuário deverá subir para atingir seu objetivo, sem se preocupar com a altura do usuário.
9. Escreva um laço while que execute 20 vezes, imprimindo o valor da variável x que inicialmente está com valor 10. Converta este laço para um do-while.
10. Escreva um programa que imprima na tela a soma dos números ímpares entre 1 e 30 e a multiplicação dos números pares entre 1 e 30.
11. Desenvolva um programa que dado um número inteiro o programa Informe se o mesmo é um número primo.
12. Faça um programa que contenha um menu com 4 opções:
 - a. calcular o fatorial de um número dado
 - b. calcular a raiz quadrada de 3 números dados
 - c. imprimir a tabuada completa de 1 a 10
 - d. sair do programa
13. Implemente um programa para calcular a área de um trapézio, onde:
 - a. h = altura
 - b. b = base menor
 - c. B = base maior
 - d. $\text{Área} = (h \cdot (b+B)) / 2$