

Nome: Mateus dos Santos Ribeiro, Nº USP: 11796997

Questão 1

Para obter a forma fechada eu transformei a **função** em **novaFuncao**

```
49
50 ▼ unsigned char* funcao(unsigned short* v1, unsigned short* v2, int n) {
51     unsigned char* found = calloc(n, sizeof(unsigned char));
52     for (int i = 0; i < n; i++) {
53         unsigned short value = v1[i];
54         for (int j = 0; j < n; j++) {
55             if (value == v2[j]) found[i] = 1;
56         }
57     }
58     return found;
59 }
60
61 ▼ unsigned char* novaFuncao(unsigned short* v1, unsigned short* v2, int n, int i, unsigned char *found){
62     if (i==n) return found; // c
63     unsigned short value = v1[i]; // a
64     for (int j = 0; j < n; j++)
65     {
66         if (value == v2[j]) found[i] = 1; // c + 2a
67     }
68     return novaFuncao(v1, v2, n, i+1, found);
69 }
70
```

Há, ao todo, 3 acessos à vetores e 2 comparações, e como é uma função recursiva teremos:

$$f(n) = 3a + 2c + f(n-1)$$

Essa recursão irá se repetir até que encontremos o caso base, que é $i == n$ teremos então algo como:

$$f(n) = 3a + 2c + 3a + 2c + f(n-2)$$

$$f(n) = 3a + 2c + 3a + 2c + 3a + 2c + f(n-3)$$

.

.

.

$$f(n) = (3a + 2c).i + f(n-i)$$

Como o caso base é atingido em $n == i$, (ou $n-i == 0$), substituiremos o i por n na equação acima e teremos:

$$f(n) = (3a + 2c).n + f(n-n)$$

Como $f(0)$ é 1 (Pois haverá apenas uma comparação a ser feita e em seguida a função retornará o vetor found), podemos substituir isso na fórmula, obtendo

$$f(n) = (3a + 2c).n + f(0)$$

$$\mathbf{f(n) = (3a + 2c).n + 1}$$

Questão 3

A função otimizada foi a seguinte:

```
1 unsigned char* funcaoOtimizada(unsigned short* v1, unsigned short* v2, int n, int i, unsigned char *found){
2     if (i==n) return found; // c
3     unsigned short chave = v1[i]; // a
4     int inicio = 0, fim = n-1, meio;
5
6     while(inicio <= fim){
7         meio = (int)((fim + inicio)/2.0);
8         if (v2[meio] == chave){//c
9             {
10                 found[i] = 1; //a
11                 break;
12             }else if (v2[meio] > chave) //a + c
13             {
14                 fim = meio-1;
15             }else
16             {
17                 inicio = meio+1;
18             }
19         }
20     }
21     return funcaoOtimizada(v1, v2, n, i+1, found);
22 }
```

Dentro do quadrado vermelho existe uma busca binária. Como eu tive dificuldades em analisar a busca binária nesse formato, eu criei uma busca binária recursiva que teria o mesmo comportamento dessa iterativa, para usar a equação de recorrência

```
92
93 int buscaBinariaRecursiva(int *vetor, int chave, int inicio, int fim){
94     if(inicio >= fim) return -1; //c
95
96     int centro = (int)((fim + inicio)/2.0);
97     if (vetor[centro] == chave) // a + c
98         return centro;
99     else if(vetor[centro] < chave) // a + c
100         return buscaBinariaRecursiva(vetor, chave, centro + 1, fim);
101     else
102         return buscaBinariaRecursiva(vetor, chave, inicio, centro - 1);
103 }
```

Como podemos ver, existem 3 comparações e 2 acessos à vetores nessa função.

$$f(n) = 3c + 2a + (f(n/2)+-1)$$

retirando o +-1 para facilitar a análise e expandindo a equação, chegaremos em:

$$f(n) = 3c + 2a + 3c + 2a + (f(n/4))$$

$$f(n) = 3c + 2a + 3c + 2a + 3c + 2a + (f(n/8))$$

.

.

.

$$f(n) = (3c + 2a).k + (f(n/2^k))$$

O caso base é atingido quando o início é maior ou igual ao fim, ou seja, quando $n/2^k == 1$.

Nesse caso, passando o 2^k para o outro lado multiplicando, temos

$$n == 2^k \text{ ou } k == \log_2^n$$

Substituindo na equação encontrada, temos:

$$f(n) = (3c + 2a) \cdot \log_2^n + 1$$

CÓDIGO:

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
unsigned char* funcao(unsigned short* v1, unsigned short* v2, int n);  
unsigned char* novaFuncao(unsigned short* v1, unsigned short* v2, int  
n, int i, unsigned char *found);  
unsigned char* funcaoOtimizada(unsigned short* v1, unsigned short*  
v2, int n, int i, unsigned char *found);
```

```
int main(int argc, char const *argv[])  
{
```

```
    int n;  
    scanf("%d", &n);
```

```
    unsigned short* v1 = (unsigned short*) malloc(n * sizeof(unsigned  
short));
```

```
    unsigned short* v2 = (unsigned short*) malloc(n * sizeof(unsigned  
short));
```

```
    srand(1);
```

```
    v1[0] = rand()%2;  
    for (int i = 1; i < n; i++) {  
        v1[i] = v1[i-1]+(rand()%3)+1;  
    }
```

```
    v2[0] = rand()%2;
```

```

for (int i = 1; i < n; i++) {
    v2[i] = v2[i-1]+(rand()%3)+1;
}
unsigned char *found = calloc(n, sizeof(unsigned char));
found = funcaoOtimizada(v1, v2, n, 0, found);

for (int i = 0; i < n; i++)
{
    if (found[i] == 1)
    {
        printf("%04hu ", v1[i]);
    }
}
printf("\n");

free(v1);
free(v2);

return 0;
}

```

```

unsigned char* funcao(unsigned short* v1, unsigned short* v2, int n) {
    unsigned char* found = calloc(n, sizeof(unsigned char));
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        unsigned short value = v1[i];
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            if (value == v2[j]) found[i] = 1;
        }
    }
    return found;
}

```

```

unsigned char* novaFuncao(unsigned short* v1, unsigned short* v2, int
n, int i, unsigned char *found){
    if (i==n) return found; // c
    unsigned short value = v1[i]; // a
    for (int j = 0; j < n; j++)
    {
        if (value == v2[j]) found[i] = 1; // c + 2a
    }
}

```

```

    }
    return novaFuncao(v1, v2, n, i+1, found);
}

```

```

unsigned char* funcaoOtimizada(unsigned short* v1, unsigned short*
v2, int n, int i, unsigned char *found){
    if (i==n) return found; // c
    unsigned short chave = v1[i]; // a
    int inicio = 0, fim = n-1, meio;

    while(inicio <= fim){
        meio = (int)((fim + inicio)/2.0);
        if (v2[meio] == chave)//c
        {
            found[i] = 1;//a
            break;
        }else if (v2[meio] > chave)//a + c
        {
            fim = meio-1;
        }else
        {
            inicio = meio+1;
        }
    }
    return funcaoOtimizada(v1, v2, n, i+1, found);
}

```

```

int buscaBinariaRecursiva(int *vetor, int chave, int inicio, int fim){
    if(inicio >= fim) return -1; //c

    int centro = (int)((fim + inicio)/2.0);
    if (vetor[centro] == chave)// a + c
        return centro;
    else if(vetor[centro] < chave) // a + c
        return buscaBinariaRecursiva(vetor, chave, centro + 1, fim);
    else
        return buscaBinariaRecursiva(vetor, chave, inicio, centro -1);
}

```