Universidade Estácio de Sá

curso Análise e Desenvolvimento de Sistemas

UNIDADE CAMPO GRANDE

**TRABALHO DE Python**

**EM Desenvolvimento Rápido em python**

Rio de Janeiro

Maio / 2024

202302202896 – Mateus de Deus Maciel

202302203035 – Davi de Almeida Sodré

202302203311– Miguel Cordeiro Torres

**Trabalho de Assistente Virtual**

**Em Desenvolvimento Rápido em Python**

Trabalho de Python apresentado a Universidade Estácio de Sá, como exigência para avaliação na disciplina Desenvolvimento Rápido em Python.

Orientador:

Prof. Ronaldo Candido dos Santos

SUMÁRIO

[1 INTRODUÇÃO 3](#_Toc84406832)

[1.1 DESCRIÇÃO DO PROBLEMA 3](#_Toc84406833)

[1.2 OBJETIVOS 3](#_Toc84406834)

[2 DESENVOLVIMENTO 4](#_Toc84406835)

[2.1 XXXXXXXXXXXXX 4](#_Toc84406836)

[3 CONCLUSÃO 5](#_Toc84406837)

[REFERÊNCIAS 6](#_Toc84406838)

# INTRODUÇÃO:

1. Parte superior do formulário

# 

# O trabalho apresentado é dedicado a todos os apaixonados por séries, animes e filmes! Você já se viu perdido tentando lembrar em qual episódio você parou daquela série incrível? Ou talvez tenha tido dificuldades em acompanhar sua lista de filmes assistidos? Este projeto foi cuidadosamente desenvolvido para resolver esses problemas com facilidade e eficiência.

# Ao abrir o aplicativo, você será recebido por uma lista organizada de todas as suas séries, animes e filmes favoritos, cada um acompanhado pelo último episódio ou filme assistido. Imagine visualizar instantaneamente que você parou no episódio 137 de Dragon Ball Z ou no filme que você assistiu na semana passada. Parece conveniente, certo?

# Mas as funcionalidades não param por aí. Abaixo da lista, você encontrará três botões essenciais que tornam a gestão da sua lista ainda mais simples:

# Adicionar série/filme: Com apenas alguns toques, você pode adicionar uma nova série, anime ou filme à sua lista, fornecendo o nome da obra e o número do episódio ou filme que você parou.

# Deletar série/filme: Se você decidir abandonar uma série ou filme, basta selecioná-lo na lista e pressionar este botão para removê-lo instantaneamente.

# Editar série/filme: Precisa corrigir o número do episódio ou filme assistido? Este botão permite que você edite facilmente essas informações para manter sua lista atualizada.

# Com esta aplicação intuitiva, nunca foi tão fácil organizar e acompanhar o seu progresso nas suas séries, animes e filmes favoritos.

# 1.1 DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

Antes da criação desta aplicação, muitos entusiastas de séries, animes e filmes enfrentavam um problema comum: a dificuldade em acompanhar e gerenciar sua lista de obras assistidas. Com o aumento da disponibilidade de conteúdo através de diferentes plataformas de streaming e serviços de vídeo sob demanda, tornou-se cada vez mais comum que as pessoas acompanhassem várias séries simultaneamente, além de assistir a filmes e animes.

No entanto, essa abundância de opções também trouxe consigo o desafio de lembrar exatamente em qual episódio ou filme a pessoa havia parado. Muitas vezes, isso resultava em frustração, desperdício de tempo tentando encontrar a última cena assistida e até mesmo na repetição de episódios ou filmes já vistos.

Além disso, a falta de uma ferramenta eficiente para acompanhar o progresso de visualização muitas vezes levava à desorganização e a listas confusas, tornando difícil lembrar quais séries estavam sendo assistidas ativamente e quais haviam sido abandonadas.

Diante desse cenário, ficou claro que havia uma necessidade premente de uma solução que simplificasse a gestão dessas listas de séries, animes e filmes assistidos, proporcionando uma experiência mais fluida e sem complicações para os usuários. Foi a partir desse problema comum enfrentado pelos amantes do entretenimento audiovisual que surgiu a ideia e a motivação para a criação desta aplicação.

## 1.2 OBJETIVOS

* Facilitar o acompanhamento: Permitir aos usuários acompanhar facilmente sua progressão em séries, animes e filmes, mostrando o último episódio ou filme assistido.
* Organizar a lista de visualização: Fornecer uma interface intuitiva para gerenciar e organizar a lista de séries, animes e filmes assistidos, incluindo a capacidade de adicionar, excluir e editar entradas.
* Aumentar a eficiência: Poupar tempo e esforço ao eliminar a necessidade de lembrar onde parou em cada obra assistida e evitar a repetição de episódios ou filmes já vistos.
* Melhorar a experiência do usuário: Oferecer uma solução simples e eficaz para um problema comum enfrentado pelos entusiastas de entretenimento audiovisual, proporcionando uma experiência de usuário agradável e sem complicações.

# DESENVOLVIMENTO

(É a parte principal do texto, dividido em seções ou subseções. Contém a descrição pormenorizada do assunto e a fundamentação teórica, podendo conter a metodologia (material e método), os resultados e respectivas discussões (quando previstas atividades experimentais/numéricas no Plano de Trabalho). Devem ser feitas as citações e as notas bibliográficas e/ou explicativas, no texto. Discorrer sobre o tema proposto, fundamentando-se nos textos obtidos de livros e artigos encontrados na literatura, discutindo os principais dados e/ou resultados obtidos, destacando pontos que não estão consolidados na ATUALIDADE).

## XXXXXXXXXXXXX

(Descrever os itens pesquisados, podendo ser divididos em subtópicos.)

# CONCLUSÃO

(É a parte final do texto na qual se apresentam as considerações finais. É a recapitulação sintética dos dados obtidos. Fazer um resumo compacto das conclusões, em forma de tópicos advindos das análises dos trabalhos encontrados na literatura e/ou dos resultados obtidos.)

# REFERÊNCIAS

(Elemento obrigatório constituído por uma lista ordenada dos documentos efetivamente citados no texto. Não devem ser referenciadas fontes bibliográficas que não foram citadas no texto. Indicar todos os artigos e livros consultados, e utilizados para o desenvolvimento deste trabalho. Exemplos:)

ASCENCIO, A. F. G.; ARAÚJO, G. S. de. Estrutura de Dados: Algoritmos, Análise da Complexidade e implementações em Java e C/C++. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. Capítulo 2: Algoritmos de ordenação e busca. Páginas 21-102.

BACKES, A. Vídeo [ED] Aula 52 - Ordenação - QuickSort. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=RZbg5oT5Fgw>. Acesso em: 22 mai. 2021.

BLOODSHED DEV C++: Download do software. Disponível em: <https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/>. Acesso em: 28 mai. 2021.

CORMEN, T. Desmistificando algoritmos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. Capítulo 3: Algoritmos para ordenar e buscar. Páginas 20-49.

KOFFMAN, E. B.; WOLFGANG, P. A. T. Abstração, Estruturas de Dados e Projeto Usando C++. Rio de Janeiro: LTC, 2008. Capítulo 10: Ordenação.

NORMAS ABNT. Normas para elaboração de trabalhos acadêmicos. Disponível em: <https://www.normasabnt.org/>. Acesso em: 28 mai. 2021.