

Alunos: Caio Tobias Garcia, Danilo Augusto Plusek e Mateus Enrico Codognotto.

BOTÕES DE ÍCONE:

Os botões de ícone utilizam símbolos facilmente reconhecíveis para representar ações.

- **Quando o componente deve ser utilizado?**

Quando se precisa representar uma ação comum sem ocupar muito espaço.

- **Qual a maneira correta de utilizar o componente?**

Colocando os em um layout compacto para ações binárias como um botão de seguir em uma rede social ou abrir um menu de overflow.

- **Quais os usos incorretos do componente?**

Para ações não comuns onde não existe um ícone reconhecido para tal ou para ações não binárias.

TEXTBOX:

Textbox, ou caixas de texto, são áreas de coleta de dados, mais especificamente dados em forma de texto.

- **Quando o componente deve ser utilizado?**

Quando houver a necessidade de coletar um dado em forma de texto.

- **Qual a maneira correta de utilizar o componente?**

Deve fornecer uma prévia do tipo de dado que será informado (por exemplo um cpf, onde conterà uma prévia de como preencher: 123.456.789-10), e deverá fornecer um feedback visual sobre a validade dos dados inseridos (por exemplo, tornar as bordas da Textbox verdes).

- **Quais os usos incorretos do componente?**

Quando precisar assinalar uma alternativa de sim ou não.

SNACKBAR:

Snackbars são um feedback visual sobre a conclusão de uma ação, que muitas vezes possibilita revertê-las.

- **Quando o componente deve ser utilizado?**

Quando ocorrer uma ação que não precisa interromper o usuário.

- **Qual a maneira correta de utilizar o componente?**

Usá-las para comunicar informações não cruciais, e dependendo da situação, oferecer uma oportunidade de desfazer a ação. Não as utilizar muito frequentemente, no máximo uma snackbar deve estar visível na tela ao mesmo tempo.

- **Quais os usos incorretos do componente?**

Coloca-la por cima de informações, botões importantes ou em outras localizações que dificulte a experiência do usuário.