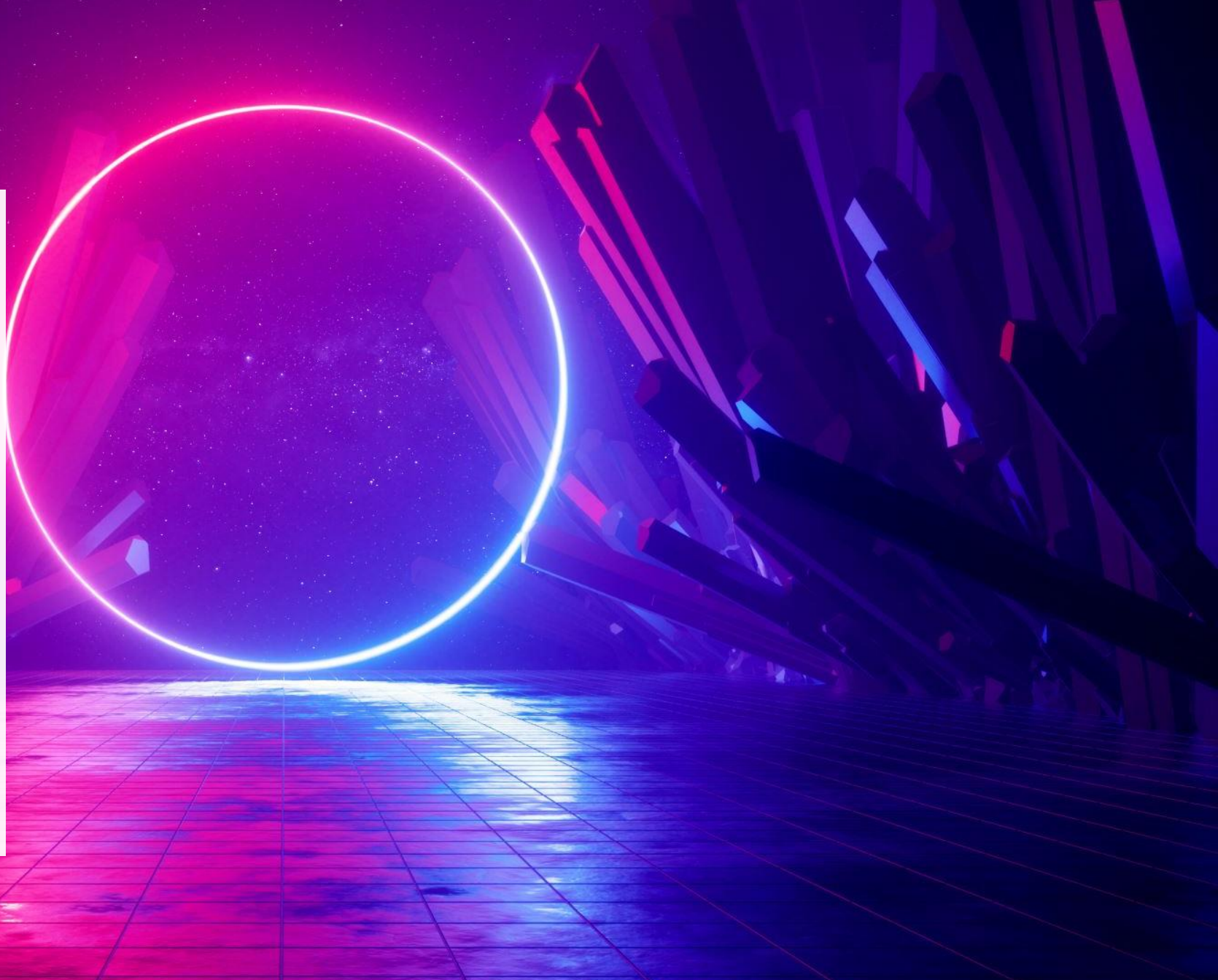


# Dispositivos Mobile e suas curiosidades

---





The background of the slide features a photograph of a grand classical building. In the foreground, a wide set of light-colored stone steps leads upwards. Behind the steps, several large, fluted columns made of similar stone are visible, supporting a structure that is partially obscured. The lighting is bright, casting soft shadows and highlighting the texture of the stone.

# Integrantes da Equipe

---

Caio Tobias Garcia

Danilo Augusto Plusek

Mateus Enrico Codognotto



# Interfaces Mal Projetadas

---



# Telas Pequenas

Microsoft Word: Edit Documents



O aplicativo altera totalmente formatações de textos, tabelas e imagens, indo desde seus tamanhos até suas formas, tornando impossível seguir uma formatação pré-estabelecida.



UNIVERSIDADE TUIUTI DO  
PARANÁ  
FACULDADE DE CIÊNCIAS EXATAS E  
DE TECNOLOGIA  
Curso Superior de Tecnologia em  
Análise e Desenvolvimento de  
Sistemas

## Proposta de Projeto

(Anexo TS1)

### 1. Tema

Tarefar: Tarefas Divertidas - Aplicação focada na gestão de tarefas para alunos com autismo de grau 3.

### 2. Equipe

<b>Aluno:</b> Danilo Augusto Plusek	<b>Rubrica:</b>
e-mail: daniloplusek@gmail.com	<b>Telefone:</b> (42) 98883-6872
<b>Aluno:</b> Caio Tobias Cardia	<b>Rubrica:</b>



# Telas Pequenas

Microsoft Excel



Pela falta de espaço, as informações da tela perdem muita qualidade, dificultando sua leitura. E em caso de modificar o zoom padrão ou as informações ficam escondidas ou ficam ilegíveis.

← CSTA - Grade Horária 2022-2 - Mural - Somente leitura

Somente Leitura - este é um formato de arquivo mais antigo. Só é possível salvar alterações em uma c...

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
3	Turma	CSTA02SNA	Período	2º			Noite		
5		Segunda-Feira	Terça-Feira	Quarta-Feira	Quinta-Feira	Sexta-Feira	Horário Inicial	Horário Final	
6	13	Arquitetura e Organização de Computadores Lab 13 - A Sergio Luiz Marques	Projeto Interdisciplinar: Monitoramento de Sistemas 301 - C André Luiz de S. Paula	Redes de Computadores Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan	Programação Estruturada Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan	Arquitetura e Organização de Computadores Lab 13 - A Sergio Luiz Marques	19:00	19:50	
7	14	Arquitetura e Organização de Computadores Lab 13 - A Sergio Luiz Marques	Projeto Interdisciplinar: Monitoramento de Sistemas 301 - C André Luiz de S. Paula						
8	15	Programação Estruturada Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan							
9	16	Programação Estruturada Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan							

fx Insira o texto ou a fórmula aqui

1º Período 2º Período 3º Período 4º Período 5º Período +

CSTA - Grade Hor...2022-2 - Mural - Somente leitura

←

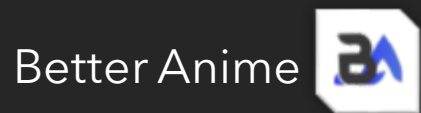
Somente Leitura - este é um formato de arq...

	A	B	C	D
1	Curso	CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas		
3	Turma	CSTA02SNA	Período	
5		Segunda-Feira	Terça-Feira	Quarta-Feira
6	13	Arquitetura e Organização de Computadores Lab 13 - A Sergio Luiz Marques	Projeto Interdisciplinar: Monitoramento de Sistemas 301 - C André Luiz de S. Paula	Redes de Computadores Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan
7	14	Arquitetura e Organização de Computadores Lab 13 - A Sergio Luiz Marques	Projeto Interdisciplinar: Monitoramento de Sistemas 301 - C André Luiz de S. Paula	Redes de Computadores Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan
8	15	Programação Estruturada Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan		Redes de Computadores Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan
9	16	Programação Estruturada Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan		Redes de Computadores Lab 02 - A Diógenes Cogo Furlan

fx Insira o texto ou a fórmula aqui

1º Período 2º Período 3º +

# Mudanças de Orientação



O aplicativo aparenta um bug que, quando há uma mudança na orientação, em vez de abrir o player de vídeo apenas vira a tela do aplicativo, deixando o vídeo ligeiramente menor e com uma qualidade diminuída.

Há apenas uma regra no amor: trazer felicidade para aqueles que ama.  
「愛にはたったひとつの決まりしかない。  
それは愛する者を幸福に導くことだ」  
*Il n'y a qu'une loi en sentiment.  
C'est de faire le bonheur de ce qu'on aime.*

スタンダール 「1805年6月19日の日記」  
*Journal, 19 juin 1805*

Stendhal, "Diário, 19 de junho de 1805"

*Classroom of the Elite 3rd season*

MOSTRAR COMENTÁRIOS

Sem mais episódios disponíveis

# Tablets

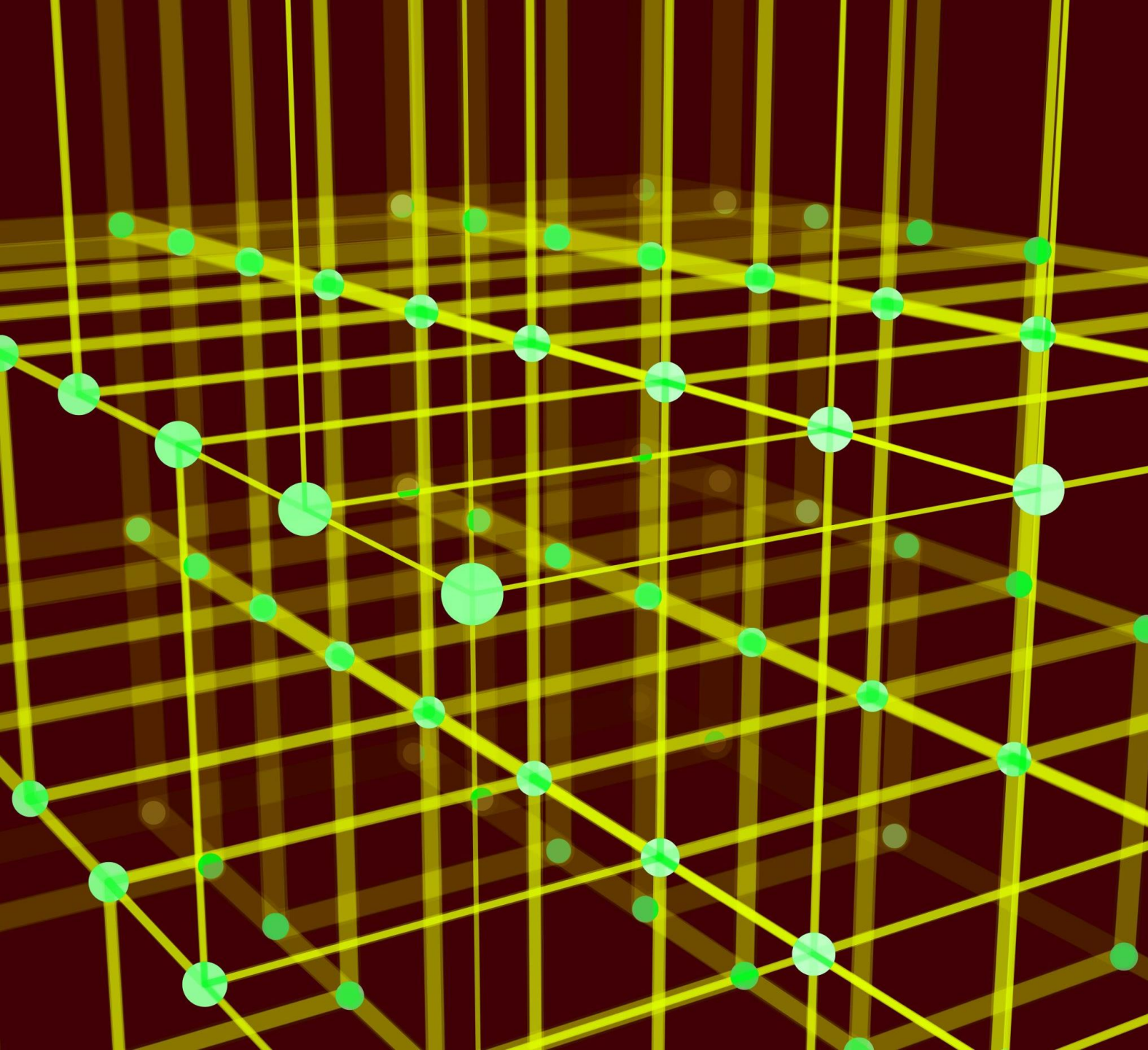


Discord

A versão para tablets do aplicativo de conversas aparenta um grande espaço vago que poderia ser melhor utilizado e tem uma perda na qualidade dos textos, deixando-os levemente borrados.







# Interações

---

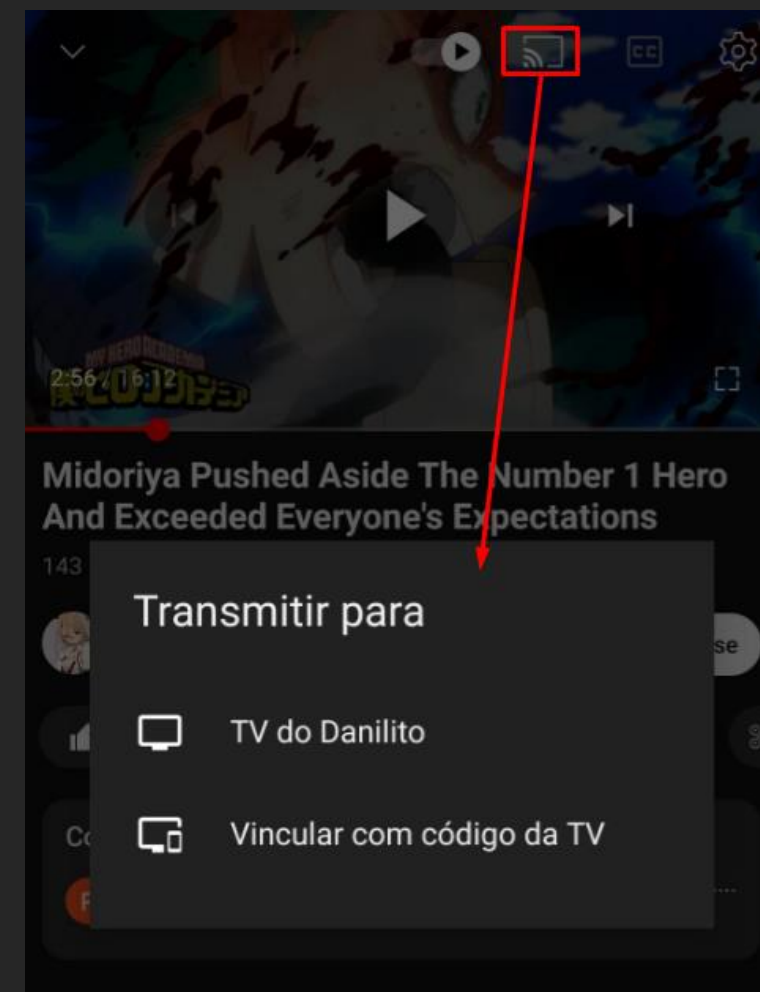


# Interações com outros Dispositivos

Youtube



Aplicativos como o Youtube, Netflix, Prime e outros de streaming possuem a capacidade de emparelhar seus vídeos com outros dispositivos, por exemplo: ChromeCast e TVs Smart.



# Interações com outros Dispositivos

Vincular ao Windows



O aplicativo de autoria da Microsoft que permite uma conexão entre seu dispositivo móvel e seu computador. Possibilitando visualizar mídias, chamadas e mensagens de seu celular diretamente pelo computador.



Seu dispositivo móvel e computador  
estão vinculados.

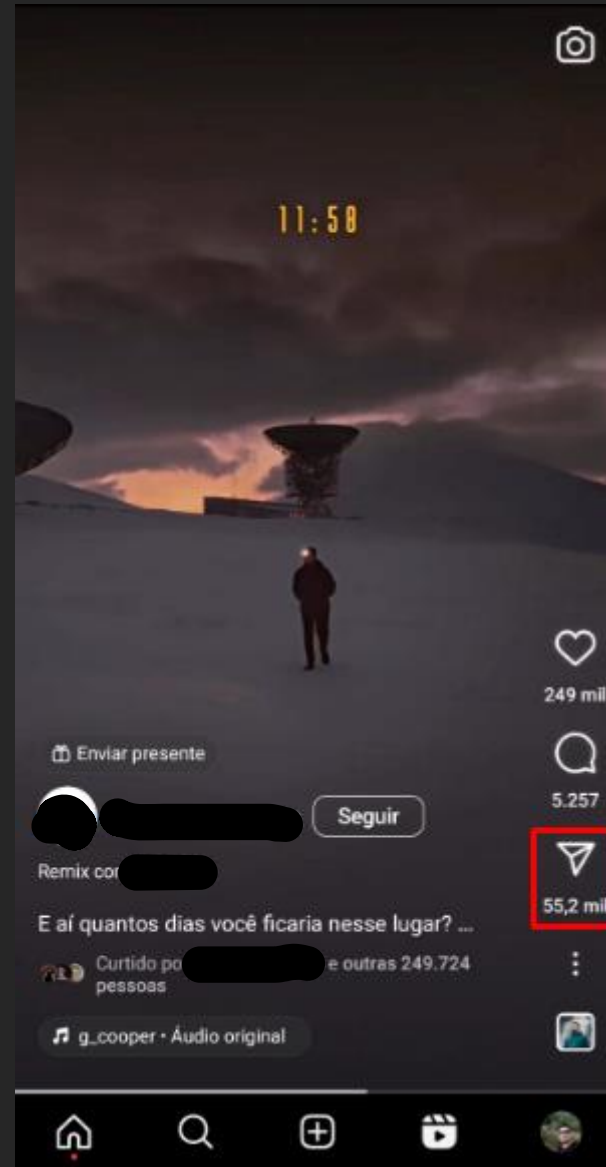


# Interações com outros Aplicativos

Instagram



O aplicativo do Instagram possui integração com diversos aplicativos, como a câmera de seu dispositivo ou até no momento de compartilhar um "reel", entre as opções de compartilhar ele demonstra várias opções de aplicativos externos.



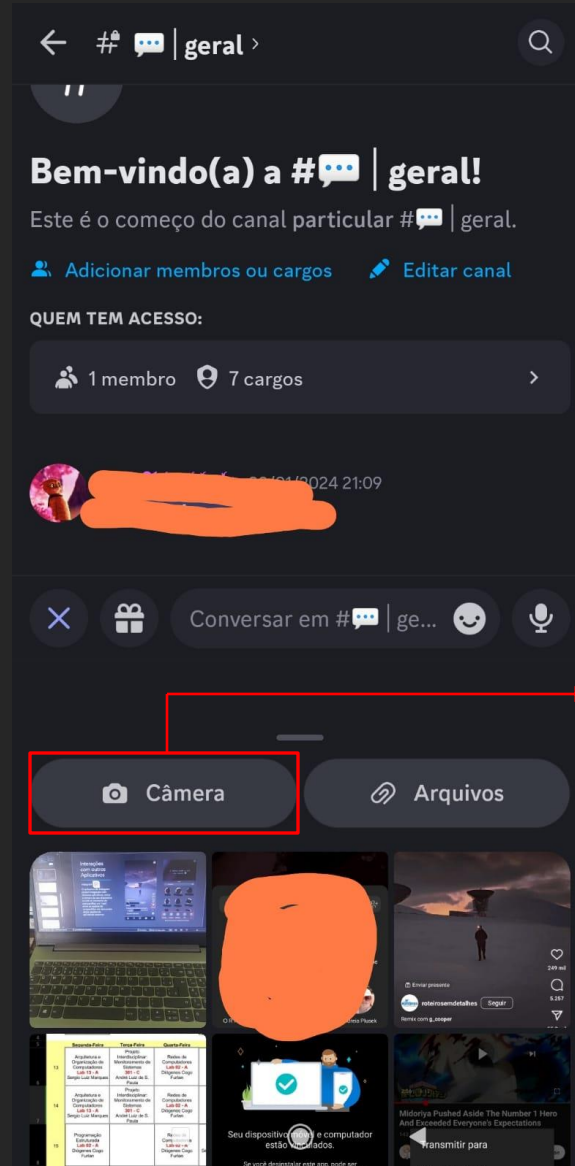
Rostos censurados por questões de privacidade

# Interações com outros Aplicativos



Discord

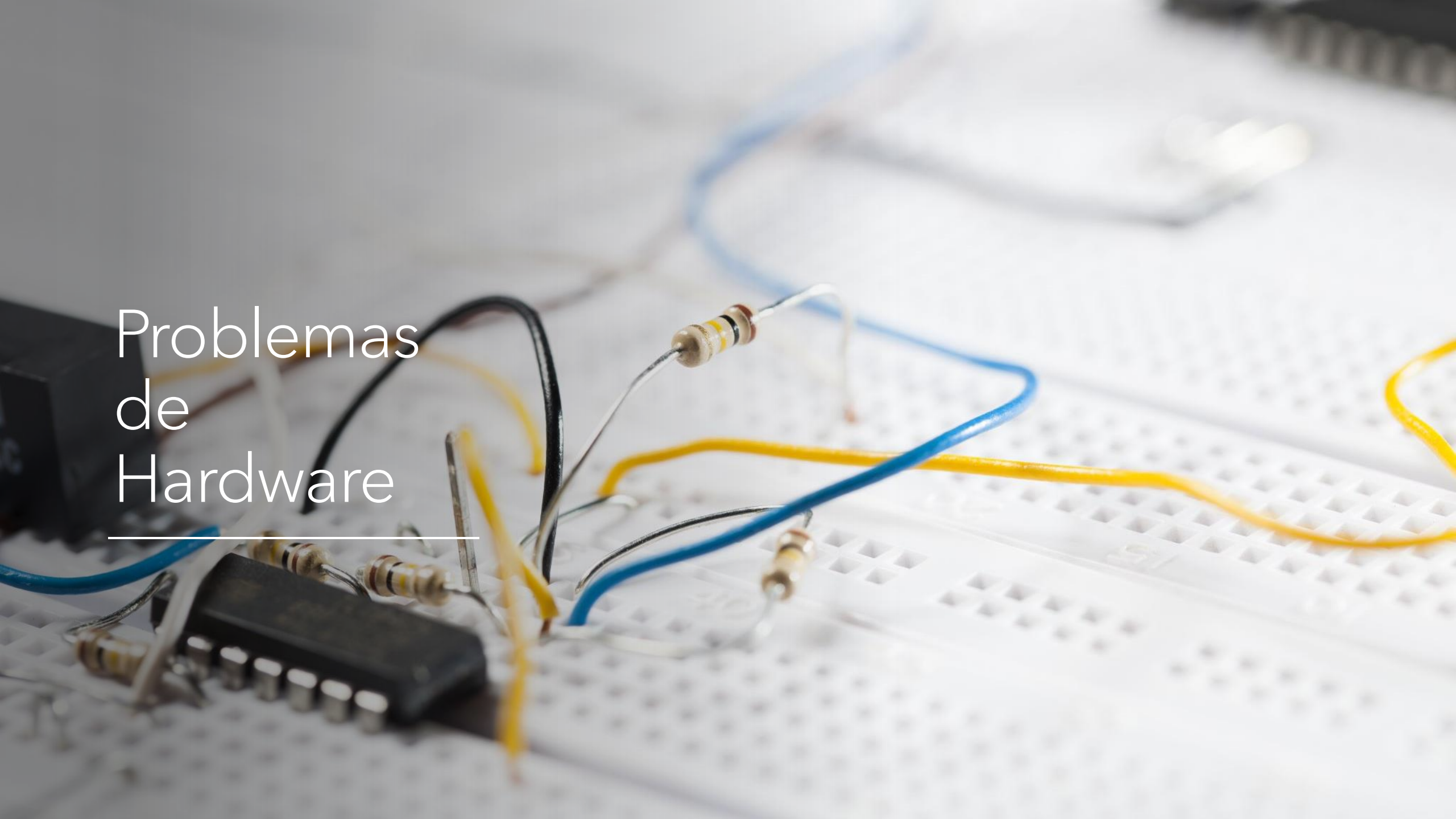
O aplicativo Discord não possui uma câmera própria, necessitando do uso do aplicativo de câmera do próprio celular.





# Problemas de Hardware

---





# Alto Consumo de Energia

---

Existem vários fatores que influenciam o quanto a bateria do seu dispositivo irá render, assim criando a necessidade de adotar diversas técnicas para reduzir o consumo de energia. Algumas táticas comuns para tal são:

- Diminuir o brilho da tela.
- Desativar o GPS e o Bluetooth quando não estiverem em uso.
- Reduzir o tempo até a tela se desligar automaticamente.
- Evitar o uso de papéis de parede animados.
- Minimizar as animações e efeitos visuais do dispositivo.
- Ativar o modo de economia de bateria, caso disponível.



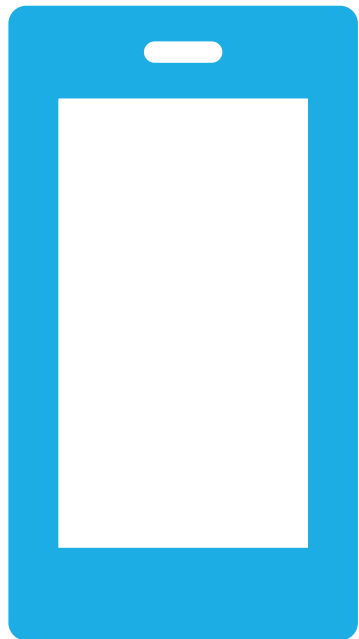
# Alto Consumo de Memória

---

Um dos piores problemas que um aplicativo pode aparentar é seu alto consumo de memória, algo que inviabiliza a execução do aplicativo em dispositivos mais básicos. Uma boa maneira de evitar esse problema é:

Dar opções de resolução gráfica variadas, indo desde opções de resolução baixa, para evitar o alto consumo de memória até opções de resoluções altas, para dispositivos com hardware mais potente.





# Alto Consumo de Internet Móvel

---

O uso elevado de dados móveis por aplicativos é bastante comum e é um grande problema. Táticas que são comumente utilizadas para diminuir esse alto consumo são:

Cache de Dados, que consiste em armazenar dados frequentemente utilizados pelo aplicativo, assim evitando a necessidade de baixá-los repetidamente da internet.

Limitar atualizações automáticas, tática que é muito comum em aplicativos de redes sociais. Consiste em limitar ou bloquear a atualização do aplicativo em quanto há o uso de dados móveis, permitindo a atualização somente quando conectado em uma rede de internet fixa.



# Problemas de Conectividade de Internet

---

Existem vários tipos de problemas de conectividade, incluindo uma conexão instável e velocidades de dados excessivas para a velocidade da sua internet. Esses problemas podem causar lentidão ou interrupções no acesso a serviços online. Existem várias estratégias que podem ser usadas para resolver ou amenizar esses problemas. Uma forma de reduzir a quantidade de dados transmitidos é usar métodos de compressão, que diminuem o tamanho dos arquivos antes de serem transmitidos pela rede. Além disso, buscar por métodos de conexão à internet mais eficientes, como uma rede Wi-Fi mais robusta ou tecnologias de conexão móvel mais avançadas, também pode ajudar a melhorar a experiência de conexão, garantindo um acesso mais estável e eficiente aos serviços online.

