**Gérer bar**

Le joueur crée son bar.

Le system affiche un menu de création.

Le joueur donne un nom et une localisation.

Le système crée le bar.

Le système lui affiche le bar.

Le joueur click sur le bar

Le système lui affiche un menu :

* Le joueur met en place les bières à vendre.
* Le joueur règle les heures d’ouverture et fermeture.
* Le joueur définit l’heure de « Happy hour ».
* Le joueur commande des bières.

**Gérer brasserie**

Le joueur clique sur la brasserie

Le système lui affiche un menu

* Le joueur peut acheter du matériel
* Le joueur peut voir les recettes déjà faites.
* Le joueur peut voir les statistiques des bières.
* Le joueur peut faire du marketing pour ces bières en vente
* Le joueur commande les matières premières

**Création de bière**

Le joueur clique sur la brasserie.

Le système lui affiche un menu

Le joueur clique sur crée une bière

Le système affiche un menu de création de bière

Le joueur règle la bière qu’il veut crée

Le système crée la bière