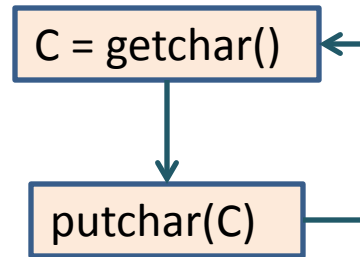


APP1



Testes

- getchar
- putchar
- movimento do cursor
- cursor no final da area
- inc/dec volume
- caracteres de controle CR e LF
- caracteres de controle BS e BS no início da area

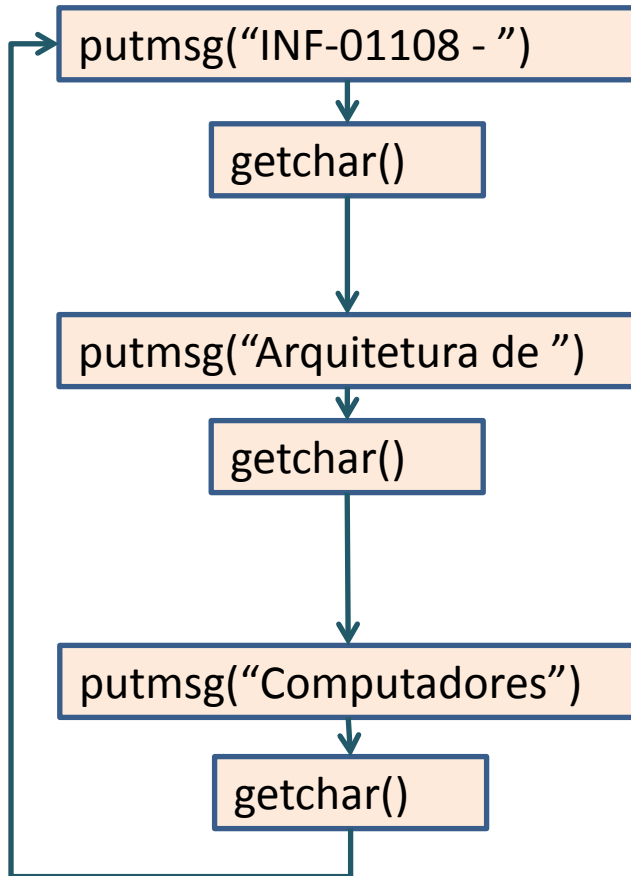
APP2

1. Escreve, alternadamente, uma linha com “0” e outra com “ ” (SPACE)
2. Monitora o teclado com “kbhit”
3. Quando o teclado for acionado, a escrita das linhas é suspensa e a tecla acionada é apresentada na Área Caracteres
4. Depois disso, se for acionado o teclado, retorna para o passo “1.”

Testes

- kbhit
- getchar
- putchar
- caractere de controle CR

APP3



Testes

- putmsg
- getchar
- caracteres de controle CR e LF

A palavra "Computadores" deve aparecer truncada no visor. Deve aparecer apenas "Com"

APP4

- Lê “volume()” e coloca na Área Caracteres
- Se o valor lido de “volume()” alterar, atualiza Área Caracteres

Testes

- volume
- putmsg
- putchar
- caracteres de controle CR e LF

O valor apresentado na Área Caracteres deve ser o mesmo apresentado na Área Volume.

APP5

- Inicializa o “timer()” para temporizar
 - Coloca mensagem informando o tempo de temporização
 - Os tempos estão em uma tabela interna no programa
- É informado o final do tempo com a mensagem “timeout!”
- Então, aguarda qualquer tecla para fazer nova temporização.

Testes

- timer
- putmsg
- putchar
- caracteres de controle CR e LF

Verificar, com um cronometro, se a temporização está correta.