Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos



Relatório do Projeto - Parte 1

Nome do Integrante	TIA
Mateus Fernandes	32137141
Victor Hugo Antonio Couto	32173482

Conteúdo do Relatório

Representação da Rota da Seda durante o século XIV a partir de Grafo

As Rotas da Seda, antigas redes comerciais, desempenharam um papel fundamental na história. Além de facilitar o comércio de bens valiosos, elas serviram como canais para a transmissão de conhecimento, ideias e culturas entre diversas civilizações da Eurásia. Os viajantes ao longo dessas rotas não buscavam apenas lucro, mas também oportunidades de intercâmbio intelectual e cultural. Isso resultou no compartilhamento de ciência, artes, literatura, tecnologia e muito mais, influenciando o desenvolvimento de línguas, religiões e culturas. As Rotas da Seda atuaram como pontes culturais, deixando um legado duradouro que se manifesta nas diversas culturas, línguas e religiões que se desenvolveram ao longo dos milênios. Elas continuaram a promover uma interação cultural contínua à medida que mercadores e viajantes de diferentes origens se encontravam. Desde suas origens exploratórias, as Rotas da Seda evoluíram para desempenhar um papel fundamental na formação de sociedades em toda a Eurásia e além dela.

O projeto possui como objetivo principal fornecer conhecimento a respeito da Rota da Seda durante o século XIV a partir da representação em forma de grafo utilizando os conceitos de teoria dos grafos.

A rota da seda representada no projeto é um grafo não direcionado e conexo, implementado em lista de adjacência, constituído de 123 cidades, os vértices do grafo, e 156 arestas com respectivos pesos que representam a distância aproximada em quilômetros entre as respectivas cidades.

Para a primeira parte do projeto foi focalizado apenas a representação geográfica das cidades e as distâncias entre as mesmas, informações sobre determinadas cidades, conhecimentos específicos e curiosidades serão implementadas posteriormente.

Imagem da rota da seda:

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos





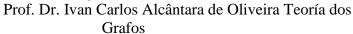
Modelagem no Graph Online:



Imagem do grafo:

Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS)

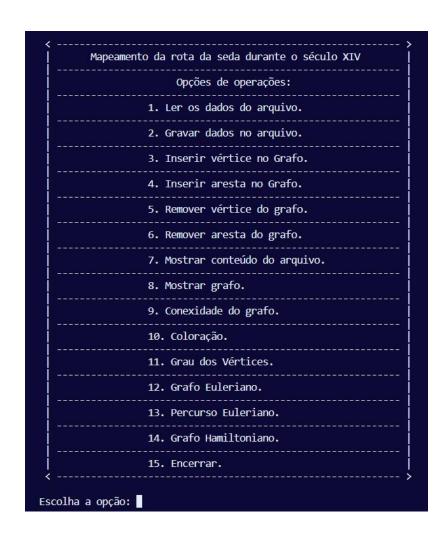
O projeto contribui indiretamente para o ODS 4 de Educação de Qualidade ao fornecer recursos que podem contribuir para a educação e pesquisa educacional. Isso inclui o uso de gráficos e visualizações para facilitar a compreensão da rota da seda, a criação de recursos educacionais interativos, e a promoção da conscientização sobre a herança cultural e histórica das Rotas da Seda.





Imagens dos Testes

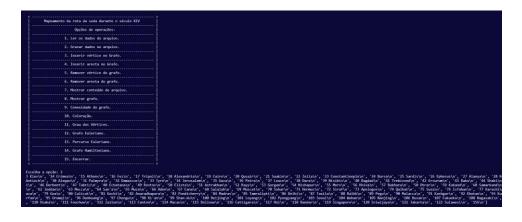
Menu:



Opção 01: Ler os dados do arquivo.



Opção 02: Gravar dados no arquivo



Opção 03: Inserir vértice no Grafo

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira



Teoría dos Grafos



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira



<	
	Mapeamento da rota da seda durante o século XIV
	Opções de operações:
	1. Ler os dados do arquivo.
	2. Gravar dados no arquivo.
	3. Inserir vértice no Grafo.
	4. Inserir aresta no Grafo.
	5. Remover vértice do grafo.
	6. Remover aresta do grafo.
	7. Mostrar conteúdo do arquivo.
	8. Mostrar grafo.
	9. Conexidade do grafo.
	10. Coloração.
	11. Grau dos Vértices.
	12. Grafo Euleriano.
	13. Percurso Euleriano.
	14. Grafo Hamiltoniano.
	15. Encerrar.
<	
	opção: 3
ntorme o	nome do vértice: Creta
értice a	dicionado com sucesso.

Opção 04: Inserir aresta no Grafo





Ma	apeamento da rota da seda durante o século XIV
	Opções de operações:
	1. Ler os dados do arquivo.
	2. Gravar dados no arquivo.
	3. Inserir vértice no Grafo.
	4. Inserir aresta no Grafo.
	5. Remover vértice do grafo.
	6. Remover aresta do grafo.
	7. Mostrar conteúdo do arquivo.
	8. Mostrar grafo.
	9. Conexidade do grafo.
	10. Coloração.
	11. Grau dos Vértices.
	12. Grafo Euleriano.
	13. Percurso Euleriano.
	14. Grafo Hamiltoniano.
	15. Encerrar.
rtice de	15. Encerrar.

```
Crimea <--860--> Kiev <--600--> Constantinople <--860--> Rostov <--1500--> Derbent
Athens <--1550--> Rome <--1900--> Venice <--1100--> Alexandria <--1300--> Antioch <--1200--> Tyre <--1560--> Yhorm
Fez <--470--> Granada <--2100--> Tripoli
```

```
Sulawesi <--220--> Jakarta
Yhorm <--1560--> Athens
```

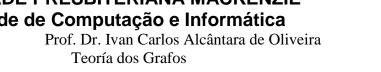
Opção 05: Remover vértice do Grafo



Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos

Opções de operações:
1. Ler os dados do arquivo.
2. Gravar dados no arquivo.
3. Inserir vértice no Grafo.
 4. Inserir aresta no Grafo.
 5. Remover vértice do grafo.
 6. Remover aresta do grafo.
 7. Mostrar conteúdo do arquivo.
 8. Mostrar grafo.
 9. Conexidade do grafo.
 10. Coloração.
 11. Grau dos Vértices.
 12. Grafo Euleriano.
 13. Percurso Euleriano.
 14. Grafo Hamiltoniano.
 15. Encerrar.

Crimea <--860--> Kiev <--600--> Constantinople <--860--> Rostov <--1500--> Derbent Athens <--1550--> Rome <--1900--> Venice <--1100--> Alexandria <--1300--> Antioch <--1200--> Tyre Fez <--470--> Granada <--2100--> Tripoli





```
Mapeamento da rota da seda durante o século XIV
                        Opções de operações:
                   1. Ler os dados do arquivo.
                   2. Gravar dados no arquivo.
                   3. Inserir vértice no Grafo.
                   4. Inserir aresta no Grafo.
                   5. Remover vértice do grafo.
                   6. Remover aresta do grafo.
                   7. Mostrar conteúdo do arquivo.
                   8. Mostrar grafo.
                   9. Conexidade do grafo.
                   10. Coloração.
                   11. Grau dos Vértices.
                   12. Grafo Euleriano.
                   13. Percurso Euleriano.
                   14. Grafo Hamiltoniano.
                   15. Encerrar.
Escolha a opção: 5
Informe o nome do vértice: Granada
Vértice Granada removido com sucesso.
```

```
Porto <--313--> Lisbon
Lisbon <--313--> Porto <--502--> Cordoba
Cordoba <--502--> Lisbon <--206--> Granada
Granada <--206--> Cordoba <--451--> Valencia <--470--> Fez
Valencia <--451--> Granada <--350--> Barcelona
Barcelona <--350--> Valencia <--680--> Genoa
Genoa <--680--> Barcelona <--460--> Lyon <--500--> Rome <--370--> Venice
```

```
Porto <--313--> Lisbon
Lisbon <--313--> Porto <--502--> Cordoba
Cordoba <--502--> Lisbon
Valencia <--350--> Barcelona
Barcelona <--350--> Valencia <--680--> Genoa
Genoa <--680--> Barcelona <--460--> Lyon <--500--> Rome <--370--> Venice
```

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos



Opção 06: Remover Aresta do Grafo

	Opções de operações:
	1. Ler os dados do arquivo.
	2. Gravar dados no arquivo.
	Inserir vértice no Grafo.
	4. Inserir aresta no Grafo.
	5. Remover vértice do grafo.
	6. Remover aresta do grafo.
	7. Mostrar conteúdo do arquivo.
	8. Mostrar grafo.
	9. Conexidade do grafo.
	10. Coloração.
	11. Grau dos Vértices.
	12. Grafo Euleriano.
	13. Percurso Euleriano.
	14. Grafo Hamiltoniano.
	15. Encerrar.
tice tice	a opção: 6 de origem: Valencia de destino: Barcelona entre Valencia e Barcelona removida com sucesso.

```
número de vértices:123
número de arestas:155

Porto <--313--> Lisbon
Lisbon <--313--> Porto <--502--> Cordoba
Cordoba <--502--> Lisbon <--206--> Granada
Granada <--206--> Cordoba <--451--> Valencia <--470--> Fez
Valencia <--451--> Granada
Barcelona <--680--> Genoa
Genoa <--680--> Barcelona <--460--> Lyon <--500--> Rome <--370--> Venice
```



```
Mapeamento da rota da seda durante o século XIV
                         Opções de operações:
                    1. Ler os dados do arquivo.
                    2. Gravar dados no arquivo.
                    3. Inserir vértice no Grafo.
                    4. Inserir aresta no Grafo.
                    5. Remover vértice do grafo.
                    6. Remover aresta do grafo.
                    7. Mostrar conteúdo do arquivo.
                    8. Mostrar grafo.
                    9. Conexidade do grafo.
                    10. Coloração.
                    11. Grau dos Vértices.
                    12. Grafo Euleriano.
                    13. Percurso Euleriano.
                    14. Grafo Hamiltoniano.
                    15. Encerrar.
Escolha a opção: 6
Vértice de origem: Genoa
Vértice de destino: Lyon
Aresta entre Genoa e Lyon removida com sucesso.
```

```
número de vértices:123
número de arestas:154

Porto <--313--> Lisbon
Lisbon <--313--> Porto <--502--> Cordoba
Cordoba <--502--> Lisbon <--206--> Granada
Granada <--206--> Cordoba <--451--> Valencia <--470--> Fez
Valencia <--451--> Granada
Barcelona <--680--> Genoa
Genoa <--680--> Barcelona <--500--> Rome <--370--> Venice
Lyon <--440--> Paris
```

Opção 07: Mostrar Conteúdo do Arquivo

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos



```
| Trealist of party | Section | Sect
```

Opção 08: Mostrar grafo

```
n:124 m:157

Porto <-313--> Lisbon <-340--> Cordoba
Lisbon <-313--> Porto <-562--> Lisbon <-340--> Cordoba
Lisbon <-313--> Porto <-562--> Lisbon <-206--> Cordoba
Cordoba <-560--> Cordoba <-340--> Porto
Granada <-266--> Cordoba <-451--> Valencia <-470--> Fez
Valencia <-451--> Granada <-350--> Boranada <-350--> Barcelona
Barcelona <-350--> Valencia <-680--> Genoa
Genoa <-680--> Barcelona <-460--> Lyon <-500--> Rome <-370--> Venice
Lyon <-460--> Genoa <-400--> Lyon <-500--> Rome <-370--> Venice
Lyon <-460--> Genoa <-400--> Lyon <-1500--> Rome <-370--> Venice
Lyon <-460--> Genoa <-1900--> Athens
Venice <-370--> Genoa <-1900--> Athens
Venice <-370--> Genoa <-1900--> Athens
Paris <-410--> Jyon <-1050--> Prague
Prague <-1050--> Prague <-860--> Kiev
Kiev <-860--> Krakow <-860--> Krakow <-860--> Constantinople <-860--> Rostov <-1500--> Derbent
Athens <-1550--> Rome <-1900--> Prajue
Fez <-470--> Granada <-2100--> Pripoli
Tripoli <-2100--> Fez <-1800--> Athens <-1800--> Athens
Alexandria <-1100--> Athens <-1800--> Tripoli
Tripoli <-2100--> Pez <-1800--> Athens <-1800--> Lousair
Qusair <-600-> Cairo <-2100--> Suakin <-2800--> Leuce
Suakin <-2100--> Suakin <-250--> Aden
Constantinople <-600-> Cairo <-2100--> Suakin <-250--> Aden
Constantinople <-600--> Constantinople <-200--> Sardis
Sardis <-290--> Bursa <-110--> Ephesus <-1100--> Surido--> Konya <-110--> Constantinople <-200--> Cairo <-200--> Alexandria
Alexandria <-110--> Constantinople <-200--> Sardis
Sardis <-290--> Bursa <-110--> Ephesus <-1400--> Konya <-1400--> Sardis <-200--> Alanya
Altioch <-1300--> Athens <-200--> Alanya
Antioch <-1300--> Athens <-200--> Alanya
Alexandria <-200--> Athens <-
```



Faculdade de Computação e Informática



```
Tyre <--1200--> Athens <--350--> Alexandria <--144--> Damascus
Jerusalem <--270--> Damascus <--150--> Gaza <--260--> Petra
  Gaza <--150--> Jerusalem <--250--> Petra
  Petra <--260--> Jerusalem <--250--> Gaza <--1280--> Leuce <--1600--> Medina
  Leuce <--800--> Qusair <--1280--> Petra
Dara <--1350--> Constantinople <--30--> Nisibis
  Nisibis <--30--> Dara <--650--> Bagdad
Bagdad <--650--> Palmyra <--650--> Nisibis <--452--> Ecbatana <--513--> Qalhat <--1900--> Medina
   Trebizond <--240--> Erzurum
   Erzurum <--240--> Trebizond <--930--> Baku <--580--> Tabriz
  Baku <--930--> Erzurum <--450--> Shaki <--260--> Derbent
  Shaki <--450--> Baku
   Tbilisi <--560--> Derbent
  Derbent <--1500--> Crimea <--260--> Baku <--560--> Tbilisi
   Tabriz <--580--> Erzurum <--550--> Ecbatana
  Ecbatana <--452--> Bagdad <--550--> Tabriz <--340--> Rayy <--430--> Isfahan
Rostov <--860--> Crimea <--270--> Elista
Elista <--270--> Rostov <--320--> Astrakhan <--2800--> Otrar <--1800--> Khiva
  Astrakhan <--320--> Elista
  Rayy <--340--> Ecbatana <--420--> Gorgan <--1240--> Nishapur
   Gorgan <--420--> Rayy <--880--> Mer
  Nishapur <--1240--> Rayy <--510--> Merv
Merv <--880--> Gorgan <--510--> Nishapur <--350--> Bukhara <--600--> Samarkand <--600--> Balkh
Khiva <--1800--> Elista <--390--> Bukhara
  Bukhara <--350--> Merv <--390--> Khiva
  Otrar <--2800--> Elista <--470--> Kokand
   Kokand <--470--> Otrar <--400--> Samarkand <--450--> Kashgar <--1700--> Urumqi
   Samarkand <--600--> Merv <--400--> Kokand
  Medina <--1600--> Petra <--1900--> Bagdad <--450--> Jeddan <--510--> Mecca
  Jeddan <--450--> Medina <--100--> Mecca <--1200--> Muza
  Mecca <--510--> Medina <--100--> Jeddan <--1100--> San'a <--2500--> Salalah
   San'a <--1100--> Mecca <--400--> Muza <--380--> Aden <--800--> Cana
  Muza <--1200--> Jeddan <--400--> San'a <--340--> Aden
  Aden <--250--> Zeila <--380--> San'a <--340--> Muza <--540--> Cana <--3600--> Kochi
Cana <--800--> San'a <--540--> Aden <--760--> Salalah
  Salalah <--2500--> Mecca <--760--> Cana <--1200--> Muscat
  Muscat <--1200--> Salalah <--210--> Sohar
   Sohar <--210--> Muscat <--300--> Hormuz
  Hormuz <--300--> Sohar <--510--> Siraf <--930--> Isfahan <--1450--> Karachi <--2200--> Balkh
 Hormuz <--300--> Sohar <--510--> Siraf <--930--> Isfahan <--1450--> Karachi <--2200--> Balkh Siraf <--510--> Hormuz <--580--> Apologos 
Apologos <--580--> Siraf <--80--> Qalhat
 Apologos <--s0--> Sirar <--50--> Qainat
Qalhat <--513--> Bagdad <--80--> Apologos <--90--> Susa
Susa <--90--> Qalhat
Isfahan <--430--> Ecbatana <--930--> Hormuz
Karachi <--1450--> Hormuz <--1000--> Barygaza <--1300--> Taxila
Barygaza <--1000--> Karachi <--880--> Goa
Barygaza <--1000--> Karachi <--880--> Goa
Goa <--880--> Barygaza <--600--> Calicut
Calicut <--600--> Goa <--170--> Kochi
Kochi <--3600--> Aden <--170--> Calicut <--480--> Anuradhapura <--540--> Pondicherry
Anuradhapura <--80--> Kochi
Pondicherry <--540--> Kochi <--150--> Madras
Madras <--150--> Pondicherry <--2400--> Tamralipti
Tamralipti <--2400--> Madras <--1460--> Delhi <--1800--> Pegu
Delhi <--1400--> Tamralipti <--755--> Delhi <--940--> Balkh
Balkh <--600--> Madras <--1400--> Hormuz <--940--> Taxila
 Balkh <--600--> Merv <--2200--> Hormuz <--940--> Taxila
Pegu <--1800--> Tamralipti <--2100--> Malacca
Balkh <--600--> Merv <--2200--> Hormuz <--940--> Taxila
Pegu <--1800--> Tamralipti <--2100--> Malacca
Malacca <--2100--> Pegu <--320--> Singapore
Kashgar <--450--> Kokand <--500--> Khotan <--450--> Kuqa
Khotan <--500--> Kashgar <--1800--> Dunhuang
Kuqa <--450--> Kashgar <--670--> Turfan <--1200--> Dunhuang
Turfan <--670--> Kuqa <--240--> Turfan <--1200--> Dunhuang
Urumqi <--1700--> Kokand <--240--> Turfan <--1200--> Dunhuang
Urumqi <--1700--> Kokand <--240--> Turfan
Dunhuang <--1800--> Khotan <--1200--> Kuqa <--890--> Turfan <--1900--> Xi'an
Chengu <--870--> Xi'an
Xi'an <--1900--> Dunhuang <--870--> Chengu <--1100--> Shan-du <--490--> Loyang
Shan-du <--1100--> Xi'an <--370--> Beijing
Beijing <--370--> Shan-du <--370--> Beijing <--900--> Pyongyang
Loyang <--900--> Xi'an <--300--> Beijing <--900--> Seoul
Seoul <--200--> Pyongyang <--350--> Busan
Wuhan <--510--> Loyang <--1100--> Zaitun
Nanjing <--900--> Loyang <--900--> Pugasaki <--1000--> Foochow
Busan <--350--> Busan <--150--> Fukuoka
Fukuoka <--310--> Busan <--150--> Fukuoka
Fukuoka <--310--> Busan <--150--> Fukuoka
Fukuoka <--310--> Nagasaki <--100--> Nagasaki
Nagasaki <--900--> Nanjing <--510--> Fukuoka
```



```
Nagasaki (--900--> Naijing (--190--> Pukuoka (--700--> Nai a

Nara (--700--> Nagasaki (--40--> Osaka

Osaka (--40--> Narijing (--180--> Zaitun

Zaitun (--180--> Nanjing (--180--> Wuhan (--780--> Canton (--900--> Bolinao

Canton (--780--> Zaitun (--90--> Macau

Macau (--90--> Zaitun (--1300--> Cattigara (--2300--> Bandar

Cattigara (--1300--> Bolinao

Hoi (--900--> Macau (--2700--> Singapore

Bandar (--2300--> Bolinao (--2700--> Singapore

Singapore (--320--> Malacca (--2700--> Hoi (--2700--> Bandar (--600--> Sriwijaya (--110--> Jakarta

Sriwijaya (--600--> Singapore (--220--> Sulawesi

Sulawesi (--220--> Jakarta
```

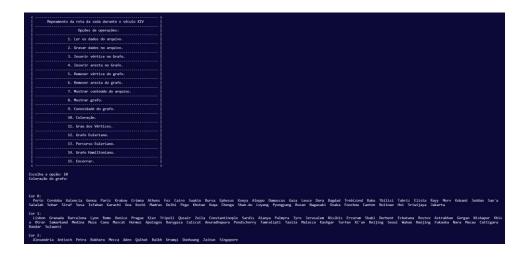
Opção 09: Conexidade do grafo

Opções de operações:
1. Ler os dados do arquivo.
 2. Gravar dados no arquivo.
3. Inserir vértice no Grafo.
4. Inserir aresta no Grafo.
5. Remover vértice do grafo.
6. Remover aresta do grafo.
7. Mostrar conteúdo do arquivo.
8. Mostrar grafo.
9. Conexidade do grafo.
10. Coloração.
11. Grau dos Vértices.
12. Grafo Euleriano.
13. Percurso Euleriano.
14. Grafo Hamiltoniano.
15. Encerrar.

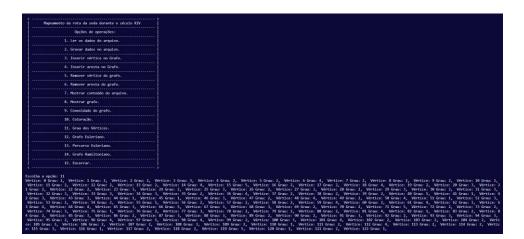
Opção 10: Coloração do Grafo

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos





Opção 11: Grau dos vértices



Opção 12: Grafo Euleriano

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de

Oliveira



 amento da rota da seda durante o século XIV
 Opções de operações:
1. Ler os dados do arquivo.
2. Gravar dados no arquivo.
 3. Inserir vértice no Grafo.
 4. Inserir aresta no Grafo.
5. Remover vértice do grafo.
6. Remover aresta do grafo.
 7. Mostrar conteúdo do arquivo.
 8. Mostrar grafo.
9. Conexidade do grafo.
10. Coloração.
 11. Grau dos Vértices.
12. Grafo Euleriano.
13. Percurso Euleriano.
 14. Grafo Hamiltoniano.
 15. Encerrar.

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de



Opção 13: Percurso Euleriano

Oliveira

мареа	mento da rota da seda durante o século XIV
	Opções de operações:
	1. Ler os dados do arquivo.
	2. Gravar dados no arquivo.
	3. Inserir vértice no Grafo.
	4. Inserir aresta no Grafo.
	5. Remover vértice do grafo.
	6. Remover aresta do grafo.
	7. Mostrar conteúdo do arquivo.
	8. Mostrar grafo.
	9. Conexidade do grafo.
	10. Coloração.
	11. Grau dos Vértices.
	12. Grafo Euleriano.
	13. Percurso Euleriano.
	14. Grafo Hamiltoniano.
	15. Encerrar.

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de



Opção 14: Grafo Hamiltoniano

Oliveira

 amento da rota da seda durante o século XIV
 Opções de operações:
 1. Ler os dados do arquivo.
2. Gravar dados no arquivo.
 3. Inserir vértice no Grafo.
 4. Inserir aresta no Grafo.
 5. Remover vértice do grafo.
 6. Remover aresta do grafo.
 7. Mostrar conteúdo do arquivo.
8. Mostrar grafo.
9. Conexidade do grafo.
10. Coloração.
11. Grau dos Vértices.
12. Grafo Euleriano.
13. Percurso Euleriano.
14. Grafo Hamiltoniano.
15. Encerrar.

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de



Opção 15: Encerrar

Oliveira

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE Faculdade de Computação e Informática Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos



Grafos

Opções de operações:
1. Ler os dados do arquivo.
 2. Gravar dados no arquivo.
 3. Inserir vértice no Grafo.
 4. Inserir aresta no Grafo.
 5. Remover vértice do grafo.
 6. Remover aresta do grafo.
 7. Mostrar conteúdo do arquivo.
 8. Mostrar grafo.
 9. Conexidade do grafo.
 10. Coloração.
 11. Grau dos Vértices.
 12. Grafo Euleriano.
13. Percurso Euleriano.
14. Grafo Hamiltoniano.
15. Encerrar.

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos



Arquivos Fontes

Conteúdo arquivo Main

....

Mateus Fernandes Castanharo - 32137141 Victor Hugo Antonio Couto - 32173482

O projeto consiste em representar a rota comercial da seda, uam das rotas mais famosas durante a idade média, durante o século XIV, utilizando os conceitos de teoria dos grafos.

O grafo modulado contém as principais cidades que faziam parte, que contemplam os continentes: Europa e Ásia, e as respectivas distância aproximadas entre as cidades.

O principal objetivo do projeto é de fornecer informações sobre a rota da seda de uma maneira dinâmica e intuitiva.

.....

from grafolmp import Grafo import time

def grafoArq(file):

with open(file) as f:

content = f.readlines() # Salva arquivo inteiro tipoGrafo = int(content[0]) # Primeira linha do arquivo qtdVertices = int(content[1]) # Segunda linha do arquivo qtdArestas = int(content[qtdVertices+2]) # Arestas vertices = [] # Todos os vertices arestas = [] # Todas as arestas

loop do primeiro vertice até o ultimo for line in range(2, qtdVertices+2): vertices.append(content[line].split(" ")) # Guarda em uma lista # loop do final dos vertices até o final do

Grafos





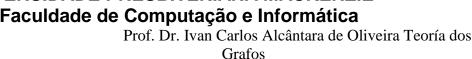
arquivo for line in range(qtdVertices+3, len(content)): arestas.append(content[line].split(" ")) # Guarda em uma lista

```
# Cria o grafo com todos os vertices
g = Grafo(qtdVertices)
     for i in range(qtdVertices): # armazena os nomes
g.nomes[i] = vertices[i][1].rstrip('\n')
     for i in range(qtdArestas): # Adiciona todas as arestas e pesos
        g.insereAresta(int(arestas[i][0]), int(
arestas[i][1]), int(arestas[i][2]), 1)
     g.typeGraph = tipoGrafo
print("Arquivo lido com sucesso.")
      return
g
def writeFile(graph):
graph.escreverArquivo("grafo.txt")
def inserirVertice(graph):
  nomeVertice = input("Informe o nome do vértice: ")
graph.insereVertice(nomeVertice)
def inserirAresta(graph):
                            verticeOrigem =
input("Vértice de origem: ")
                               verticeDestino =
input("Vértice de destino: ")
                               peso =
int(input("Peso da aresta: "))
  graph.insereAresta(verticeOrigem, verticeDestino, peso, 4)
```

Grafos

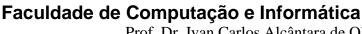


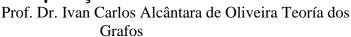
```
def removerVertice(graph):
  nomeVertice = input("Informe o nome do vértice: ")
graph.removerVertice(nomeVertice)
def removerAresta(graph):
  verticeOrigem = input("Vértice de origem: ")
verticeDestino = input("Vértice de destino: ")
graph.removeAresta(verticeOrigem, verticeDestino)
                            print(f"Conteúdo do arquivo:\nNúmero de vértices:
def showContent(graph):
{graph.n}.\nNúmero de arestas: {graph.m}.\nCidades: {graph.nomes}.\nDistância entre
as cidades: {graph.pesos}.\n\n")
  match graph.typeGraph:
case 0:
       print("Grafo não orientado sem peso!")
case 1:
       print("Grafo n\u00e3o orientado com peso no v\u00e9rtice!")
case 2:
       print("Grafo não orientado com peso na aresta!")
                                                              case
3:
          print("Grafo não orientado com peso nos vértices e
arestas!")
               case 4:
       print("Grafo orientado sem peso!")
case 5:
       print("Grafo orientado com peso no vértice!")
case 6:
       print("Grafo orientado com peso na aresta!")
case 7:
       print("Grafo orientado com peso nos vértices e arestas!")
               print("Não é uma opção valida")
case _:
                                                       exit()
def conexidadeGrafo(graph):
  print("Conexidade do grafo: ", end="")
len(graph.busca_profundidade(1)) != graph.n:
print("Grafo é desconexo!")
                              else:
     print("Grafo é conexo!")
```





```
def coloracaoGrafo(graph):
  print("Coloração do grafo:\n")
graph.coloracao_sequencial()
def euleriano(graph):
                          print("O grafo é Euleriano" if graph.grafoEuleriano() == 1 else "O
grafo não é Euleriano.")
def perEuleriano(graph): print("O grafo possui percurso Euleriano" if
graph.percursoEuleriano() == 1 else "O grafo não possui percurso Euleriano.")
def grauDosvertices(graph):
graph.imprimirGrauVertices()
def hamiltoniano(graph):
                              print("O grafo é Hamiltoniano" if graph.grafoHamiltoniano()
== 1 else "O grafo não é Hamiltoniano.")
def
       menu():
graph
         =
              0
while(True):
     print('\n\n', "<", "-"*60, ">")
     print(" |", " "*5, "Mapeamento da rota da seda durante o século XIV", " "*6, "|", "\n", "|",
"-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*20, "Opções de operações: ", " " *
         17, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "1. Ler os dados do arquivo.", " " *
         16, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "2. Gravar dados no arquivo.", " " *
         16, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "3. Inserir vértice no Grafo.", " " *
         15, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "4. Inserir aresta no Grafo.", " " *
         16, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "5. Remover vértice do grafo.", " " *
         15, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "6. Remover aresta do grafo.", " " *
         16, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "7. Mostrar conteúdo do arquivo.", " " *
```







```
12, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "8. Mostrar grafo.", " "*26, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "9. Conexidade do grafo.", " "
         20, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "10. Coloração.", " " *
         29, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "11. Grau dos Vértices.", " " *
         21, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "12. Grafo Euleriano.", " " *
         23, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "13. Percurso Euleriano.", " " *
         20, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "14. Grafo Hamiltoniano.", " " *
         20, "|", "\n", "|", "-"*60, "|", "\n",
         "|", " "*15, "15. Encerrar.", " "*30, "|", "\n", "<", "-"*60, ">", "\n",
     opcao = int(input("Escolha a opção: "))
     match opcao:
case 1:
           graph = grafoArg("grafo.txt")
           time.sleep(1)
case 2:
writeFile(graph)
time.sleep(1)
                       case 3:
inserirVertice(graph)
time.sleep(1)
                       case 4:
inserirAresta(graph)
time.sleep(1)
                       case 5:
           removerVertice(graph)
           time.sleep(1)
case 6:
           removerAresta(graph)
                       case 7:
time.sleep(1)
           showContent(graph)
time.sleep(1)
                       case 8:
           print("\n\n", "-"*20, " Apresentação do grafo ", "-"*20)
                                                 case 9:
graph.show()
                          time.sleep(3)
           conexidadeGrafo(graph)
time.sleep(1)
                       case 10:
           coloracaoGrafo(graph)
                       case 11:
time.sleep(1)
           grauDosvertices(graph)
                       case 12:
time.sleep(1)
```

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos



```
euleriano(graph)
time.sleep(1)
                     case 13:
perEuleriano(graph)
time.sleep(1)
                     case 14:
hamiltoniano(graph)
time.sleep(1)
                     case 15:
print("Fim do programa")
time.sleep(1)
                       break
case _:
                 print("Opção
inválida!")
                    time.sleep(1)
def main():
menu()
main()
```

Conteúdo arquivo graphImp

```
Mateus Fernandes Castanharo - 32137141
    Victor Hugo Antonio Couto - 32173482
""" class
Grafo:
def
 _init__(sel
f, n):
     self.n = n
self.m = 0
self.pesos = {}
self.nomes = {}
     self.listaAdj = [[] for i in range(self.n)]
  def escreverArquivo(self, arq):
       open(arq,
with
                    'r')
                          as
content = []
       content.append(str(2)+'\n')
```



```
content.append(str(self.n) + '\n')
        for i in self.nomes:
           content.append(str(i) + ' ' + self.nomes[i] + '\n')
        content.append(str(self.m) + '\n')
        listaAux = []
indexAux = self.n + 3
print(indexAux)
print(content)
        for i, valor in self.pesos.items():
if i[1] > i[0]:
             listaAux.append((i, valor))
             content.append(str(listaAux[0][0]).replace("(", "").replace(")", "").replace(",","") +
' ' + str(listaAux[0][1]) + '\n')
indexAux += 1
listaAux.clear()
     with open(arq, 'w') as f:
f.writelines(content)
  def insereVertice(self, v):
            idVertice =
lista = []
self.n
     for i in self.nomes:
                                  if v
== self.nomes[i]:
print("Vértice já existente.")
return
     self.nomes[idVertice] = v
     self.listaAdj.append(lista)
self.n += 1
     print(f"\nVértice adicionado com sucesso.")
```





```
def removerVertice(self, v):
if v not in self.nomes.values():
        print(f"Vértice {v} não encontrado.")
return
     for i in range(self.n):
                                   if
self.nomes[i] == v:
                              for adjacente in
self.listaAdj[i]:
self.listaAdj[adjacente].remove(i)
del self.pesos[i, adjacente]
                                          del
self.pesos[adjacente, i]
     indice_v = None
for i in range(self.n):
if self.nomes[i] == v:
          indice v = i
break
     chaves = list(self.nomes.keys())
     id_removido = None
     for chave in chaves:
        id_vertice = self.nomes[chave]
if id vertice == v:
          id removido = chave
          break
                      if
id removido is not None:
for chave in chaves:
                                if
chave > id_removido:
novo_id = chave - 1
             self.nomes[novo_id] = self.nomes[chave]
             del self.nomes[chave]
del self.listaAdj[id_removido]
       for i in range(len(self.listaAdj)):
          if i >= id_removido:
                                            for
j in range(len(self.listaAdj[i])):
```





```
novo = self.listaAdj[i][j] - 1
self.listaAdj[i][j] = novo
else:
       print(f"Vértice {v} não encontrado.")
     if indice_v is not None:
       chaves = list(self.pesos.keys())
                                                for chave in chaves:
(valor1, valor2) = chave
                                    if valor1 > indice_v or valor2 >
                       novo_valor1 = valor1 if valor1 <= indice_v else
indice v:
valor1 - 1
                       novo valor2 = valor2 if valor2 <= indice v else
valor2 - 1
                       valor = self.pesos[chave]
                                                               del
self.pesos[chave]
             nova_chave = (novo_valor1, novo_valor2)
self.pesos[nova_chave] = valor
     self.n -= 1
     print(f"Vértice {v} removido com sucesso.")
  def insereAresta(self, v, w, peso, category):
if category == 1:
self.listaAdj[v].append(w)
self.listaAdj[w].append(v)
                                  self.pesos[v,
                    self.pesos[w, v] = peso
w] = peso
       self.m += 1
                         else:
for i in range(self.n):
if self.nomes[i] == v:
            indexV = i
if self.nomes[i] == w:
             indexW = i
       self.listaAdj[indexV].append(indexW)
self.listaAdj[indexW].append(indexV)
                                              self.pesos[indexV,
indexW] = peso
                          self.pesos[indexW, indexV] = peso
       self.m += 1
       print(f"Aresta entre {v} e {w} inserida com sucesso.")
  def removeAresta(self, v, w):
     if (v not in self.nomes.values()) or (w not in self.nomes.values()):
       print(f"Vértice {v} ou {w} não encontrado.")
return
```

```
for i in range(self.n):
if self.nomes[i] == v:
          indexV = i
if self.nomes[i] == w:
indexW = i
     self.listaAdj[indexV].remove(indexW)
self.listaAdj[indexW].remove(indexV)
del self.pesos[indexV, indexW]
                                     del
self.pesos[indexW, indexV]
    self.m -= 1
    print(f"Aresta entre {v} e {w} removida com sucesso.")
  def show(self):
                                 print(f"\n número de
vértices:{self.n:2d}", end="")
                                  print(f"\n número de
arestas:{self.m:2d}")
     vertices_validos = [i for i in range(self.n)]
index = 0
               for i in vertices validos:
       vertex_name
                             self.nomes[i]
print(f"\n{vertex_name}", end="")
                                        for
neighbor in self.listaAdj[index]:
          if (neighbor >= self.n) or (neighbor < 0):
continue
          neighbor_name = self.nomes[neighbor]
if index == neighbor:
            continue
          print(f" <--{self.pesos[i, neighbor]}--> {neighbor name}", end="")
index += 1
     print("\n\nfim da impressao do grafo.")
  def busca_profundidade(self, vertice_inicial):
     visitados = set()
     def
                              dfs(vertice):
visitados.add(vertice)
                               for vizinho
```



le de Computação e InformáticaProf. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos

Grafos



```
in self.listaAdj[vertice]:
                                 if vizinho
not in visitados:
             dfs(vizinho)
     dfs(vertice_inicial)
     return visitados
  def coloracao_sequencial(self):
     cores = [-1] * self.n # Inicializa todas as cores como -1 (não atribuídas)
     for vertice in range(self.n):
        cores_disponiveis = set(range(self.n))
       for vizinho in self.listaAdj[vertice]:
if cores[vizinho] != -1:
             cores_disponiveis.discard(cores[vizinho])
        cor = min(cores_disponiveis)
cores[vertice] = cor
     self.imprimir_coloracao(cores)
  def imprimir_coloracao(self, cores):
     mesmasCores = {}
                              for vertice,
cor in enumerate(cores):
       mesmasCores.setdefault(cor, []).append(vertice)
     for cor, vertices in mesmasCores.items():
        print(f"\n\nCor {cor}:")
for vertice in vertices:
          nome_vertice = self.nomes.get(vertice, f"Vértice {vertice}")
print(f" {nome_vertice}",end="")
  def grauVertice(self, vertice):
     return len(self.listaAdj[vertice])
```





```
imprimirGrauVertices(self):
  def
for vertice in range(self.n):
                                   grau
= self.grauVertice(vertice)
       print(f"Vértice: {vertice} Grau: {grau}, ", end="")
  def grafoEuleriano(self):
     grauImpar = 0
     for vertice in self.listaAdj:
if len(vertice) % 2 != 0:
          graulmpar += 1
     return graulmpar == 0 or graulmpar == 2
  def percursoEuleriano(self):
                                     if
not self.busca_profundidade(0):
       return False
     graus_impares = 0
                              for vertice in
range(self.n):
self.grauVertice(vertice) % 2 != 0:
          graus_impares += 1
     return graus_impares == 0 or graus_impares == 2
  def grafoHamiltoniano(self):
if self.n < 3:
                return
True
     if not self.busca_profundidade(0):
       return False
     for i in range(self.n): # Teorema de Ore
                                                       for j in range(i + 1, self.n):
if i not in self.listaAdj[j] and self.grauVertice(i) + self.grauVertice(j) < self.n:
             return False
return True
```

Faculdade de Computação e Informática

1870

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos

Conteúdo do grafo.txt:

2

123

- 0 Porto
- 1 Lisbon
- 2 Cordoba
- 3 Granada
- 4 Valencia
- 5 Barcelona
- 6 Genoa
- 7 Lyon
- 8 Rome
- 9 Venice
- 10 Paris
- 11 Prague 12 Krakow 13 Kiev
- 14 Crimea 15

Athens

- 16 Fez
- 17 Tripoli
- 18 Alexandria
- 19 Cairo
- 20 Qusair 21 Suakin
- 22 Zeila
- 23 Constantinople
- 24 Bursa
- 25 Sardis
- 26 Ephesus
- 27 Alanya
- 28 Konya
- 29 Antioch
- 30 Aleppo
- 31 Palmyra
- 32 Damascus 33 Tyre
- 34 Jerusalem
- 35 Gaza
- 36 Petra
- 37 Leuce
- 38 Dara
- 39 Nisibis
- 40 Bagdad
- 41 Trebizond
- 42 Erzurum
- 43 Baku

Faculdade de Computação e Informática



- 44 Shaki
- 45 Tbilisi
- 46 Derbent
- 47 Tabriz
- 48 Ecbatana
- 49 Rostov
- 50 Elista
- 51 Astrakhan
- 52 Rayy
- 53 Gorgan
- 54 Nishapur
- 55 Merv
- 56 Khiva
- 57 Bukhara
- 58 Otrar
- 59 Kokand
- 60 Samarkand
- 61 Medina
- 62 Jeddan
- 63 Mecca
- 64 San'a 65 Muza 66 Aden 67 Cana
- 68 Salalah 69
- Muscat
- 70 Sohar
- 71 Hormuz
- 72 Siraf
- 73 Apologos
- 74 Qalhat
- 75 Susa
- 76 Isfahan 77 Karachi
- 78 Barygaza
- 79 Goa
- 80 Calicut
- 81 Kochi
- 82 Anuradhapura
- 83 Pondicherry
- 84 Madras
- 85 Tamralipti
- 86 Delhi
- 87 Taxila
- 88 Balkh
- 89 Pegu
- 90 Malacca 91 Kashgar
- 92 Khotan
- 93 Kuqa
- 94 Turfan

Faculdade de Computação e Informática

- 95 Urumqi
- 96 Dunhuang
- 97 Chengu
- 98 Xi'an
- 99 Shan-du
- 100 Beijing
- 101 Loyang
- 102 Pyongyang
- 103 Seoul
- 104 Wuhan
- 105 Nanjing
- 106 Busan
- 107 Fukuoka
- 108 Nagasaki
- 109 Nara
- 110 Osaka
- 111 Foochow
- 112 Zaitun
- 113 Canton
- 114 Macau
- 115 Bolinao
- 116 Cattigara
- 117 Hoi
- 118 Bandar
- 119 Singapore
- 120 Sriwijaya
- 121 Jakarta
- 122 Sulawesi
- 156
- 0 1 313
- 1 2 502
- 2 3 206
- 3 4 451
- 3 16 470
- 4 5 350
- 5 6 680
- 6 7 460
- 6 8 500
- 6 9 3 7 0
- 7 10 440
- 8 15 1550
- 9 15 1900
- 10 11 1050
- 11 12 530
- 12 13 860
- 13 14 860

Faculdade de Computação e Informática

Prof. Dr. Ivan Carlos Alcântara de Oliveira Teoría dos Grafos



1	4	23	600	١
- 1	4	~.)	UUU	,

14 49 860

14 46 1500

15 18 1100

15 29 1300

15 33 1200

16 17 2100

17 18 1800

18 19 220

18 33 350

19 20 600

20 21 2100

20 37 800

21 22 2100

22 66 250

23 24 110

23 38 1350

24 25 290

25 26 110

25 28 1400

26 27 520

27 28 230

27 29 560

29 30 100

30 31 280

31 32 242

31 40 650

32 33 144

32 34 270

34 35 150

34 36 260

35 36 250

36 37 1280

36 61 1600

38 39 30

39 40 650

40 48 452

40 74 513

40 61 1900

41 42 240

42 43 930

42 47 580

43 44 450

43 46 260

45 46 560

47 48 550

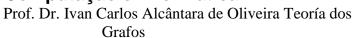
Faculdade de Computação e Informática

- 48 52 340
- 48 76 430
- 49 50 270
- 50 51 320
- 50 58 2800
- 50 56 1800
- 52 53 420
- 52 54 1240
- 53 55 880
- 54 55 510 55 57 350
- 55 60 600
- 55 88 600
- 56 57 390
- 58 59 470
- 59 60 400
- 59 91 450
- 59 95 1700
- 61 62 450
- 61 63 510 62 63 100
- 62 65 1200
- 63 64 1100 63 68 2500
- 64 65 400
- 64 66 380
- 64 67 800
- 65 66 340
- 66 67 540
- 66 81 3600
- 67 68 760
- 68 69 1200
- 69 70 210
- 70 71 300
- 71 72 510
- 71 76 930
- 71 77 1450
- 71 88 2200
- 72 73 580
- 73 74 80 74 75 90
- 77 78 1000
- 77 87 1300
- 78 79 880
- 79 80 600
- 80 81 170
- 81 82 480

Faculdade de Computação e Informática

ISTO

- 81 83 540
- 83 84 150
- 84 85 2400
- 85 86 1460
- 85 89 1800
- 86 87 755
- 87 88 940
- 89 90 2100
- 90 119 320
- 91 92 500
- 91 93 450 92 96 1800
- 93 94 670
- 93 96 1200
- 94 95 240
- 94 96 890
- 96 98 1900
- 97 98 870
- 98 99 1100
- 98 101 490
- 99 100 370
- 100 101 800
- 100 102 900
- 101 105 900
- 101 104 510
- 102 103 200
- 103 106 350
- 105 108 900
- 105 111 1000
- 106 107 310
- 107 108 150
- 108 109 700
- 109 110 40
- 111 112 180
- 104 112 1100
- 112 113 780
- 112 115 900
- 113 114 90
- 114 117 900
- 115 116 1300
- 115 118 2300
- 117 119 2700
- 118 119 2700 119 120 600
- 119 121 110
- 121 122 220





Link do GitHub: https://github.com/MateusFernandesCastanharo/Teoria-de-Grafos Link do vídeo: https://youtu.be/yHdLzJ0KSE0