

PUC-Minas - Ciência da Computação
ARQ1 – Guia 11
Período: 28/05-01/06/2012

Tema: Introdução à linguagem Assembly
Atividade: Arquitetura de Computador – Intel 8085
Todos os programas deverão ser testados em simulador.
O simulador pode ser obtido a partir do endereço:

ftp://ftp.pucmg.br/Computacao/Outros/Programacao_Hardware/Simuladores/

- 01.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.

$\text{dado04} = \text{dado01} - \text{dado02} + \text{dado03}$

- 02.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 16 bits.

$\text{dado04} = \text{dado01} - \text{dado02} + \text{dado03}$

- 03.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits codificados em BCD.

$\text{dado04} = \text{dado01} - \text{dado02} + \text{dado03}$

- 04.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.
DICA: Usar deslocamento.

$\text{dado03} = 2 * \text{dado01} + \text{dado02}$

- 05.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.
DICA: Para multiplicar por 2, somar o acumulador com ele mesmo.

$\text{dado03} = 2 * (\text{dado01} + \text{dado02})$

Extras

- 06.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.**

$$\text{dado03} = 2 * \text{dado01} + 3 * \text{dado02}$$

- 07.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o resultado da expressão aritmética abaixo, usando dados com 8 bits.**

DICA: Usar deslocamentos para esquerda e para direita.

$$\text{dado03} = \text{dado01} / 2 + \text{dado02} \% 2$$