

Tema: Introdução à linguagem Verilog
Atividade: Circuitos sequenciais – Máquinas de estado finito (FSM)

```

// next state logic
always @( x or E1 )
begin
y = `notfound;
case ( E1 )
start:
if ( x )
E2 = id1;
else
E2 = start;
id1:
if ( x )
E2 = id11;
else
E2 = start;
id11:
if ( x )
E2 = id11;
else
E2 = id110;
id110:
if ( x )
begin
E2 = id1;
y = `found;
end
else
begin
E2 = start;
y = `notfound;
end
default: // undefined state
E2 = 2'bxx;
endcase
end // always at signal or state changing

// state variables
always @( posedge clk or negedge reset )
begin
if ( reset )
E1 = E2; // updates current state
else
E1 = 0; // reset
end // always at signal changing

endmodule // mealy1101

```

02.) Projetar e descrever em Verilog um módulo para implementar uma máquina de estados finitos segundo a abordagem de Moore. O nome do arquivo deverá ser Moore.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo.

[illegible]

```

// next state logic
always @( x or E1 )
begin
case( E1 )
start:
if ( x )
E2 = id1;
else
E2 = start;
id1:
if ( x )
E2 = id11;
else
E2 = start;
id11:
if ( x )
E2 = id110;
else
E2 = id1101;
id110:
if ( x )
E2 = id1101;
else
E2 = start;
id1101:
if ( x )
E2 = id11;
else
E2 = start;
default: // undefined statee
E2 = 3'bxxx;
endcase
end // always at signal or state changing

// state variables
always @( posedge clk or negedge reset )
begin
if ( reset )
E1 = E2; // updates current state
else
E1 = 0; // reset
end // always at signal changing

// output logic
always @( E1 )
begin
y = E1[2]; // first bit of state value (MOORE indicator)
end // always at state changing

endmodule // moore1101

```

- 03.) Projetar e descrever em Verilog um módulo para testar as máquinas de estados finitos segundo as abordagens de Mealy e de Moore. O nome do arquivo deverá ser Exemplo0051.v, e poderá seguir o modelo descrito abaixo.

```
// -----  
// --- Mealy-Moore FSM  
// -----  
//  
  
`include "mealy1101.v"  
`include "moore1101.v"  
  
module Exemplo0051;  
  reg  clk, reset, x;  
  wire m1, m2;  
  
  mealy1101 mealy1 ( m1, x, clk, reset );  
  moore1101 moore1 ( m2, x, clk, reset );  
  
  initial  
  begin  
    $display ( "Time   X   Mealy Moore" );  
  
    // initial values  
    clk  = 1;  
    reset = 0;  
    x    = 0;  
  
    // input signal changing  
    #5  reset = 1;  
    #10 x = 1;  
    #10 x = 0;  
    #10 x = 1;  
    #20 x = 0;  
    #10 x = 1;  
    #10 x = 1;  
    #10 x = 0;  
    #10 x = 1;  
  
    #30 $finish;  
  end // initial  
  
  always  
  #5 clk = ~clk;  
  
  always @( posedge clk )  
  begin  
    $display ( "%4d %4b %4b %5b", $time, x, m1, m2 );  
  end // always at positive edge clocking changing  
  
endmodule // Exemplo0051
```

- 04.) Projetar e descrever em Verilog um módulo para implementar uma máquina de estados finitos, segundo a abordagem de Mealy, capaz de reconhecer uma sequência (1010) com interseção (1001001 deverá ser reconhecida também). O nome do arquivo deverá ser Exemplo0052.v. Incluir previsão de testes e verificação do circuito pelo Logisim.
- 05.) Projetar e descrever em Verilog um módulo para implementar uma máquina de estados finitos, segundo a abordagem de Moore, capaz de reconhecer uma sequência (1010) sem interseção (1001001 não deverá ser reconhecida). O nome do arquivo deverá ser Exemplo0053.v. Incluir previsão de testes e verificação do circuito pelo Logisim.
- 06.) Projetar e descrever em Verilog um módulo para implementar uma máquina de estados finitos, capaz de reconhecer a primeira sequência (1100) que aparecer. O nome do arquivo deverá ser Exemplo0054.v. Incluir previsão de testes e verificação do circuito pelo Logisim.

Extra

- 07.) Projetar e descrever em Verilog um módulo para implementar uma máquina de estados finitos, capaz de reconhecer uma sequência de quatro dígitos binários que termine com três valores iguais a 0 (x000, por exemplo). O nome do arquivo deverá ser Exemplo0055.v. Incluir previsão de testes e verificação do circuito pelo Logisim.
- 08.) Projetar e descrever em Verilog um módulo para implementar uma máquina de estados finitos, capaz de reconhecer uma sequência de três dígitos binários iguais (000 ou 111). O nome do arquivo deverá ser Exemplo0056.v. Incluir previsão de testes e verificação do circuito pelo Logisim.

Instruções para ver as cartas de tempo no GTKWave:

01.) Abrir o módulo de visualização (GTKWave)

02.) Selecionar a pasta de trabalho:

File

Open

Exemplo0041 (.vcd) (por exemplo)

03.) Selecionar os sinais desejados:

clk (sinal a ser visto)

clock (outro sinal a ser visto)

(selecionar, arrastar e soltar na coluna à direita)