Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Informática – Ciência da Computação (Tarde)

ARQUITETURA DE COMPUTADORES I

PROPOSTA DE CRONOGRAMA

AULA	DATA	DISTRIBUIÇÃO DE AULAS DE TEORIA				
01	11/02	Apresentação da disciplina – Introdução				
02	13/02	Modelo de computador — Representação de dados				
03	18/02	Sistemas de numeração				
04	20/02	Sistemas de numeração				
05	25/02	Aritmética inteira				
06	27/03	Aritmética inteira				
07	03/03	Aritmética de ponto flutuante				
80	05/03	Aritmética de ponto flutuante				
09	10/03	Álgebra de proposições				
10	12/03	Álgebra de proposições				
11	17/03	Circuitos lógicos combinacionais				
12	19/03	Circuitos lógicos combinacionais				
13	24/03	Exercícios				
14	26/03	Avaliação somativa 01				
15	31/03	Simplificações de circuitos				
16	02/04	Simplificações de circuitos				
17	07/04	Diagramas de Mealy e Moore				
18	09/04	Latches				
19	14/04	Latches				
20	16/04	Flip-flops				
21	23/04	Registradores				
22	28/04	Exercícios				
23	30/04	Avaliação somativa 02				
24	05/05	Contadores assíncronos				
25	07/05	Contadores assíncronos				
26	12/05	Contadores síncronos				
27	14/05	Contadores síncronos				
28	19/05	Circuitos lógicos seqüenciais				
29	21/05	Circuitos lógicos seqüenciais				
30	26/05	Contadores síncronos				
31	28/05	Avaliação somativa 03				
32	02/06	Microprocessadores				
33	04/06	Microprocessadores				
34	09/06	Exercícios				
35	11/02	Avaliação global				
36	16/06	A programar				
37	18/06	Reavaliação				
74	60 h-a	Aulas teóricas previstas				

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Informática – Ciência da Computação (Tarde)

ARQUITETURA DE COMPUTADORES I

PROPOSTA DE CRONOGRAMA

Observações:

As aulas práticas acompanharão o desenvolvimento da teoria.

Exercícios entregues fora do prazo serão penalizados por um fator de depreciação 0.75 dias em atraso, até o limite de uma semana, após o que não mais serão aceitos para fins de avaliação somativa.

A proposta abaixo poderá ser modificada durante o período, dependendo do aceite e sugestões do Colegiado do Curso de Ciência da Computação.

Proposta para verificações de aprendizagem:							
Teoria	03	avaliações somativas individuais (mínimo)			40 pontos		
Prática	15	atividades práticas s	emanais	(mínimo)	25 pontos		
	01	prática investigativa individual			05 pontos		
Outras	01	avaliação global			30 pontos		
		reavaliação	(se necessária)		70 pontos		
Total					100 pontos		

A reavaliação será feita no valor de 70 pontos, pois serão mantidos os pontos obtidos dentre os 30 pontos de atividades práticas.

Não há avaliação substitutiva. Na eventual perda de alguma avaliação (nas condições previstas no Manual do Aluno), procurar imediatamente o professor (dentro do prazo de uma semana) e agendar a reposição.