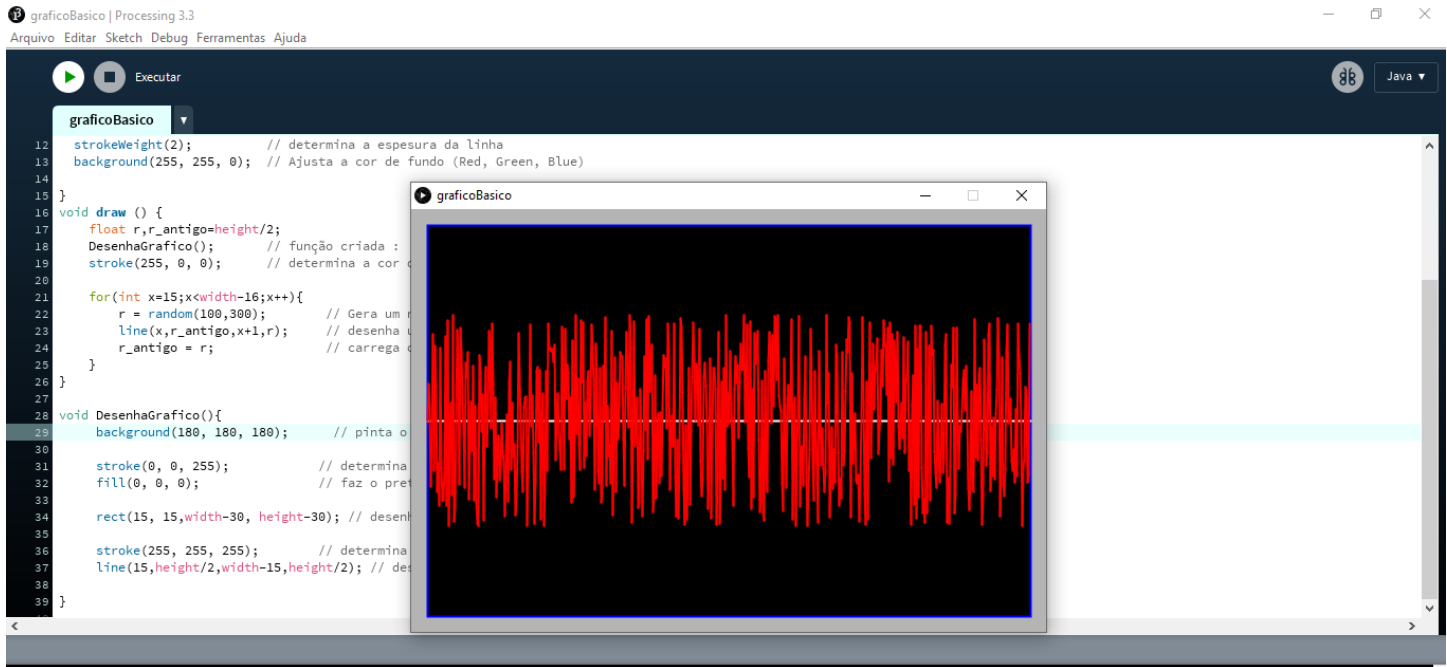


Processing

Rotina: gráfico_basico.pde

Prof.: Alberto Willian Mascarenhas



```
//=====//
// Programa: Básico de gráfico                                     //
//                                                                 //
// Função: Desenha uma moldura e plota um gráfico com           //
//           valores aleatórios                                   //
// Mês/ano: 05/2018                                              //
// Autor   : Prof. Alberto Willian Mascarenhas                  //
//=====//

void setup () {

    size(600, 400);          // determina o tamanho da janela:
    strokeWeight(2);         // determina a espessura da linha
    background(255, 255, 0); // Ajusta a cor de fundo (Red, Green, Blue)

}

void draw () {
    float r,r_antigo=height/2;
    DesenhaGrafico();        // função criada :
    stroke(255, 0, 0);       // determina a cor da linha (r,g,b)

    for(int x=15;x<width-16;x++){
        r = random(100,300); // Gera um número aleatório e atribui a r
        line(x,r_antigo,x+1,r); // desenha uma linha de (x,r_antigo) até (x+1,r)
        r_antigo = r;        // carrega o r_antigo com o valor de r
    }

}

void DesenhaGrafico(){
    background(180, 180, 180); // pinta o fundo da janela com cinza
```

```
stroke(0, 0, 255);           // determina a cor da linha = azul
fill(0, 0, 0);               // faz o preto como a cor de preenchimento

// desenha um retângulo com bordas azul e fundo preto
rect(15, 15,width-30, height-30);
stroke(255, 255, 255);       // determina a cor da linha = branco

// desenha uma linha branca horizontal no centro do gráfico
line(15,height/2,width-15,height/2);
}
```