

Atividade 4 - Programação Mobile

Aluno: Mateus Mena Fernandes Hegeto

Ação	Estados
1. Abrir o aplicativo:	<code>onCreate()</code> , <code>onStart()</code> , <code>onResume()</code>
2. Pressionar um botão:	Não há mudanças de estado
3. Voltar para tela do Android:	<code>onPause()</code> , <code>onStop()</code>
4. Abrir o navegador:	<code>onPause()</code>
5. Abrir novamente o aplicativo	<code>onRestart()</code> , <code>onStart()</code> , <code>onResume()</code>
6. Abrir a barra de status (barra superior onde fica o relógio):	Não há mudanças de estado
7. Abrir o WhatsApp:	<code>onPause()</code>
8. Abrir novamente o aplicativo:	<code>onRestart()</code> , <code>onStart()</code> , <code>onResume()</code>
9. Acessar o gerenciador de aplicativos:	<code>onPause()</code> , <code>onStop()</code>
10. Fechar o aplicativo:	<code>onPause()</code> , <code>onStop()</code> , <code>onDestroy()</code>

Código utilizado:

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
```

```
public class MainActivity extends Activity {
```

```
    private static final String TAG = "CicloTeste_Mateus";
```

```
    @Override
```

```
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
setContentView(R.layout.activity_main);
```

```
Log.d(TAG, "onCreate() called");
```

```
Button button = findViewById(R.id.button);
```

```
button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void onClick(View v) {
```

```
        // Ação: Pressionar um botão
```

```
        Log.d(TAG, "Botão pressionado");
```

```
    }
```

```
});
```

```
}
```

```
@Override
```

```
protected void onStart() {
```

```
    super.onStart();
```

```
    Log.d(TAG, "onStart() called");
```

```
}
```

```
@Override
```

```
protected void onResume() {
```

```
    super.onResume();
```

```
    Log.d(TAG, "onResume() called");
```

```
}
```

```
@Override
```

```
protected void onPause() {
```

```
    super.onPause();
```

```
    Log.d(TAG, "onPause() called");
```

```
}
```

```
@Override  
protected void onStop() {  
    super.onStop();  
    Log.d(TAG, "onStop() called");  
}  
  
@Override  
protected void onDestroy() {  
    super.onDestroy();  
    Log.d(TAG, "onDestroy() called");  
}  
}
```