

## 1. Manifesto:

**AndroidManifest.xml:** Este arquivo é essencial para todos os aplicativos Android. Ele descreve as características do aplicativo, como nome do pacote, permissões necessárias, atividades, serviços e receptores de transmissão. O Android OS usa esse arquivo para identificar e interagir com o aplicativo.

## 2. Código-fonte:

**Pacote Java/Kotlin:** Aqui, você armazena os arquivos de código-fonte do seu aplicativo, que incluem classes, interfaces e outros componentes Java ou Kotlin. O código define a funcionalidade do aplicativo, a lógica de negócios e a interação com a interface do usuário.

**Arquivos XML de layout:** Os arquivos XML de layout descrevem a aparência das interfaces do usuário do aplicativo. Eles especificam a disposição e os elementos da interface do usuário, como botões, campos de texto e imagens.

**Recursos de valores:** Arquivos XML que contêm valores constantes, como strings, cores e estilos, usados em todo o aplicativo.

**Recursos de drawable:** Imagens e recursos gráficos, como ícones, imagens de fundo e animações.

**Recursos de animação:** Arquivos XML que definem animações personalizadas para elementos da interface do usuário.

**Recursos de menu:** Definições de menus que podem ser usadas em barras de ação ou pop-ups de contexto.

**Outros recursos:** Outros recursos não gráficos, como arquivos de som, fontes, layouts personalizados e valores de dimensão.

## 3. Recursos:

**Arquivos de recursos:** Essa seção é subdividida em diferentes diretórios (como drawable, layout, mipmap, values, etc.) para organizar os recursos gráficos e de layout do aplicativo.

**Pasta "res":** Contém todos os recursos do aplicativo, incluindo layouts, imagens, strings, estilos, dimensões, etc.

## 4. Gradle:

**build.gradle (Módulo):** O arquivo build.gradle no nível do módulo define configurações específicas do projeto, como dependências de bibliotecas e configurações de compilação.

**build.gradle (Projeto):** O arquivo build.gradle no nível do projeto define

configurações globais do projeto, como a versão do Gradle e a configuração de repositórios.

settings.gradle: Define quais módulos fazem parte do projeto e seus caminhos relativos.

5. Outros diretórios e arquivos importantes:

.gitignore: Um arquivo que lista os arquivos e diretórios que devem ser ignorados pelo sistema de controle de versão Git.

proguard-rules.pro: Arquivo de configuração para o ProGuard, uma ferramenta de ofuscação de código, útil para reduzir o tamanho do APK e proteger o código contra engenharia reversa.

local.properties: Arquivo gerado pelo Android Studio que armazena as configurações locais, como o caminho para o SDK do Android.

Arquivos de recursos específicos de densidade e idioma: Diretórios como "drawable-hdpi," "values-es," etc., contêm recursos específicos de densidade ou idioma para fornecer uma experiência personalizada em diferentes dispositivos e idiomas.

Em resumo, o projeto Android é organizado com diferentes tipos de arquivos em seções específicas para facilitar o desenvolvimento e a manutenção do aplicativo. O Manifesto define as características do aplicativo, o código-fonte implementa a lógica, os recursos gerenciam elementos visuais e de conteúdo, o Gradle controla as dependências e as configurações de compilação, e outros arquivos e diretórios importantes contribuem para a estrutura geral do projeto.