


Uma compreensão compartilhada da visão e objetivo do projeto

- Uma lista priorizada de metas de negócios.
 - Uma noção clara de quem serão os primeiros usuários do sistema.
 - Uma proposta de jornada do cliente para esses usuários.
- 

TITULO TIME/CLIENTE/DATA

POR QUE ESTAMOS FAZENDO ISSO?
QUAL É O NOSSO RESULTADO PRETENDIDO?

TIPO DE USUÁRIO B
NECESSIDADES
PRINCIPAIS

TIPO DE USUÁRIO
CHAVE
NECESSIDADES
PRINCIPAIS

TIPO DE USUÁRIO C
NECESSIDADES
PRINCIPAIS

USUÁRIOS DE RESULTADOS DESEJADOS

QUAIS RESULTADOS (VALOR) IREMOS
CRIAR PARA O USUÁRIO E A EMPRESA?

RESULTADOS DESEJADOS DE NEGÓCIOS

CARACTERÍSTICA
DE
ASSINATURA

CARACTERÍSTICAS
PRINCIPAIS

OUTRAS
CARACTERÍSTICAS

COMO VAMOS CRIAR ESSES RESULTADOS PARA OS USUÁRIOS
COMO É O PRODUTO MÍNIMO VIÁVEL? (TELAS PRINCIPAIS, RECURSOS, FUNCIONALIDADE ...)

RISCOS

MEDIDAS DE SUCESSOS

- Um conjunto inicial de recursos desejados que a equipe considera importantes
- A equipe captura seu aprendizado em uma tela

- A situação atual com a qual o cliente se depara.
- O atrito envolvido nessa situação que a equipe está tentando resolver.
- A experiência ideal que a equipe deseja criar.

Qual sabor de Agile as agências usarão

- Qual a duração dos sprints.
- Onde o código será mantido.
- Quando as equipes se encontrarão.
- Quais ferramentas eles usarão para se encontrar e se comunicar.

VISÃO GERAL DO PROCESSO

ESTILO DE PROCESSO ÁGIL / COMPRIMENTO DO SPRINT

CERIMONIAS

FICAR DE PÉ / REUNIÃO DE PLANEJAMENTO DE SPRINT / REVISÃO DE SPRINT / RETROSPECTIVAS COM CLIENTE / REUNIÃO DE STATUS DA TARDE / VALIDAÇÃO DE USUÁRIO

JORNADA DE TRABALHO

DIA DE TRABALHO EM EQUIPE

REGISTRO DO PROPRIETÁRIO DO PRODUTO

PROPRIETÁRIO DO PRODUTO / DONO DO BACK-LOG / FORMATO DE REGISTRO POSTERIOR / PRIORIZAÇÃO DE BACK-LOG / ESCRITOR DE HISTÓRIAS DE EXPERIÊNCIA + HISTÓRIAS DE TRABALHO ESCRITOR DE HISTÓRIAS DE USUÁRIOS DE DESENVOLVIMENTO DEFINIÇÃO DE FEITO

FERRAMENTAS DE COMUNICAÇÃO

DISCUSSÃO DO PROJETO / COMPARTILHAMENTO DE DOCUMENTOS GESTÃO DE HISTÓRIA / COMPARTILHAMENTO DE DESIGN / FERRAMENTA DE DESENVOLVIMENTO

ENTREGÁVEIS

UX / DESIGN / COPIA DE PROJETO DE TRANSIÇÃO / ESTRUTURA DE CÓDIGO

DESENVOLVIMENTO

DISPOSITIVOS DE SISTEMA OPERACIONAL DE NAVEGADOR COMPATÍVEIS / EXPECTATIVAS DE TESTE / RESPONSÁVEL DE TESTE INTERVALOS DE LANÇAMENTO / CONTROLE DE VERSÃO DE CÓDIGO POLÍTICA DE FUSÃO / NÍVEL DE ESPECIFICAÇÕES

DEPLOY

ACEITAÇÃO / IMPLANTADO POR / TESTE TÉCNICO

MUDANÇA DE ESCOPOS

PROCESSO PARA MUDANÇAS DE ESCOPOS

- É comprovado que economiza horas de negociação no final do projeto.



- Pronto agora voce tem um sistema de implementação e gerenciamento completo, passo a passo, desde o mental ao físico.



FIM

Mateus Henrique Da Silva