

Documento de Requisitos do Sistema (Coffee break) Versão 1.0

# Cronograma do Projeto

Data	Descrição	
23/05/2023	Definição da equipe e tema do projeto;	
	Organização do projeto	
	Início da programação do projeto(index.html)	

# Equipe de desenvolvimento

Nome	Função		
Mateus ieno Ramalho	desenvolvedor		

#### 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *coffee break* fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

# 1.1.1 O Projeto consiste na criação de um site de comercio de cafés especiais da marca fictícia Coffee break.

#### 1.1.2 Link do repositório: https://github.com/MateusIR/appInternet-atvFinal

#### 2. Descrição geral do sistema

O site será feito com um total de aproximadamente 34 páginas, permitindo entrar em contato, realizar a compra de um produto, relatar um problema, criar uma conta e navegar pelas diversas páginas de produtos.

#### 3. Requisitos funcionais

Ignorar por enquanto

/\*

#### [UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários entrarem no sistema.

Atores: Administrador, Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

#### Mensagens

M1	Login ou senha inválida.
<b>M2</b>	Valores inválidos para Login ou senha

#### Especificação dos Atributos:

#### EA1 – Fazer autenticação de usuário

<b>Dados</b>						
<b>Atributo</b>	<b>Tipo</b>	Tam.	<b>Máscara</b>	<b>Obriga</b>		
Login	Texto	<mark>16</mark>		X		
<mark>Senha</mark>	senha	<mark>15</mark>		X		

Nome do Projeto – Trabalho de Graduação 2023.1 Disciplina: Aplicações para Internet Professor: Daniel Brandão

#### 4. Requisitos não-funcionais

Ignorar por enquanto

#### [NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

Prioridade: ■ Essencial □ Importante □ Desejável

\*/

## 5. Diagramação e prototipação UML

## Esboço de <mark>Página Inicial</mark>

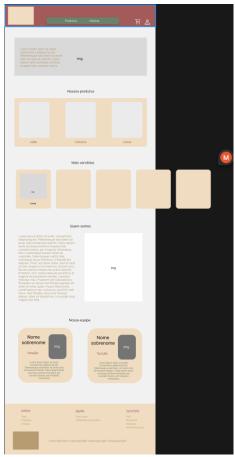


Figura 1 - Imagem ilustrativa

#### Página Inicial após primeira alteração

Figura - Imagem ilustrativa

Página <mark>cafés</mark>

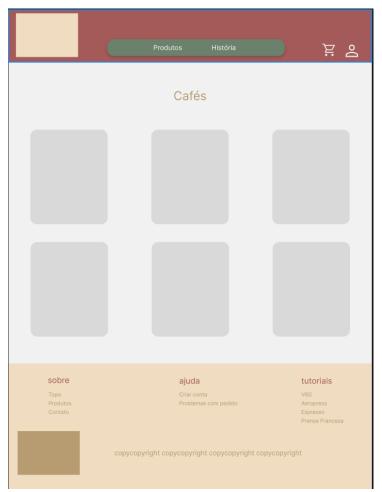


Figura - Imagem Ilustrativa

Figura - Imagem ilustrativa

#### Página métodos



Figura - Imagem Ilustrativa

Figura - Imagem ilustrativa

#### Página <mark>outros</mark>

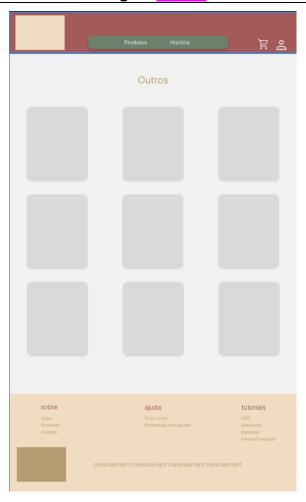


Figura - Imagem Ilustrativa

Figura - Imagem ilustrativa

## Página todos os produtos

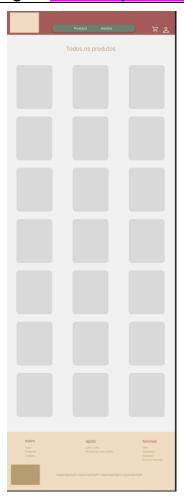


Figura 2 - Imagem Ilustrativa

Figura - Imagem ilustrativa

#### Página produto(genérico)

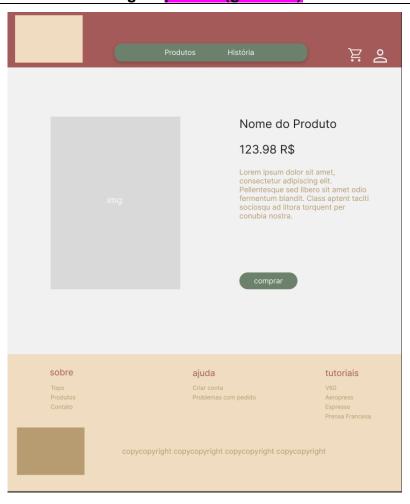


Figura - Imagem Ilustrativa

Figura - Imagem ilustrativa

## Página criação conta

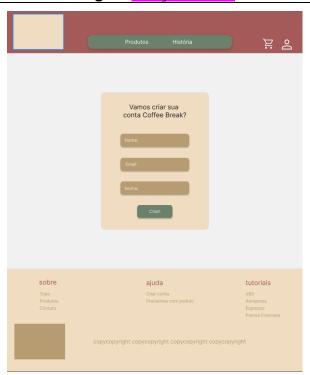


Figura - Imagem Ilustrativa

Figura - Imagem ilustrativa

#### Página contato



Figura - Imagem Ilustrativa

Figura - Imagem ilustrativa

#### Página compra



Figura - Imagem Ilustrativa

Figura - Imagem ilustrativa

#### Página problema

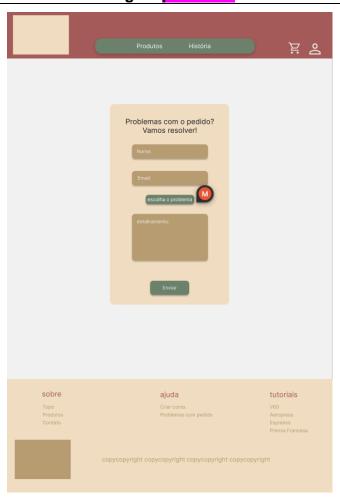


Figura - Imagem Ilustrativa

#### Página obrigado (genérico)

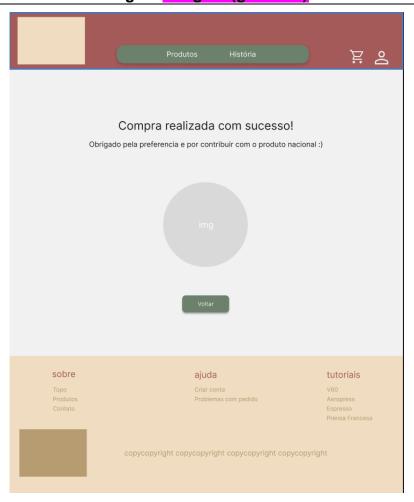


Figura - Imagem Ilustrativa

Figura - Imagem ilustrativa