

Documento de Requisitos do Sistema (Coffee break) Versão 1.0

Cronograma do Projeto

| Data | Descrição |
|------------|--|
| 23/05/2023 | Definição da equipe e tema do projeto; |
| | Organização do projeto no VScode; |
| | Início da programação do projeto(index.html) |
| | Header e footer estruturados. |
| 24/05/2023 | Criação da aba "nossos produtos", onde é possível clicar é ser direcionado para a respectiva sessão; |
| | Em seguida usando o Swiper JS fiz um carrossel para dispor os produtos mais vendidos; |
| | Criação da área "nossa história", com textos escritos pelo meu fiel ajudante "chat gpetinho"; |
| | Adição de detalhes e pequenas animações. |
| 26/05/2023 | Criação da sessão "nossa equipe" no index; |
| | Finalização da estruturação index; |
| | Criação e estruturação de: * página "todos os produtos" (contém todos os produtos); |
| | * página" nossos cafés" (contém todos os produtos); |
| | * página" nossos métodos" (contém todos os métodos |
| | vendidos); |
| | * página" outros produtos" (contém todos os outros produtos); * página" conta criada com sucesso" (usado para confirmação de conta criada); |
| | * página" formulário enviado" (usado para confirmação de problema relatado); |
| | * página" obrigado pelo contato" (usado para confirmação de contato/feedback); |
| | * página" produto comprado" (usado para confirmação de produto comprado); |
| | * página" produto genérico" (será usado para hospedar os produtos); |
| | Implementação de animações e correção de problemas. |
| 20/05/2022 | |
| 30/05/2023 | Criação dos formulários: |
| | * problema com produto; |
| | * contato com a empresa; |
| | * comprar produto; |
| | * criação de conta. |
| 06/06/2023 | Criação de todas as páginas de produtos; |
| | Solução de problema do swiper; |
| | Refinamento do design. |

| | Nome do Projeto – Trabalho de Graduação 2023.1 | | |
|--|--|--|--|
| | Disciplina: Aplicações para Internet | | |
| | Professor: Daniel Brandão | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Equipe de desenvolvimento

| Nome | Função | | |
|---------------------|---------------|--|--|
| Mateus ieno Ramalho | desenvolvedor | | |

Professor: Daniel Brandão

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *coffee break* fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um site de comercio de cafés especiais da marca fictícia Coffee break.

1.1.2 Link do repositório: https://github.com/MateusIR/appInternet-atvFinal

2. Descrição geral do sistema

O site será feito com um total de aproximadamente 34 páginas, permitindo entrar em contato, realizar a compra de um produto, relatar um problema, criar uma conta e navegar pelas diversas páginas de produtos.

3. Requisitos funcionais

Ignorar por enquanto

/*

[UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários entrarem no sistema.

Atores: Administrador, Aluno e Professor.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

Mensagens

| M1 | Login ou senha inválida. |
|-----------|---------------------------------------|
| <u>M2</u> | Valores inválidos para Login ou senha |

Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de usuário

| Dados Dados Dados | | | | |
|--------------------|--------------------|-----------------|----------------------|---------------|
| Atributo | <mark>Tipo</mark> | Tam. | <mark>Máscara</mark> | Obriga |
| | | | | |
| <mark>Login</mark> | Texto Texto | <mark>16</mark> | | X |
| <mark>Senha</mark> | <mark>senha</mark> | 15 | | X |

| Nome do Projeto – Trabalho de Graduação 2023.1 |
|--|
| Disciplina: Aplicações para Internet |
| Professor: Daniel Brandão |

4. Requisitos não-funcionais

Ignorar por enquanto

[NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

Prioridade: ■ Essencial □ Importante □ Desejável

*/

5. Diagramação e prototipação UML

Esboço de <mark>Página Inicial</mark>

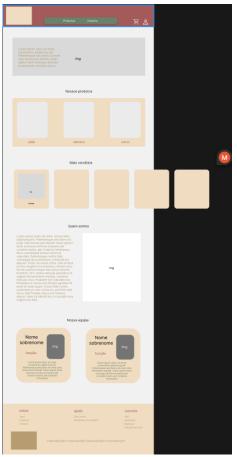


Figura 1 - Imagem ilustrativa



DIA 1, **FALTA A EQUIPE**



Figura - Imagem ilustrativa

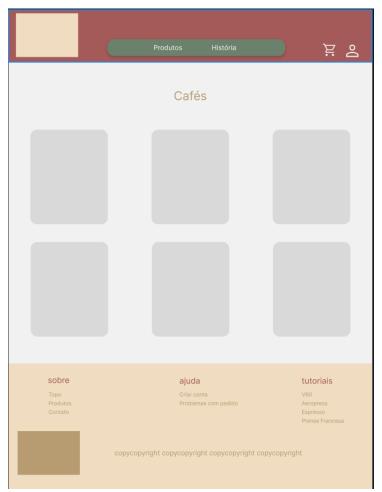


Figura - Imagem Ilustrativa



Figura - Imagem ilustrativa

Página métodos



Figura - Imagem Ilustrativa

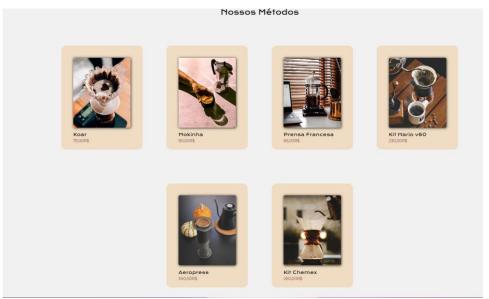


Figura - Imagem ilustrativa

Página <mark>outros</mark>



Figura - Imagem Ilustrativa

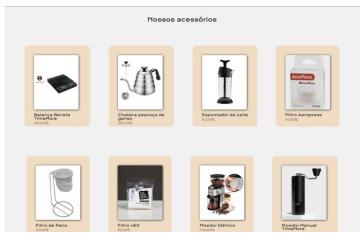


Figura - Imagem ilustrativa

Página <mark>todos os produtos</mark>

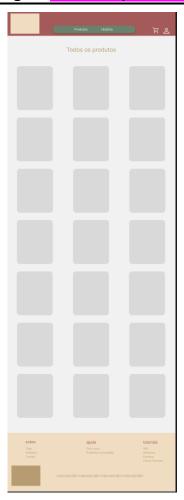


Figura 2 - Imagem Ilustrativa

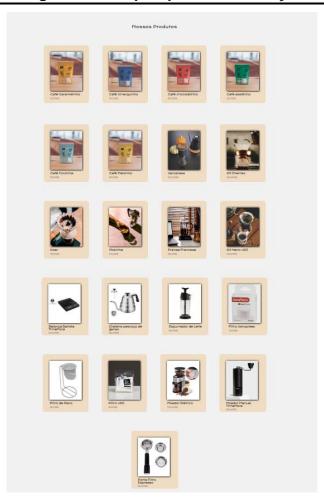


Figura - Imagem ilustrativa

Página produto(genérico)

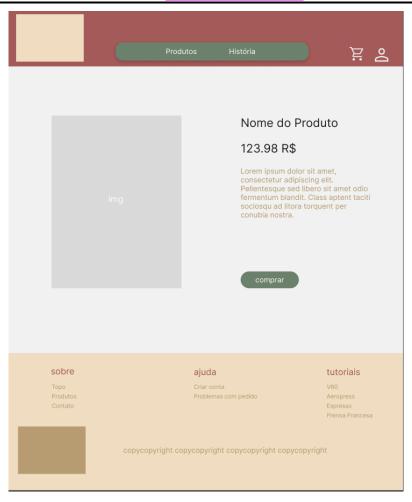


Figura - Imagem Ilustrativa

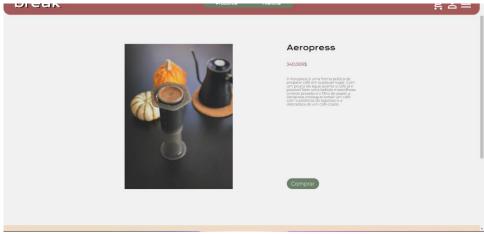


Figura - Imagem ilustrativa

Página criação conta

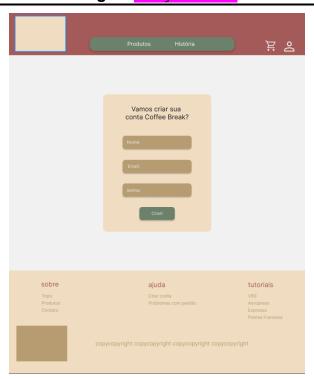


Figura - Imagem Ilustrativa

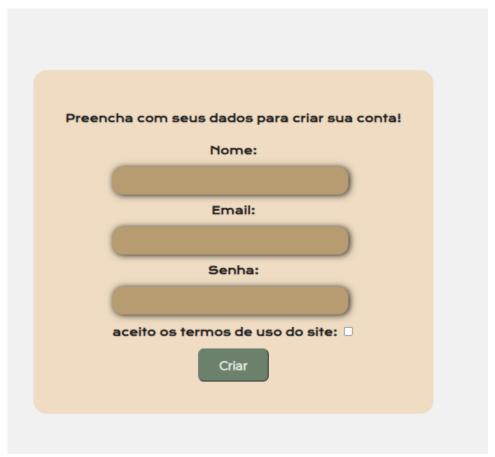


Figura - Imagem ilustrativa

Página <mark>contato</mark>

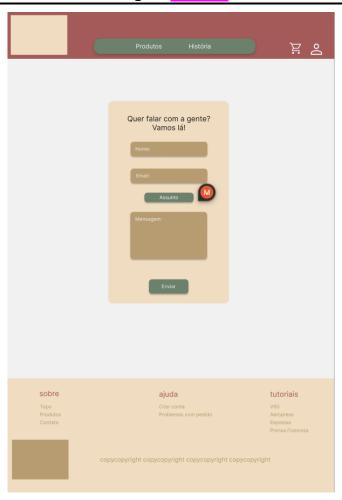


Figura - Imagem Ilustrativa

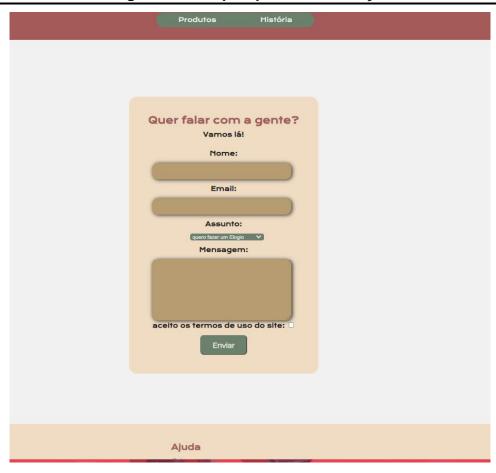


Figura - Imagem ilustrativa

Página <mark>compra</mark>



Figura - Imagem Ilustrativa



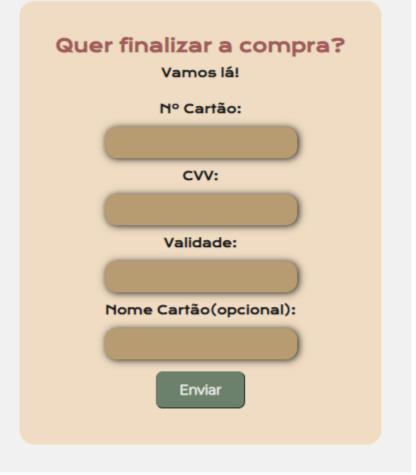
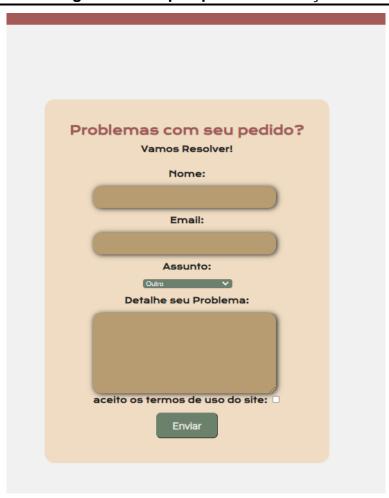


Figura - Imagem ilustrativa

Página problema



Figura - Imagem Ilustrativa



Página obrigado(genérico)

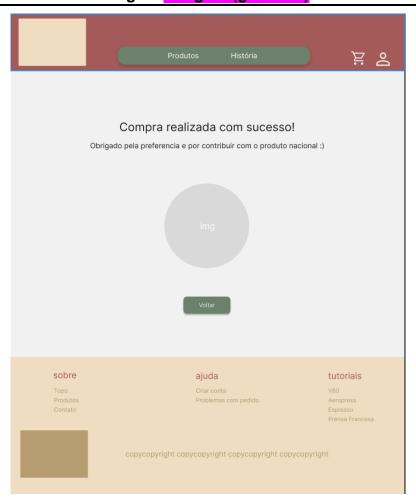


Figura - Imagem Ilustrativa



Figura - Imagem ilustrativa

Nome do Projeto – Trabalho de Graduação 2023.1 Disciplina: Aplicações para Internet Professor: Daniel Brandão