

RELATÓRIO PROJETO VENKO

1. Ambiente de desenvolvimento

- Sistema operacional: Linux
- Compilador: g++ versão 10.2.1
- IDE: Visual Studio Code
- Linguagem de programação: C++ 11

2. Metodologia dos testes

Os testes foram realizados de duas formas diferentes, uma usando um log e outra usando o depurador do vscode.

- Log: usado para salvar mensagens de erro quanto a conexão do cliente e do servidor.
- Debug: Usado para rodar o código linha a linha e revisar possíveis falhas.

3. Formato das mensagens

O formato das mensagens trocadas entre o cliente e o servidor seguia a seguinte estrutura:

```
{  
char nome[50];  
int funcao;  
streamsize tamanho;  
}
```

onde:

- nome: recebe o nome do arquivo que vai ser usado na operação.
- funcao: recebe um numero de 1 a 4 que equivale a uma das quatro funções.
- tamanho: recebe o tamanho do arquivo que vai ser enviado.