

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
FEELT - FACULDADE DE ENGENHARIA ELÉTRICA
- PROGRAMAÇÃO PROCEDIMENTAL -**

PROJETO: BOLA DE CRISTAL

Arthur Roberto Lopes Velludo - 12311EBI010

Erika da Costa Caetano – 12311EAU002

Icaro Prado de Paula - 12311EAU011

Jackelliny dos anjos Batista - 12221EEL022

Uberlândia

2024

OBJETIVOS:

O projeto consiste em criar uma bola de cristal interativa que realiza sorteios aleatórios assim que detecta movimento. Isso será possível através da combinação de um Arduino Uno e um sensor de movimento.

O código do projeto consiste em selecionar respostas aleatórias sempre que receber o sinal de mudança do sensor.

As respostas serão transmitidas num display e salvas em aparelho via rede.

Obs.: Ainda está para definir os tópicos do sorteio, e a organização da estrutura.

MATERIAIS:

(Podem ocorrer algumas mudanças de inclusão ou exclusão de materiais)

- (1) Sensor De Movimento Digital
- (1) Display De LCD
- (1) Módulo I2c
- (2) Fios De Comunicação Com Arduino
- (2) Fios De Alimentação
- (1) Arduino Uno

CRONOGRAMA:

COMPRA DE MATERIAIS (03/02)

MONTAGEM DO ARDUINO (17/02)

PLANEJAMENTO ESTRUTURA DO CÓDIGO (20/02)

FINALIZAÇÃO CODIGO (28/02)

TESTE 1(CODIGO) (28/02)

TESTE 2 (DE CONECTIVIDADE) (02/03)

TESTE 3 (DE ACIONAMENTO) (02/03)

FINALIZAÇÃO, AJUSTES FINAIS (09/02)

ENSAIO APRESENTAÇÃO (16/02)