

RUP – Processo unificado da Rational:

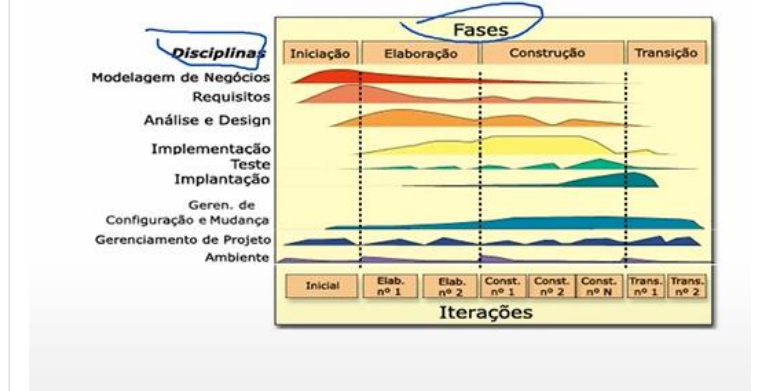
- Processo proprietário da Engenharia de Software;
- Documentado por UML;
- **Iterativo e Incremental**;
- Inicializado pela Rational e adquirida em 2003 pela IBM



Sobre o RUP:

- Assegurar uma produção que atende requisitos de **prazos, orçamentos e qualidade**.
- Utiliza pequenos **ciclos de projeto (mini-projetos)** correspondentes a iteração, que resulta em um incremento no software;
- Possui 4 fases: **Concepção; Elaboração; Construção; Transição**.

Arquitetura do RUP:

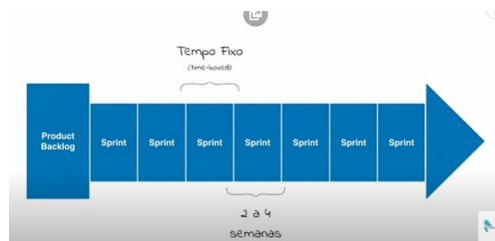


Planejamento e entrega do projeto SCRUM:

- Nesta etapa, é feito **burndown** para analisar o progresso. Também pode ser feito um **kambam board**, para cada uma das tarefas do **backlog**.
- Para finalizar, fazemos um **Sprint review** -> **Retrospectiva** -> **Produto concluído**.

Organização do SCRUM:

- O projeto é organizado em sprints, partindo do **product backlog** e com **prazos** determinados:

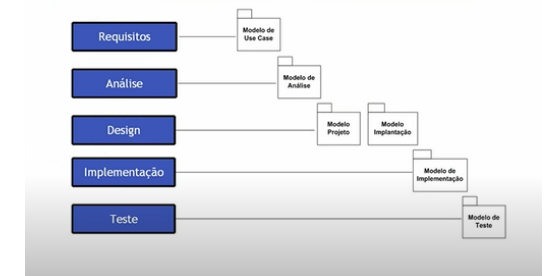


METODOLOGIAS DE GERENCIAMENTO DE PROJETO

Sobre o SCRUM:

- Seus pilares são a **Transparência; Inspeção; Adaptação**;
- Suas práticas fundamentais se definem como **papéis; eventos; artefatos**;
- Sua dinâmica é formada pela **equipe de devs; scrum master; product owner**;

Modelos de Disciplina RUP:



Modelo SCRUM:

- **Framework simples** para métodos complexos;
- Quando há conhecimento dos requisitos, é possível ter domínio das Metodologias, com Processos bem definidos;
- Se não há tanto conhecimento, o **SCRUM** é uma boa utilidade