

EmberKeeper é um jogo de cozinha e ritmo em que a criatividade é a principal ferramenta. Sua protagonista vive apenas com as pernas e construiu um fogareiro movido a pedaladas: o vento gerado mantém as brasas acesas, controla a intensidade do fogo e dita o ritmo do serviço.

O desafio é equilibrar tudo ao mesmo tempo: pedale na cadência certa para não deixar a chama apagar nem queimar os pratos, faça sprints para ferver, reduza a intensidade para cozinhar lentamente e, entre uma pedalada e outra, gerencie as estações da cozinha — picar, temperar, mexer, lavar e empratar. Cada receita é um quebra-cabeça vivo de tempo e multitarefa, com imprevistos de cozinha, pedidos urgentes e a satisfação de entregar no ponto.

Esboço inicial do jogo

