



Matéria

Structs - Exercícios

Prof. Lucas Boaventura
lucas.boaventura@unb.br





Introdução

```
#include <stdio.h>

struct quadrado {
    int base;
    int altura;
};

int main()
{
    struct quadrado q = {2, 3};

    printf("Meu quadrado tem base %d e altura %d\n", q.base, q.altura);
    return 0;
}
```

Saída do Código:

Meu quadrado tem base 2 e altura 3





Exemplo

```
#include <stdio.h>

struct quadrado {
    int base;
    int altura;
};

int main()
{
    struct quadrado q = {
        .base = 2,
        .altura = 3
    };

    printf("Meu quadrado tem base %d e altura %d\n", q.base, q.altura);
    return 0;
}
```

Saída do Código:

Meu quadrado tem base 2 e altura 3





Exemplo

```
#include <stdio.h>

struct quadrado {
    int base;
    int altura;
};

struct quadrado preencher_quadrado_padrao()
{
    struct quadrado tmp;
    tmp.base = 2;
    tmp.altura = 3;
    return tmp;
}

int main()
{
    struct quadrado q;
    q = preencher_quadrado_padrao();
    printf("Meu quadrado tem base %d e altura %d\n", q.base, q.altura);
    return 0;
}
```

Saída do Código:

Meu quadrado tem base 2 e altura 3





Exemplo

```
#include <stdio.h>

struct quadrado {
    int base;
    int altura;
};


int main()
{
    struct quadrado q;
    scanf("%d", &q.base);
    scanf("%d", &q.altura);

    printf("Meu quadrado tem base %d e altura %d\n", q.base, q.altura);
    return 0;
}
```

Saída do Código:

Meu quadrado tem base 2 e altura 3





```
#include <stdio.h>
struct quadrado {
    int base;
    int altura;
};

struct quadrado preencher_quadrado_tecclado()
{
    int b, a;
    struct quadrado q;
    scanf("%d", &b);
    scanf("%d", &a);
    q.base = b;
    q.altura = a;
    return q;
}

int main()
{
    struct quadrado q;
    q = preencher_quadrado_tecclado();
    printf("Meu quadrado tem base %d e altura %d\n", q.base, q.altura);
    return 0;
}
```

Saída do Código:
Meu quadrado tem base 2 e altura 3





Exemplo

```
#include <stdio.h>
struct quadrado {
    int base;
    int altura;
};

struct quadrado preencher_quadrado_valores(int bas, int alt)
{
    struct quadrado q;
    q.base = bas;
    q.altura = alt;
    return q;
}

int main()
{
    struct quadrado q;
    int b = 2, a = 3;
    q = preencher_quadrado_valores(b, a);
    printf("Meu quadrado tem base %d e altura %d\n", q.base, q.altura);
    return 0;
}
```

Saída do Código:

Meu quadrado tem base 2 e altura 3





```
#include <stdio.h>
```

```
struct quadrado {  
    int base;  
    int altura;  
};
```

```
struct quadrado preencher_quadrado_valores(int bas, int alt)  
{  
    struct quadrado q;  
    q.base = bas;  
    q.altura = alt;  
    return q;  
}
```

```
int main()  
{  
    struct quadrado q;  
    int b, a;  
    scanf("%d", &b);  
    scanf("%d", &a);  
    q = preencher_quadrado_valores(b, a);  
    printf("Meu quadrado tem base %d e altura %d\n", q.base, q.altura);  
    return 0;  
}
```

Saída do Código:

Meu quadrado tem base 2 e altura 3





Obrigado! Dúvidas?

- lucas.boaventura@unb.br

