

Algoritmos e Programação de Computadores

Matrizes - Exercícios

Prof. Lucas Boaventura lucas.boaventura@unb.br



Introdução

 Aprendemos a declarar e usar as matrizes, hoje vamos ver vários exemplos de como manipular as matrizes



Exercício - Recapitulando

- Faça um programa que leia uma dimensão N, e preencha os dados de uma matrix NxN
- Depois, imprima essa matriz



```
int main()
{
    int var[100][100];
    int n;
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
        for (int j = 0; j < n; j++)
            scanf("%d", &var[i][j]);
    printf("Matriz lida:\n");
    for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
        for (int j = 0; j < n; j++)
            printf("%d ", var[i][j]);
        printf("\n");
    return 0;
```



- Faça um programa que leia o número de linhas N e número de colunas M, e preencha os dados de uma matrix NxM
- Depois, imprima essa matriz



```
int main()
{
    int var[100][100];
    int n, m;
    scanf("%d %d", &n, &m);
    for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
        for (int j = 0; j < m; j++)
            scanf("%d", &var[i][j]);
    printf("Matriz lida:\n");
    for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
        for (int j = 0; j < m; j++)
            printf("%d ", var[i][j]);
        printf("\n");
    return 0;
}_
```



- Faça um programa que leia uma dimensão N, e preencha os dados de uma matrix NxN
- Depois, receba um número de coluna "k" e realize e soma dos valores dessa coluna

• Entrada:

3

0 1 2

1 1 1

1 1 1

0

Saída:

2



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int var[100][100];
    int n;
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        for (int j = 0; j < n; j++)
            scanf("%d", &var[i][j]);
    }
    int coluna;
    int soma = ∅;
    scanf("%d", &coluna);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        soma += var[i][coluna];
    printf("%d\n", soma);
    return 0;
```



Vetores, Matrizes e Strings

- Como declarar um vetor de strings?
- Se "char str[100]" é uma string de 100 caracteres
- Então "char str[10][100]" é um vetor de 10 strings com 100 caracteres



 Faça um programa que leia N strings e as imprima na ordem inversa



```
#include <stdio.h>
int main()
    int n;
    scanf("%d", &n);
    char ss[n][100];
    for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
        scanf("%s", ss[i]);
    for (int i = n - 1; i \ge 0; i--)
        printf("%s\n", ss[i]);
    return 0;
```



Lendo números

- Existe uma restrição muito grande ao ler números do teclados
- Nós não percebemos, mas ao ler números espaços são descartados!
- Novas linhas também são descartadas!



#include <stdio.h>

No código:

int main()

Os dados

```
• "0 1"
e
"0
```

```
scanf("%d %d", &i, &j);
printf("%d %d\n", i, j);
return 0;
}
```

São lidos da mesma forma!



Lendo Char

- Ao transformar os números em caracteres, o código deve ser alterado em vários pontos
- Simplesmente alterar "%d" por "%c" não irá resolver



Eⁱ

- Entrada:
- 3
- abc
- . def
- Saída:
- a
- b c

```
int main()
    char var[100][100];
    int n;
    scanf("%d", &n);
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        for (int j = 0; j < n; j++)
            scanf("%c", &var[i][j]);
    printf("Matriz lida:\n");
    for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
        for (int j = 0; j < n; j++)
            printf("%c ", var[i][j]);
        printf("\n");
```



Char vs Int

- Veja que aos mesmos dados de entrada podem ser diferentes!
- Se você ler "0 1" são 2 números, mas 3 caracteres
- Já "0 10 20 5", são 4 números mas são 9 caracteres!



Getchar

 O getchar é uma função que pode te auxiliar nisso. "Equivalente" a um scanf de 1 char

```
#include <stdio.h>
int main()
    char ch1, ch2;
    scanf("%c", &ch1);
    scanf("%c", &ch2);
    printf("LIDO:%c\nLIDO:%c\n", ch1, ch2);
    return 0;
```

Entrada:

#include <stdio.h> int main() char ch1, ch2; ch1 = getchar(); ch2 = getchar(); printf("LIDO:%c\nLIDO:%c\n", ch1, ch2); return 0;

Saída:

.IDO:a



Getchar

Lendo 1 número e 1 char (errado)

```
#include <stdio.h>
 int main()
     int i;
     char ch;
     scanf("%d", &i);
     ch = getchar();
     printf("LIDO:%d\nLIDO:%c\n", i, ch);
     return 0;
                                        Saída:
Entrada:
                                       LIDO:3
                                        LIDO:\n
```

a



Getchar

Lendo 1 número e 1 char (certo)

```
#include <stdio.h>
int main()
    int i;
    char ch;
    scanf("%d", &i);
    getchar();
    ch = getchar();
    printf("LIDO:%d\nLIDO:%c\n", i, ch);
    return 0;
                                        Saída:
Entrada:
                                        LIDO:3
                                        LIDO:a
```



- Faça um programa que leia uma dimensão N, e preencha os dados de caracteres de uma matrix NxN
- Depois, receba um número de coluna "k" e realize e soma dos valores dessa coluna

• Entrada:

3

0 A 2

C 1 B

1 C 1

Saída:

1

```
int main()
    int n;
    char var[100][100];
    scanf("%d", &n);
    getchar();
    for (int i = 0; i < n; i++)
        for (int j = 0; j < n; j++)
            scanf("%c", &var[i][j]);
            getchar();
    int coluna, soma = 0;
    scanf("%d", &coluna);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        if (var[i][coluna] >= '0' && var[i][coluna] <= '9')</pre>
            soma = soma + var[i][coluna] - '0';
    printf("Soma: %d\n", soma);
    return 0;
}
```



Dúvidas?

lucas.boaventura@unb.br