

Bem-vindo ao teste prático de back-end Webmotors.

Reserve 3 horas para realização do teste, após aplicação do teste você tem até 24 horas para envio do seu projeto.

Testes enviados com o prazo maior do que esse serão desconsiderados.

É obrigatório o uso do visual studio e utilização de um banco de dados relacional local para execução desse teste.

**O teste consiste na criação de um anúncio na Webmotors utilizando uma aplicação WEB em .NET.**

A avaliação consiste em como será feita a arquitetura do seu código, funcionamento e qualidade geral da aplicação.

Temos 2 pontos de desafio propostos:

1. Manipulação de dados no banco de dados
2. Consumo de API

Para isso é necessário criar a seguinte estrutura no seu banco de dados local:

```
create database teste_webmotors

go --apenas MSSQL

create table teste_webmotors.tb_AnuncioWebmotors(
ID INT identity not null, marca varchar (45) not
null, modelo varchar (45) not null, versao
varchar (45) not null, ano INT not null,
quilometragem INT not null, observacao text not
null
)
```

Para a consulta de marcas, modelos e versões, deve-se utilizar o seguinte endereço:

<https://desafioonline.webmotors.com.br/swagger/ui/index#/OnlineChallenge>

**O objetivo do teste é chegar em uma tela básica de crud de anúncios, onde seja possível:**

- Incluir
- Atualizar
- Consultar
- Remover

**anúncios da tabela com consumo das informações de marca, modelo e versão via webservice.**

Front-end é opcional para avaliação desse teste, não sendo obrigatório. Apenas uma tela em HTML já é o necessário.

Após a conclusão do seu projeto submeta em formato .zip no endereço <https://desafioonline.webmotors.com.br/Home/Cadastrar>