

Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Soninha Adventure

Mateus M. Olenik, Jeffesron Caon

Introdução

- Jogos de console portátil;
 - Game Boy Advance
- Pokémon (Nintendo);
- RPG e decisões
- História e contexto;



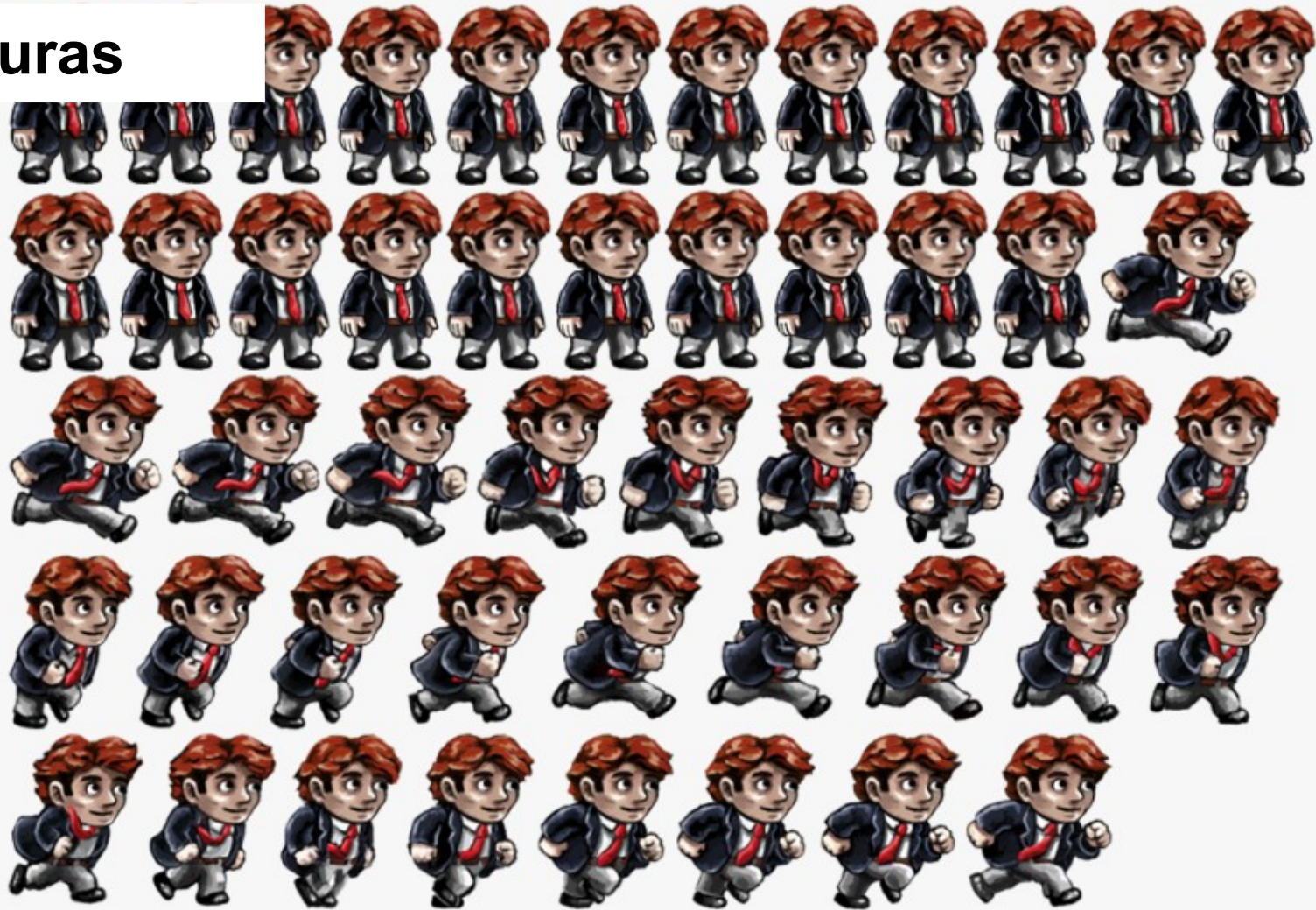
Pokemon Emerald



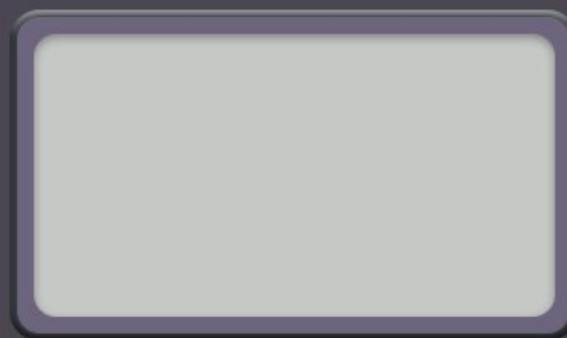
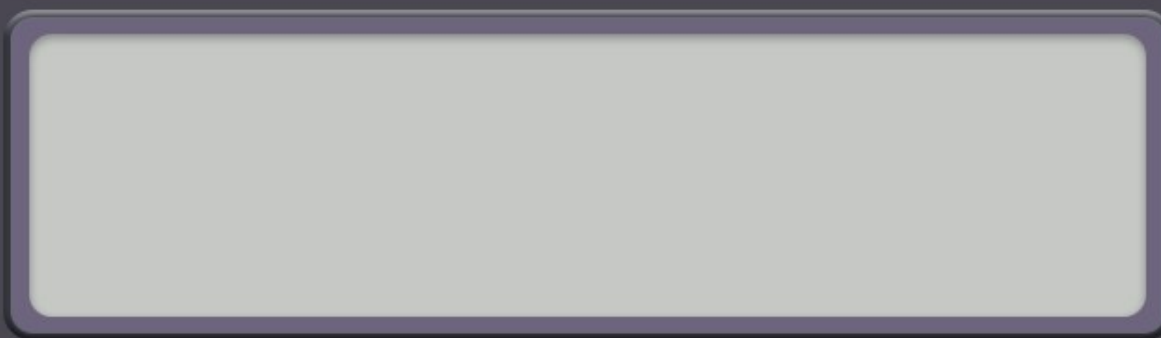
Materiais e Métodos

- LibGDX (Framework)
 - Spine (Animações 2D)
 - Particle Editor (Partículas)
 - Texture Packer (Texturas)
- IntelliJ (IDE)
- Periféricos (Mouse, Teclado)

Texturas



Texturas



Objetos

- Principal (Sona)
- Inimigos
- Magias/Habilidades
- Itens
- Menus, Botões

Resultados



Bicuda

Hino de Louvor

Canção do Cerelepe

Xama o Xamu



Resultados



Bicuda

Hino de Louvor

Canção do Cerelepe

Xama o Xamu



NC SA

Código Fonte

