LISTA DE EXERCÍCIOS (Unidade1)

Estrutura de Programas em C; Operações e funções de Entrada e Saída

- 1. Escreva algoritmos que resolvam os seguintes problemas:
 - a) Calcule a velocidade média de um veículo, fornecidos a distância percorrida em "km" e o tempo do percurso em "horas".
 - b) Ler dois valores para as variáveis A e B e efetuar a troca dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Mostre os valores após o processamento da troca.
 - c) A padaria Pãozinho vende uma certa quantidade de pães franceses e uma quantidade de empadas a cada dia. Cada pãozinho custa R\$ 0,15 e a empada custa R\$ 2,50. Ao final do dia, o dono quer saber quanto arrecadou com a venda dos pães e empadas (juntos), e quanto deve guardar numa conta de poupança (15% do total arrecadado). Você foi contratado para fazer os cálculos para o dono. Com base nestes fatos, faça um algoritmo para ler as quantidades de pães e de empadas, e depois calcular os dados solicitados.
 - d) Calcule a média parcial de um aluno da UERN, dadas as suas três notas. Ao final de sua execução, o programa deve informar a média do usuário da seguinte forma: Sua média foi X.YZ!
 - e) Leia três números inteiros positivos (A, B, C) e calcule o valor da seguinte expressão:

$$D = \frac{R+S}{2}$$
, onde $R = (A+B)^2$ e $S = (B+C)^2$

f) Calcular o valor da função f(x) = (3x +1)/2 nos extremos do intervalo [a, b], fornecidos pelo usuário, e em mais dois pontos do seu interior, de forma que os quatro pontos do intervalo estejam igualmente espaçados.