



## Contato



Mateus de Oliveira Barbosa



(61) 9 9938-0050



oliveira.mateusbarbosa@gmail.com



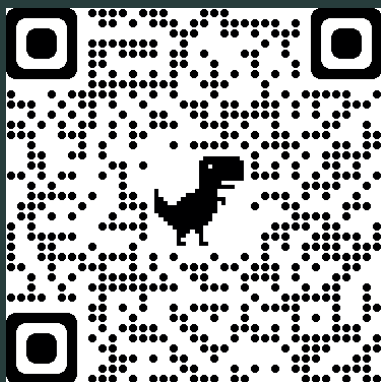
Taguatinga, Brasília, DF



Mateus097



/mateus-oliveira-barbosa



Para acessar uma versão mais detalhada  
basta ler este QR Code

Atualizado em: Julho/2021

# MATEUS DE OLIVEIRA

## ENGENHEIRO DE SOFTWARE

## Formação Acadêmica

### UNIVERSIDADE DE BRASILIA

Brasília, DF

Graduado em Engenharia de Software

2º/2014 - 2º/2020

### CULTURAL NORTE AMERICANO - CNA

Brasília, DF

Curso avançado em inglês

2009 - 2014

## Experiência

### YESWEED (CANADÁ)

Abril/2021 a Jun/2021 - Desenvolvedor Freelancer

Desenvolvimento de um Blog consumindo API GraphCMS e de um mapa de lojas utilizando Mapbox.

### LIFT LEARNING

Set/2020 a Jan/2021 - Desenvolvedor Júnior

Desenvolvimento de uma aplicação mobile para realizar transações Pix com benefícios fornecidos pela PagueVeloz ao seus funcionários.

### SENADO FEDERAL

Set/2019 a Presente - Estagiário (Desenvolvedor Web)

Desenvolvimento e manutenção da plataforma de ensino a distância Saberes utilizando Moodle.

### DIARIX

Mai/2019 a Set/2019 - Estagiário (Desenvolvedor Web)

Manutenção e evolução na página web [www.diarix.com.br](http://www.diarix.com.br), assim como evolução do aplicativo.

### ITRAC

Abr/2018 a Mai/2019 - Estagiário (Desenvolvedor Web)

Elaboração e implementação de uma proposta de Gamificação em cursos na plataforma da Escola do Trabalhador.

### ELETRONJUN - ENGENHARIA ELETRÔNICA JÚNIOR

Out/2016 a Nov/2018 - Acessor de Marketing

Desenvolvimento de campanhas de Marketing, construção do site [www.eletronjun.com.br](http://www.eletronjun.com.br) e atividades de gestão na área.

## Tecnologias

- Git
- Ruby
- Java
- HTML5
- C
- CSS
- PHP
- JavaScript
- Python
- SQL
- React Native
- Django Rest
- VHDL
- Laravel
- Angular JS
- UML
- Vue JS
- LaTeX
- Rails API
- Markdown

## Ferramentas

- Moodle
- Wix
- BrModelo
- Bizagi
- Docker
- Justinmind

## Outras competências

- Gamificação
- Modelagem de processos
- Ágil: Scrum, Kanban, XP
- Tradicional: RUP, Cascata
- Design Patterns
- Testes de Software
- Requisitos de Software

# COMPETÊNCIAS

## Projetos

### SABERES

- Plataforma de cursos a distância do Senado
- Evolução e manutenção da plataforma desenvolvida com o Moodle
- Elaboração de consultas para o Banco de Dados

### AMIKA

- Progressive Web App para auxiliar a organização da disciplina de Felicidade na UnB
- Participação na equipe de gerencia e desenvolvimento
- Utilizado Scrum, Kanban e XP para metodologia e Angular e Django como principais tecnologias

### FALKO

- Plataforma destinada a gerentes de projetos ágeis para centralizarem métricas do projeto
- Participação na equipe de desenvolvimento
- Utilizando Rails API e VueJS como principais tecnologias e seguindo Scrum, Kanban e XP.

### ECONOMIZAQUI

- Plataforma para gerenciar lista de compras
- Participação na equipe de gerencia e desenvolvimento
- Desenvolvido em Django e aplicando padrões de projeto do GoF.

### ESCOLA DO TRABALHADOR

- Plataforma de cursos a distancia do Ministério do Trabalho.
- Desenvolvimento de um Plugin de Gamificação para o Moodle
- Elaboração e implementação de propostas de gamificação para cursos da plataforma
- Elaboração de um artigo científico a respeito da metodologia utilizada