



Contato



Mateus de Oliveira Barbosa



(61) 9 9938-0050



maaaaateeeeeus@gmail.com



Taguatinga, Brasília, DF



MateusO97



/mateus-oliveira-barbosa



Para acessar diretamente o GitHub
basta ler este QR Code

Atualizado em: junho/2020

MATEUS DE OLIVEIRA

ENGENHEIRO DE SOFTWARE

Formação Acadêmica

UNIVERSIDADE DE BRASILIA

Brasilia, DF

Cursando bacharelado em Engenharia de Software

Ago. 2014 - Dez. 2020

CULTURAL NORTE AMERICANO - CNA

Brasilia, DF

Curso avançado em inglês

2009 - 2014

Experiência

SENADO FEDERAL

Setembro de 2019 - Presente

Estagiário - Desenvolvedor Web

Desenvolvimento e manutenção da plataforma de ensino a distância Saberes utilizando Moodle.

DIARIX

Maio de 2019 - Setembro de 2019

Estagiário - Desenvolvedor Web e Mobile

Manutenção e evolução na página web www.diarix.com.br, assim como evolução do aplicativo.

ITRAC

Abril de 2019 - Maio de 2019

Estagiário - Desenvolvedor Web e Pesquisador

Elaboração e implementação de uma proposta de Gamificação em cursos na plataforma da Escola do Trabalhador

ELETRONJUN - ENGENHARIA ELETRÔNICA JÚNIOR

Outubro de 2016 - Novembro de 2018

Acessor de Marketing

Desenvolvimento de campanhas de Marketing, construção do site www.eletronjun.com.br e atividades de gestão na área

Tecnologias

- Git
- Ruby
- Java
- HTML5
- C
- CSS
- PHP
- JavaScript
- Python
- SQL
- Assembly Mips
- Django Rest
- VHDL
- Laravel
- Angular JS
- UML
- Vue JS
- LaTeX
- Rails API
- Markdown

Ferramentas

- Moodle
- Wix
- BrModelo
- Bizagi
- Docker
- Justinmind

Outras competências

- Gamificação
- Modelagem de processos
- Ágil: Scrum, Kanban, XP
- Tradicional: RUP, Cascata
- Design Patterns
- Testes de Software
- Requisitos de Software

COMPETÊNCIAS

Projetos

SABERES

- Plataforma de cursos a distância do Senado
- Evolução e manutenção da plataforma desenvolvida com o Moodle
- Elaboração de consultas para o Banco de Dados

AMIKA

- Progressive Web App para auxiliar a organização da disciplina de Felicidade na UnB
- Participação na equipe de gerencia e desenvolvimento
- Utilizado Scrum, Kanban e XP para metodologia e Angular e Django como principais tecnologias

FALKO

- Plataforma destinada a gerentes de projetos ágeis para centralizarem métricas do projeto
- Participação na equipe de desenvolvimento
- Utilizando Rails API e VueJS como principais tecnologias e seguindo Scrum, Kanban e XP.

ECONOMIZAQUI

- Plataforma para gerenciar lista de compras
- Participação na equipe de gerencia e desenvolvimento
- Desenvolvido em Django e aplicando padrões de projeto do GoF.

ESCOLA DO TRABALHADOR

- Plataforma de cursos a distancia do Ministério do Trabalho.
- Desenvolvimento de um Plugin de Gamificação para o Moodle
- Elaboração e implementação de propostas de gamificação para cursos da plataforma
- Elaboração de um artigo científico a respeito da metodologia utilizada